

---

SCANNING STAIR

INSTRUCTION  
MANUAL



# **А. Общая информация**

(Прежде чем вы начнете)





## **1. Меры предосторожности при высоком напряжении**

На электронное оборудование, такое как радио и радары, должны подаваться высокие напряжения от сотен вольт до десятков тысяч вольт. Вы не столкнетесь с какой-либо опасностью во время нормальной работы, но при техническом обслуживании, осмотре и регулировке их внутренних компонентов требуется достаточный уход. (Техническое обслуживание, проверка и регулировка внутренней части оборудования запрещены, кроме специалистов по техническому обслуживанию.)

Высокое напряжение в десятки тысяч вольт настолько опасно, что может привести к мгновенной смерти от поражения электрическим током, но даже напряжение в сотни вольт иногда может привести к смерти от поражения электрическим током. Когда вы касаетесь каких-либо деталей внутри этих устройств, перед этим вы должны взять за правило выключать выключатель питания, чтобы предотвратить такую аварию, вызванную поражением электрическим током, и разрядить конденсаторы с надежно заземленным на конце проводом и убедиться, что внутренние части больше не заряжаются. Кроме того, при этом надевание сухих хлопчатобумажных перчаток защитит вас от такой опасности. Также необходимо положить в карман одну руку и не использовать одновременно обе руки.

Также важно всегда выбирать устойчивую точку опоры, чтобы предотвратить вторичные несчастные случаи после поражения электрическим током. Если вы получили травму от поражения электрическим током, вы достаточно продезинфицируете ожог и немедленно окажете ему медицинскую помощь.

## 2. Что делать при поражении электрическим током

Обнаружив жертву поражения электрическим током, вы должны вызвать человека (а) рядом с ним, немедленно выключить источник питания и заземлить цепь. Если вы не можете немедленно отключить цепь, вы должны немедленно отвести пострадавшего, используя изоляторы, такие как сухая деревянная пластина и ткань, не касаясь непосредственно пострадавшего.

В случае поражения электрическим током дыхание может внезапно прекратиться, если ток течет к центру дыхания в головном мозге. Если шок не такой сильный, искусственное дыхание может восстановить дыхание. При поражении электрическим током жертва будет выглядеть очень плохо со слабым пульсом или без ударов, что приведет к потере сознания и ригидности.

### Первая помощь

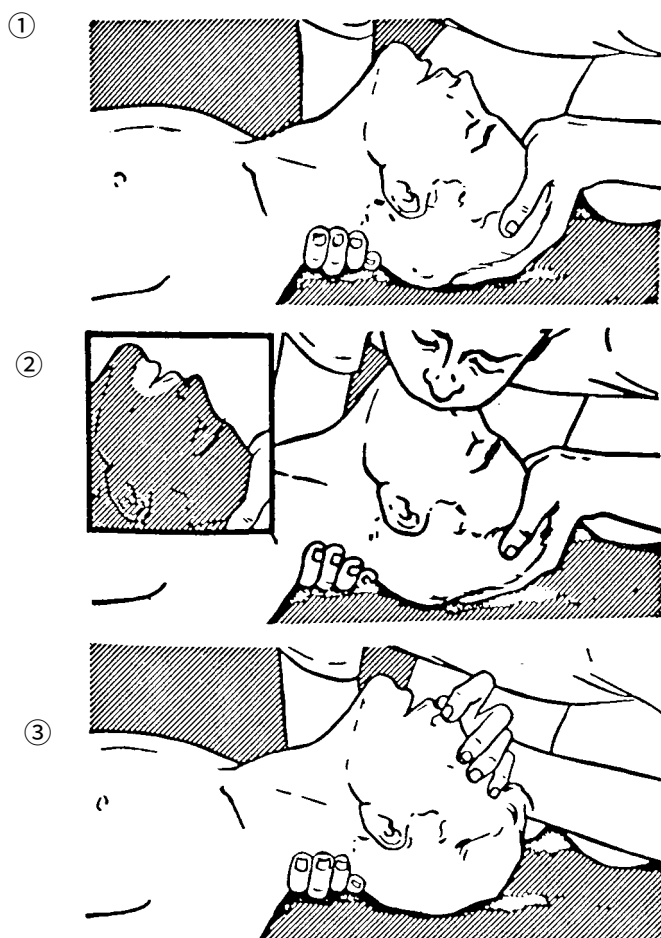
Поскольку пострадавший от поражения электрическим током не находится в опасном состоянии, вы не должны перемещать пострадавшего и немедленно делать искусственное дыхание пострадавшему. Как только дыхание началось, его следует продолжить ритмично.

- (1) Громко расскажите о происшествии находящимся поблизости людям и попросите их собраться.
- (2) Не трогайте потерпевшего в результате несчастного случая, иначе спасатель может получить удар электрическим током.
- (3) Осторожно выключите источник питания и тихо отодвиньте пострадавшего от линии электропередачи. (убедитесь, что места поблизости безопасны.)
- (4) Попытайтесь связаться с лицами или офисами согласованно (клиника, больница, врач, экстренный вызов и т. Д.)
- (5) Уложите пострадавшего на спину и ослабьте галстук, одежду, пояс и т. Д.
- (6) - а Пощупайте пульс жертвы.
  - b Вы почувствуете сердцебиение жертвы, прижав ваше ухо к его сердцу.
  - c Изучите его дыхание, приблизив тыльную сторону ладони или лицо к его лицу.
  - d Проверьте размер зрачков его глаз.
- (7) Откройте рот жертвы и выньте искусственные зубы, сигарету или жевательную резинку, если таковая имеется. Держите его рот открытым, вытяните язык и вставьте ему в рот полотенце или что-нибудь подобное, чтобы язык не задохнулся. (Если рот трудно открыть из-за стиснутых зубов, откройте его отверткой и вставьте в этот рот полотенце.)
- (8) Затем очистите рот пострадавшего, чтобы во рту не скапливалась пенная слизь.

### 3. Когда пульс учащается, но дыхание остановлено Дайте (дыхание изо рта в рот) Рис. 1

- (1) Наклоните голову жертвы назад, насколько это лицо будет смотреть назад. (В шею можно вставить подушку.)
- (2) Поднимите челюсть пострадавшего вверх, чтобы широко открыть ему глотку (чтобы расширить дыхательные пути).
- (3) Зажмите ноздри жертвы и сделайте глубокий вдох, полностью закройте рот жертвы своим и сильно подуйте в рот жертвы. Снова сделайте глубокий вдох и подуйте пострадавшему в рот. Продолжайте это 10-15 раз в минуту (закрывая ноздри).
- (4) Практикуя искусственное дыхание, внимательно наблюдайте, восстановилось ли у пострадавшего его естественное дыхание, вскоре после выздоровления остановите дыхание.
- (5) Если трудно открыть рот пострадавшего, вставьте резиновую или виниловую трубку в одну из ноздрей пострадавшего, сделайте глубокий вдох и подуйте в нее, полностью заблокировав другую ноздрию и рот пострадавшего.
- (6) Когда жертва приходит в сознание, она может попытаться внезапно встать, но пусть жертва лежит спокойно, подает ей чашку горячего кофе или чая и держит ее в тепле и тишине. (Никогда не давайте ему спиртные напитки.)

#### Методика дыхания изо рта в рот с поднятием головы



- (1) Поднимите голову жертвы. Поддержите его лоб одной рукой, а другой рукой - шею. →①  
Когда вы запрокидываете голову назад, жертва в большинстве случаев открывает рот на воздух. Это облегчает дыхание изо рта в рот.
- (2) Прикройте его рот как можно шире своим и прижмите щеку против его носа → ②  
Или ущипните его ноздри пальцами, чтобы воздух не просочился. →③
- (3) Удар в легкое.  
Дует в рот, пока грудь не набухнет. Сначала подуйте ему в рот как можно быстрее 10 раз.

Рис.1 Дыхание изо рта в рот

## 4. Когда и пульс, и дыхание прекратятся, сделайте (массаж сердца). Рис. 2

Когда пульс не ощущается, зрачки открыты, сердцебиение не слышно, предполагается, что произошла остановка сердца, и необходимо сделать искусственное дыхание.

(1) Положите обе руки, одну руку на другую, на нижнюю треть его грудины и сожмите его грудь локтями, приложив вес к его груди так, чтобы она была вдавлена примерно на 2 см (повторить сжатие его зверя 50 раз в минуту или около того).

(Сердечный массаж)

(2) В случае одного спасателя,

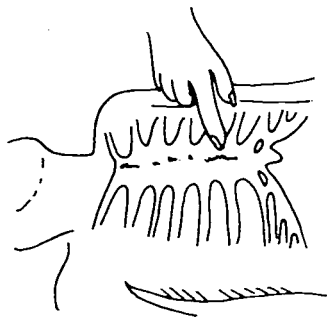
Повторите массаж сердца примерно 15 раз и быстро подуйте ему в рот 2 раза, и повторите его комбинацию.

(3) В случае двух спасателей:

Один человек повторяет массаж сердца 15 раз, в то время как другой человек подует ему в рот один раз, и они должны повторить эту комбинацию. (Выполните массаж сердца и дыхание рот в рот)

(4) Иногда проверяйте его зрачки и пульс. Когда оба вернутся в норму, остановите искусственное дыхание, подайте ему чашку горячего кофе или чая и держите его в тепле и спокойствии, внимательно наблюдая за ним. (Никогда не давайте ему спиртные напитки.)

①



②



③



④

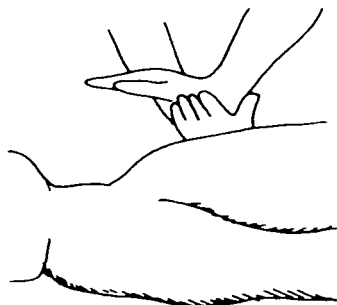


Рис.2 Массаж сердца





## 6. Процедура сердечно-легочной реанимации (CPR) с использованием AED (автоматический внешний дефибриллятор)

### 1. Проверьте безопасность на месте, чтобы предотвратить вторичные катастрофы.

- Не трогайте раненого или больного человека в панике, когда произошел несчастный случай. (Это может привести к поражению электрическим током лиц, оказывающих первую помощь.)
- Не паникуйте и обязательно выключите питание. Затем осторожно переместите раненого или больного человека в безопасное место подальше от электрической цепи.

### 2. Проверьте отзывчивость.

- Постучите по плечу раненого или больного и прокричите ему в ухо, говоря: «Ты в порядке?»
- Если человек открывает глаза или есть какой-то ответ или жест, определите это как «ответ». Но, если нет ответа или жеста, определите это как «не отвечает».



### 3. При ответе

- Окажите первую помощь.

### 4. Если не отвечаете

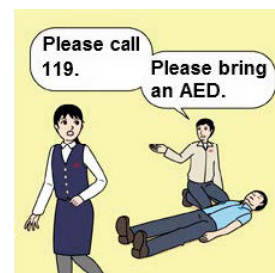
- Громко просите о помощи. Попросите кого-нибудь позвонить в службу экстренной помощи 119 и принести AED.

1) Кто-то рухнул. Пожалуйста помощи.

2) Звоните по номеру 119.

3) Пожалуйста, принесите AED.

4) Если помочь некому, позвоните по номеру 119 самостоятельно.



### 5. Откройте дыхательные пути.

- Коснитесь лба одной рукой. Поднимите подбородок двумя пальцами среднего пальца и указательным пальцем другой руки и надавите на лоб, поднимая челюсть, чтобы подтянуть подбородок вперед, чтобы открыть дыхательные пути. При подозрении на травму шеи откройте дыхательные пути, приподняв нижнюю челюсть.



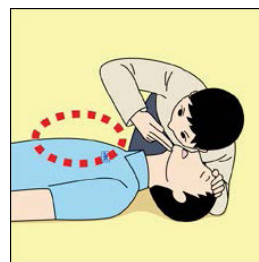
## 6. Проверьте дыхание.

а) После открытия дыхательных путей быстро проверьте дыхание в течение не более 10 секунд. Прижмите щеку к области рта и носа травмированного или больного человека, посмотрите на его / ее грудь и живот и проверьте следующие три точки.

- 1) Посмотрите, поднимаются ли и опускаются ли грудь и живот.
- 2) Слушайте дыхание.
- 3) Почувствуйте дыхание на щеке.

б) Если травмированный или больной дышит, поместите его / ее в положение для восстановления и дождитесь прибытия службы экстренной помощи.

- 1) Положите травмированного или больного человека на бок, поддерживайте чистоту и открытость дыхательных путей, отталкивая голову назад, при этом наклоняя рот вниз. Чтобы поддерживать нормальное кровообращение, аккуратно перекачивайте его / ее, чтобы привести их в положение восстановления в противоположном направлении, каждые 30 минут.



## 7. Сделайте 2 искусственных вдоха (опускается).

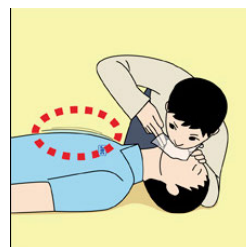
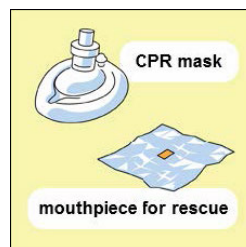
а) Если открытие дыхательных путей не приводит к тому, что травмированный или больной человек начинает нормально дышать, сделайте искусственное дыхание.

б) Если есть опасения заразиться из-за внутриротовой травмы у раненого или больного человека, вы не решаетесь проводить реанимацию рот в рот, или если получение и подготовка мундштука для искусственного дыхания занимает слишком много времени, не выполняйте искусственное дыхание и выполните компрессии грудной клетки.

в) При выполнении искусственного дыхания рекомендуется использовать загубник для искусственного дыхания и другие защитные устройства для предотвращения инфекций.

г) Сохраняя открытость дыхательных путей, зажать нос больного большим и указательным пальцами руки, которой давили на лоб.

д) Широко откройте рот, чтобы полностью закрыть рот раненого или больного человека, чтобы не выходил воздух. Сделайте искусственное дыхание дважды примерно за 1 секунду и проверьте, поднимается ли грудь.

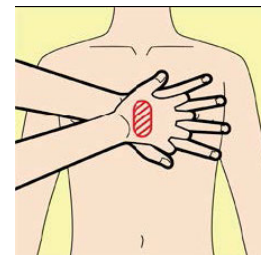
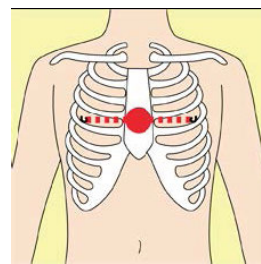


## 8. Сердечно-легочная реанимация (СЛР) (сочетание компрессий грудной клетки и искусственного дыхания).

### а) Компрессии грудной клетки

1) Положение компрессионных сжатий грудной клетки.

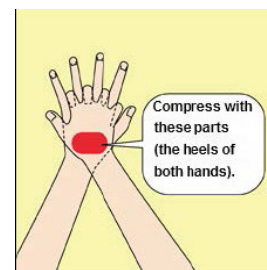
- Поместите пятку одной руки в центр груди, примерно между сосками, а вторую руку положите поверх той, которая находится в этом положении.



2) Выполните компрессионные сжатия грудной клетки.

- Выполняйте непрерывно 30 сжатий грудной клетки примерно 100 раз в минуту. Сжав локти, расположитесь вертикально над руками.

- При каждом сжатии вдавливайте грудную стенку примерно на 4–5 см.

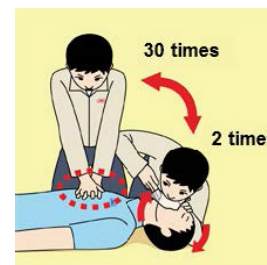


### б) Комбинация из 30 компрессий грудной клетки и 2 искусственных вдохов.

1) После 30 сжатий грудной клетки сделайте 2 искусственных вдоха. Если искусственное дыхание не используется, выполняйте только компрессионные сжатия грудной клетки.

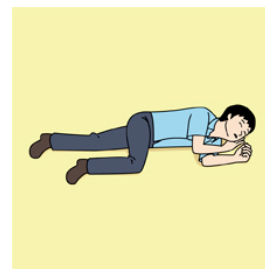
2) Постоянно выполняйте комбинацию из 30 сжатий грудной клетки и 2 искусственных вдохов без перерыва.

3) Если есть двое или более лиц, оказывающих первую помощь, чередуйте друг друга примерно каждые две минуты (пять циклов компрессии и вентиляции в соотношении 30: 2) без перерыва.



### 9. Когда прекращать сердечно-легочную реанимацию (СЛР).

- а) Когда раненый или больной передан в службу экстренной помощи
- б) Когда травмированный или больной человек начал стонать или нормально дышать, положите его / ее на бок в восстановительном положении и дождитесь прибытия службы экстренной помощи.



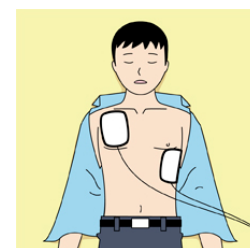
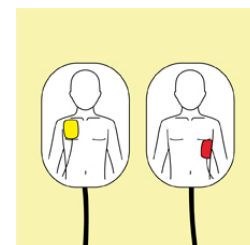
### 10. Прибытие и подготовка AED.

- а) Поместите AED в удобное для использования место. Если есть несколько лиц, оказывающих первую помощь, продолжайте СЛР до тех пор, пока AED не будет готов.
- б) Включите питание устройства AED. В зависимости от модели AED вам может потребоваться нажать кнопку включения, или AED автоматически включается при открытии крышки.
- с) Следуйте голосовым подсказкам AED.



### 11. Прикрепите электродные накладки к обнаженной груди раненого или больного человека.

- а) Снимите всю одежду с груди, живота и рук (мужскую или женскую).
- б) Откройте упаковку с электродными подушечками, снимите электроды и надежно поместите их на грудь травмированного или больного человека липкой стороной к груди. Если накладки ненадежно прикреплены к груди, AED может не работать. Вставьте подушечки точно в места, указанные на подушках, если грудь намочена водой, вытрите насухо сухим полотенцем и т.п., а затем приклейте подушечки. Если есть кардиостимулятор или имплантируемый кардиовертер-дефибриллятор (ICD), вставьте электроды на расстоянии не менее 3 см от них. Если есть медицинский пластырь или пластырь, снимите его, а затем приклейте подушечки. Если волосы на груди у травмированного или больного человека густые, приклейте подушечки на волосы на груди один раз, снимите их, чтобы удалить волосы на груди, а затем приклейте новые подушечки.
- с) Некоторые модели AED требуют подключения разъема, следуя голосовым подсказкам.
- г) Электроды для маленьких детей нельзя использовать детям старше 8 лет и взрослым.



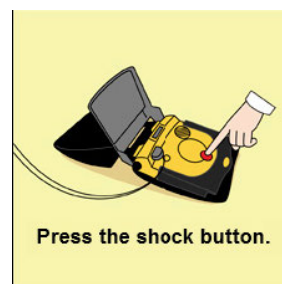
## 12. Анализ электрокардиограммы.

- а) АВД автоматически анализирует электрокардиограммы. Следуйте голосовым подсказкам АЕД и убедитесь, что никто не касается раненого или больного человека, пока вы используете АЕД.
- б) На некоторых моделях АВД может потребоваться нажать кнопку для анализа сердечного ритма.



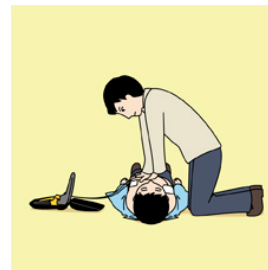
## 13. Поражение электрическим током (дефибрилляция).

- а) Если АЕД определяет, что необходимо поражение электрическим током, раздается голосовая подсказка «Требуется разряд», и зарядка начинается автоматически.
- б) Когда зарядка завершена, раздается голосовая подсказка «Нажмите кнопку разряда» и кнопка разряда мигает.
- с) Оказывающий первую помощь человек должен уйти от травмированного или больного человека, убедиться, что никто не касается его / нее, а затем нажать кнопку разряда.
- г) При поражении электрическим током тело раненого или больного человека может дернуться.



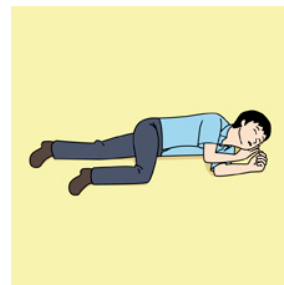
## 14. Возобновите сердечно-легочную реанимацию (СЛР).

Возобновите СЛР, состоящую из 30 сжатий грудной клетки и 2 искусственных вдохов, следуя голосу.  
Подсказки АНД.



## 15. Автоматический анализ электрокардиограммы.

- а) По прошествии 2 минут с момента возобновления сердечно-легочной реанимации (СЛР) АЕД автоматически проанализирует электрокардиограмму.
- б) Если вы приостановили СЛР, следуя голосовым подсказкам, а голосовая подсказка АЕД информирует вас о необходимости поражения электрическим током, повторите удар электрическим током, следуя голосовым подсказкам. Если голосовая подсказка АЕД сообщает вам, что электрошок не требуется, немедленно возобновите СЛР.



## 16. Когда прекращать СЛР (Не снимайте электроды).

- а) Когда раненый или больной передан в службу экстренной помощи
- б) Когда травмированный или больной человек начал стонать или нормально дышать, положите его / ее на бок в восстановительном положении и дождитесь прибытия службы экстренной помощи.

## 7. Соблюдение правил техники безопасности при работе.

1	Рабочая одежда	Носите куртку с длинным рукавом и застегивайте браслеты, независимо от жары и холода, и не будьте неопрятно одеты.
		Надевайте защитную шляпу / шлем, ремень безопасности, гетры и каску, зону безопасности, гетры, в особенности защитную обувь на верфи.
2	Защитные товары	Перед использованием защитных средств убедитесь в безопасности.
	Ремень безопасности	Используйте ремень безопасности на высоте более 2 м.
		Наденьте строповочный крючок ремня безопасности на 2 м выше пояса.
	Защитная шляпа или шлем	При работе на возвышенностях или на верфях надевайте защитную шляпу или каску и затягивайте подбородочный ремень.
Зазор между внутренней одеждой шлема и каски не менее 25 мм. Положить		
Защитные очки и беруши	<b>пыленепроницаемые очки от пыли при шлифовании или сколах</b> и надевайте беруши в шумных местах.	
3	Проверка / обслуживание оборудования / инструментов	Перед использованием самостоятельно проверьте свои инструменты и убедитесь, что они безопасны.
		Используйте подходящие инструменты и не используйте временные инструменты.
4	Очистить и привести в порядок	<b>Всегда убирайте вещи вокруг себя и приводите их в порядок, а после работы убирайте.</b>
5	Проход	Не проходить под погрузочно-разгрузочными площадками, контейнерными площадками, кранами и т. Д.
		Идите по надлежащему проходу на верфях, верфях клиентов и т. Д. Обязательно
6	Работа на высоких должностях	используйте ремень безопасности.
		Будьте осторожны, чтобы не уронить инструменты ниже.
7	Транспорт	Не поднимайте в одиночку тяжелое оборудование и т. Д. Весом более 30 кг.
		При транспортировке краном на борту теплохода в ветреную погоду подчиняться приказам начальника участка.
		При подъеме или спуске по лестнице с инструментами и т. Д. В рюкзаке используйте обе руки.
8	Работа на кораблях перевозящие опасные грузы (танкеры и т. д.)	Не передавать радиоволны во время обработки грузов.
		Не надевайте шипованную обувь.
		Не курите в местах для некурящих.
9	Работа на дне корабля	Сообщите судну, откройте люк люка для вентиляции более 24 часов назад о начале работ.
		Убедитесь, что газеры отсутствуют, используя приборы для измерения газа (кислорода и т. Д.).
		Не используйте огонь. Может образовываться ядовитый газ.
		В экстренных случаях вместе работают не менее двух человек.
		Используйте рабочие фонари с металлической защитной сеткой и возьмите с собой фонарик (и).
10	Работа на верфях	Послушайте лекции по технике безопасности на каждой верфи и работайте в соответствии с правилами техники безопасности на верфи.
11	Групповая работа	Перед тем как приступить к работе, определитесь с руководителем работ и подчиняйтесь его приказам.
		Работайте вместе в гармонии, общаясь друг с другом, если может возникнуть опасная ситуация.
12	Использование мобильного телефона	Если использование мобильного телефона на борту судов, перевозящих опасные грузы и т. Д., Ограничено, соблюдайте правила судна.
		Не пользуйтесь мобильным телефоном во время вождения. Если необходим телефонный звонок, используйте телефон с громкой связью, чтобы не мешать вождению.

		Если мобильный телефон используется на высоком месте, к нему применяется механизм предотвращения падения.
13	Водить машину	Проверьте машину перед поездкой <b>тормоз, фары, остаток бензина.</b>
		Соблюдение правил дорожного движения Используйте листовые ремни и соблюдайте установленную скорость.
		Въехать на территорию компании или на завод Укажите разрешение на вождение во дворе и соблюдайте правила дорожного движения компании.
14	Использование оконечного оборудования данных	Используйте камеру после получения разрешения. (В частности, на борту судов, перевозящих опасные грузы, используйте вспышку после получения разрешения.)
		При загрузке данных из VDR и т. Д. И обновлении программного обеспечения AIS, ECDIS и др. Будьте осторожны с управлением ПК и носителями, данные на ПК и т. Д., Возможно, сведены к минимуму, чтобы не потерять введенные данные.
		Данные ПК всегда проверяются и сканируются на предмет защиты от компьютерных вирусов.
15	Курение	Не курите в местах, где запрещено курение, и запрещено курить во время ходьбы или работать с сигаретой во рту.
		Будьте полностью осторожны с огнем после курения.



## 8. Что нужно учитывать на работе

Работая на радиостанциях, нужно много чего знать. Следующее ниже особенно важно.

### 8-1 Соблюдение соответствующих регламентов и правил радиосвязи

Вы должны не только соблюдать приведенные выше положения и правила, но также соблюдать правила каждого порта или каждого судна. Разрешение должно быть получено до начала работ, особенно на борту судов, перевозящих опасные грузы, когда ведутся пожарные работы и передаются радиоволны или работа ведется на открытой палубе, например, на палубе компаса.

### 8-2 Отсутствие разрешения на передачу радиоволн неквалифицированным лицам

Когда передача радиоволн необходима во время ремонта или технического обслуживания, работа должна выполняться под наблюдением квалифицированного персонала судна.

### 8-3 При настройке передатчиков можно использовать фиктивную антенну, если это возможно.

### 8-4 Какое бы оборудование ни использовалось, сигналы бедствия не должны подаваться.

#### **передается даже через фиктивную антенну. (Примечание 1)**

Если сигналы бедствия были переданы случайно, ближайшая радиостанция компетентного органа или береговые радиостанции должны быть немедленно проинформированы о том, что произошло.

Содержание для информирования

- 1) Название корабля
- 2) Позывной
- 3) время передачи и время прекращения передачи
- 4) причина, по которой передается ошибочно

**Примечание 1** : Когда техническое обслуживание или испытание АРБ проводится на борту судов, следует использовать защищенное от радиоволн замкнутое помещение, такое как диспетчерский пункт двигателя и т. Д., Чтобы не передавать радиоволны за пределы судна (если там есть антенна, ее следует временно удалить). и прекратить передачу вскоре после завершения теста.

МЕМО

# Вступление

Благодарим вас за покупку сканирующего сонара JFS-280.

Эта система имеет всенаправленный сканирующий гидролокатор, оснащенный функцией стабилизации во всех направлениях.

- Перед началом работы внимательно прочтите это руководство, чтобы правильно управлять системой.

- Храните это руководство по эксплуатации в надежном месте, чтобы вы могли обращаться к нему при необходимости.




Это будет полезно, если вы не поймете, как вы используете систему, или если возникнут проблемы.

# ● Перед операцией ●

## Графическое обозначение



В это руководство включены различные графические обозначения, которые показаны на этом оборудовании, чтобы вы могли безопасно и правильно использовать его и предотвратить любую опасность для вас и / или других людей, а также любой ущерб вашему имуществу во время работы. Такие указания и их значение следующие.

Пожалуйста, поймите их, прежде чем читать это руководство:


 <b>ОПАСНОСТЬ</b>	Это указание отображается в тех случаях, когда предполагается, что любому человеку угрожает неминуемая опасность, которой он обязан смертью или серьезной травмой, если этим указанием пренебречь и это оборудование используется неправильно.
 <b>ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ</b>	Эта индикация отображается там, где предполагается, что любой человек может быть убит или серьезно травмирован, если этой индикацией пренебречь и это оборудование не будет эксплуатироваться должным образом.
 <b>ОСТОРОЖНОСТЬ</b>	Эта индикация отображается там, где предполагается, что кто-то может получить травму или может произойти любой материальный ущерб, если пренебречь этой индикацией и это оборудование не будет эксплуатироваться должным образом.

## Примеры графической индикации



В  Знак означает ВНИМАНИЕ (включая ОПАСНОСТЬ и ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ). Подробное содержание ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ («поражение электрическим током» в примере на Электроэнергия слева.) Отображается в метке .



Знак обозначает запрет. Подробное содержание запрещенного действия («Разборка запрещена» в примере «Разборка» слева) отображается в пометке. В  знак обозначает инструкцию.



Подробное содержание инструкции («Отключите шнур питания» в примере слева) показано в метке.

### Предупреждающая этикетка

На верхней крышке оборудования есть предупреждающая этикетка. Не пытайтесь удалить, сломать или изменить этикетку.

## ● Меры предосторожности при эксплуатации оборудования ●



### ОПАСНОСТЬ



Никогда не пытайтесь проверить или отремонтировать оборудование изнутри.

Проверка или ремонт неквалифицированным лицом может привести к возгоранию или поражению электрическим током.

Свяжитесь с нашим головным офисом, ближайшим филиалом или местным офисом, чтобы запросить обслуживание.



Предотвращение поражения электрическим током с помощью высоковольтного блока

- ① Есть часть, где используется высокое напряжение, и ее необходимо поддерживать и проверять после выключения выключателя питания, когда вы проверяете внутреннюю часть.
- ② Вымойте соленую руку и опустите ее при проверке. Более того, поменяйте его на сухой, когда рабочая одежда, обувь и т. Д. Намокли.
- ③ Он громко информирует об этом без паники, и должна быть опасность, что я также получу удар электрическим током при прямом прикосновении, и выключатель питания должен быть отключен, или он начинает помогать, разрезая доску, и он должен ожить впоследствии, когда вы обнаружите человека, случайно получившего удар электрическим током, с помощью искусственного дыхания и общей техники.



### WARNING



Не ставьте на это оборудование стакан или чашку с водой и т. Д., А также небольшие металлические предметы.

Попадание воды или другого предмета внутрь может привести к возгоранию, поражению электрическим током или неисправности.



Не пытайтесь вытащить вилку из розетки и не переключайте ее мокрыми руками. Это может вызвать поражение электрическим током.



Не повредить и обработать шнур питания. Тяжелая вещь кладется, нагревается, тянется или сильно сгибается, кроме того, может быть поврежден шнур питания, что может стать причиной возгорания и поражения электрическим током.



В случае попадания воды или металлического предмета внутрь оборудования немедленно отключите питание и свяжитесь с нашим головным офисом, ближайшим филиалом или местным офисом, чтобы запросить обслуживание.

Продолжение работы оборудования в таких условиях может привести к пожару, поражению электрическим током или неисправности.

# WARNING



В случае обнаружения дыма, странного запаха или необычного тепла, исходящего от оборудования, немедленно выключите питание и обратитесь в наш головной офис, ближайший филиал или местный офис, чтобы запросить обслуживание. Продолжение работы оборудования в таких условиях может привести к пожару или поражению электрическим током.

# CAUTION



## Осторожно, место установки

1. Избегайте использования этого устройства в местах, где прямые солнечные лучи попадают на оборудование в течение длительного времени, а температура достигает 50 ° C или выше.
2. Не кладите это устройство на неустойчивое место, например на трясущуюся подставку, место для наклона и т. Д. Устройство может упасть, опрокинуться, что может привести к травме и поломке.
3. Избегайте использования в местах прямого попадания на шпindel и во влажных местах.
4. Не помещайте это устройство для кондиционирования охлаждающей жидкости внезапно в помещение с высокой температурой. Высокое напряжение может вызвать утечку и поломку из-за выпадения росы. Используйте его примерно через 30 минут. Осторожно, дно



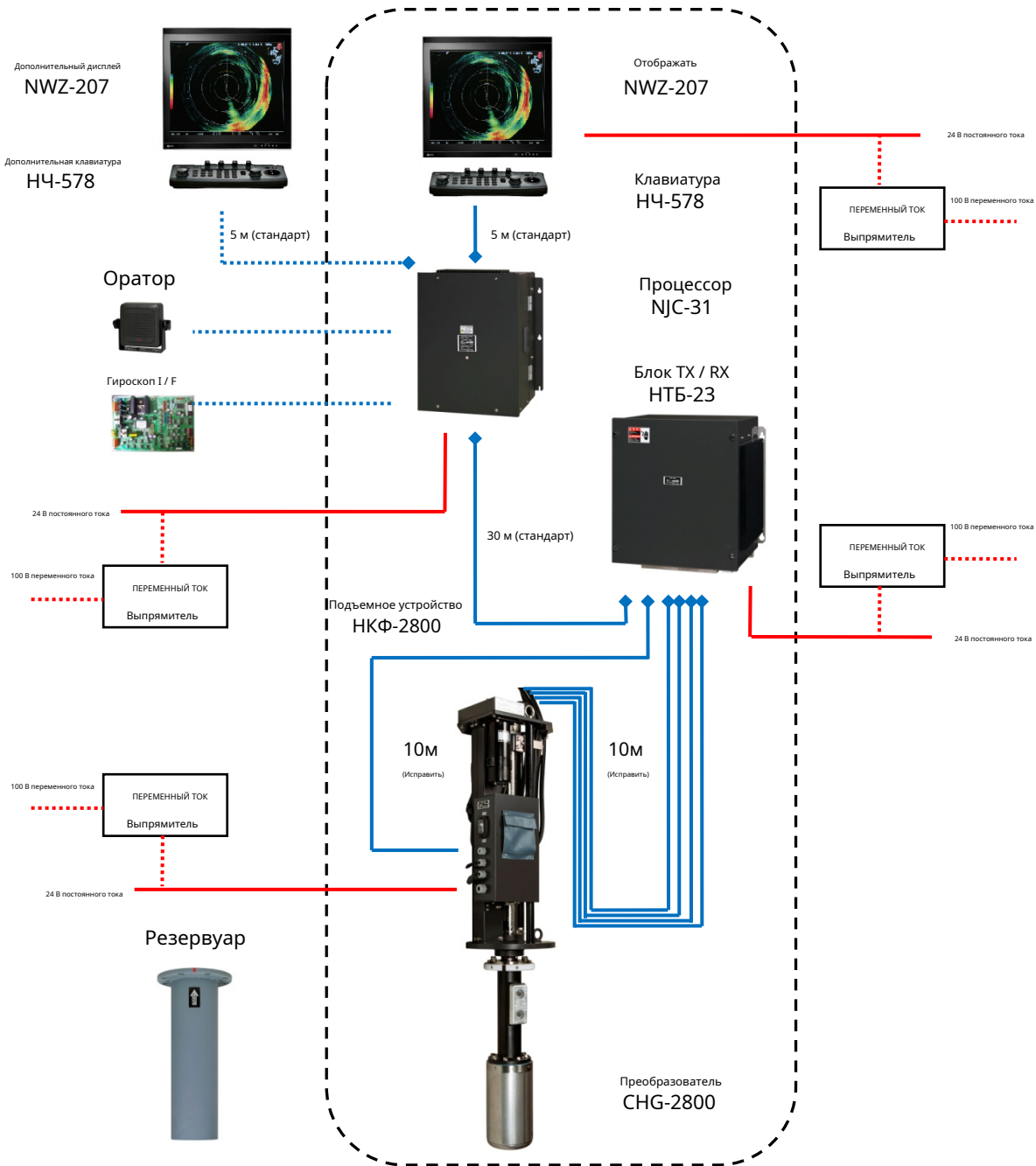
## корабля и проверка оборудования

1. Надежно соедините провод заземления с клеммой заземления при установке. При выходе из строя и утечке электричества это может привести к поражению электрическим током.
2. Правильно отсоедините кабель питания. Код может быть поврежден при сильном натяжении кабеля питания, что может вызвать возгорание и поражение электрическим током.
3. Не включайте питание этого устройства, когда корабль подходит к берегу (например, в сухом доке). Это может привести к поломке датчика и т. Д.
4. В целях безопасности обязательно выключите выключатель питания этого устройства и выключите прерыватель, если вы не используете его в течение длительного времени. Это может вызвать пожар.
5. Не протирайте экран сильно сухой тканью. Кроме того, не используйте бензин, растворитель и т. Д. Это может повредить поверхность экрана.



При замене ЖК-дисплея работайте двумя и более людьми. При самостоятельной замене его можно уронить и нанести травму.

# Внешний вид оборудования



## Глоссарий

Подъемное устройство:	Устройство для подъема и опускания преобразователя. Также называется корпусным блоком.
Продлевать:	Переместить датчик из резервуара-хранилища за пределы корпуса корабля.
Место хранения:	Переместить датчик снаружи корпуса корабля в резервуар для хранения.
Истинный подшипник:	Указывает направление, учитывая, что истинный север установлен в верхней части экрана.
Заголовок:	Указывает направление, учитывая, что направление корабля установлено в верхней части экрана.
Угол наклона:	Функция, которая изменяет ориентацию передаваемых и принимаемых звуковых волн в вертикальной ориентации с горизонтальной. Скорость корабля рассчитывается по скорости и направлению относительно морского дна.
Скорость относительно земли:	Скорость корабля рассчитывается по направлению течения на заданной глубине, бревнам и измерителю течения.
Скорость относительно воды:	Скорость корабля рассчитывается по направлению течения на заданной глубине, бревнам и измерителю течения.
Бревно:	Краткая форма журнала скорости. Частота следования импульсов передачи.
TX PRR:	Различные шумы из-под моря и с поверхности моря, которые следует устранить.
Беспорядок:	
АЦП:	Акроним от аналого-цифрового преобразователя, который управляет преобразованием аналоговых сигналов в цифровые.
AGC:	Автоматический контроль усиления. Функция, которая автоматически снижает усиление, когда сигнал слишком сильный.
RM:	Относительное движение. Отображение относительного движения, при котором положение вашего собственного корабля фиксировано, а все цели перемещаются относительно вашего собственного корабля.
TVG:	Разница во времени. Функция, которая использует временные характеристики усиления и демпфирования для восстановления сигналов звуковых волн, которые были затухают во времени.
STC:	Контроль времени чувствительности. Функция аналогична TVG, которая используется для коротких расстояний.
RCG:	Акроним от Reverberation Control of Gain. Этот процесс останавливает увеличение усиления на кривой ВРЧ, если получено очень сильное эхо, такое как волны помех от гидролокатора другого корабля, при условии, что в это время включен RGG.

## Безопасность подъемного устройства

### • Устойчивость к скорости корабля

При использовании подъемного устройства не превышайте скорости, указанные в таблице ниже.

Если вы воспользуетесь подъемником, когда судно движется быстрее этих скоростей, подъемник может сломаться и стать причиной аварии.

Подъем операция	«Рост» 16 узлов или ниже	Максимальное сопротивление скорости корабля	18 узлов
	«Спуск» 16 узлов или ниже		

### • Ежегодно заменяйте цинковую пластину для предотвращения электролитической коррозии.

Всегда принимайте меры для предотвращения электролитической коррозии. Если не предотвратить электролитическую коррозию, могут быть серьезные последствия, например, датчик может выпасть или морская вода может попасть в купол.

## Для предотвращения несчастных случаев на море

Если датчик или подъемное устройство будут повреждены в результате морской аварии, гидролокатор может выйти из строя, что может создать проблемы для работы и безопасности на борту судна.

Кроме того, ремонт и замена преобразователя или подъемного устройства очень дороги и требуют много времени.

Чтобы предотвратить подобную аварию, выполните следующие действия в описанных ниже ситуациях для хранения датчика.

### 1. Условия

- (1) Когда много чего плывет или дрейфует в море
- (2) Когда группа кораблей собирает сети и легкий корабль выходит из собранных сетей.
- (3) На мелководье, где через море могут быть натянуты веревки или тросы.
- (4) Пока судно стоит на якоре


### 2. Операции хранения преобразователя

- (1) Нажмите кнопку [SHED] на клавиатуре, чтобы сохранить датчик.
- (2) Когда датчик поднимается, метка подъема в правом верхнем углу экрана становится красной, а контур мигает.
- (3) Датчик сохранен, и когда он достигнет верхнего предела, в центре экрана появится сообщение о завершении сохранения, а метка подъема станет зеленой.



# СОДЕРЖАНИЕ

1	Обзор оборудования .....	1-1
1.1	Функции .....	1-3
1.1.1	Системные функции .....	1-3
1.2	Особенности .....	1-4
1.3	Конфигурация .....	1-5
1.4	Структурные схемы .....	1-6
1.5	Общая схема системы .....	1-12
2	Названия и функции частей .....	2-1
2.1	Названия экранных функций .....	2-3
2.1.1	Полный экран «Отображение информации: [ВЫКЛ]» .....	2-3
2.1.2	Нормальный экран «Информационный дисплей: [ВКЛ]» .....	2-4
2.1.3	Отображение состояния преобразователя .....	2-5
2.2	Названия и функции клавиатуры .....	2-7
3	Рабочие процедуры .....	3-1
3.1	Рабочий процесс .....	3-3
3.1.1	Включение питания и выдвигание датчика .....	3-4
3.1.2	Установка диапазона изображения: [ДИАПАЗОН], [Угол наклона] и [УСИЛЕНИЕ] .....	3-6
3.1.3	Хранение преобразователя и отключение питания .....	3-7
3.2	Конфигурация меню .....	3-8
3.2.1	О меню .....	3-8
3.2.2	Основные операции с меню .....	3-14
3.2.3	Выбор элементов .....	3-15
3.2.4	Ввод значений .....	3-20
3.3	Начало работы .....	3-23
3.3.1	Регулировка яркости экрана .....	3-23 Регулировка
3.3.2	яркости панели управления ... ..	3-23 Переключение
3.3.3	между дневным и ночным режимами .....	3-23
3.3.4	Регулировка Объем (Вариант) .....	3-24
3.3.5	Регулировка звука зуммера .....	3-25
3.3.6	Отключение сигнала тревоги эхолота. ....	3-25
3.3.7	Настройка цветов дисплея .....	3-25
3.3.8	ТРАССА .....	3-26 Настройка
3.3.9	диапазона сонара .....	3-26
3.3.10	Стабилизация .....	3-27
4	Операции .....	4-1
4.1	Операции .....	4-3
4.1.1	Угол наклона .....	4-3
4.1.2	Автоматические настройки угла наклона .....	4-4

4.1.3	Обнаружение звука вручную .....	4-5
4.1.4	Автоматическое обнаружение звука .....	4-5
4.1.5	Частота следования импульсов передачи .....	4-7
4.1.6	Перемещение курсора и операции ..	4-8 Дисплей
4.1.7	вне центра .....	4-9 Работа и сброс
4.1.8	сигналов тревоги .....	4-13
4.1.9	Операция автоматического отслеживания [  ] .....	4-14
4.2	Разделенный дисплей .....	4-15
4.2.1	Дисплей обнаружения звука .....	4-15
4.2.2	Дисплей эхолота .....	4-16
4.3	Регистрация .....	4-18
4.3.1	Регистрация меню пользователя [от 1 до 6] .....	4-18
4.3.2	Регистрация определяемых пользователем клавиш [F1], [F2] и [F3] .....	4-20
4.3.3	Регистрация регулятора MULTI [от 1 до 6] .....	4-21
5	Регулировка внешнего вида изображений .....	5-1
5.1	Внешний вид изображений .....	5-3
5.1.1	Угол наклона и внешний вид морского дна .....	5-3
5.1.2	Угол наклона и внешний вид изображений косяков рыб .....	5-4
5.1.3	Изображения и эффекты кильватерного следа собственного судна и кильватерного следа других судов .....	5-5
5.2	Настройки для рыбных эхосигналов .....	5-6
5.2.1	Настройки приема сигнала .....	5-6
5.2.1.1	Настройки помех .....	5-6
5.2.1.2	УРОВЕНЬ STC .....	5-7
5.2.1.3	Настройки для горизонтального луча .....	5-7
5.2.1.4	Настройки вертикального луча .....	5-8
5.2.2	Настройки передачи .....	5-9
5.2.2.1	Настройки мощности трансмиссии .....	5-9
5.2.2.2	Настройки длительности импульса .....	5-10
5.2.2.3	Настройки режима передачи .....	5-11
5.2.2.4	Настройки ширины вертикального луча .....	5-11
5.2.2.5	Настройки для затенения .....	5-12
5.2.2.6	Настройки частоты повторения импульсов передачи. ....	5-13
5.2.3	Настройки для обработки сигналов .....	5-14
5.2.3.1	Настройки для помех .....	5-14 Настройки
5.2.3.2	для обработки сигналов П .....	5-15 Настройки для
5.2.3.3	обработки сигнала R .....	5-15 Настройки для
5.2.3.4	обработки сигнала D .....	5-16 Настройки для
5.2.3.5	Обработка колебаний С .....	5-16
5.2.4	Технологические настройки .....	5-17

5.2.4.1	TVG .....	5-17
5.2.4.1.1	МИН ВР .....	5-18
5.2.4.1.2	ГСН .....	5-18
5.2.4.1.3	АВFG .....	5-19 МАКСИМАЛЬНОЕ
5.2.4.1.4	УСИЛЕНИЕ .....	5-19 RX
5.2.4.1.5	VR .....	5-20 Настройки для изменяемого во
5.2.4.1.6	времени усиления (среднее расстояние) .....	5-20 Настройки для изменяемого во
5.2.4.1.7	времени усиления (на большом расстоянии) .....	5-21
5.2.4.2	AGC .....	5-21
5.2.4.2.1	Настройки для режима автоматической регулировки усиления .....	5-22
5.2.4.2.2	УРОВЕНЬ RCG .....	5-22 SCAN AGC
5.2.4.2.3	LEVEL .....	5-23 SLOW AGC ON /
5.2.4.2.4	OFF .....	5-23 FAST AGC ON /
5.2.4.2.5	OFF .....	5-24 МЕДЛЕННЫЙ УРОВЕНЬ
5.2.4.2.6	APУ .....	5-24 FAST AGC
5.2.4.2.7	LEVEL .....	5-25
5.2.4.3	Настройки приема сигнала .....	5-25
5.2.4.3.1	Настройки помех при приеме сигнала .....	5-26
5.2.4.3.2	ШИРИНА ПРИЕМА .....	5-26
5.2.4.3.3	ДИАПАЗОН STC .....	5-27
5.2.4.3.4	Диапазон изменяемого во времени усиления .....	5-27
5.2.4.4	Настройки для калибровки передачи и приема сигнала .....	5-28
5.2.4.4.1	Настройки для стабилизации .....	5-28 АБС
5.2.4.4.2	АТТ .....	5-29 Настройки
5.2.4.4.3	переключателя режима усиления .....	5-29
5.2.4.4.4	Настройки для ПО диапазона усиления .....	5-30
5.2.4.4.5	Настройки для смещения фильтра .....	5-30
5.2.4.4.6	Настройки для сдвига частоты .....	5-30
5.2.4.4.7	Настройки полосы фильтра .....	5-30
5.2.4.5	Настройки кривой АЦП .....	5-31
5.2.5	Настройки для функции Image SW .....	5-32
6	Рабочие настройки .....	6-1
6.1	Режимы работы .....	6-3
6.1.1	АВТОПЕРЕДАЧА .....	6-3
6.1.2	ТХ .....	6-4
6.1.3	Карта памяти экрана .....	6-4
6.1.3.1	Сохранение изображений экрана .....	6-4
6.1.3.2	ЧТЕНИЕ ФАЙЛА .....	6-6
6.1.3.3	Удаление файлов .....	6-7
6.1.3.4	Воспроизведение экранов .....	6-8

6.1.4 Тревоги .....	6-9
6.1.4.1.1 Операции по тревоге .....	6-9
6.1.4.2    Настройки угла .....	6-10
6.1.4.3    Настройки расстояния .....	6-11
6.1.4.4    Настройки размера области .....	6-12
6.1.4.5    Настройки уровня .....	6-13
6.1.4.6    Настройки количества .....	6-13
6.1.4.7    Настройки счетчика потерь .....	6-14
6.1.5 Настройка карты .....	6-15
6.1.5.1 Считывание значений настроек .....	6-15
6.1.5.2 Считывание значений настроек .....	6-16
6.1.5.3 Удаление значений настроек .....	6-16
6.1.5.4 Форматирование карт .....	6-17
6.1.6 Функция автоматического сохранения .....	6-18
6.1.6.1 Автоматическая операция хранения .....	6-18
6.1.7 Рабочие настройки .....	6-20
6.1.7.1 Указатель (курсор) Расстояние перемещения .....	6-20
6.1.7.2 Операции с ручками .....	6-21
6.1.8 Настройка наклона .....	6-21
6.1.8.1 Настройки шага наклона .....	6-22
6.1.8.2 Регулировка наклона на большом расстоянии .....	6-22
6.2 Настройки режима отображения .....	6-23
6.2.1 Настройки информационного дисплея .....	6-23
6.2.2 RM .....	6-25
6.2.3 Разделенный дисплей .....	6-26
6.2.3.1 Аудио .....	6-26
6.2.3.2 Эхолот .....	6-27
6.2.4 Функция смещения центра .....	6-28
6.3 Удаление отметок .....	6-29
6.3.1    Удаление линий пути .....	6-30
6.3.2    Удаление - Метки .....	6-31 Удаление -
6.3.3    Метки .....	6-32 Удаление знаков
6.3.4    буев .....	6-33 Удаление меток
6.3.5    количества косяков рыб ..	6-34 Удаление всех
6.3.6    отметок .....	6-35
6.4 Настройки информационного дисплея .....	6-36
6.4.1 Формат отображения информации .....	6-38
6.4.1.1 Информация о собственном судне .....	6-39
6.4.1.2 Информация о рыбных косяках .....	6-39
6.4.1.3 График температуры воды .....	6-40

6.4.1.4 Ток .....	6-40
6.4.1.5 Чистая глубина .....	6-41
6.4.1.6 Метки событий .....	6-41
6.4.2 Положение дисплея .....	6-42
6.4.2.1 Информация о собственном судне .....	
6.4.2.2 6-43 Информация о рыбных косяках .....	
6.4.2.3 6-43 График температуры воды .....	6-43
6.4.2.4 Ток .....	6-44 Чистая
6.4.2.5 глубина .....	6-44 Метки
6.4.2.6 событий .....	6-45
6.4.3 Приоритет дисплеев .....	6-46
6.4.3.1 Информация о собственном судне .....	
6.4.3.2 6-46 Информация о рыбных косяках .....	
6.4.3.3 6-47 График температуры воды .....	6-47
6.4.3.4 Ток .....	6-47 Чистая
6.4.3.5 глубина .....	6-48 Метки
6.4.3.6 событий .....	6-48
6.4.4 Настройки дисплея .....	6-49
6.4.4.1 Настройки отображения информации о косяках рыб .....	6-49
6.4.4.1.1 Зона обнаружения .....	6-50
6.4.4.1.2 Размер метки .....	6-50
6.4.4.2 Настройки отображения графика температуры воды .....	6-51
6.4.4.3 Дисплеи .....	6-52
6.4.4.3.1 Время отображения .....	6-53
6.4.4.3.2 Верхний предел температуры воды .....	6-53
6.4.4.3.3 Нижний предел температуры воды .....	6-53
6.4.4.3.4 Верхний предел глубины воды .....	6-54
6.4.4.3.5 Нижний предел глубины воды .....	6-54
6.4.4.4 Настройки отображения тока .....	6-55
6.4.4.4.1 Дисплеи .....	6-55
6.4.4.4.2 Диапазон тока .....	6-56
6.4.4.4.3 Диапазон глубины .....	6-57
6.4.4.5 Настройки отображения чистой глубины .....	6-58
6.4.4.5.1 ЧИСТЫЙ DISP .....	6-58
6.5 Настройки разделения дисплея .....	6-59
6.5.1 Настройки режима разделения .....	6-59
6.5.1.1 Размер разделения .....	6-60
6.5.1.2 Положение разделенного дисплея .....	6-60
6.5.2 Настройки отображения звука .....	6-61
6.5.2.1 Шкала расстояний .....	6-61

6.5.2.2	Прокрутка .....	6-62
6.5.2.3	Направление прокрутки .....	6-62
6.5.2.4	Настройки звукового шага .....	6-63
6.5.3	Настройки дисплея для эхолота .....	6-64
6.5.3.1	Разделенный экран .....	6-64
6.5.3.2	Направление прокрутки .....	6-65
6.5.3.3	Шаги прокрутки .....	6-65
6.6	Настройки экрана .....	6-66
6.6.1	Настройки отображения чисел .....	6-66
6.6.1.1	Настройки отображения местоположения собственного судна .....	.....
6.6.1.2	6-67 Настройки отображения скорости и курса .....	6-67
6.6.1.3	Настройки отображения точек компаса .....	6-68 Настройки
6.6.1.4	отображения Направление.....	6-69 Настройки
6.6.1.5	отображения скорости и курса рыбы .....	6-69 Настройки
6.6.1.6	отображения температуры воды .....	6-70 Настройки
6.6.1.7	глубины ....	6-71 Настройки
6.6.1.8	отображения положения курсора .....	6-71 Настройки
6.6.1.9	отображения направления курсора .....	6-72
6.6.2	Выбор меток для отображения .....	6-73
6.6.2.1	Настройки звуковой метки .....	6-73
6.6.2.2	Настройки метки заголовка ..	6-74
6.6.2.3	Настройки для отметки севера .....	6-74
6.6.2.4	Настройки для отметок диапазона .....	.....
6.6.2.5	6-75 Настройки линии пути .....	6-75
6.6.2.6	Настройки курсора .....	6-76
6.6.2.7	Настройки образца цвета .....	6-77
6.6.3	Настройки выбора цвета .....	6-78
6.6.3.1	Настройки цветового узора .....	6-78
6.6.3.2	Настройки цвета текста .....	6-79
6.6.3.3	Настройка цветов дисплея сонара .....	6-79
6.6.3.4	Настройка цветов дисплея эхолота .....	6-81
6.7	Настройки эхолота .....	6-82
6.7.1	Выбор триггера .....	6-82 Настройки
6.7.2	диапазона эхолота .....	6-83 Установка усиления
6.7.3	для эхолота 1 .....	6-83 Установка усиления для эхолота
6.7.4	2 .....	6-84 Настройка беспорядка для рыбы Finder
6.7.5	1 .....	6-84 Выполнение настроек в
6.7.6	следующем .....	6-84
6.7.6.1	Настройки для сдвига эхолота .....	6-85
6.7.6.2	Настройка АЦП эхолота .....	6-85

6.7.6.3	Настройка STC для эхолота 1 .....	6-85
6.7.6.4	Настройка STC для эхолота 2 .....	6-86
6.7.6.5	Настройки помех .....	6-86
6.7.6.6	Настройка кривой STC .....	6-86
7	Другие предметы.....	7-1
7.1	Другое .....	7-3
7.2	Начальные настройки .....	7-3
7.2.1	Настройки диапазона .....	7-4
7.2.1.1	Настройки диапазона сонара .....	7-4
7.2.1.2	Настройки дальности действия эхолота .....	
7.2.1.3	7-5 Настройки диапазона .....	7-5
7.2.1.4	Настройки диапазона сонара .....	7-6
7.2.1.5	Настройки рыбы .....	7-8
7.2.2	Настройки набора датчиков .....	7-8
7.2.2.1	Настройки входа .....	7-9 Настройки
7.2.2.2	компаса .....	7-9 Настройки глубины /
7.2.2.3	температуры .....	7-9 Текущие
7.2.2.4	настройки .....	7-10
7.2.2.5	GPS .....	7-10 Настройки
7.2.2.6	журнала .....	7-10 Настройки набора
7.2.2.7	датчиков .....	7-11 Настройки
7.2.2.8	курса .....	7-11 Настройки
7.2.2.9	скорости .....	7-11 Настройки указателя
7.2.2.10	направления .....	7-12 Настройки широты и
7.2.2.11	долготы .....	7-12 Настройки
7.2.2.12	пробуждения .....	7-12 Настройки
7.2.2.13	сетевого рекордера .....	7-13 Настройки
7.2.2.14	расстояния .....	7-13 Настройки
7.2.2.15	полярности триггера .....	7-13 Настройки
7.2.2.16	режима триггера .....	7-14 Настройки
7.2.2.17	линейного монитора .....	7-14
7.2.3	Настройки подключения .....	7-16
7.2.3.1	Настройки для соединений между оборудованием .....	7-16
7.2.3.2	Настройки для подключения датчиков .....	7-17
7.2.3.3	Настройки эхолота 1 .....	7-17
7.2.3.4	Сетевые настройки .....	7-17
7.2.4	Настройки эхолота .....	7-18
7.2.4.1	Настройки усилителя .....	7-18
7.2.4.2	Настройки частоты Н .....	7-19
7.2.4.3	Настройки режима триггера .....	7-19

7.2.4.4	Настройки полярности триггера .....	7-19
7.2.5	Настройки изображения рыбы .....	7-20
7.2.6	Регулировка настроек .....	7-21
7.2.6.1	Настройки наклона метки .....	7-21
7.2.6.2	Настройки тяги .....	7-22
7.2.6.3	регулировки угла наклона мебели .....	7-22
7.2.6.4	наклона к носу .....	7-23
7.2.6.5	настройкам порта ... .....	7-24
7.2.6.6	отображения Настройки .....	7-24
7.2.6.7	кормового бланка. ....	7-25
7.2.6.8	аналого-цифрового смещения .....	7-25
7.2.7	Установки единиц измерения .....	7-26
7.2.7.1	ЕДИНИЦА ДИАПАЗОНА .....	7-26
7.2.7.2	Настройки единиц измерения температуры .....	7-27
7.2.7.3	Настройки единиц скорости .....	7-27
7.2.7.4	Специальные настройки диапазона .....	7-27
7.3	Настройки выбора системы .....	7-28
7.4	Отмена регистрации .....	7-29
7.4.1	Пользовательские меню .....	7-30
7.4.2	Клавиши, определяемые пользователем .....	7-31
7.4.3	Клавиша с несколькими ручками .....	7-31
7.5	Техническое обслуживание .....	7-32
7.5.1	OK Monitor .....	7-32
7.5.2	образец .....	7-34
7.5.3	узор .....	7-35
7.5.4	испытания .....	7-36
7.5.5	ВРЧ .....	7-37
7.6	Проверки .....	7-39
7.6.1	Режим проверки .....	7-39
7.6.2	Номер тестового кольца .....	7-40
7.6.3	Настройки резервирования .....	7-40
7.7	Выбор языка .....	7-41
7.8	Настройки гироскопа .....	7-43
7.9	Установка времени .....	7-44
7.9.1	Установка времени .....	7-44
7.9.2	Настройки даты .....	7-45
7.10	Информация о версии .....	7-46
8	Техническое обслуживание и осмотры .....	8-1
8.1	Общее обслуживание .....	8-3
8.2	Обращение с подъемным устройством и техническое обслуживание .....	8-4



8.2.1	Описание частей подъемного устройства .....	8-4
8.2.2	Описание частей блока реле .....	8-6
8.2.3	Техническое обслуживание и регламенты подъемного устройства .....	8-7
	Зажим сальника .....	8-7
	Смазка .....	8-7
	Цинковая пластина для предотвращения электролитической коррозии .....	8-7
9	Неисправности и гарантийное обслуживание .....	9-1
9.1	Контрольный список неисправностей подъемного устройства .....	9-3
9.2	Настройки отображения предупреждений .....	9-5
	Вы можете проверить наличие отклонений, перейдя в [OTHER] → [ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ] .....	9-5
	Проверка МОНИТОРА ОК .....	9-5
	Проверка тестового шаблона .....	9-5
10	Утилизация .....	10-1
10.1	Утилизация устройства .....	10-3
10.2	Утилизация батареи .....	10-3
11	Технические характеристики .....	11-1
11.1	Технические характеристики .....	11-3
11.1.1	Основные способности .....	11-3
11.1.2	Технические характеристики машины .....	11-5
11.2	Входные / выходные сигналы .....	
	11-6 Сигнал NME A0183 (Версии: от 1.5 до 3.01) .....	11-6
12	Другое .....	12-1
12.1	Список меню .....	12-3
12.2	Настройка цветов дисплея сонара .....	12-14
12.3	Настройка дальности действия сонара и дисплея эхолота .....	12-16
12.4	Board Схема начальные значения настройки для диапазона эхолота .....	12-17
12.5	Запасные подключения .....	12-18
12.6	Части .....	12-19



1	Обзор оборудования	1
2	Названия и функции частей	
3	Рабочие процедуры	2
4	Операции	3
5	Регулировка внешнего вида	
6	изображений Рабочие настройки	4
7	Другие предметы	5
8	Техническое обслуживание и осмотры	
9	Неисправности и послепродажное обслуживание	6
10	Утилизация	7
11	Характеристики	
12	Другой	8

1

2

3

4

5

6

7

8

9

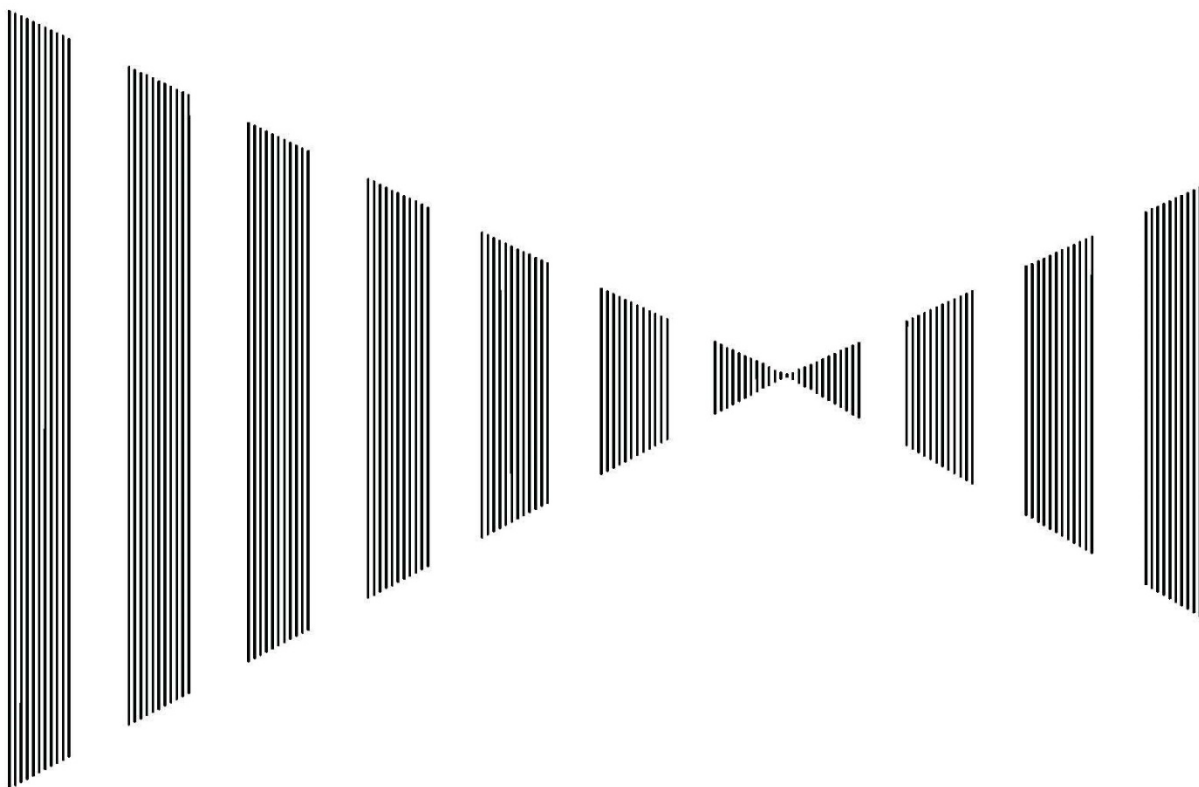
10

11

12



# 1 Обзор оборудования



## СОДЕРЖАНИЕ

1	Обзор оборудования .....	1-1
1.1	Функции .....	1-3
1.1.1	Системные функции .....	1-3
1.2	Особенности .....	1-4
1.3	Конфигурация .....	1-5
1.4	Структурные схемы .....	1-6
1.5	Общая схема системы .....	1-12



# 1.1 **Функции**

Этот всенаправленный сканирующий сонар использует сверхсветовой цветной ЖК-дисплей с высоким разрешением для яркого отображения косяков рыб. Он оснащен преобразователем, работающим по недавно разработанной цифровой технологии для передатчиков / приемников, что значительно улучшает характеристики обнаружения. Этот гидролокатор работает от 24 В постоянного тока и предназначен для небольших судов с функцией стабилизации во всех направлениях.

## 1.1.1 **Системные функции**

### Основные функции серии JFS-280

- Функция всенаправленного стабилизатора (наклон и качение  $\pm 20^\circ$ )
- Функция полноэкранного отображения
- Функция вне центра
- Функция автоматического угла наклона
- Функция будильника для рыбных косяков.
- Функция экрана комбинации аудио
- Функция экрана комбинирования изображений Fish-Finder
- Функция настройки изображения рыбы
- Функция автоматического втягивания, активируемая скоростью судна

## 1.2 Функции

### **Дальность обнаружения значительно увеличена**

Значительно улучшает меры против шума, вызванного помехами от других лодок, и эффективность обнаружения за счет использования недавно разработанного преобразователя и блока передатчика / приемника, работающего на цифровой технологии.

### **Функция всенаправленного стабилизатора позволяет справиться с раскачиванием в небольших лодках.**

Работает на цифровой технологии для ускорения отслеживания косяков рыб с функцией стабилизатора, который может выдерживать качание на  $\pm 20^\circ$  во всех направлениях.

### **Использует мощность постоянного тока, доступную на небольших лодках.**

Вся система, «подъемное устройство», передатчик / приемник, сигнальный процессор и дисплей, работают от постоянного тока, поэтому ее можно устанавливать на небольших лодках, не имеющих источника переменного тока, без дополнительного оборудования.

### **Легко видеть супер-яркий и большой экран с высоким разрешением**

ЖК-дисплей новой модели обеспечивает сверхсветовое изображение с высоким разрешением.

### **Простота в эксплуатации**

Настройки передатчика / приемника можно оптимизировать, просто используя настройки изображения рыбы, даже если площадь и условия моря меняются.

### **32-цветной дисплей упрощает понимание концентрации рыбы**

Сверхчеткое изображение в 32 цветах обеспечивает наглядное отображение распределения и концентрации косяков рыб.

### **Превосходная работоспособность**

Настройки можно сохранить в памяти, чтобы можно было быстро согласовать настройки с местами рыбалки.

### **Расширяемая система**

Система может быть расширена до двух блоков, поскольку она состоит из блока дисплея, клавиатуры и процессора.



# 1.3 Конфигурация

## Конфигурация сонара

### Стандартное оборудование JFS-280

Имя	Номер модели	Кол-во	На доске источник питания	Замечания
Отображать	NWZ-207	1	24 В постоянного тока / 3 А	Кабель для 19-дюймового цветного ЖК-монитора продается отдельно.
Клавиатура	НЧ-578	1		Кабель в комплекте 5 м
Процессор	NJC-31	1	24 В постоянного тока / 3 А	
Передатчик / приемник Ед. изм	НТБ-23	1	24 В постоянного тока / 13 А	
Подъемное устройство	НКФ-2800	1	24 В постоянного тока / 5 А	Ход 600 мм
Сотти. кабель	CFQ-5546	1		30 м (от процессора до блока передатчика / приемника) 10
Подъемный трос	CFQ-5552	1		м (от подъемника до передатчик / приемник)
Монтажные материалы		1		
Запасные части		1		
Руководство пользователя		1		

### Дополнительное оборудование JFS-280

Имя	Номер модели	Кол-во	На доске источник питания	Замечания
Оратор	6USFD00010	1		
Рамка для рабочего стола	CWB-1594	1		
Гироскоп I / F	CMJ-304E	1		Синхронизация и ступенчатая опора
Дополнительный дисплей	NWZ-207	1	24 В постоянного тока / 3 А	19-дюймовый цветной ЖК-
Дополнительная клавиатура	НЧ-578	1		монитор Кабель в комплекте 5 м
Резервуар	MPBX31141	1		
Выпрямитель переменного / постоянного тока	5EPUA00030	1	AC100V	24 В постоянного тока, 25 А (600 Вт), выход

## 1.4 Структурные схемы

Отображать	NWZ-207	Внешний вид -----	Схема 1.1
Клавиатура	НЧ-578	Внешний вид -----	Схема 1.2
Процессор	НЈС-31	Внешний вид -----	Схема 1.3
Блок передатчика / приемника	НТБ-23	Внешний вид -----	Схема 1.4
Подъемное устройство	НКФ-2800	Внешний вид -----	Схема 1.5

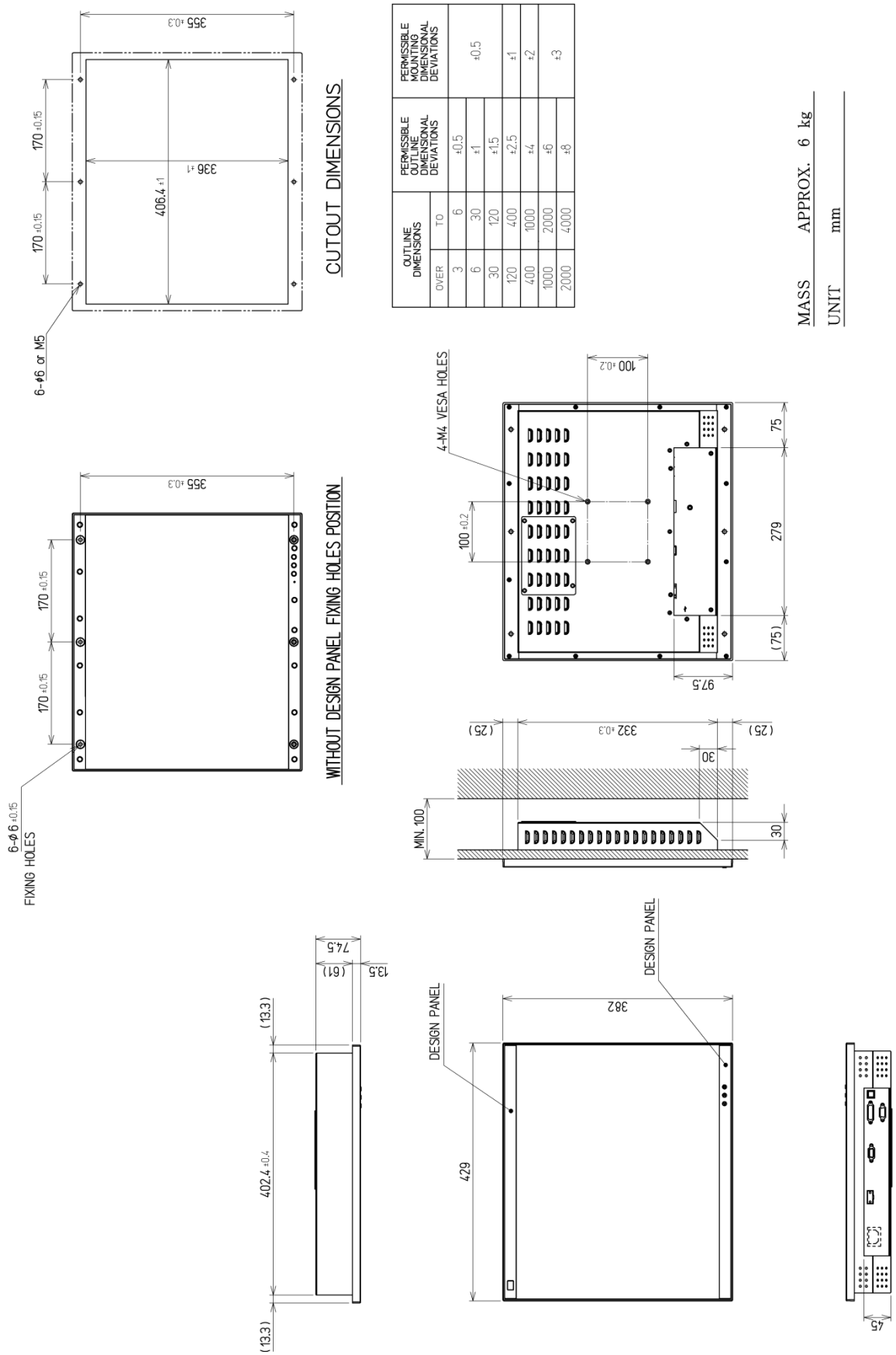


Диаграмма 1.1. Внешний вид блока индикации NWZ-207

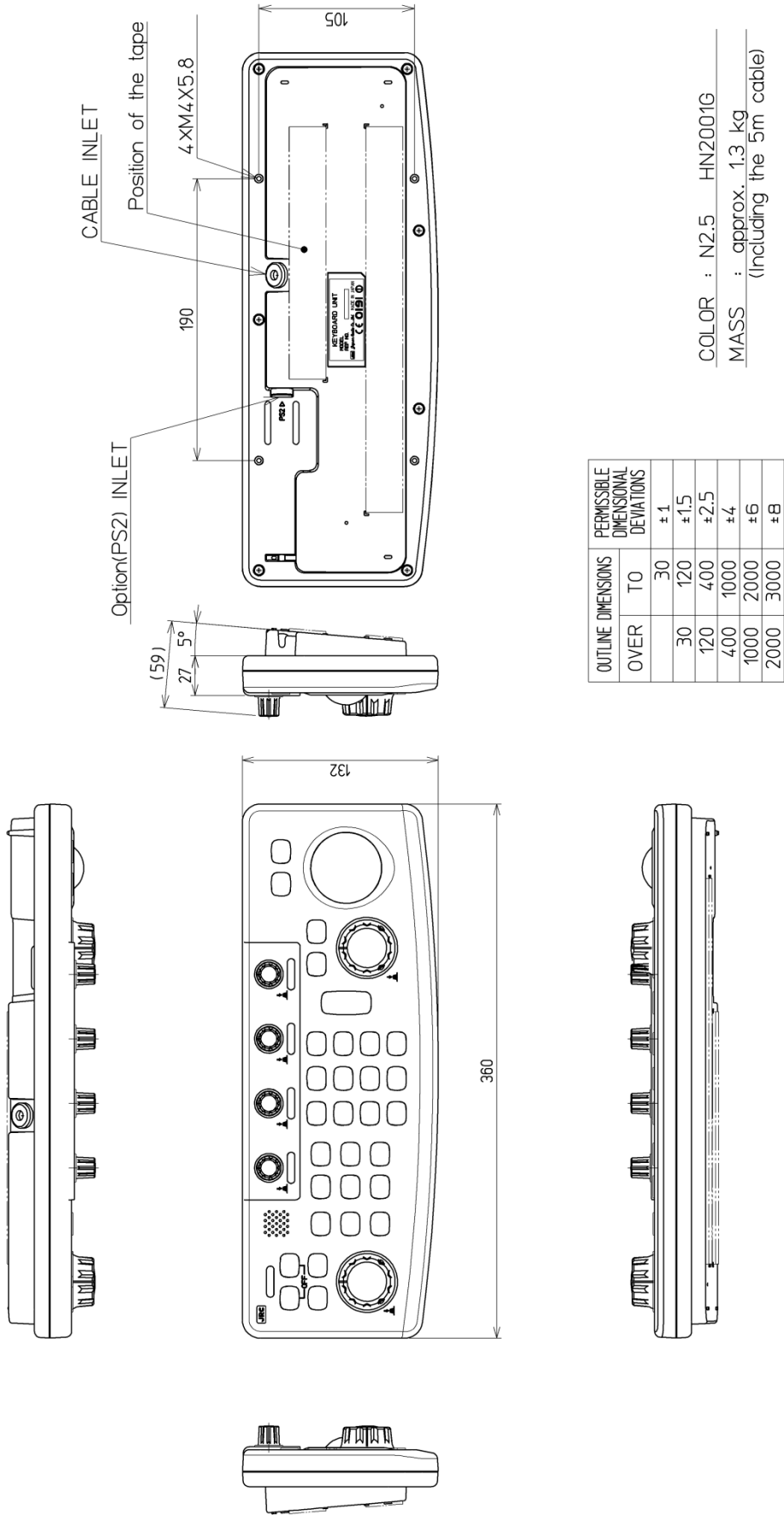
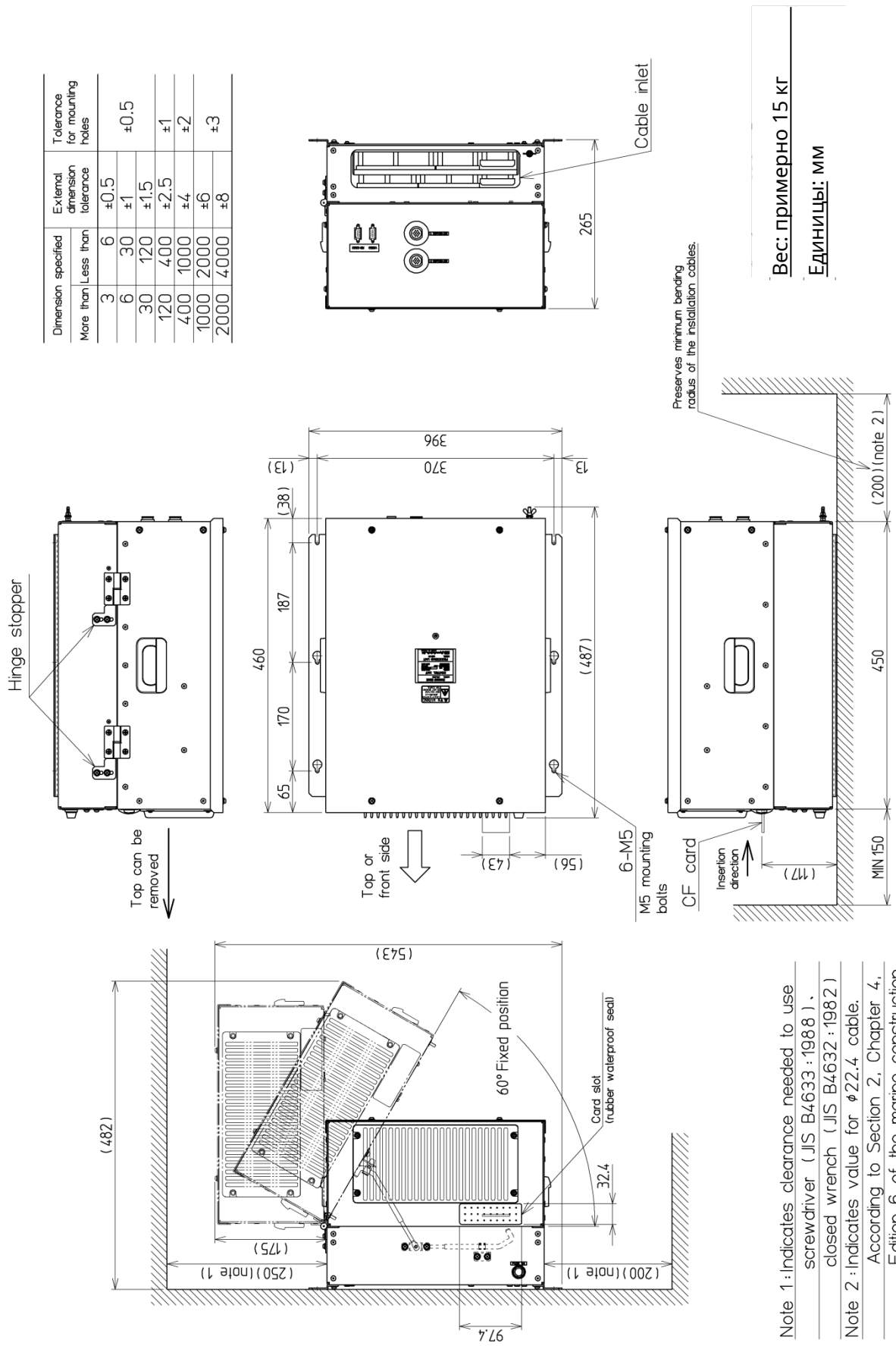


Диаграмма 1.2. Внешний вид клавиатуры NCH-578



Dimension specified More than	Less than	External dimension tolerance	Tolerance for mounting holes
3	6	±0.5	
6	30	±1	±0.5
30	120	±1.5	
120	400	±2.5	±1
400	1000	±4	±2
1000	2000	±6	±3
2000	4000	±8	

Вес: примерно 15 кг  
ЕДИНИЦЫ: мм

Note 1 : Indicates clearance needed to use screwdriver ( JIS B4633 : 1988 ) , closed wrench ( JIS B4632 : 1982 )

Note 2 : Indicates value for  $\phi 22.4$  cable.

According to Section 2, Chapter 4, Edition 6 of the marine construction regulations.

Диаграмма 1.3. Внешний вид процессора NJC-31

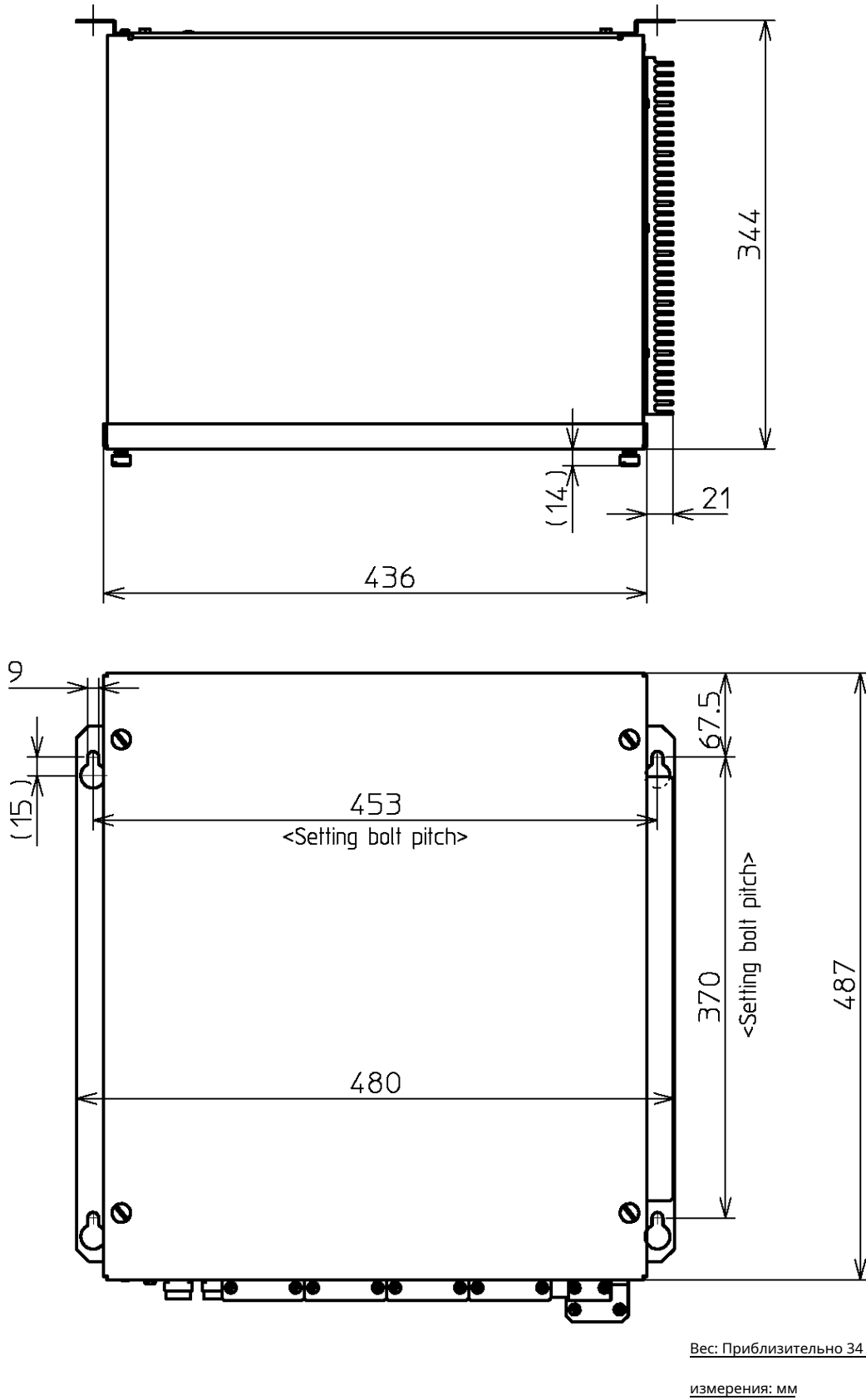
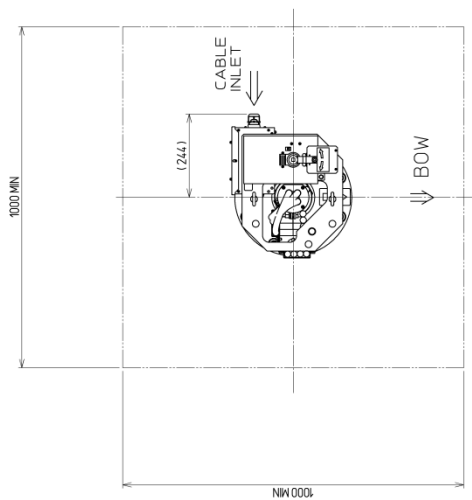


Диаграмма 1.4. Внешний вид приемопередающего блока НТБ-23

B5 Motor break knob  
 Except to use manual handle always keep break knob operating condition.

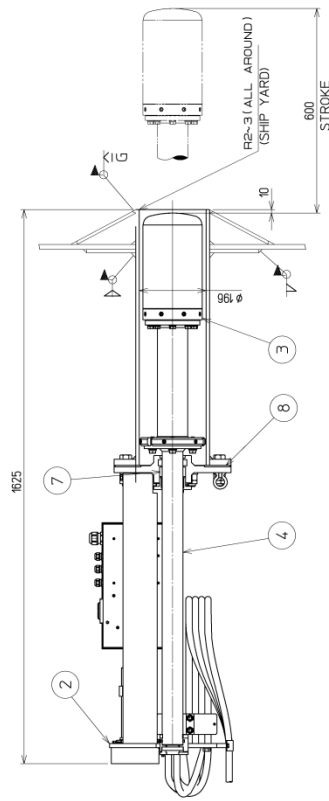
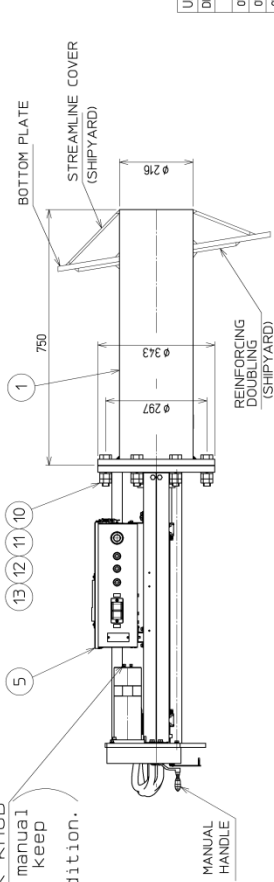


A INSTALLATION

- AFTER CHOICE OF SETTING POSITION, MAKE A HOLE OF 220 ON BOTTOM PLATE (IN CASE OF DOUBLE BOTTOM, ALSO ON INTERNAL BOTTOM PLATE)
- WELD RETRACTION TANK TO SHIP'S BOTTOM PLATE SO AS ITS FLANGE BECOME HORIZONTAL WHEN SHIP SAIL NORMALLY AND PROTRUDED PART SHOULD BE ATTACHED A STREAMLINE COVER ROUND THE TANK (ATTENTION TO BOW DIRECTION)
- IF NECESSARY REINFORCING DOUBLING SHOULD BE MADE BY SHIPYARD.
- MAKE THE REINFORCING RIB AROUND THE RETRACTION TANK BY SHIPYARD.

B MOUNTING OF HULL UNIT

- CLEAN FLANGE SURFACE OF HOUSING, APPLY FLUID SEALANT ON IT AND PUT THE PACKING.
- FIX HULL UNIT ASSEMBLY OF WHICH MARK IN BOW DIRECTION AND TIGHTEN BOLTS FIRMLY.
- TO PREVENT VIBRATION OF HULL UNIT, FIX IT WITH MOUNTING HOLE OF TOP PLATE BY LINKING TO WALL WITH STAY (PROVIDED BY SHIPYARD)
- IN THE CASE OF FIBERGLASS HULL INSTALLATION, THE HOIST SHOULD BE ISOLATED ELECTRICALLY FROM THE SHIPGROUND OR EARTHED TO THE ANODE PLATE, REQUIRING PRECAUTIONS TO PREVENT GALVANIC CORROSION.
- AFTER INSTALLATION, ALWAYS KEEP MOTOR BREAK OPERATING CONDITION



C MAKE SONAR COMPARTMENT FOR EASY ACCESS AND WATER PROOF

1. WALL OF SONAR COMPARTMENT SHOULD HAVE SAME THICKNESS WITH BOTTOM PLATE.
2. IN SONAR COMPARTMENT PROVIDE LIGHTING AND STEPS FOR INSPECTION.
3. EVERY CABLE SHOULD BE LAYED IN TUBE AND WATER PROOFED.
4. MAKE ENTRANCE MANHOLE AND COVER SHOULD BE WATER PROOF.

REMARK

1. RESERVE SPACE FOR MAINTENANCE IN THE AREA ENCLOSED BY TWO DOT CHAIN LINE.
2. BOW DIRECTION IS FIXED IN ARROW INDICATION.

UNLESS OTHERWISE SPECIFIED	
DIMENSION	TOLERANCE
0 TO 16	± 1
OVER 16 TO 50	± 2
OVER 50 TO 250	± 4
OVER 250 TO 1000	± 8
OVER 1000 TO 3000	± 1.2

NO	ITEM	Q'TY	MATERIAL	REMARKS
1	RETRACTOR TANK	1	SM400	OPTION 4.6kg
2	HOIST ASSEMBLY	1	SS400	
3	TRANSDUCER	1		
4	MAIN SHAFT	1	SUS304	φ60.5
5	CONTROL BOX	1	SPCC	
6				
7	V PACKING	3	NBR	JISB2403
8	PACKING	1	CR	
9				
10	BOLTS	8	SUS304	M20X80
11	NUTS	8	SUS304	M20
12	NUTS	8	SUS304	M20
13	SPRING WASHER	8	SUS304	M20
14				

COLOUR : MUNSELL N2.5  
 MASS : 110KG

Диаграмма 1.5. Внешний вид подъемного устройства НКФ-2800

# 1.5 Общая схема системы

Схема гидроакустической системы ..... Диаграмма 1.6

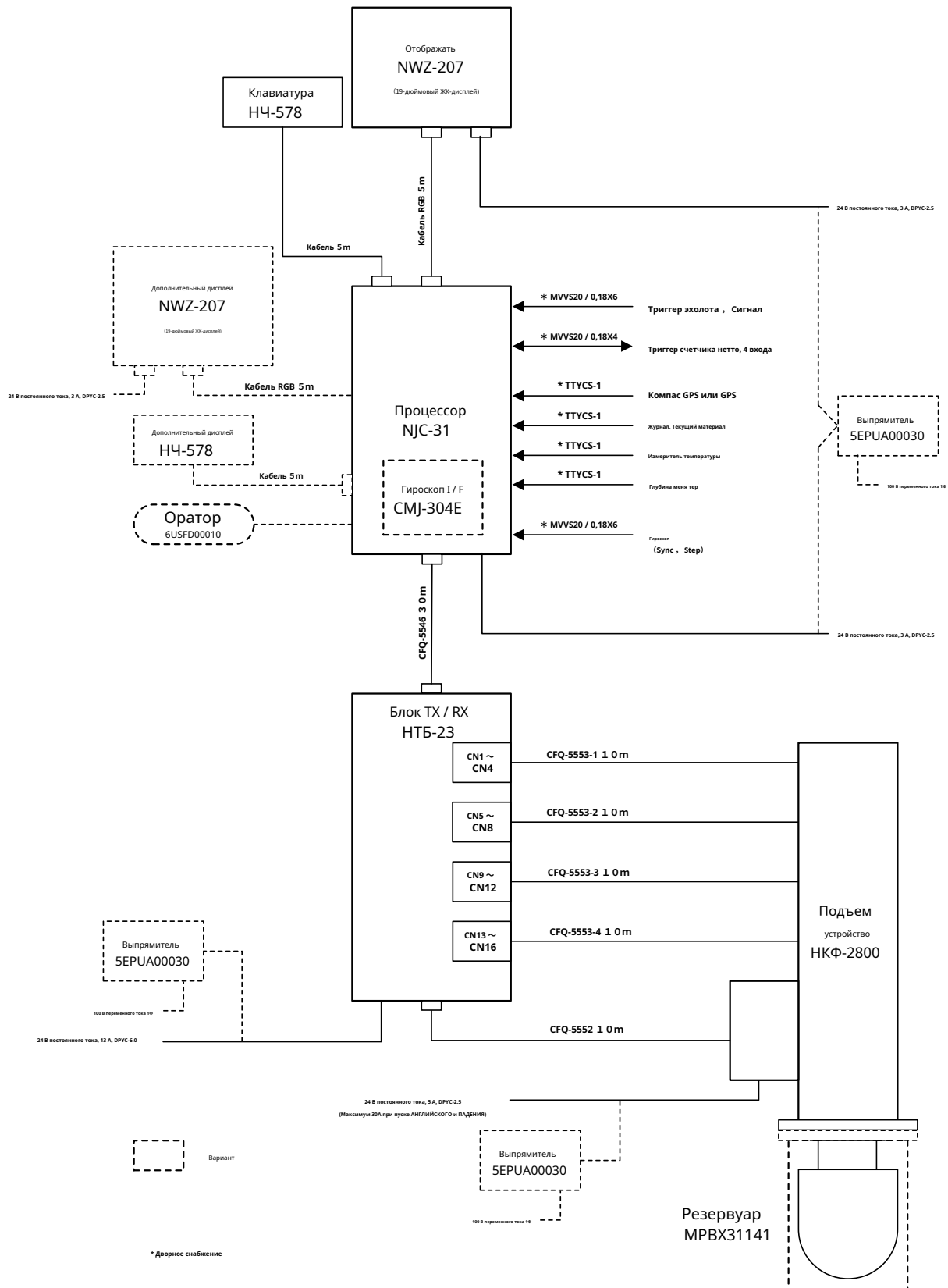
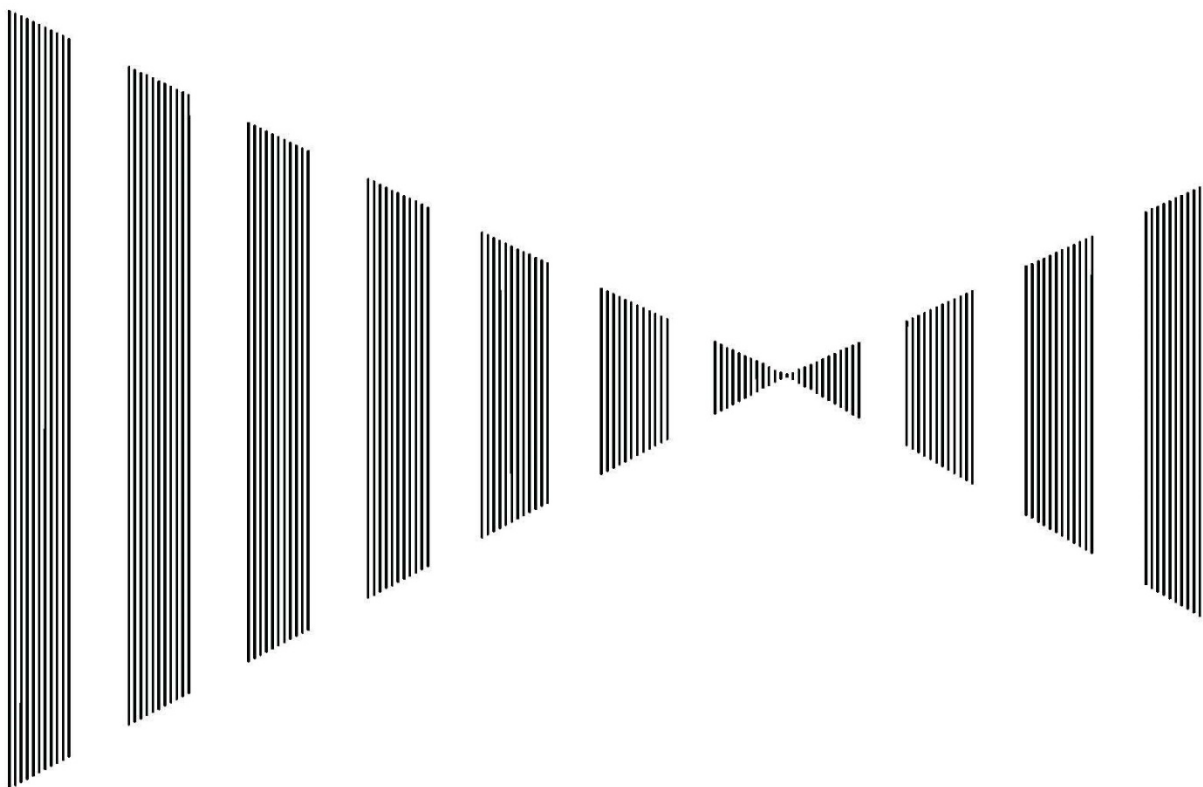


Диаграмма 1.6 Общая схема системы



# 2 Названия и функции частей



## СОДЕРЖАНИЕ

2	Названия и функции частей .....	2-1
2.1	Названия экранных функций .....	2-3
2.1.1	Полный экран «Отображение информации: [ВЫКЛ]» .....	2-3
2.1.2	Нормальный экран «Информационный дисплей: [ВКЛ]» .....	2-4
2.1.3	Отображение состояния преобразователя .....	2-5
2.2	Названия и функции клавиатуры .....	2-7





## 2.1 Названия экранных функций

Существует два типа экранов: полноэкранный, «Информационный дисплей: [ВЫКЛ.]» (Диаграмма 1), и нормальный экран, «Информационный дисплей: [ВКЛ.]» (Диаграмма 2). При отгрузке с завода по умолчанию установлен полноэкранный режим. На информационном дисплее отображаются данные измерений и данные с внешних устройств, что помогает находить косяки рыб.

### 2.1.1 Полный экран «Отображение информации: [ВЫКЛ.]»

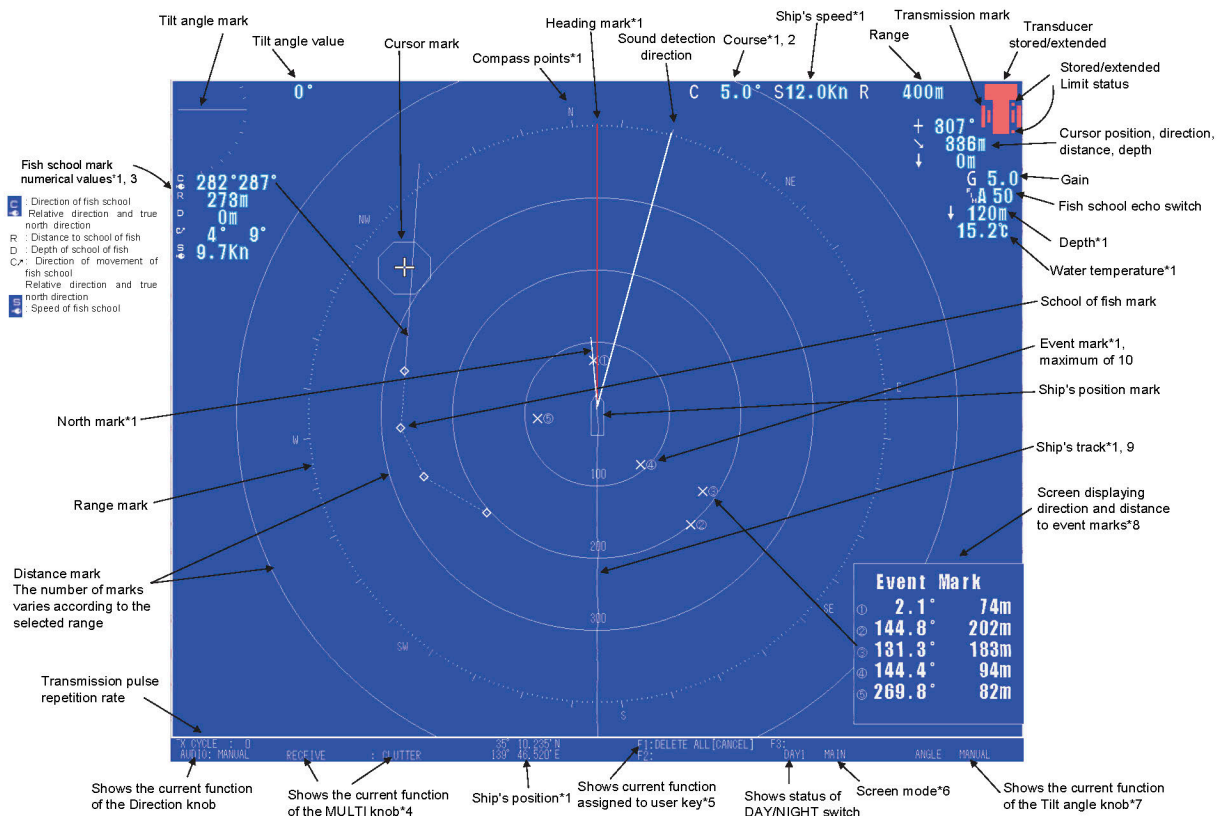


Диаграмма 1. Полный экран «Отображение информации: [ВЫКЛ.]»

\* 1: Для отображения этого вам потребуются датчики направления, положения, скорости корабля, температуры воды и глубины.

\* 2: Вы можете выбрать датчик скорости судна.

\* 3: Есть три типа отображения направления: относительное, северное направление и относительное + северное направление. См. Раздел 6.6.1.5.

\* 4: Можно зарегистрировать максимум восемь регуляторов MULTI. Обратитесь к пункту 4.3.4, чтобы узнать, как их зарегистрировать и очистить.

\* 5: Можно зарегистрировать три пользовательских ключа: F1, F2 и F3. Обратитесь к пункту 4.3.3, чтобы узнать, как их зарегистрировать и очистить.

\* 6: Обычно можно отображать ГЛАВНЫЙ и отображать ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ как вариант.

\* 7: Можно переключить с ручного на автоматический. Обратитесь к разделу 4.4 для получения информации об операциях.

\* 8: Для отображения ДИСТАНЦИОННОГО НАПРАВЛЕНИЯ МАРКИ СОБЫТИЯ необходимо установить его в меню ИНФОРМАЦИЯ. См. Разделы 6.4.1.6, 6.4.2.6 и 6.4.3.6.

\* 9: ЛИНИЯ ДОРОЖКИ может быть записана максимум 2 часа. Он удаляется при переводе питания в положение «Выкл.». Его нельзя хранить в объеме памяти.

## 2.1.2 Нормальный экран «Отображение информации: [ВКЛ]»

2

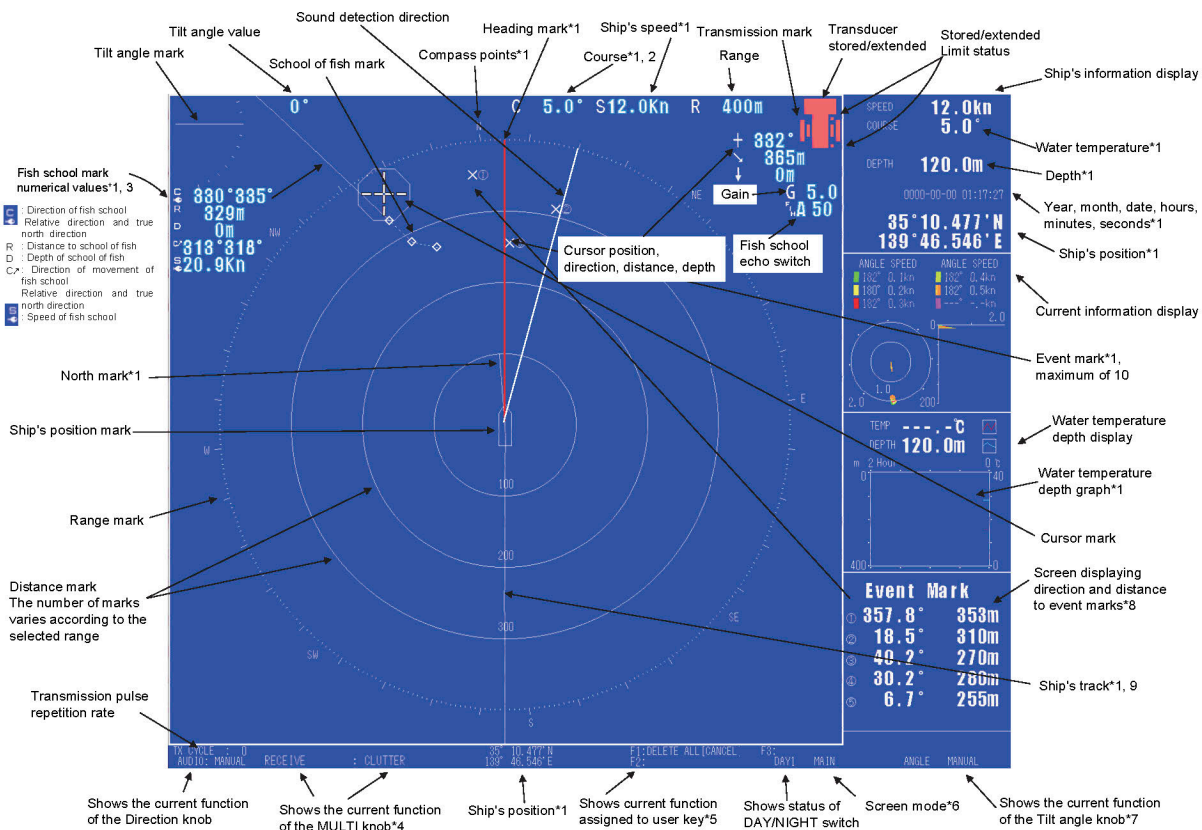
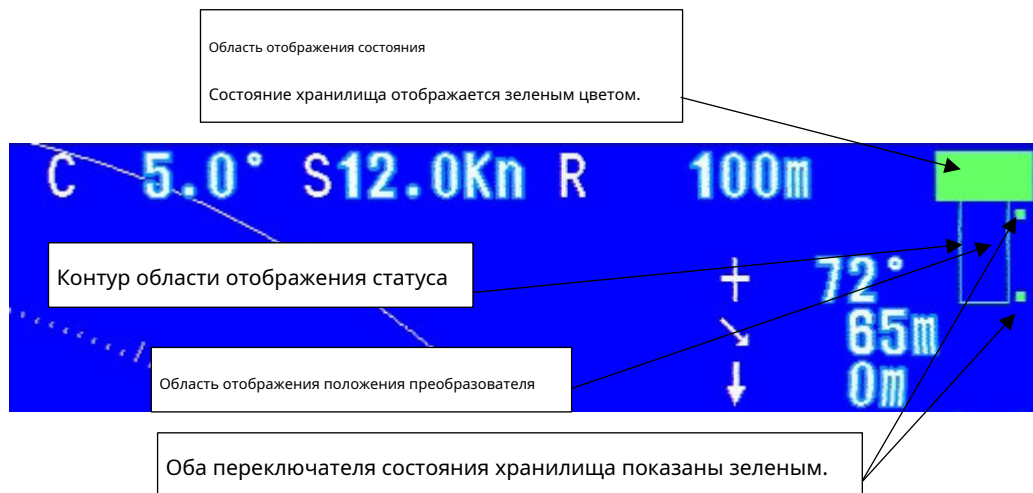


Диаграмма 2. Нормальный экран «Отображение информации: [ВКЛ]»


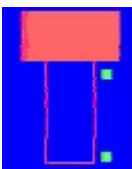
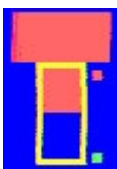
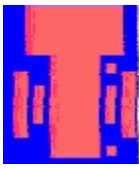
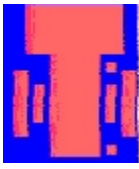
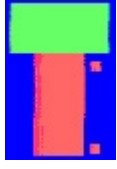
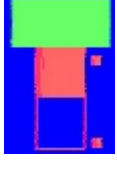
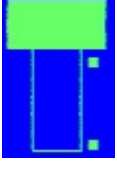
- \* 1: Для отображения этого вам потребуются датчики направления, положения, скорости корабля, температуры воды и глубины.
- \* 2: Вы можете выбрать датчик скорости судна.
- \* 3: Есть три типа отображения направления: относительное, северное направление и относительное + северное направление. См. Раздел 6.6.1.5.
- \* 4: Можно зарегистрировать максимум восемь регуляторов MULTI. Обратитесь к пункту 4.3.4, чтобы узнать, как их зарегистрировать и очистить.
- \* 5: Можно зарегистрировать три пользовательских ключа: F1, F2 и F3. Обратитесь к пункту 4.3.3, чтобы узнать, как их зарегистрировать и очистить.
- \* 6: Обычно можно отображать ГЛАВНЫЙ и отображать ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ как вариант.
- \* 7: Можно переключить с ручного на автоматический. Обратитесь к разделу 4.4 для получения информации об операциях.
- \* 8: Для отображения ДИСТАНЦИОННОГО НАПРАВЛЕНИЯ МАРКИ СОБЫТИЯ необходимо установить его в меню ИНФОРМАЦИЯ. См. Разделы 6.4.1.6, 6.4.2.6 и 6.4.3.6.
- \* 9: ЛИНИЯ ДОРОЖКИ может быть записана максимум 2 часа. Он удаляется при переводе питания в положение «Выкл.». Его нельзя хранить в объеме памяти.

### 2.1.3

### Отображение состояния преобразователя



Пример отображения состояния преобразователя

Статус работы	Хранение	Расширение операция начинается	Продление	Расширение полный
Подъемный зуммер	выключенный	НА	НА	выключенный
Сохранено → Расширенный				
Экранный дисплей	Нет дисплея	ВНИЗ	ВНИЗ	ОСЕНЬ ОТДЕЛКА
Статус работы	Продление	Операция хранения начинается	Хранение	Хранение завершено
Подъемный зуммер	выключенный	НА	НА	выключенный
Расширенный → Хранится				
Экранный дисплей	Нет дисплея	ВВЕРХ	ВВЕРХ	Сарай ФИНШ

**Пример отображения статуса при возникновении неисправности**

Состояние	① Мощность включенный	② Мощность включенный	③ Мощность включенный	④ Когда расширение / ретра
2 Пример дисплея Верхний = Предел отвода Нижний = Лимит продления				
Объяснение <small>положение дел</small>	Предел отвода (Отключен) Лимит продления (Отключен)	Предел отвода (Отключен) Лимит продления (Связаны)	Предел отвода (Связаны) Лимит продления (Связаны)	
Объяснение операции	Отзыв операция начинается автоматически. Если втягивание предел не изменить на "Связаны" в течение 45 секунд, верх и нижние рамки вспышка, которая указывает подъем ненормально.	Отвод начинается автоматически пока расширен. Если втягивание предел не изменить на "Связаны" в течение 45 секунд, верх и нижние рамки вспышка, которая указывает подъем ненормально.	Подъем ненормальный отображается на запускать.	Если операции не завершаются в течение 45 секунды, когда делать опровержение или расширение операции, в то время как либо расширенный, либо отозван, это указывает, что подъем аномальный.

Если появляется индикация ненормального подъема, немедленно установите мощность на «Отключено» и проверьте подъемное устройство.

## 2.2 Названия и функции клавиатуры

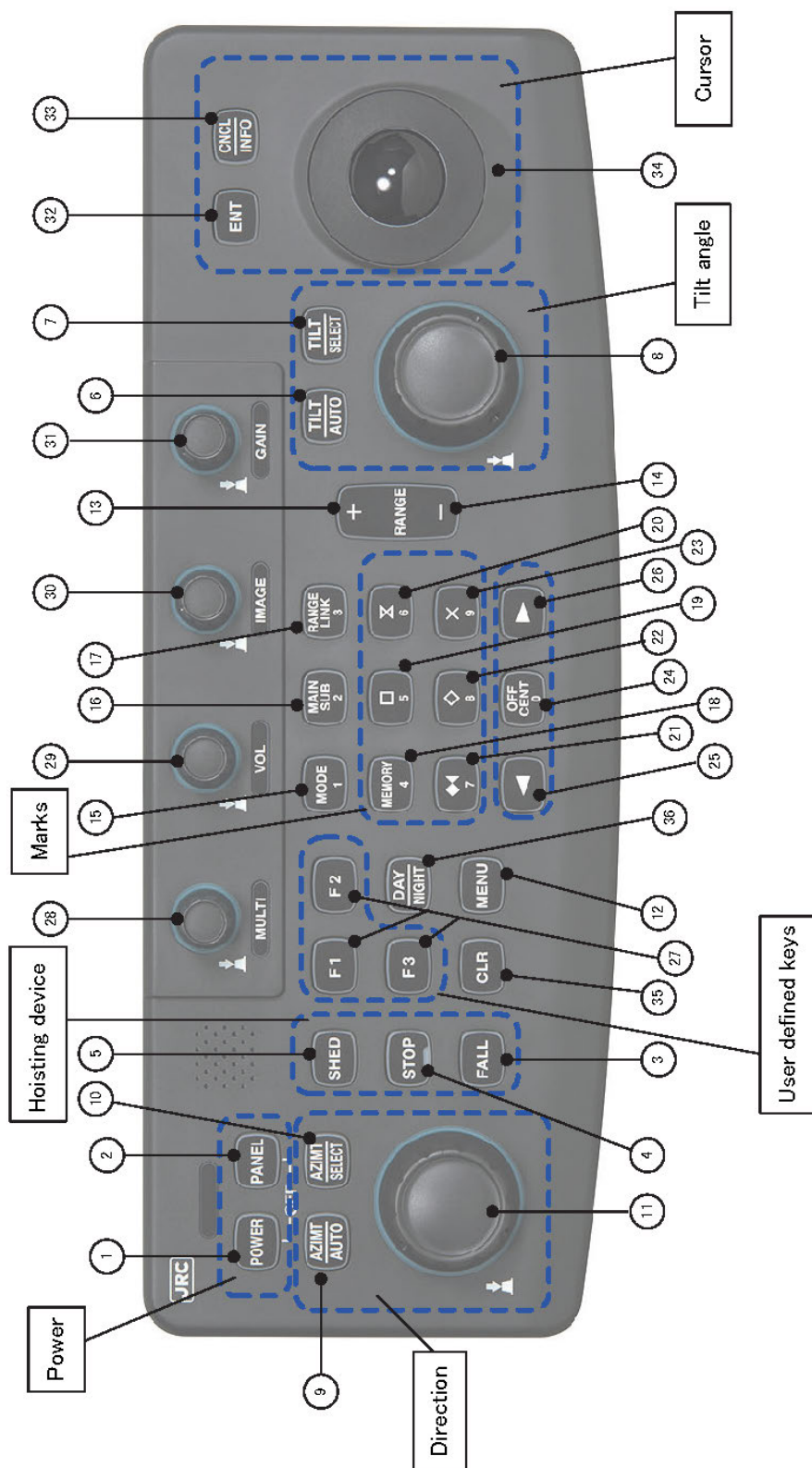


Диаграмма 2. Органы управления



## ① [Кнопка питания]

Используйте эту кнопку, когда питание выключено, чтобы включить питание.

<Выключение>

Одновременно нажмите и удерживайте кнопки [POWER] и [PANEL] в течение примерно одной секунды. Когда вы услышите подтверждающий сигнал, уберите пальцы с клавиш. Датчик втягивается, если он выдвигается, а затем отключается питание.

<Принудительное выключение>

Одновременно нажмите и удерживайте кнопки [POWER] и [PANEL] в течение примерно семи секунд. Питание отключается, даже если датчик выдвинут.

Примечание. Если вы выполняете принудительное отключение питания при выдвинутом датчике, вам нужно будет подтвердить, что генератор сохранен, снова включив питание или вручную убрав датчик с подъемного устройства.

## ② [PANEL] клавиша

Каждый раз, когда нажимается эта клавиша, подсветка панели становится ярче. Когда достигается самый высокий уровень яркости, настройка возвращается к настройке самой тусклой яркости.

Есть пять уровней между самым тусклым и самым ярким.

## ③ [FALL] клавиша

Нажмите эту кнопку примерно на пять секунд, чтобы начать выдвигать датчик.

## ④ [СТОП] клавиша

Это оборудование не имеет функции остановки.

## ⑤ [SHED] ключ

Нажмите эту кнопку, чтобы сохранить датчик.

## ⑥ [НАКЛОН АВТО] клавиша

Нажмите эту кнопку для переключения между автоматическим и ручным наклоном. При каждом нажатии кнопки функция меняется: Авто -> [Руководство по эксплуатации](#) -> Авто. Операция автоматического изменения угла наклона может выполняться только на основном изображении.

Угол наклона основного изображения переключается между связанными и несвязанными операциями на дополнительном изображении.

## ⑦ [TILT SELECT] клавиша

Если вы нажмете эту кнопку во время автоматического наклона, вы можете переключить настройку автоматической ширины диапазона и настройки центрального наклона с помощью ручки [Угол наклона].

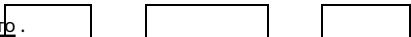
8 [Угол наклона] ручка

С помощью этой ручки вы можете изменить угол наклона.

Вы можете установить ширину и центр в автоматическом режиме. Если нажать и удерживать эту кнопку, угол наклона блокируется. Чтобы снять блокировку, снова нажмите и удерживайте кнопку [Угол наклона].

9 [Клавиша AZIMT AUTO]

Нажмите эту кнопку для переключения между автоматическим и ручным направлением. При каждом нажатии кнопки функция меняется: Авто -> Руководство по эксплуатации -> Авт.



10 [Клавиша AZIMT SELECT]

Каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку, вы можете переключать настройку автоматической ширины диапазона и настройки центрального наклона. (при использовании автоматического направления)

11 [Направление] клавиша

Поверните эту ручку, чтобы изменить направление обнаружения звука.

Вы можете установить ширину и центр при автоматическом обнаружении звука.

12 [Клавиша меню]

Нажмите эту кнопку, чтобы открыть меню.

Когда меню открыто, нажмите эту кнопку еще раз, чтобы закрыть меню, независимо от текущего уровня меню.

13 [RANGE +] клавиша

Нажмите эту кнопку, чтобы увеличить диапазон на один шаг (изображение уменьшится).

14 [ДИАПАЗОН -] клавиша

Нажмите эту кнопку, чтобы уменьшить диапазон на один шаг (изображение увеличивается в масштабе).

15 [MODE / 1] клавиша

Нажмите эту кнопку для переключения между режимами отображения.

При каждом нажатии кнопки изображение меняется: обычный экран -> экран эхолота. -> экран обнаружения звука.

Чтобы выбрать экран, который вы хотите отобразить, перейдите в меню «DISPLAY MODE» -> «SPLIT DISPLAY» «AUDIO, F / F» и установите для экрана дисплея значение «On». Отобразится выбранный вами экран.

(Эхолот отображается, только если он подключен.)

16 [MAIN SUB / 2] клавиша

Это оборудование не имеет основной / вспомогательной функции.

Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [2] для выполнения операций.

### 17 [RANGE LINK / 3] клавиша

Нажмите эту кнопку для переключения между связанными и несвязанными операциями.

Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [3] для выполнения операций.

### 18 [MEMORY / 4] клавиша

Делает снимок текущего экрана.

Можно сохранить только один экран. Память удаляется при отключении питания.

Если вы хотите сохранить снимок экрана, вы можете вставить CF-карту и сохранить снимок экрана там. CF-карты являются вариантами. Свяжитесь с вашим продавцом.

Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [4] для выполнения операций.

### 19 [□ / 5] (чистая глубина)

Нажмите эту кнопку, чтобы отобразить □ отметка в позиции корабля. С тех пор □ Метка автоматически отображается в позиции судна каждый раз, когда судно продвигается на расстояние, заданное для интервала регистратора чистой глубины.

Кроме того, окно открывается, когда отображается график сетевой информации или он настроен на автоматическое отображение. Кроме того, нажатие и удерживание этой клавиши снимает все отметки.

Когда метки удалены, окно графика сетевой информации также закрывается. (Когда отображается окно, оно отображается нормально, но отметки на графике также исчезают.) Используйте цифровую кнопку [5], когда меню открыто, для выполнения операций.

### 20 [X / 6] (буй) ключ

Нажмите эту кнопку, чтобы отобразить ~~сообщение~~ ~~отметка в позиции~~ корабля. (Можно отобразить максимум 10. слишком много раз, самый ~~старый~~ ~~отметка удалена и новая отметка~~ добавлен.)


Если вы поместите курсор на ~~X~~ отметьте и щелкните по нему, эта отметка исчезнет.

Кроме того, нажатие и удерживание этой клавиши открывает меню CNCL.


Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [6] для выполнения операций.


### 21 [◆ / 7] (размер косяка рыбы)

Нажмите эту кнопку, чтобы отобразить отметку, указывающую размер косяка рыбы (восьмиугольник размера, выбранного в меню), в центре которого отображается рассчитанное значение для уровня. Когда окно отображения размера косяка рыбы отображается или настроено на автоматическое отображение, это окно открывается, и уровень распределения отображается в виде графика.

Если нет кнопки фиксации цели, нажмите эту кнопку дважды, чтобы запустить режим отслеживания угла наклона. Знак изменится на  и угол наклона автоматически изменится в соответствии с движениями корабля.

В настоящее время невозможно выполнить операции по углу наклона и диапазону. Кроме того, автоматическое слежение отменяется, если система переходит в режим слежения за углом наклона во время автоматического слежения.

Нажмите и удерживайте кнопку, чтобы завершить отслеживание угла наклона. Отпущенные отметки меняются на .


Метки снимаются, если они уходят за пределы экрана. Если вы нажмете  отметьте еще раз во время отслеживания угла наклона, предыдущая отметка удаляется и отслеживание угла наклона отменяется. Новый знак размера косяка рыбы появится в текущей позиции курсора. Даже если курсор находится в том же положении, что и предыдущая метка, метка отображается в этой позиции.

Кроме того, нажатие и удерживание этой клавиши удаляет все отметки размера косяка рыбы. Отметка размера косяка удаляется, и окно размера косяка закрывается одновременно с автоматическим отображением.




Отслеживание отменяется, если включен режим отслеживания угла наклона.

Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [7] для выполнения операций.

## 22 [◇ /8] (косяк) ключ

Нажмите эту кнопку, чтобы отобразить  отметьте в позиции курсора.


Помещая эти отметки вдоль движения косяка рыб, вы можете отобразить расстояние и направление от вашего собственного корабля до последней отметки, а также рассчитанную скорость и направление, в котором движется косяк рыб. Установив меню, вы можете отображать направления как относительные, северные или относительные + северные. Подробнее см. В разделах «Рабочие настройки» и «Настройки экрана».




(Может отображаться максимум 10. Если вы нажмете  ключ слишком много раз, самый старый  отметка удалена и новый  отметка добавлена.)


Кроме того, нажатие и удерживание этой клавиши открывает меню CNCL.

Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [8] для выполнения операций.

## 23 [× / 9] (событие) клавиша

Нажмите эту кнопку, чтобы отобразить знак  в позиции курсора.

Если установить метку события на автоматический или на отображение, метка события появится на информационных дисплеях и в меню режима отображения, так что вы можете отображать направление и расстояние от вашего собственного корабля с помощью меток от 1 до 5. Подробнее см. разделы «Параметры работы» и «Отображение информации». Самый новый номер ①, и через один раз номер ① изменения к ②. (Может быть отображено не более 10. Если вы нажимаете кнопку  слишком много раз, самая старая отметка  удаляется и добавляется новая отметка .

Если вы поместите курсор на знак  и щелкните по нему, этот знак исчезнет. Кроме того, нажатие и удерживание этой клавиши открывает меню CNCL.

Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [9] для выполнения операций.

## 24 [OFF CENT / 0] клавиша

Нажмите эту кнопку для переключения между центральным и смещенным центром.

Нажмите кнопку [OFF CENT] еще раз, чтобы переключиться с центра на центр.

Кроме того, при нажатии и удерживании этой клавиши текущий дисплей смещается по центру. Если курсор находится в пределах границы диапазона, даже когда он отцентрован, положение курсора смещается от центра. Однако он перемещается на расстояние 2/3 самого большого кольца дальности.

С помощью настроек меню вы можете переключать «ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА» и «Зарегистрированное положение» в положение, в котором вы нажимаете и удерживаете эту кнопку.

Чтобы установить зарегистрированное положение, используйте меню для изменения смещения центра на зарегистрированное положение, переместите курсор в положение, в которое вы хотите переместить положение вашего собственного судна, а затем нажмите и удерживайте кнопку [OFF CENT], чтобы зарегистрировать его. После регистрации, когда вы нажимаете и удерживаете кнопку [OFF CENT], когда ваше собственное судно находится в центральном положении, положение вашего собственного судна перемещается так, что оно центрируется в зарегистрированном положении.

Для получения подробной информации см. Разделы «Рабочие настройки», «Режимы отображения» и «Смещение центра». Когда меню открыто, используйте цифровую кнопку [0] для выполнения операций.

#### ⑳ [◀] (повернуть влево) ключ

Вы можете использовать эту кнопку, чтобы установить смещение от центра, нажав ее в течение пяти секунд после нажатия кнопки [OFF CENT]. Каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку, направление отклонения от центра поворачивается вправо (против часовой стрелки) на 30 °. Если клавиша [OFF CENT] не была нажата, или если с момента нажатия клавиши [OFF CENT] прошло пять секунд, вы можете изменить частоту повторения импульсов Tx. Частота повторения импульсов Tx увеличивается на 20 при каждом нажатии. Он перемещает элемент или выбор на один уровень вверх, пока меню открыто.

Когда вводятся числа, число уменьшается на единицу.

#### ㉑ [▶] (повернуть вправо) ключ

Вы можете использовать эту кнопку, чтобы установить смещение от центра, нажав ее в течение пяти секунд после нажатия кнопки [OFF CENT]. Каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку, направление отклонения от центра поворачивается влево (против часовой стрелки) на 30 °.

Если клавиша [OFF CENT] не была нажата, или если с момента нажатия клавиши [OFF CENT] прошло пять секунд, вы можете изменить частоту повторения импульсов Tx. Частота следования импульсов Tx уменьшается на 20 при каждом нажатии.

Он перемещает элемент или выбор на один уровень вверх, пока меню открыто. Когда вводятся числа, число уменьшается на единицу.

#### ㉒ [F1], [F2], [F3], (определяемые пользователем) клавиши

Определяемым пользователем клавишам, от [F1] до [F3], могут быть назначены специальные функции, такие как пункты меню или функции, поэтому вы можете открыть желаемое меню за одну операцию или выполнить функцию в меню, нажав одну кнопку. Чтобы зарегистрировать пункт меню, выберите пункт меню, который хотите зарегистрировать, затем нажмите и удерживайте номер, который вы хотите зарегистрировать [F1 - F3] в этом пункте, чтобы открыть меню регистрации. Выполните регистрацию в соответствии с процедурой на экране. Чтобы удалить регистрацию, используйте [ОТМЕНА РЕГИСТРАЦИИ] для меню и других элементов. Дополнительные сведения см. В разделах «Работа и регистрация» и «Регистрация ключа, определяемого пользователем».

### 28 [MULTI] (многофункциональная) ручка

Поверните эту ручку вправо (по часовой стрелке), когда элемент выбран в открытом меню, чтобы переместить выбранный элемент вниз. Он вернется к верхнему элементу после того, как достигнет самого низа. И наоборот, он вернется к нижнему элементу после того, как достигнет самого верха.

Когда меню открыто, элемент выбран, и что-то выбрано или значение было введено, этот выбор или значение изменится. При повороте вправо (по часовой стрелке) выделение перемещается вниз или увеличивается число.

Вы можете установить элемент, нажав ручку, когда нужный элемент выбран.

Если ни одно меню не открыто, ручка MULTI изменяет значение предварительно установленных пунктов. Нажатие на эту ручку последовательно меняет зарегистрированные элементы.

Также перейдите в меню, которое вы хотите зарегистрировать, и нажмите и удерживайте эту ручку, чтобы открыть меню регистрации MULTI-ручки. Выполните регистрацию в соответствии с процедурой на экране. Чтобы удалить регистрацию, используйте [ОТМЕНА РЕГИСТРАЦИИ] для меню и других элементов. Дополнительные сведения см. В разделах «Работа и регистрация» и «Регистрация с MULTI».

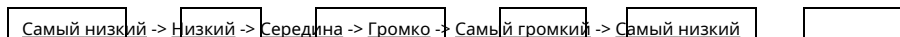
Обратитесь к разделу о списке меню для получения подробной информации о клавишах, которые могут быть зарегистрированы для мультитрегулятора.

### 29 [Регулятор VOL]

Поверните эту ручку, чтобы отрегулировать громкость.

Поворот вправо (по часовой стрелке) увеличивает громкость.

Кроме того, нажатие на ручку регулирует громкость зуммера на пять уровней ниже.



### 30 [IMAGE] ручка

Поверните эту ручку влево или вправо, чтобы изменить настройку с А на Е или с Е на А.

Или нажмите эту ручку, чтобы изменить цифры справа от букв от А до Е на красные цифры в 5 шагов в диапазоне от 00 до 99. Они меняются на А00, А05, А10, ... А90, А99, В00, В05, ..., Е99.

Вы можете сохранить установленные значения, относящиеся к изображениям на блоке дисплея и блоке передатчика / приемника, в пяти наборах А, В, С, D и Е.

Для каждого установленного значения можно выполнить точную настройку значений, например, для беспорядка, путем изменения чисел от 00 до 99. Подробную информацию о том, как выполнять настройки, см. В разделе о списке меню.

### 31 [GAIN] ручка

Поверните эту ручку, чтобы настроить чувствительность приема. Поверните вправо, чтобы увеличить чувствительность. Чувствительность можно регулировать от 0,0 до 10,0 с шагом 0,1.

**32 [ENT] клавиша**

Используйте эту кнопку, чтобы установить выбранные пункты меню или числа, которые были введены.

**33 [CNCL / INFO] клавиша**

Используйте эту кнопку, чтобы отменить ввод значений и отменить выбор в меню. Она работает как кнопка [INFO], если вы нажимаете ее, когда ни одно меню не открыто.

Каждый раз, когда вы нажимаете эту кнопку, информационный экран меняется с отображаемого на скрытый.

**34 Трекбол**

Используйте трекбол, чтобы переместить курсор в любую позицию. Используйте его для настройки во всех режимах.

Его можно использовать для указания смещения от центра.

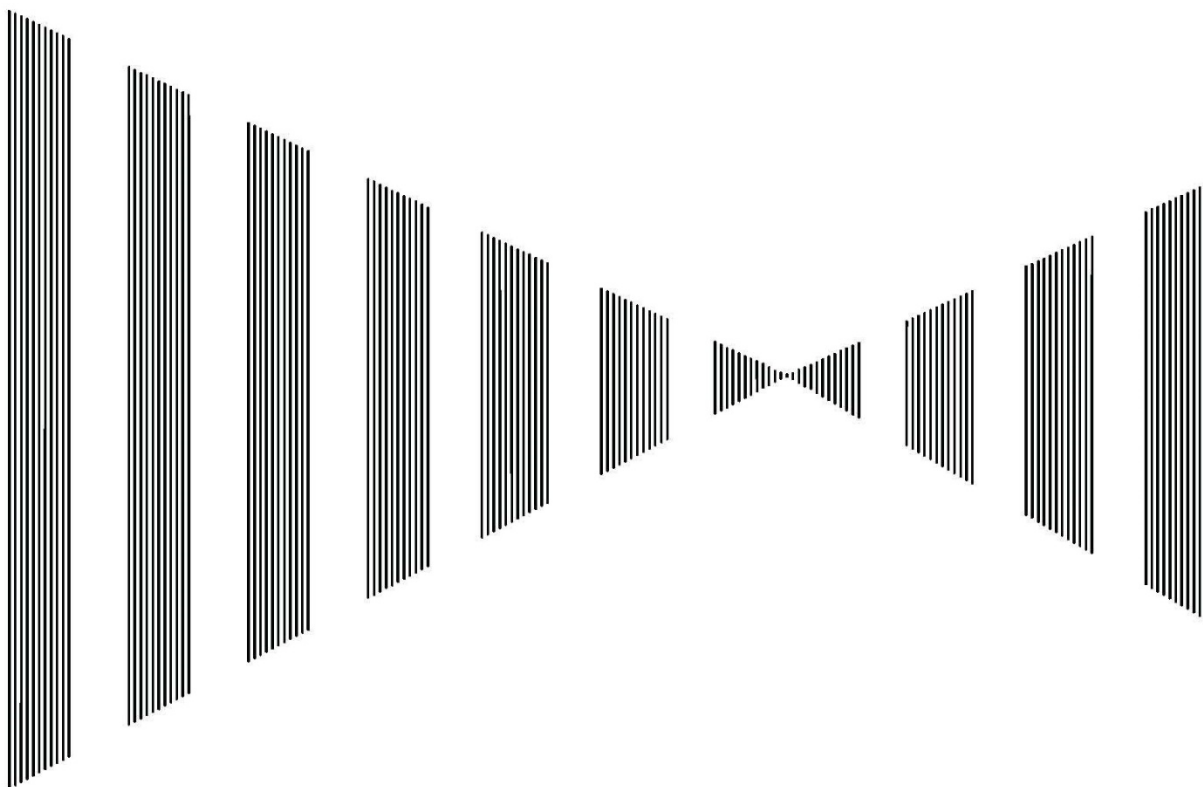
**35 [CLR] ключ**

Нажмите эту кнопку, чтобы выключить звук будильника при срабатывании будильника. Когда возникает несколько аварийных сигналов, вам нужно нажимать эту кнопку для каждого из них.

**36 [ДЕНЬ / НОЧЬ] клавиша**

Эта клавиша переключает экран на предустановленные цвета и яркость.

# 3 Рабочие процедуры



## СОДЕРЖАНИЕ

3	Операционные процедуры .....	3-1
3.1	Рабочий процесс .....	3-3
3.1.1	Включение питания и выдвигание датчика .....	3-4
3.1.2	Установка диапазона изображения: [ДИАПАЗОН], [Угол наклона] и [УСИЛЕНИЕ] .....	3-6
3.1.3	Хранение преобразователя и отключение питания .....	3-7
3.2	Конфигурация меню .....	3-8
3.2.1	О меню .....	3-8
3.2.2	Основные операции с меню .....	3-14
3.2.3	Выбор элементов .....	3-15
3.2.4	Ввод значений .....	3-20
3.3	Начало работы .....	3-23
3.3.1	Регулировка яркости экрана .....	3-23 Регулировка
3.3.2	яркости панели управления ... ..	3-23 Переключение
3.3.3	между дневным и ночным режимами .....	3-23
3.3.4	Регулировка Объем (Вариант) .....	3-24
3.3.5	Регулировка звука зуммера .....	3-25
3.3.6	Отключение сигнала тревоги эхолота. ....	3-25
3.3.7	Настройка цветов дисплея .....	3-25



3.3.8 ТРАССА .....	3-26
3.3.9 Настройка диапазона сонара .....	3-26
3.3.10 Стабилизация .....	3-27

## 3.1 Рабочий процесс

Меры предосторожности

- **Не кладите ничего на органы управления.**

**Особенно не кладите на**

элементы управления, так как это может их деформировать.

- **Не ударяйте по элементам управления, трекболу или ручкам.**

**Это может повредить их.**

Включение питания и выдвижение датчика



Установка диапазона изображения



Хранение преобразователя и отключение питания

Далее объясняются различные операции.

## Меры предосторожности

- Подождите около двух секунд после выключения питания, прежде чем снова включать его.
- Убедитесь, что скорость судна не превышает 15 узлов, а глубина воды составляет не менее 3 метров, прежде чем вы нажмете кнопку [FALL]. Невыполнение этого может привести к повреждению подъемного устройства.
- Гидролокатор может работать со сбоями, если во время работы сонара на короткое время будет отключено питание корабля. В этом случае выключите эхолот, а затем снова включите его.

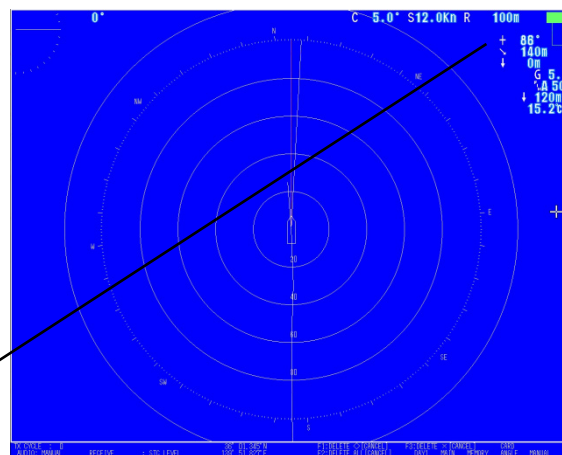
## Порядок работы

## 1. Нажмите кнопку [ПИТАНИЕ].

Питание системы включается, и отображается нормальный экран.

Убедитесь, что метка подъемного устройства полностью зеленая.

Убедитесь, что подъемное устройство хранится.

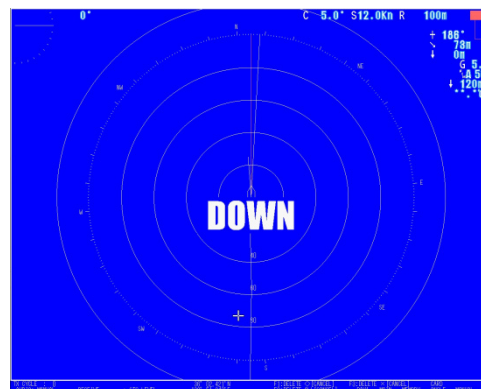


Пример нормального экрана

## 2. Нажмите и удерживайте кнопку [FALL]

подъемного устройства около пяти секунд. Текст [ВНИЗ] появляется в центре экрана, и в течение пяти секунд звучит зуммер подъемного устройства, а затем датчик начинает выдвигаться.

Продление завершается примерно через 30 секунд, а затем зуммер прекращается. Метка преобразователя полностью красная, и в то же время передача начинается автоматически с помощью операции «AUTO-TX». (Ссылаться на



2.1.3 Примеры отображения состояния преобразователя для получения подробной информации об отображении состояния.)

#### Меры предосторожности

- Во избежание случайных операций он не выдвигается при кратковременном нажатии кнопки.
- Операция сохранения (увеличения) начинается после нажатия и затем отпускания кнопки [SHED].

#### Остановка операций расширения / хранения

Подъемное устройство гидролокатора не может быть остановлено при выдвигении или хранении.

### 3.1.2

#### Установка диапазона изображения: [ДИАПАЗОН], [Угол наклона] и [УСИЛЕНИЕ]

1. Нажмите кнопку [RANGE +] и [RANGE -], чтобы изменить диапазон сканирования.

Нажмите кнопку [RANGE +], чтобы увеличить диапазон.

Нажмите кнопку [RANGE -], чтобы уменьшить диапазон.

Диапазон можно переключать между 16 диапазонами. Вы также можете выбрать один из четырех типов диапазонов.

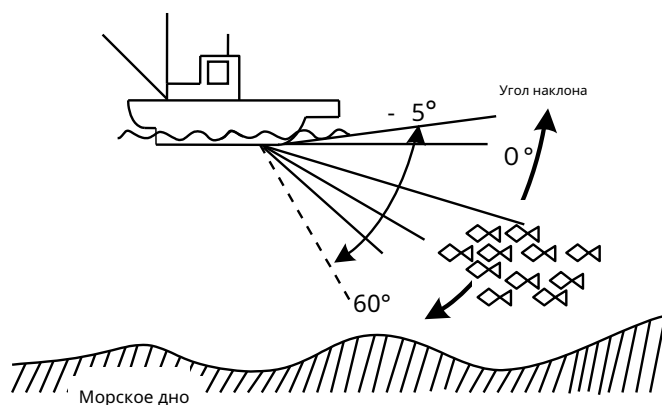
Обратитесь к другим начальным настройкам и элементам настройки диапазона для получения подробной информации о настройках диапазона.

2. Установите угол наклона с помощью ручки [Угол наклона].

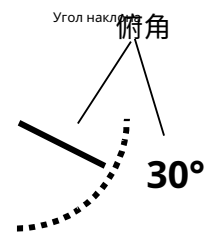
Поверните его влево (против часовой стрелки), чтобы уменьшить угол наклона звукового луча (к поверхности моря).

Поверните его вправо (по часовой стрелке), чтобы угол наклона звукового луча был больше (в сторону морского дна).

Угол наклона можно увеличивать с шагом  $1^\circ$  от  $-5^\circ$  до  $60^\circ$ .



Отображение угла наклона



- Изменение угла наклона позволяет обнаруживать косяки рыб от поверхности до дна моря.
- Чтобы установить угол наклона, учитывайте глубину вашей целевой рыбы, глубину воды и скорость вашего корабля во время рыбалки.

3. Поверните регулятор [GAIN], чтобы настроить вывод изображения. Поверните

его вправо (по часовой стрелке), чтобы увеличить усиление. Поверните его

влево (по часовой стрелке), чтобы уменьшить усиление.

- При настройке усиления учитывайте шум и тип рыбы, которую вы пытаетесь поймать.



Конец

#### 1. Нажмите кнопку [SHED].

Метка подъема появляется на экране, в то время как зуммер подъемного устройства гудит в течение пяти секунд, после чего датчик сохраняется (поднимается). Метка подъема станет зеленой, а область отображения состояния начнет мигать. Сохранение завершается примерно через 30 секунд. «Сохранение завершено» отображается на экране на несколько секунд. (См. Раздел 2.1.3 Примеры отображения состояния преобразователя для получения подробной информации об отображении состояния.)

2. Нажмите и удерживайте кнопки [POWER] и [PANEL] одновременно. После звукового сигнала отпустите ключ. Система автоматически переходит в состояние «Выключение», а затем, через несколько секунд, питание автоматически отключается.

#### Меры предосторожности

- Скорость судна должна быть ниже 15 узлов, чтобы датчик мог убрать подъемное устройство.
  - Когда датчик выдвинут, нажатие кнопок [POWER] и [PANEL] одновременно сохраняет датчик, а после сохранения автоматически отключает питание. Однако на всякий случай храните датчик перед отключением питания.
  - Если питание не выключается, нажмите и удерживайте одновременно клавиши [POWER] и [PANEL] не менее семи секунд. Это заставляет выключить питание.
  - Если вы принудительно отключили питание, но датчик не втягивается, сначала убедитесь, что подъемное устройство не неисправно. Затем снова нажмите кнопку [POWER], чтобы запустить систему и убедиться, что датчик втягивается.
- Перед тем, как включить питание для запуска системы, убедитесь, что вокруг подъемного устройства нет людей. Подъемное устройство начинает складывать (поднимать) преобразователь, если он выдвинут, при включении питания.
- Если подъемное устройство не хранит датчик, обратитесь к разделу по устранению неисправностей подъемного устройства для его хранения. Если вы не можете хранить датчик даже после устранения неисправности, обратитесь к продавцу или представителю сервисной службы.



## 3.2 Конфигурация меню

У сонара есть много функций, которых нет в элементах управления, которые вы можете использовать с помощью настроек меню.

Вы можете улучшить функциональность эхолота, настроив его в соответствии с тем, что вы хотите делать.

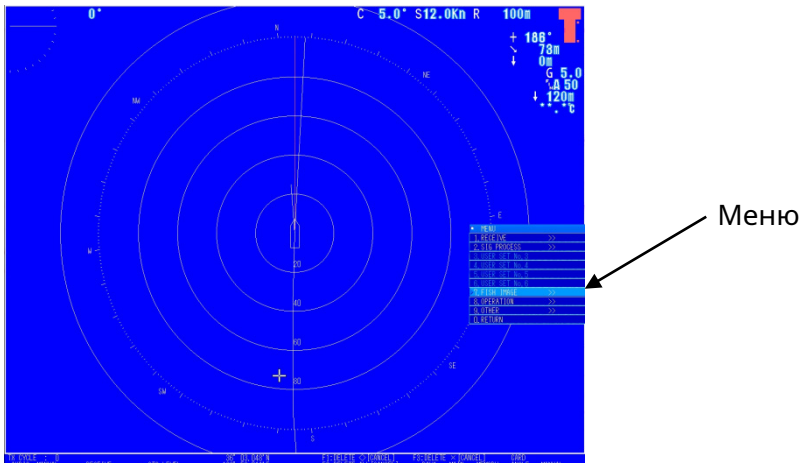
Ниже приводится список элементов, составляющих меню.

Меню:	Коллекция выбираемых элементов для каждой функции. Меню наверху иерархии.
Главное меню:	Меню наверху иерархии.
Подменю:	Меню, вложенные в меню более высокого уровня.
Страница меню:	Меню расположены на одном уровне иерархии. Описание меню.
Название меню:	История названий подменю, к которым был осуществлен доступ.
История меню:	История названий подменю, к которым был осуществлен доступ.
Пункт меню:	Функции в меню, которые можно выбрать.
Имя элемента:	Описание пунктов меню. Значения,
Стоимость предмета:	установленные для пунктов меню.
Раскрывающийся список:	Список, используемый для выбора значений пунктов меню.
Экран ввода:	Экран, на котором вводятся значения для пунктов меню.
УСТАНОВИТЬ ВРЕМЯ:	Экран для ввода настройки времени.
НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА:	Экран для ввода настройки диапазона.
НАСТРОЙКА ЦВЕТА:	Экран для ввода настроек цвета для изображений сонара и эхолота.

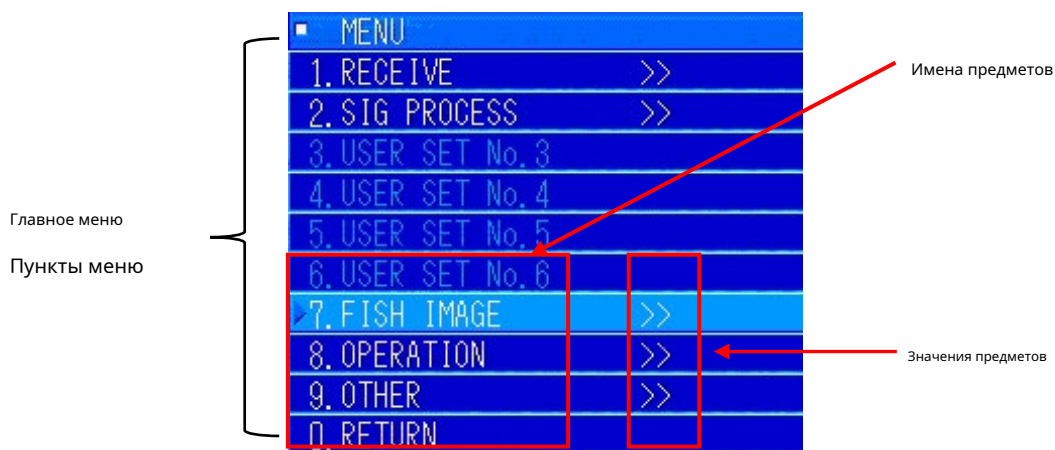
### 3.2.1 О меню

В иерархии меню самое верхнее меню - это верхнее меню. Меню, к которым можно получить доступ из верхнего меню, являются подменю. Меню на том же уровне, которые перемещают вас на страницу, называются страницами меню.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню в правой части экрана.





## Экран меню



Пункты меню состоят из названий пунктов (слева) и значений пунктов (справа).

Каждому пункту меню назначена функция, которая выполняется при выборе пункта. Типы функций показаны ниже.

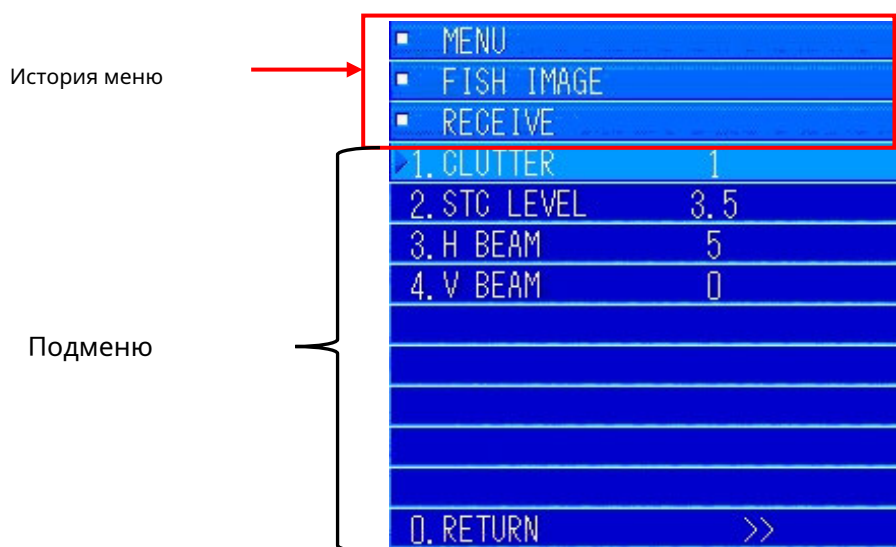
- Переход между меню (вверх или вниз по иерархии или внутри уровней) 
- Выбор раскрывающихся списков 
- Отображение окна ввода N / A

### Заголовок меню

Отображается заголовок открытого в данный момент меню.

### История меню

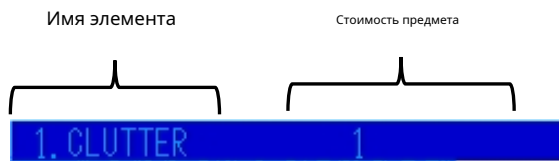
Если был осуществлен доступ к подменю, отображаются заголовки меню более высокого уровня. Если вы вернетесь в меню более высокого уровня, отображение истории меню вернется на один уровень выше.





### Пункты меню

Показывает элементы, которые можно выбрать в меню. Пункты меню состоят из имени «Имя элемента» и установленного значения «Значение элемента».



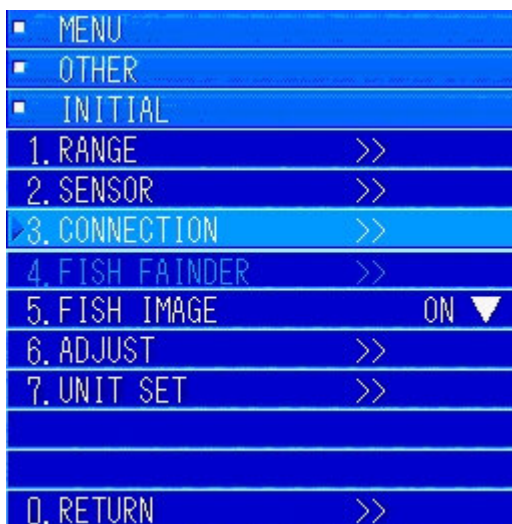
Пример пункта меню перед выбором

Текущий выбранный элемент будет выделен. Назначенная функция вызывается путем ее настройки.



Пример пункта меню при выборе

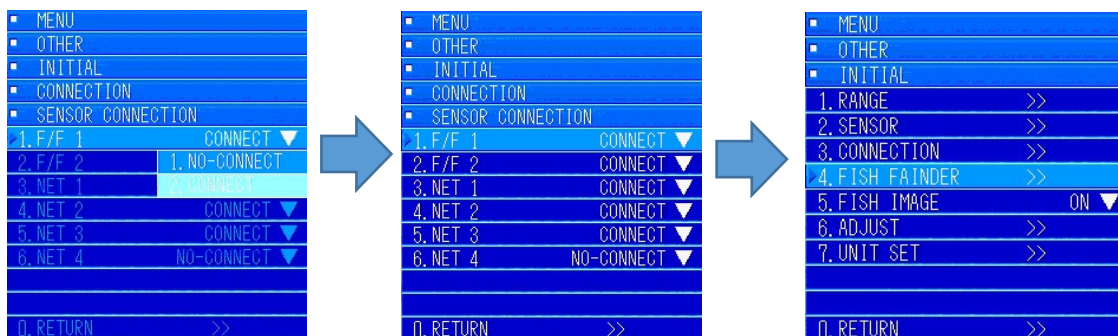
Некоторые операции невозможно выполнить, пока не будут выполнены все условия, в зависимости от элементов, выбранных для пункта меню. Например, показанный ниже дисплей показывает, что эхолот не подключен.



Пример запрещенного пункта меню

В приведенном выше случае эхолот (устройство для поиска рыбы) подключается, как показано на схеме системы, а пункт 3 - ПОДКЛЮЧЕНИЕ → ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА.

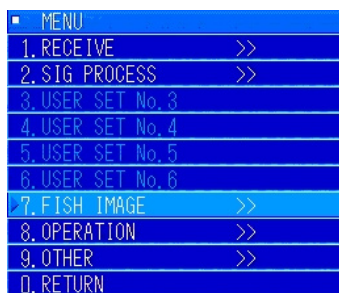
1. Когда для эхолота установлено значение «Подключено», запрещенные операции активируются, как показано ниже.



Отображаемый элемент и выбранная операция различаются в зависимости от типа элемента. Типы элементов и их операции показаны ниже.

- (1) Перемещение между меню (доступ к меню вверх или вниз по иерархии и переключение страниц меню)

Выбор элемента перемещает вас в подменю или возвращает вас в меню, из которого вы получили к нему доступ.



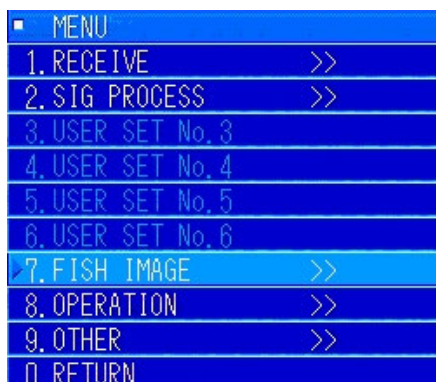
Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Когда в стоимости предмета стоит отметка, это означает, что перемещает вас в следующее меню.

В примере слева выберите [7] или нажмите ручку [MULTI], затем нажмите [ENT], чтобы перейти в подменю «FISH IMAGE».



Перейти в подменю «ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ».



Когда выбран "0. ВОЗВРАТ". Возврат в предыдущее меню.



Пример пунктов меню: «Переключение страниц меню»



Пример пунктов меню: «Возвращает вас из подменю, до которого можно добраться, нажав «Далее»».

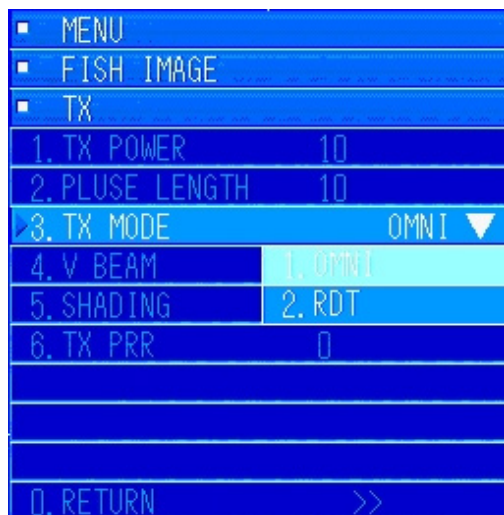
## (2) Выбор раскрывающихся списков

Список доступных для выбора элементов отображается, если этот элемент выбран. При выборе элемента из списка открывается раскрывающийся список, в который можно вносить записи.

Текущее выбранное значение и знак "▼", указывающий на возможность ввода в раскрывающемся списке.



Пример раскрывающегося меню



Пример раскрывающегося списка

В примере слева выбор «3. TX MODE» с помощью кнопки [3] или ручки [MULTI] открывает раскрывающееся меню.

Количество меню зависит от элемента.

В этом примере в настоящий момент выбран «1. OMNI». Чтобы изменить его, нажмите кнопку [2] или выберите его, а затем нажмите регулятор [MULTI].

## (3) Отображение окна ввода

При выборе этого элемента отображается окно ввода для настройки различных элементов.

Значения элементов отображаются как пробелы.

- Настройки времени
- Настройка диапазона сонара
- Настройка диапазона эхолота
- Настройка цвета дисплея сонара
- Настройка цвета дисплея эхолота

Плюс другие функции

Пример пункта меню



(Пример ввода установки времени)

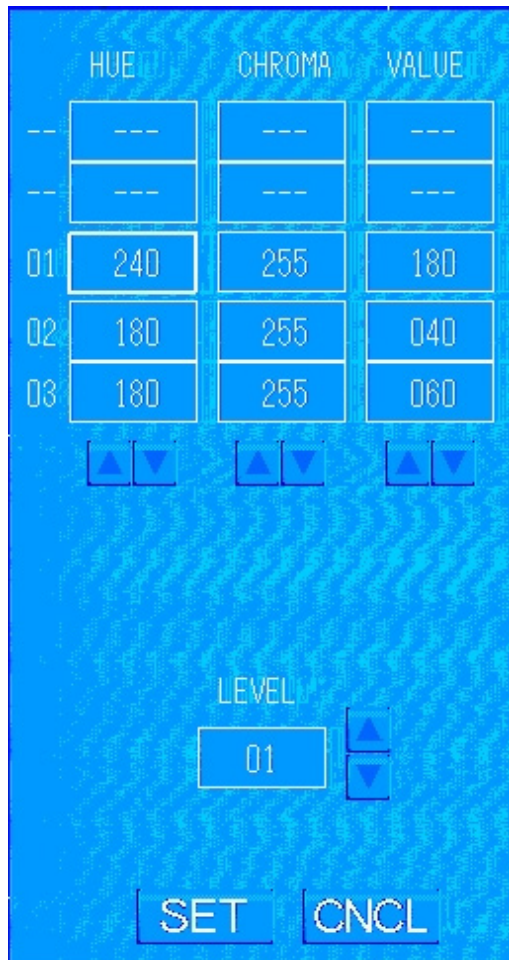


(Ввод настройки цвета)

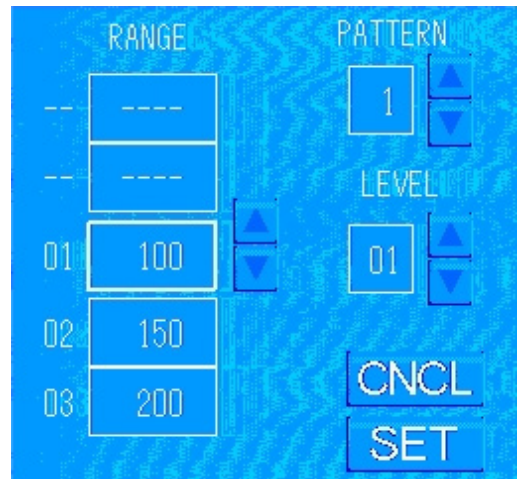
Пример экрана ввода



Экран ввода установки времени



Экран ввода настройки цвета



Экран ввода настройки диапазона

## 3.2.2

### Основные операции с меню

С меню можно работать следующими способами.

- Ручку MULTI можно использовать для выбора элементов и увеличения или уменьшения значений.
- Цифровые клавиши от [0] до [9] могут использоваться для выбора элементов и ввода значений.
- [◀] а также [▶] Клавиши могут использоваться для выбора элементов и увеличения или уменьшения значений.
- Курсор (трекбол) можно использовать для выбора элементов и ввода значений с помощью цифровых клавиш на экране для увеличения или уменьшения значений в диалоговых меню ввода значений.

#### Открытие меню

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

#### Закрытие меню напрямую

Снова нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.

Вы можете закрыть меню из любой позиции в иерархии меню.

#### Закрытие меню

Вернитесь в первое меню, выберите «ВОЗВРАТ» и установите его, чтобы закрыть меню.

Если вы находитесь в иерархии меню, чтобы вернуться в первое меню, несколько раз выберите и установите «ВОЗВРАТ».

#### Открытие меню на следующем уровне (нижний уровень)

Меню имеют иерархическую структуру. Вы можете перейти на более низкий уровень, нажав номер от [1] до [9], который соответствует номеру пункта меню, в которое вы хотите перейти. Вы также можете повернуть ручку MULTI, чтобы выбрать элемент, а затем нажать ручку MULTI или нажать кнопку [◀] или

[▶] клавиши для перехода на более низкий уровень.

Пункты меню показывают «▼» и «▶», если есть выбор для отображения.

Возврат к предыдущему меню (более высокий уровень) в иерархии

Выберите и установите «ВОЗВРАТ» в меню, чтобы вернуться на предыдущий уровень. Вы также можете нажать кнопку [0] или [CNCL] в меню, чтобы вернуться на предыдущий уровень.

### 3.2.3 Выбор предметов

Вы можете использовать цифровые клавиши, клавиши со стрелками, ручку MULTI или курсор (трекбол) для выбора элементов.

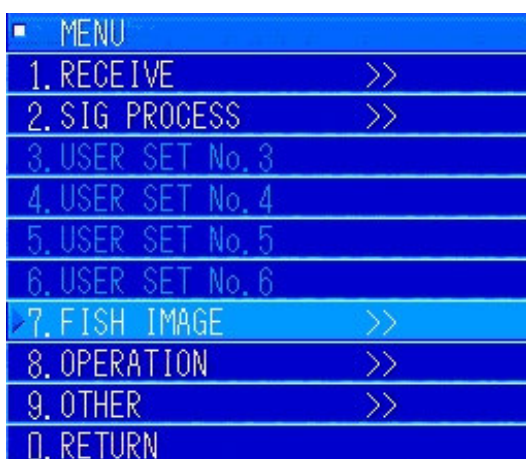
#### Выбор элементов с помощью ручки MULTI

- (1) Нажмите кнопку [MENU] и, пока отображается меню, вращайте ручку MULTI, чтобы выделять и перемещаться по элементам. Выберите нужный элемент и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Поверните его вправо, чтобы двигаться вверх. Выбор циклически перемещается вверх, а затем обратно вниз.

Поверните его влево, чтобы двигаться вниз. Выбор циклически перемещается вниз, а затем обратно наверх.

Ниже приведен пример первого экрана меню при нажатии клавиши [MENU].



Вы можете добавить от 1 до 6 меню с пользовательскими настройками.

← Выделенный элемент

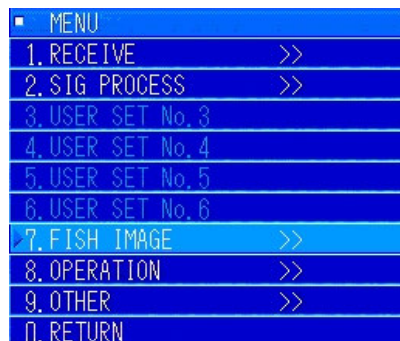
Верхний уровень меню

- (2) Чтобы выбрать значение или элемент из раскрывающегося списка, используйте ту же процедуру, что и на шаге (1), чтобы выбрать и установить его.
- (3) Если вы нажмете клавишу [CNCL] на шаге (2), выбор будет отменен и изменится на ранее выбранный элемент.
- (4) Нажмите кнопку [ENT] или регулятор [MULTI], чтобы установить выбранное значение.
- (5) Установленное значение отображается на экране, пока выбран выбор, в зависимости от пункта меню.
- (6) Чтобы изменить только что установленный элемент, нажмите регулятор [MULTI], когда он еще выбран, и сделайте выбор, чтобы открыть меню [ENT].

- (7) Вместо нажатия клавиши [MULTI] вы можете выполнить ту же операцию, нажав клавишу [ENT], если курсор не был перемещен.

Ниже приведен пример ввода изменений числовых значений, которые устанавливаются при выборе длины импульса.

3



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Выбрав «7», нажмите регулятор [MULTI].



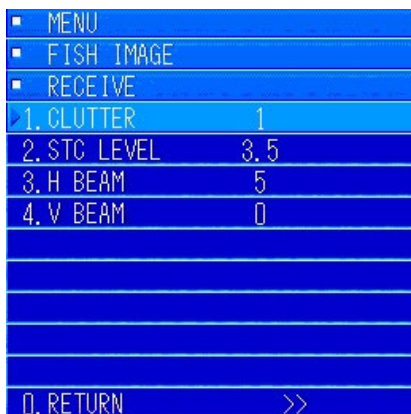
Отображается иерархия для «ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Пока выбрано "1",

нажмите регулятор [MULTI]



снова, чтобы отобразить "ПОЛУЧИТЬ"

иерархия.



Отображается иерархия «ПОЛУЧИТЬ».

Затем, если вы нажмете регулятор [MULTI], появится пункт меню «CLUTTER».

Если на этом этапе повернуть регулятор [MULTI] вправо и влево, значения будут увеличиваться и уменьшаться.



Поверните регулятор [MULTI] вправо, чтобы установить «3».



Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



Нажатие [MENU] закрывает экран «меню».

#### Меры предосторожности

Будьте осторожны, не перемещайте курсор за пределы рамки меню при использовании регулятора [MULTI] для выполнения последовательности операций. Кроме того, убедитесь, что курсор находится за пределами рамки меню, когда вы нажимаете клавишу [ENT] или регулятор [MULTI] для установки значения или элемента.

### Выбор элементов курсором (трекбол)

- (1) Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть «Меню», и совместите курсор с элементом, который нужно выбрать. чтобы выделить элемент. Нажмите кнопку [ENT], чтобы установить элемент.
- (2) Чтобы выбрать значение или элемент, который вы хотите выбрать из раскрывающегося списка, используйте ту же процедуру, что и на шаге (1), чтобы выбрать его и установить. Выбранное значение отображается в элементе, а настройка отражается на экране или на передатчике / приемнике.
- (3) В зависимости от пункта меню настройка отображается на экране, если курсор находится на элементе меню.
- (4) Чтобы изменить только что установленный элемент, снова переместите курсор. Поскольку элемент выбирается, когда курсор выделяет его, переместите курсор, чтобы повторно выбрать элемент, и нажмите клавишу [ENT].
- (5) Если вы не перемещаете курсор и не нажимаете клавишу [ENT], устанавливается элемент, на котором находится курсор. Вы можете снова выбрать тот же элемент, нажав клавишу [MULTI], не перемещая курсор.
- (6) Пока отображается «Меню», используйте регулятор [MULTI] или [▶] ключ или [◀] клавиша для перемещения выделения. Убедитесь, что выбран элемент, который вы хотите настроить.
- (7) Нажатие регулятора [MULTI] выполняет ту же операцию, что и кнопка [ENT].

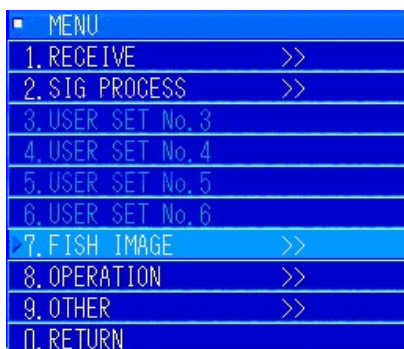




**Выбор элементов с помощью цифровых клавиш**

- (1) Нажмите кнопку [MENU] и, пока открыто «Меню», нажмите цифровую кнопку, соответствующую номеру пункта, который нужно выбрать и установить одновременно. Выпадающий список открывается, в зависимости от позиции.
- (2) Если вы нажмете цифровую клавишу для выбранного значения или номера элемента при отображении раскрывающегося списка, выбранный элемент будет установлен, раскрывающийся список закроется и отобразится выбранное значение.
- (3) Чтобы изменить только что установленный элемент, нажмите клавишу [ENT] или цифровую клавишу для номера элемента, пока он еще выбран, чтобы открыть раскрывающееся меню.

Ниже приведен пример ввода изменений числовых значений, которые устанавливаются при выборе длины импульса.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Нажмите кнопку [7], чтобы открыть иерархию «ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ».



Отображается иерархия для «ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ».

Нажмите клавишу [2], чтобы отобразить иерархию «ТХ».



Отображается иерархия для «ТХ».

Нажмите кнопку [2] сверху, чтобы открыть пункт меню PLUSE LENGTH, показывающий, что текущее установленное значение - «10». Нажмите кнопки [2] и [0], чтобы установить длину импульса на 20, а затем нажмите кнопку [ENT], чтобы установить длину импульса на 20.

Затем нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.

2. PLUSE LENGTH 10 10 ← 10 установлено.

2. PLUSE LENGTH 10 20 ← Ввод 20.

2. PLUSE LENGTH 20 ← Устанавливается клавишей [ENT].

- (1) Пока открыто «Меню», нажмите [◀] или [▶] кнопку, чтобы выбрать, выделить и переместить элемент. Перейдите к желаемому элементу, нажмите клавишу [ENT], чтобы установить элемент. [◀] клавиша перемещает к предыдущему элементу (верхнему) и [▶] клавиша переходит к следующему (нижнему) элементу.

В зависимости от элемента открывается раскрывающийся список.

- (2) Чтобы выбрать значение или элемент, который вы хотите выбрать из раскрывающегося списка, используйте ту же процедуру, что и на шаге (1), чтобы выбрать его и установить.
- (3) Если вы нажмете клавишу [CNCL] на шаге (2), выбор будет отменен и изменится на ранее выбранный элемент.
- (4) Нажмите кнопку [ENT], чтобы установить выбранное значение.
- (5) Настройка отображается на экране, пока выбран выбор, в зависимости от пункта меню.
- (6) При изменении только что выбранного вами элемента, который все еще остается выбранным, нажатие клавиши [ENT] открывает альтернативные меню ввода.
- (7) Нажатие регулятора [MULTI] выполняет ту же операцию, что и кнопка [ENT].

Пример перемещения с помощью клавиш со стрелками

■ MENU
■ FISH IMAGE
■ RECEIVE
1. CLUTTER 1
2. STC LEVEL 3.5
3. H BEAM 5
4. V BEAM 0
0. RETURN >>

Нажмите [▶] нажмите три  
раза, чтобы перейти к пункту  
4. [V BEAM].

■ MENU
■ FISH IMAGE
■ RECEIVE
1. CLUTTER 1
2. STC LEVEL 3.5
3. H BEAM 5
4. V BEAM 0
0. RETURN >>

Пример перемещения внутри выделения

6. TVG(MID) 10 ▼
------------------

5. RX VR 1.0
6. TVG(MID) 2.10
7. TVG(FAR) 3.20
0. RETURN 5.40

Нажатие клавиши [ENT]  
открывает меню выбора. В окне  
выбора каждый раз, когда вы  
нажимаете кнопку [▶]  
клавиша выбора перемещается вниз.  
Каждый раз, когда вы нажимаете [◀]  
клавиша выбора перемещается вверх.

### Меры предосторожности

Перемещайте курсор за пределы рамки меню при выполнении последовательности операций с помощью [▶] или [◀] ключи. Положение курсора имеет приоритет, если он находится внутри фрейма.

### 3.2.4 Ввод значений

Пункты меню, в которые вводятся числа, выделяются, когда они находятся в режиме ввода чисел.

Для ввода чисел вы можете использовать цифровые клавиши, клавиши со стрелками или ручку MULTI.

Режим ввода числа обозначается выделением, как в следующем примере, который показывает имя элемента и значение элемента. Правая сторона значения элемента отображается белым цветом, а внутри отображается значение элемента и то же значение.

Для изменения чисел можно использовать различные методы ввода чисел.

Пример режима ввода числа



Имена предметов

Стоимость предмета

Стоимость предмета изменена

(значение до изменения) (значение, которое вы собираетесь изменить)

#### **Ввод чисел с помощью ручки MULTI**

- (1) Пока открыто «Меню», поворот регулятора [MULTI] выделяет выбранные элементы. Выберите нужный элемент и нажмите регулятор [MULTI] или нажмите кнопку [ENT], чтобы активировать режим ввода чисел.
- (2) Поверните регулятор [MULTI] вправо, чтобы увеличить значение на один шаг. Поверните его влево, чтобы уменьшить значение на один шаг.
- (3) Если число превышает верхний или нижний предел, раздается звуковой сигнал, и значение не изменяется. Для элементов с указанными входными значениями, если значение выходит за верхний или нижний пределы, операция не может быть выполнена. Когда это происходит, раздается звуковой сигнал, указывающий, что значение выходит за верхний или нижний предел.
- (4) Для элементов, в которых можно вводить отрицательные числа, поверните регулятор [MULTI] влево, чтобы уменьшить значение на один шаг в отрицательном направлении.
- (5) Чтобы повторить настройку, нажмите кнопку [CNCL], чтобы вернуться к исходному значению и статусу к шагу (1).
- (6) Когда значение достигнет желаемого значения, нажмите ручку [MULTI] или кнопку [ENT], чтобы установить значение и отобразить его.
- (7) Поворот регулятора [MULTI] при вводе значений с помощью цифровых клавиш выполняет операции состояния (2) - (6) с использованием текущих вводимых значений.
- (8) Каждый раз, когда значение изменяется, экран отражает изменение в зависимости от элемента. Однако, если вы не выполните шаг (6), значения не будут установлены.

**Ввод чисел с помощью цифровых клавиш**

- (1) Цифровые клавиши от [0] до [9] могут использоваться для ввода значений в режиме ввода значений, когда открыто «Меню».
- (2) Когда включен режим ввода значения, нажатие цифровой клавиши отражает измененное значение в элементе.
- (3) Каждый раз, когда нажимается цифровая клавиша, число перемещается на одну десятичную точку влево, так что нажатое число появляется в первом десятичном разряде. Если значение превышает количество десятичных знаков, которые могут быть введены, дополнительные числа недействительны. Если значение уже было введено, введите 0, если вы хотите ввести значение с меньшим количеством цифр, чем максимальное.

**Пример: при установке [СУМКА].**

Ниже показано, как изменить начальное значение с 1 на 0.

Начальное значение = 1 изменено на 0.



С помощью цифровых клавиш введите 0.



С помощью цифровых клавиш введите 0.



Нажмите [ENT], чтобы установить значение



Пример: установить 255, когда 128 уже установлено в 3-значном значении.

«128» → «255»		«128» → «010»	
[ENT] клавиша	Отображать (установить значение)	[ENT] клавиша	Отображать (установить значение)
Начальный статус	128	Начальный статус	128
[2]	282	[0]	280
[5]	825	[1]	801
[5]	255	[0]	010

- (4) Для значений, содержащих десятичную точку, всегда вводите значение ниже десятичной точки, поскольку десятичная точка находится в фиксированной позиции.

Пример: Чтобы изменить настройку 000.0 на 123.0 в 4-значном вводе.

[ENT] клавиша	Отображать (установить значение)
Начальный статус	000,0
[1]	000,1
[2]	001,2
[3]	012,3
[0]	123,0

- (5) Чтобы повторить настройку, нажмите клавишу [CNCL]. Режим ввода чисел отменяется, отображается исходное установленное значение и выделяется весь элемент.
- (6) После ввода значения нажмите клавишу [ENT], чтобы установить значение.

#### Меры предосторожности

**Вы не можете установить отрицательные значения с помощью этого метода. Для этого используйте ручку [MULTI] или используйте клавиши со стрелками для настройки.**

#### Установка значений с помощью клавиш со стрелками

- (1) Вы можете увеличивать или уменьшать стоимость предметов с помощью [◀] а также [▶] клавиш, переместившись на экран, на котором значения элементов могут быть изменены во время отображения «Меню».

Установите значение, которое вы хотите установить, и нажмите кнопку [ENT] или ручку [MULTI], чтобы установить значение.

Пример: при установке [СУМКА].

Ниже показано, как изменить начальное значение с 1 на 0.

Начальное значение = 1 изменено на 0.



Нажмите [◀] нажмите один раз, чтобы установить значение «0».



Нажмите кнопку [ENT] или регулятор [MULTI], чтобы установить его.



- (2) Каждый раз, когда значение изменяется, экран отражает изменение в зависимости от элемента. Однако, если вы не нажмете кнопку [ENT] или регулятор [MULTI], значения не будут установлены.

## 3.3 Начиная

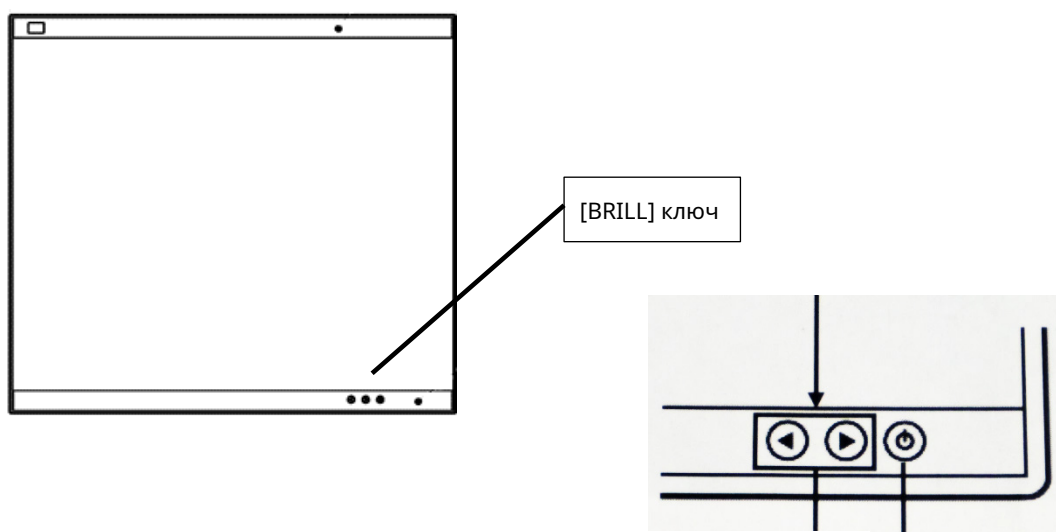
### 3.3.1 Регулировка яркости экрана

#### Порядок работы

Поверните регулятор [BRILL] в правом нижнем углу дисплея влево или вправо, чтобы отрегулировать экран так, чтобы его было легче увидеть.

Нажмите [BRILL], чтобы сделать весь экран ярче.

Нажмите [BRILL], чтобы затемнить весь экран.



Кнопка регулировки яркости Кнопка питания

### 3.3.2 Регулировка яркости панели управления

#### Порядок работы

Нажмите кнопку [PANEL].

Нажмите кнопку [PANEL] до пяти раз, чтобы увеличить яркость до пяти уровней. Нажмите ее еще раз, чтобы вернуться к настройке с наименьшей яркостью.

Обратите внимание, что подсветка клавиши [PANEL] не связана с регулировкой яркости панели.

### 3.3.3 Переключение между дневным и ночным режимами

#### Порядок работы

Каждый раз при нажатии кнопки [ДЕНЬ / НОЧЬ] режим меняется с

День 1 → День 2 → Ночь 1 → Ночь 2 → День 1. Текущий режим отображается внизу экрана.



### 3.3.4 Регулировка громкости (опция)

#### **Порядок работы** (икеры варианты. : 6USFD00010)

Поверните регулятор [VOL] влево или вправо, чтобы отрегулировать громкость.

Поверните его вправо, чтобы увеличить громкость, и поверните влево, чтобы уменьшить громкость.

### 3.3.5 Регулировка звука зуммера

#### Порядок работы

Вы можете настроить звук зуммера элементов управления, нажав регулятор [VOL].

Каждый раз, когда вы нажимаете регулятор [VOL], вы можете регулировать громкость зуммера на пяти уровнях. Каждый раз, когда он нажимается, он циклически повторяется, как показано ниже.



### 3.3.6 Выключение сигнала тревоги эхолота

#### Порядок работы

Нажмите клавишу [CLR].

Будильник прекращается.

### 3.3.7 Настройка цветов дисплея

#### Порядок работы

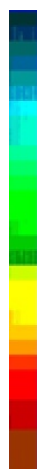
Вы можете настроить отображение эхолота максимум на 32 цвета, а для эхолота - максимум на 16 цветов. Можно выбрать цветовые узоры и цвета для текста из доступных цветов.

Вы можете выбрать изображение эхолота или эхолота, нажав кнопку [МЕНЮ] «РАБОТА» → «НАСТРОЙКА ЭКРАНА» → «ВЫБОР ЦВЕТА».

Вы можете выбрать «M0 / M1 / M2 / M3 / U1 / U2 / U3 / U4» для цветовой схемы изображений и «Белый / Зеленый / Желтый / Черный» для текста.

Вы можете изменить каждый из 32 цветов для отображения изображения сонара и 16 цветов для отображения изображения эхолота индивидуально с помощью настроек «SONAR COLOR» в меню настроек «F / F COLOR».

Начальные значения, установленные для изображения сонара, показаны ниже.



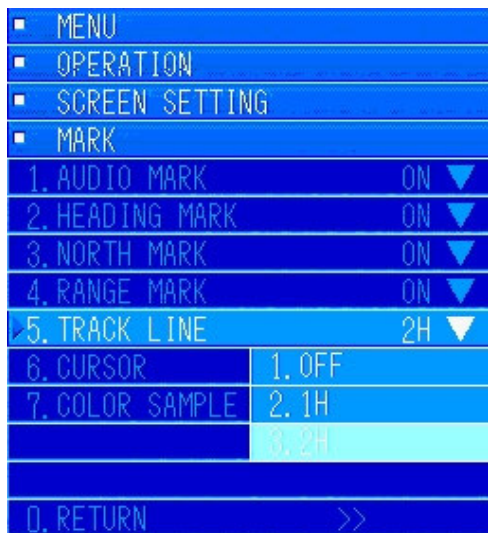


### 3.3.8 ТРЕКОВАЯ ЛИНИЯ

#### Порядок работы

Нажмите кнопки «8 → 6 → 2 → 5», чтобы перейти к настройкам TRACK LINE.

Для линии пути можно выбрать один из трех режимов: «Скрыть, 1 час или 2 часа».



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.  
 Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «8. РАБОТА», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.  
 Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «6. НАСТРОЙКА ЭКРАНА», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.  
 Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «2. MARK», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.  
 Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. TRACK LINE», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. Hide», «2. 1H» или «3. 2H» из раскрывающегося меню.

Начальное значение, установленное для колеи, - «2H» (два часа).

### 3.3.9 Настройка диапазона сонара

#### Порядок работы

Дальность действия сонара имеет четыре предустановленных типа диапазона. В следующей таблице показаны настройки от 1 до 4. Нажмите кнопку [MENU] и выберите «OTHER» → «INITIAL» → «RANGE SETTING» → «SONAR RANGE», а затем выберите из раскрывающегося меню. Вы можете выбрать любой из различных диапазонов от 1 до 4 из меню; «ДРУГОЕ» → «НАЧАЛЬНЫЙ» → «НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА» → «ДИАПАЗОН» → «СОНАР». **Подробнее о порядке работы см. В разделе «Начальные настройки».**

Начальное значение диапазона сонара - «ДИАПАЗОН 1».

MENU [9] → [1] → [1] → [3] → [1] SONAR RANGE SET					
RANGE №.	RANGE1	RANGE2	RANGE3	RANGE4	
1	100	100	100	100	
2	150	150	200	150	
3	200	200	300	200	
4	250	250	400	250	
5	300	300	500	300	
6	350	350	600	350	
7	400	400	700	400	
8	450	450	800	450	
9	500	500	900	500	
10	550	550	1000	600	
11	600	600	1100	700	
12	650	700	1200	800	
13	700	800	1300	900	
14	750	900	1400	1200	
15	800	1000	1500	1500	
16	1000	1200	1600	2000	

#### Меры предосторожности

Вам необходимо ввести пароль, чтобы установить внутренние меню «INITIAL». Подробнее см. В разделе «Эксплуатация».

## Порядок работы

Нажмите клавиши «7 → 4 → 4 → 1», чтобы перейти к настройкам СТАБИЛИЗАЦИИ.

Этот гидролокатор имеет функцию всенаправленного стабилизатора.

Вы можете установить функцию стабилизатора на «ВКЛ» или «ВЫКЛ». Обычно он установлен на «ВКЛ».



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «7. FISH IMAGE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. TECHNOLOG SET», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. TX / RX CALIB», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «1. СТАБИЛИЗАЦИЯ» и откройте «Раскрывающийся список».

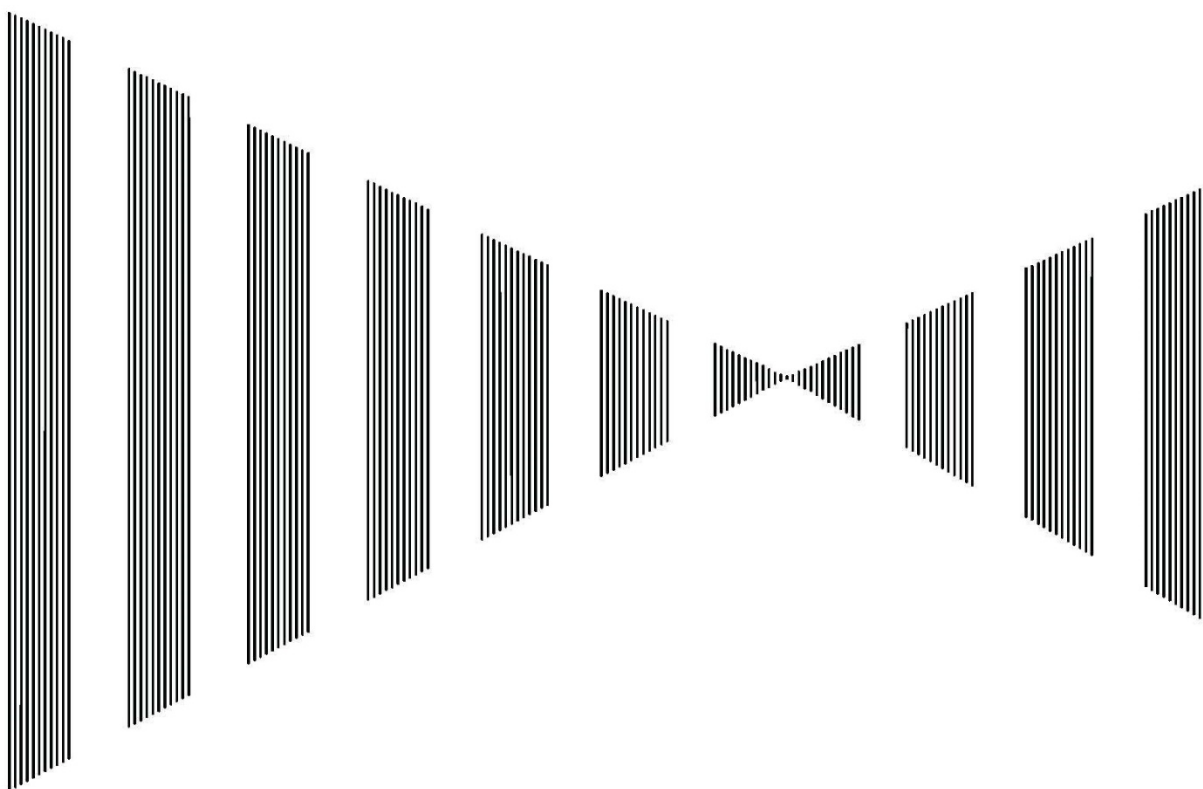
Начальное значение установлено на «ВКЛ».

Чтобы выключить [СТАБИЛИЗАЦИЯ] «ВЫКЛ.», Выберите «1. Выкл.» В раскрывающемся меню и нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать его.


Примечание) Мы рекомендуем установить этот параметр на «ВКЛ», если датчик стабилизатора не неисправен.



# 4 Операции



## СОДЕРЖАНИЕ

4	Операции .....	4-1
4.1	Операции .....	4-3
4.1.1	Угол наклона .....	4-3
4.1.2	Автоматическая настройка угла наклона .....	
4.1.3	4-4 Ручное обнаружение звука .....	4-5
4.1.4	Автоматическое обнаружение звука .....	4-5
4.1.5	Частота следования импульсов передачи .....	4-7
4.1.6	Перемещение курсора и операции .....	4-8 Дисплей
4.1.7	вне центра .....	4-9 Рабочие и сброс
4.1.8	аварийных сигналов .....	4-13
4.1.9	Операция автоматического отслеживания [  ] .....	4-14
4.2	Разделенный дисплей .....	4-15
4.2.1	Дисплей обнаружения звука .....	4-15
4.2.2	Дисплей эхолота .....	4-16

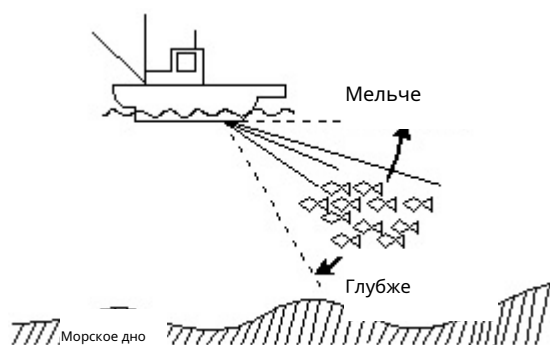
4.3 Регистрация .....	4-18
4.3.1 Регистрация меню пользователя [от 1 до 6] .....	4-18
4.3.2 Регистрация определяемых пользователем клавиш [F1], [F2] и [F3] .....	4-20
4.3.3 Регистрация регулятора MULTI [от 1 до 6] .....	4-21

# 4.1 Операции

## 4.1.1 Угол наклона

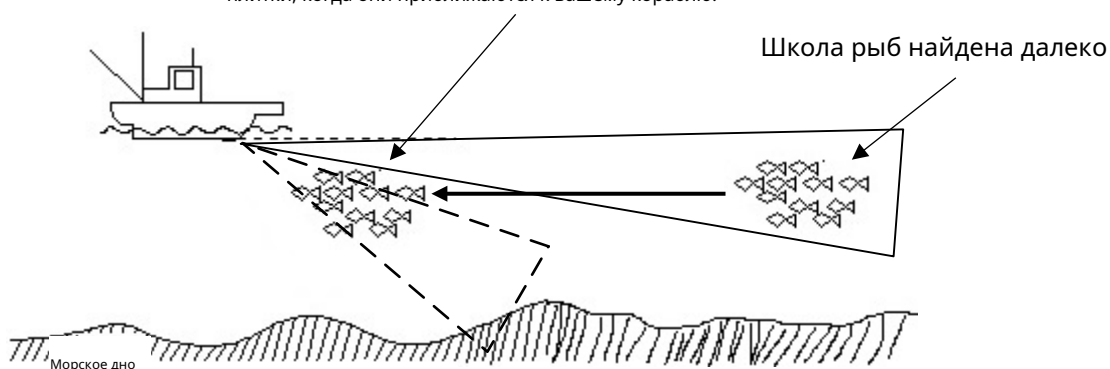
### Порядок работы

Вы можете изменить угол наклона от  $-5^{\circ}$  до  $60^{\circ}$  поворотом ручки [TILT ANGLE]. Поверните ручку вправо, чтобы угол наклона был больше, и поверните влево, чтобы уменьшить угол наклона.



Используйте это, чтобы отрегулировать угол наклона в зависимости от глубины, на которой расположены косяки рыб, и расстояния от вашего корабля до косяков рыб. Косяки рыб, которые находятся глубоко под поверхностью море можно обнаружить издалека благодаря небольшому углу наклона. Однако по мере приближения к кораблю вам нужно делать угол наклона больше.

Вы не сможете увидеть стаи рыб, которые находятся очень глубоко под тем же углом плитки, когда они приближаются к вашему кораблю.

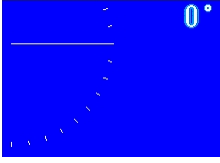


#### Меры предосторожности

Звуковые волны, излучаемые гидролокатором, имеют тенденцию распространяться. Вы можете искать в более широком диапазоне, потому что ширина излучаемых звуковых волн увеличивается по мере удаления от вашего корабля. Из-за этого вы можете увидеть косяки рыб, которые находятся глубоко под поверхностью моря. По мере приближения рыбы к вашему кораблю угол конуса излучаемых звуковых волн сужается. Из-за этого рыба покинет зону видимости по мере уменьшения угла наклона. Возможно, потребуется увеличить угол наклона в зависимости от глубины косяка рыбы.

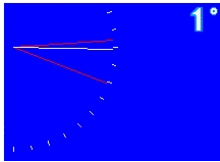
## 4.1.2 Автоматические настройки угла наклона

### Порядок работы



Ручная настройка угла наклона

При ручном изменении угла наклона дисплей угла наклона показывает 0°.

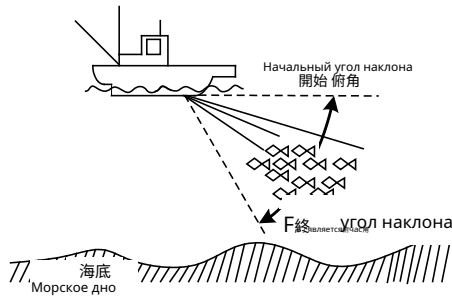


Автоматические настройки угла наклона



Угол наклона можно изменить автоматически, нажав кнопку [TILT AUTO].

Нажмите кнопку [TILT AUTO], чтобы переключиться на «AUTO TILT». Затем нажмите кнопку [TILT AUTO] еще раз, чтобы переключиться на «MANUAL TILT».



Вы можете искать косяки рыб по вертикали в широком диапазоне, используя автоматический наклон для автоматического сканирования ширины диапазона, который был установлен как центр угла наклона, установленного для текущего угла наклона вручную.

Также, нажав



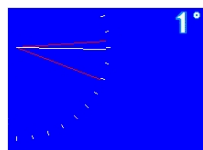
[TILT SELECT], вы можете переключать настройки регулятора [Tilt Angle] для

автоматическая ширина (ширина автоматического диапазона) и настройки автоматического центрирования (центральный наклон).

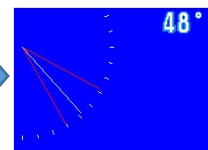
В автоматическом центрировании: поворот регулятора [Угол наклона] вправо (по часовой стрелке) опускает центр.

значение угла автоматического наклона на 1°. (в сторону морского дна)

Кроме того, автоматическое центрирование не записывается при отключении питания, поэтому центральное значение всегда сначала устанавливается вручную.



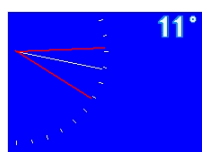
Центр перемещается без изменения диапазона автоматического угла наклона.



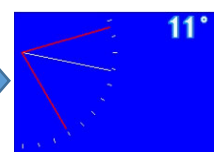
В автоматическом диапазоне:

При повороте регулятора [Угол наклона] вправо (по часовой стрелке) ширина автоматического угла наклона увеличивается на 2°. Поворот влево (против часовой стрелки) сужает его на 2°.

Кроме того, автоматически записывается ширина, даже если питание отключено. Вы можете изменить ширину автоматического угла наклона на «1/2/5».



Диапазон расширяется без изменения центра автоматического угла наклона.



### 4.1.3 Ручное обнаружение звука

Вы можете слушать звук изображения, отображаемого на экране. По звуку можно понять, существует ли косяк рыб и его плотность, не глядя на изображение.

#### Порядок работы

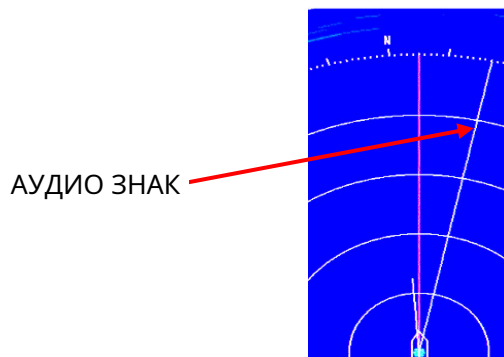
Чтобы выровнять направление, в котором вы хотите слышать звук, поверните регулятор [DIRECTION] на элементах управления влево или вправо. ЗВУКОВОЙ ЗНАЧОК отображается на экране в виде белой линии.

Установите, следует ли отображать или скрывать ЗВУКОВУЮ ЗАМЕТКУ, выбрав [ОТМЕТКА] в ЭКСПЛУАТАЦИЯ - НАСТРОЙКА ЭКРАНА. Начальное значение установлено на «ПОКАЗАТЬ».

Начальное значение шага направления регулятора [DIRECTION] установлено на 3 °.

Чтобы изменить его, обратитесь к разделам «РАБОТА В МЕНЮ», «НАСТРОЙКА РАЗДЕЛЕНИЯ ДИСПЛЕЯ» и «АУДИО».

Чтобы отрегулировать громкость звука, поверните регулятор [VOL] на элементах управления влево или вправо.




### 4.1.4 Автоматическое обнаружение звука


Задайте диапазон направления экрана и переместите установленное временное значение шага, чтобы вы могли слышать звук изображения при перемещении направлений.


#### Порядок работы

Поверните регулятор [DIRECTION], чтобы установить направление центра.

НАЖМИТЕ  клавиша для отображения диапазона направления линия на экране.

Вы можете отрегулировать ширину диапазона направлений и

центральное направление каждый раз, когда вы нажимаете  ключ.

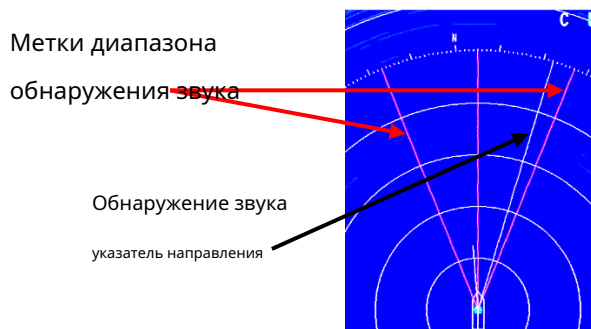
НАЖМИТЕ  для перехода к выбору диапазона.

Поверните регулятор [DIRECTION] вправо, чтобы расширить диапазон.

Вы можете изменить центральное положение, нажав кнопку

 ключ снова.

Чтобы отменить автоматическое обнаружение звука, нажмите кнопку  еще раз, чтобы перейти к ручному обнаружению звука.





Пример настройки автоматического обнаружения звука

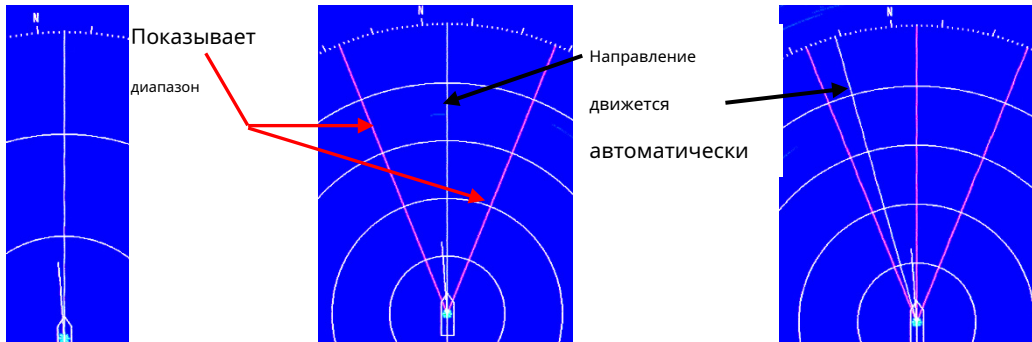
Обнаружение звука

направление

Нажмите кнопку [AZIMT AUTO].

Направление обнаружения звука

перемещается автоматически



4

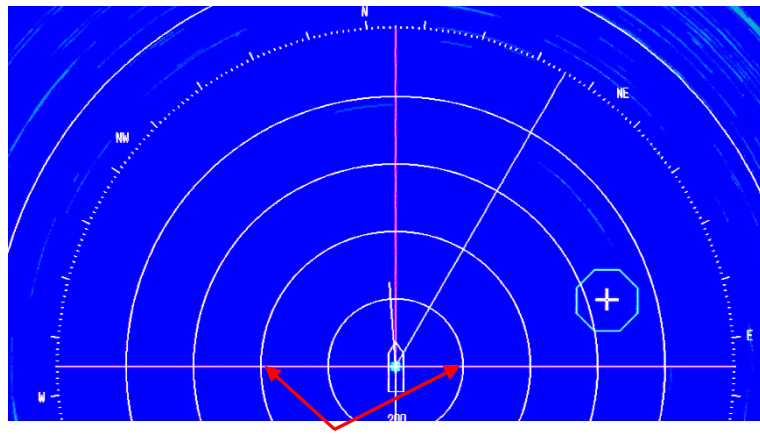
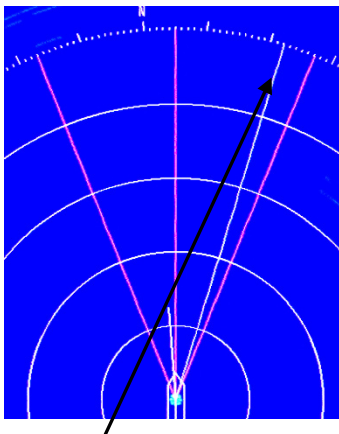
Пример настройки диапазона автоматического обнаружения звука

Направление автоматического

обнаружения звука движется

Нажмите ручку [DIRECTION], чтобы максимально увеличить

диапазон автоматического обнаружения звука.



Направление обнаружения звука

перемещается автоматически

Максимальная дальность (180° слева направо)

автоматического обнаружения звука

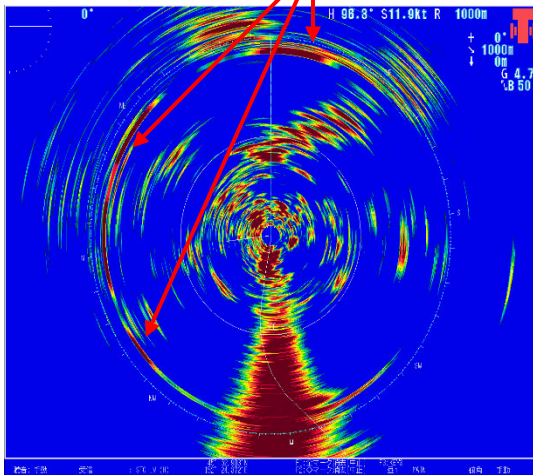
Начальное значение одного шага направления обнаружения звука установлено на 3°. Вы можете изменить шаги на «1/2/3/4/5/10».

### 4.1.5 Частота следования импульсов передачи

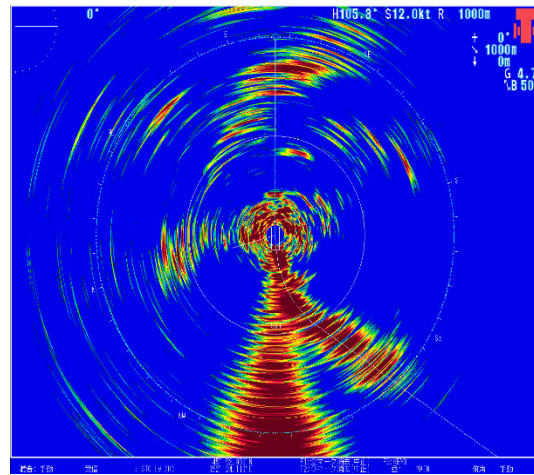
Если вокруг много кораблей, вы можете получать помехи от других сонаров или эхолотов, которые используют ту же частоту, что и вы.

Кроме того, если вы используете настройку малого радиуса действия, в редких случаях на экране может появиться изображение предыдущей передачи. Это можно улучшить, изменив частоту повторения импульсов передачи. Пример: изображение интерференции

Кольцевая интерференционная волна от других кораблей



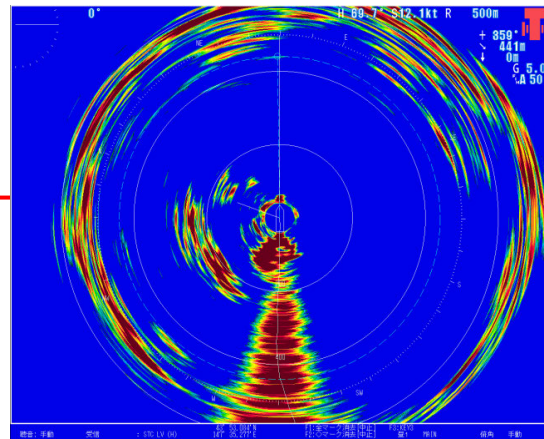
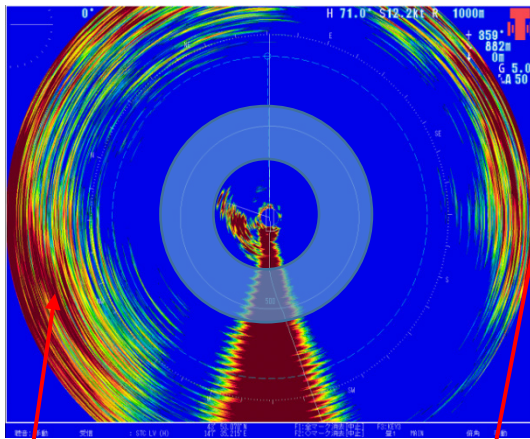
Пример изменения частоты следования импульсов передачи, чтобы она не отображалась на изображении



Пример: ложное эхо-изображение морского дна на мелководье.

Если морское дно находится на высоте 800 м, оно появляется на изображениях, которые не появляются на расстоянии 500 м.

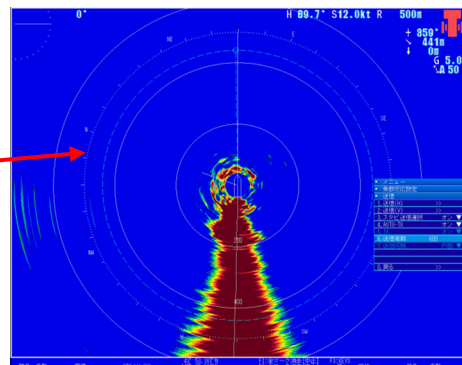
изображение, если задана дальность 1000 м. дальность видимости появляется на дальности 1000 м.



Изображение мелкого морского дна

Изображение появляется там, где его на самом деле нет. [ЛОЖНЫЙ]

Снижение частоты следования импульсов передачи устраняет ложное эхо.



Изменение частоты следования импульсов передачи осуществляется двумя способами: непосредственно на элементах управления или путем открытия меню и выполнения настроек.

## Порядок работы

Процедура изменения частоты следования импульсов передачи с помощью [-] а также [-] на элементах управления.

Каждый раз, когда вы нажимаете [-] значение увеличивается на 20. Нажмите кнопку [-], чтобы уменьшить значение на 20. Вы можете изменить диапазон настройки от 0 до 100.

Частота следования импульсов передачи отображается в нижнем левом углу экрана.




Вы можете установить 100, нажав [-] пять раз.


Процедура изменения частоты следования импульсов передачи из меню. Нажмите кнопку [MENU] и выберите «РЫБНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ». → "TX " → "TX PRR ", а затем поверните регулятор [MULTI] влево или вправо.

Используйте цифровые клавиши для ввода числа.

Вы можете вводить значения с шагом 1 из [MENU].

### 4.1.6 Перемещение курсора и операции

В  метка курсора используется для указания позиций в различных операциях. маркер

В  курсора перемещается в нужное положение при перемещении трекбола.

Вы можете изменить форму метки курсора в [MENU]. Форма также изменяется автоматически в зависимости от положения курсора.

Есть три формы, ,  а также  из которого вы можете выбрать в [MENU].

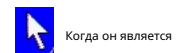
Используйте форму метки курсора, которую легко увидеть.

Начальное значение установлено на «FRAMED».

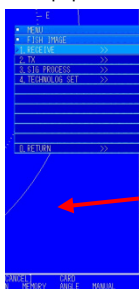
Если выбрано, курсор отображается в виде большого знака «+» при его перемещении.

Курсор, когда он остановлен, . Курсор во время движения будет .

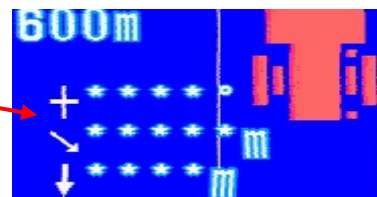
Если отображается [MENU]. Курсор принимает форму для выбора элементов в [MENU].



этой формы положение курсора в правом верхнем углу изменяется на «\*\*\*\*», поэтому положение курсора не отображается.



Перемещение позиции курсора внутри «MENU» или вверх и вниз по экрану [MENU], когда отображается [MENU], изменяет форму курсора, и позиция не отображается.



Курсор возвращается к своей нормальной форме, когда [MENU] закрывается или позиция курсора выходит за пределы области отображения [MENU].

Если вы переместите позицию курсора в пределах экрана [MENU], цвет пункта меню в позиции курсора изменится на выбранный цвет. Если вы нажмете клавишу [ENT], в левой части экрана меню появится подменю.

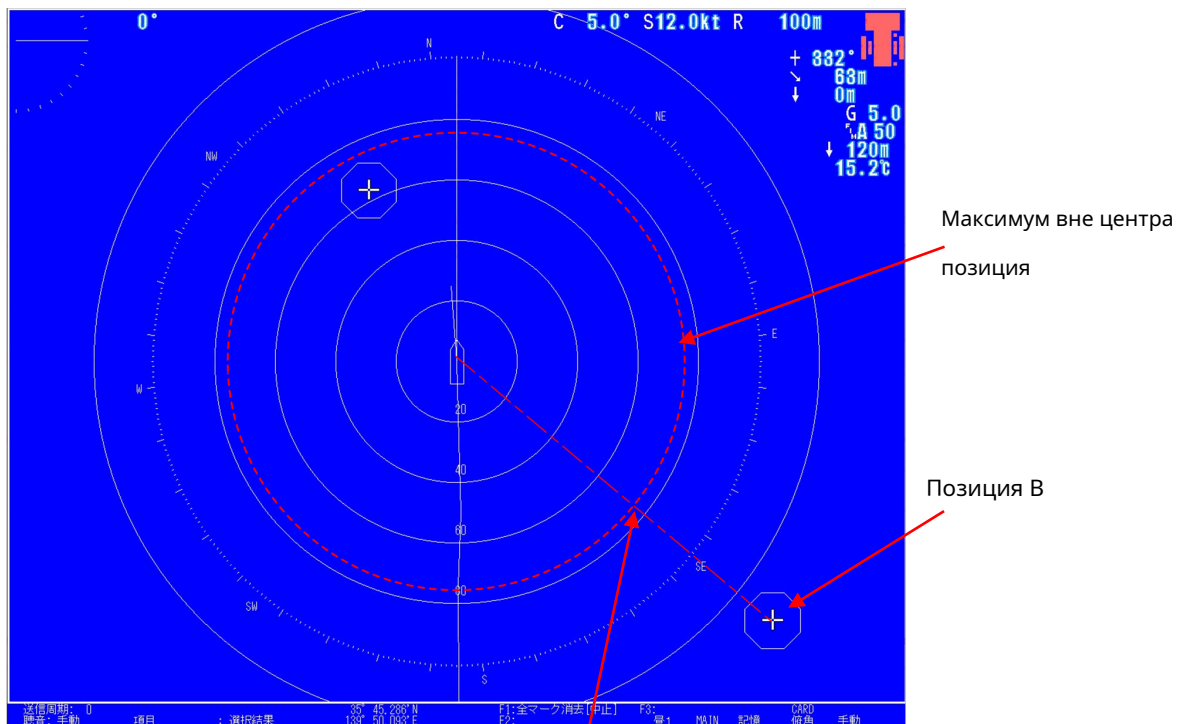


#### 4.1.7 Дисплей вне центра

Эта функция сдвигает отображение положения вашего собственного корабля на экране. Если вы хотите просканировать область перед кораблем или расширить область, которую вы хотите видеть по левому или правому борту, нажмите кнопку [OFF CENT]. Теперь вы можете изменить положение своего корабля.

Есть три типа функции смещения от центра. Нажатие кнопки [OFF CENT] дает 30° смещается от центра, нажатие и удерживание кнопки [OFF SET] перемещает «КУРСОР» и «ТОЧКУ ПАМЯТИ». Чтобы изменить функцию [OFF CENT] после нажатия и удерживания кнопки, нажмите кнопку «MENU», выберите «OPERATION»→ "РЕЖИМ ОТОБРАЖЕНИЯ" → "OFF CENT », а затем выберите либо« CURSOR POSITION », либо« MEMORY POSITION ». Начальное значение установлено на« CURSOR POSITION ».

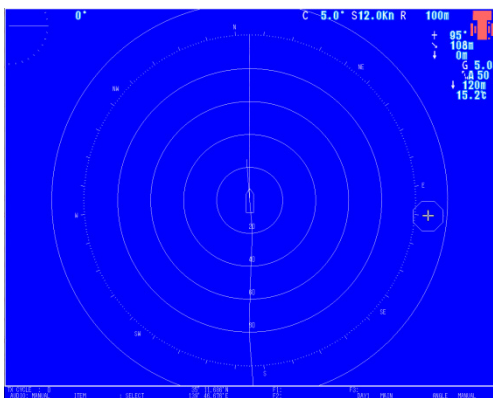
При нажатии кнопки [OFF CENT] диапазон движения вашего собственного корабля по отношению к установленному диапазону перемещается максимум на 3/4 от положения. Если вы кратковременно нажмете кнопку [OFF CENT], она переместится на 3/4 позиции установленного диапазона. Если вы используете «ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА» или «ПОЛОЖЕНИЕ ПАМЯТИ», он перемещается из центра экрана в положение 3/4 установленного диапазона, которое может быть любым параметром.



При длительном нажатии клавиши [OFF CENT] положение вашего собственного корабля перемещается в максимальное положение вне центра, где оно пересекает прямую линию между положением курсора и центральным положением положения экранного курсора, если положение курсора находится в "позиция В".

● 30° уйти от центра "

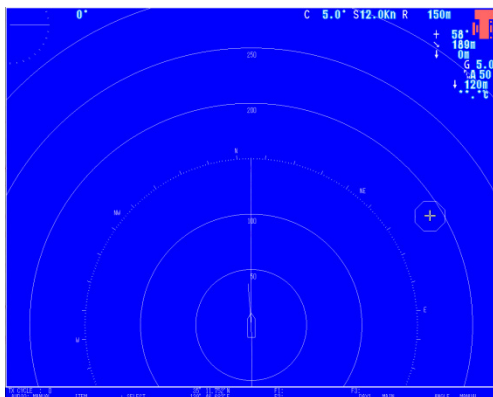
### Порядок работы



Экран слева находится в центральном положении.

Смещение от центра перемещается на 3/4 позиции диапазона.

Пример: Если диапазон составляет 100 метров. Он может перемещаться на 75 метров от центрального положения.



Если вы нажмете кнопку [OFF CENT], она переместится в нецентральное положение.

Если вы нажмете [-] в течение 10 секунд после нажатия кнопки [OFF CENT], позиция вашего собственного корабля изменится на 30° шага по часовой стрелке. Если вы нажмете [-], позиция вашего собственного корабля переместится на 30° шага против часовой стрелки.

● Смещение от центра к позиции курсора

**Порядок работы** клавиши "8" → 2 → 4", чтобы перейти к настройкам OFF CENTER.



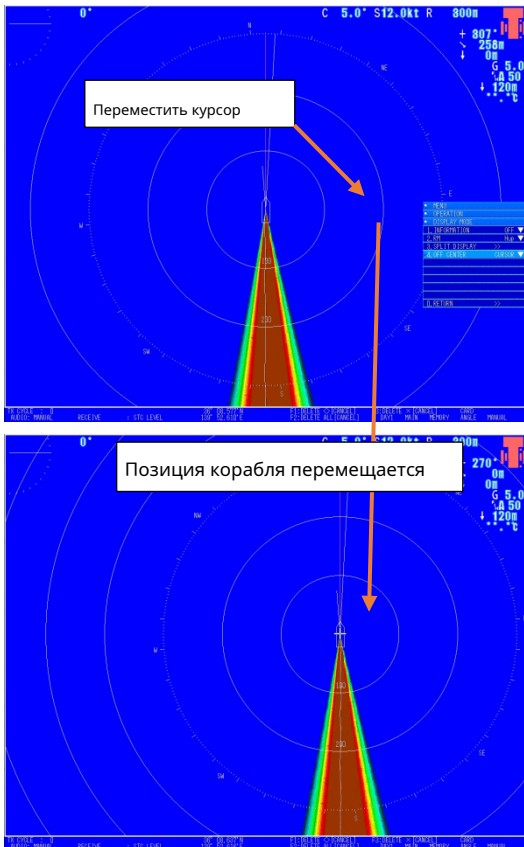
Нажмите кнопку [Меню].

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «8. РАБОТА», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «2. DISPLAY MODE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI] и убедитесь, что для параметра «4. OFF CENTER» установлено значение «CURSOR POSITION». (Начальное значение установлено на ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА.)

4



### Процедура перемещения с центра на позицию курсора

Переместите курсор в то место, где вы хотите переместить собственный корабль.

Нажмите и удерживайте кнопку [OFF CENT].

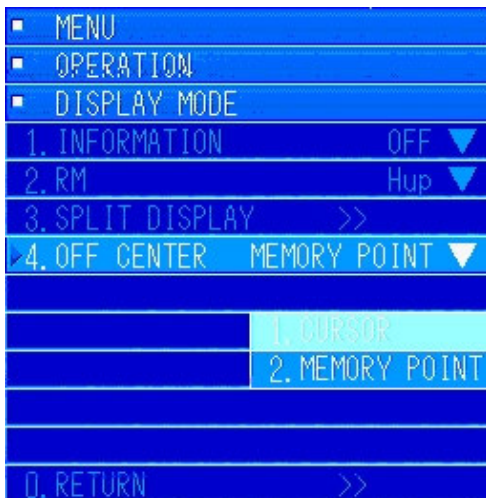
Ваш собственный корабль переместится в позицию курсора.

Чтобы отменить смещение от центра, нажмите [OFF CENT], и ваш собственный корабль вернется в центр экрана.

Если для позиции курсора установлено смещение от центра, каждый раз, когда вы хотите переместить смещение от центра к положению курсора, удерживайте нажатой клавишу [OFF CENT].

● Смещение от центра к зарегистрированной позиции"

**Порядок работы** клавиши "8" → 2 → 4", чтобы перейти к настройкам OFF CENTER.



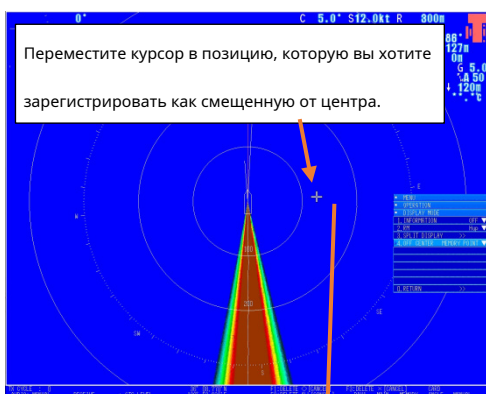
Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «8.

РАБОТА», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «2. DISPLAY MODE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «4. OFF CENTER», и нажмите кнопку [MULTI], чтобы открыть раскрывающийся список.

Выберите «2. MEMORY POINT» из меню и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



#### Процедура регистрации смещения центра и процедура смещения центра

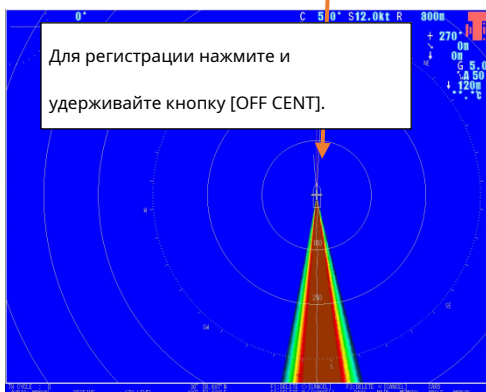
Переместите курсор в позицию, которую вы хотите зарегистрировать.

Нажмите и удерживайте кнопку [OFF CENT].

Центр вашего собственного корабля переместится в позицию курсора и будет зарегистрирован.

Если вы нажмете кнопку [OFF CENT], позиция вашего собственного корабля переместится в центр экрана.

В следующий раз, когда вы нажмете [OFF CENT], ваше собственное судно переместится в зарегистрированное положение.



### 4.1.8 Работа и сброс сигналов тревоги

В настройках меню вы можете включить будильник и указать УГОЛ, РАССТОЯНИЕ, РАЗМЕР ОБЛАСТИ, УРОВЕНЬ, СУММУ и ПОТЕРЯННЫЙ СЧЕТ на экране, чтобы при обнаружении косяка рыбы в этой области звучала сигнализация. Вы можете выключить будильник, нажав кнопку [CLR].

Исходные настройки установлены на «ALARM = Off», «ANGLE = 90.°», «DISTANCE = 300 », «AREA SIZE = Mid », «LEVEL - 15 », «AMOUNT = low »и« LOST COUNT = low. »

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 4 → 1", чтобы перейти к настройкам БУДИЛЬНИКА



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните кнопку [MULTI], чтобы перейти к «8. РАБОТА», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. MODE SET», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

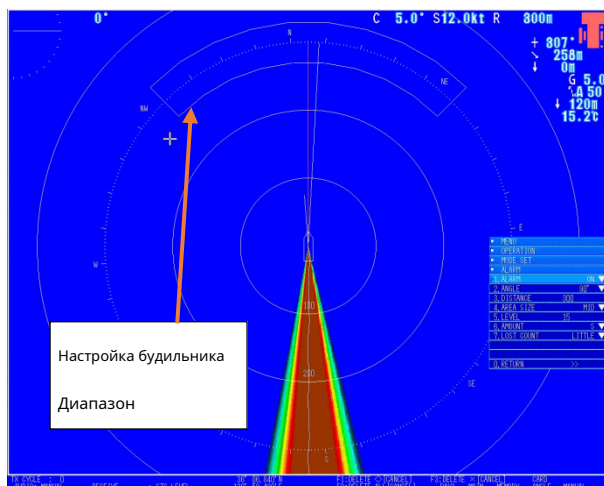
Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «4. ALARM», и нажмите кнопку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. ALARM», и нажмите кнопку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. ON», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать.



«ТРЕВОГА» изменится на «Вкл» в подменю.


Когда вы устанавливаете «БУДИЛЬНИК» на «Вкл.», На экране появляется диапазон настроек будильника.

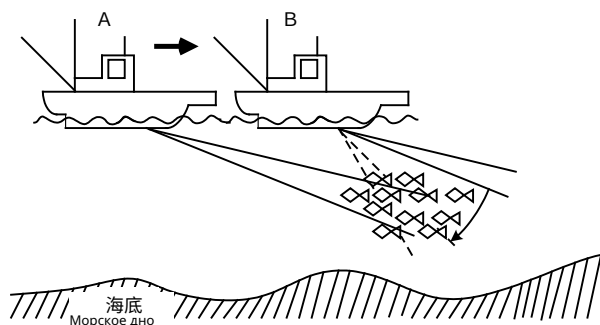





## 4.1.9 Операция автоматического отслеживания

### Порядок работы

Если вы наведете курсор на изображение косяка рыб, а затем нажмете кнопку [  ] дважды, направление, угол наклона и расстояние от вашего собственного корабля, когда косяк рыбы был отмечен, используются для расчета операций функции слежения.



Стая рыб, обнаруженная из позиции А, не может быть обнаружена из позиции В по мере того, как корабль движется вперед, потому что рыба находится за пределами звукового луча. Во время работы функции автоматического слежения угол наклона изменяется по мере продвижения корабля, поэтому звуковой луч не теряет цель.

Чтобы выключить функцию автоматического слежения, нажмите клавишу [  ].

\* **Примечание:** ● Диапазон и угол наклона нельзя регулировать, пока работает функция автоматического слежения.

\* **Примечание:** ● Для работы функции автоматического слежения необходимо подключить датчики скорости и направления судна.

## 4.2 Разделенный дисплей

Нажав кнопку [MODE], вы можете отобразить изображения эхолота и изображения обнаружения звука на экране.

Дисплей обнаружения звука и дисплей эхолота отключены в исходных настройках. Чтобы включить их, выполните настройки для каждого из них.

**Вам также необходимо подключить сигнал от эхолота для отображения изображений эхолота.**

**После его подключения нужно установить подключение в «НАЧАЛЬНОЕ» в «МЕНЮ». Обратитесь к продавцу или представителю сервисной службы, чтобы выполнить настройки.**

### Меры предосторожности

- Отображение изображений с эхолота не гарантируется для всех имеющихся в продаже эхолотов.
- Некоторые эхолоты невозможно подключить из-за их конструкции или технических характеристик.
- Если вы хотите подключить эхолот, обратитесь к продавцу или в сервисный центр.

### 4.2.1 Дисплей обнаружения звука

**Порядок работы** клавиши "8" → 2 → 3 → 1 ", чтобы перейти к настройкам АУДИО.

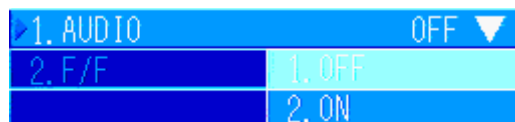


Нажмите кнопку [MENU]. Откроется меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «8. РАБОТА», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

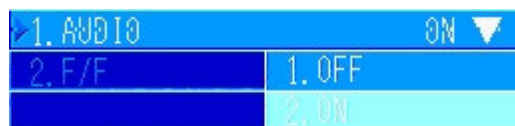
Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «2. DISPLAY MODE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. SPLIT DISPLAY», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. AUDIO», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Первоначальная настройка - «ВЫКЛ.».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. ON», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать.





«1. АУДИО» было включено.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть «МЕНЮ».

Начальные значения, установленные для настроек режима разделения: «РАЗМЕР РАЗДЕЛА = Маленький» и «РАЗДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ = Нижний левый».

Начальные значения для настроек дисплея: «ШАГ ДЛИНЫ = Показать», «ПРОКРУТКА = СТОП», «ПРОКРУТКА = Вертикальный» и «ШАГ ЗВУКА = 3».

Вы можете установить «РАЗМЕР РАЗДЕЛА» и «РАЗДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ» с помощью настроек РЕЖИМА РАЗДЕЛЕНИЯ.

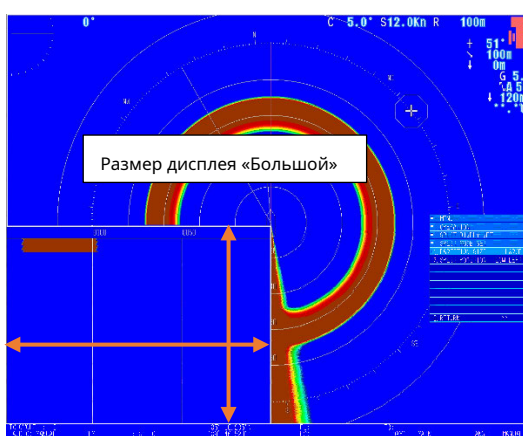
Кроме того, вы можете установить направление прокрутки и включить ли шкалы в [АУДИО].

4

Нажмите кнопку [MODE], чтобы открыть экран AUDIO.



Пример: положение дисплея слева внизу и справа внизу



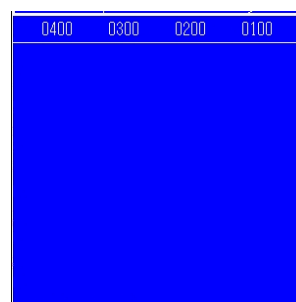
Пример: когда [РАЗМЕР РАЗДЕЛА] установлен на "Большой"



Направление прокрутки (вертикальное)



Направление прокрутки (горизонтальное)



Линии шкалы (нет)

## 4.2.2 Дисплей эхолота

### Меры предосторожности

- Вам необходимо подключить эхолот для отображения изображений с эхолота.
- Кроме того, после подключения ваш продавец или представитель сервисной службы должен выполнить первоначальные настройки.
- Если исходные настройки не выполнены правильно, изображения эхолота могут отображаться некорректно.

Изображения эхолота различаются в зависимости от количества подключенных эхолотов.

Для отображения эхолота требуются другие настройки, кроме «Вкл.» И «Выкл.».

Пункты настройки, которые необходимо отрегулировать после отображения эхолота: «TRIGGER», «RANGE SETTING», «GAIN», «F / F CLUTTER», «SHIFT», FISH FINDER ADC »,« FISH FINDER STC »,« FISH ». ПОИСК ПОМЕХ »и« КРИВАЯ STC ».

Используйте эти настройки, чтобы настроить изображение так, чтобы оно было похоже на подключенный эхолот.

Примечание. Не гарантируется, что изображения эхолота, отображаемые небольшим эхолотом, совпадают с изображениями подключенного эхолота.

**Порядок работы** с клавиши "8" → 2 → 3 → 2 ", чтобы перейти к настройкам FISH FINDER.



Нажмите кнопку [MENU]. Откроется меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «8. РАБОТА», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «2. DISPLAY MODE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. SPLIT DISPLAY», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. F / F», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка - «ВЫКЛ.».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. ON», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать.

«2. F / F» был установлен в положение ON.

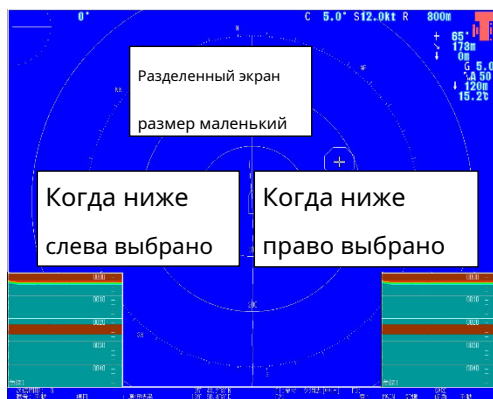
Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть «МЕНЮ».

Первоначальные настройки дисплея: «РАЗДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ = ВЛЕВО / ВПРАВО», «НАПРАВЛЕНИЕ = Горизонтальное» и «ШАГ ПРОКРУТКИ = 1/2».

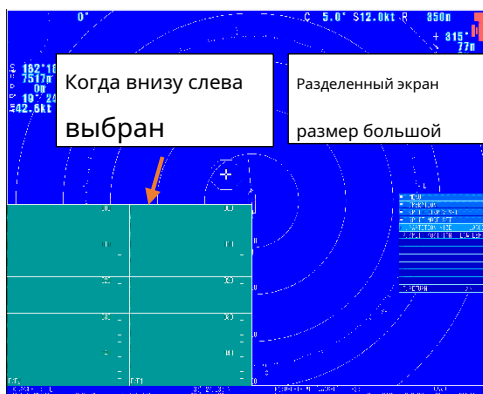
Положение и размер разделенного дисплея разделяются [АУДИО].

Отрегулируйте настройки для «TRIGGER», «RANGE SETTING», «GAIN», «F / F CLUTTER», «SHIFT», FISH FINDER ADC, «FISH FINDER STC», «FISH FINDER INTERFERENCE» и «STC CURVE». .

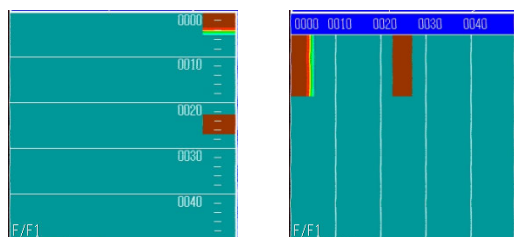
Нажмите кнопку [MODE], чтобы открыть экран FISH FINDER.



Пример: одно частотное соединение, нижний левый и нижний правый дисплей

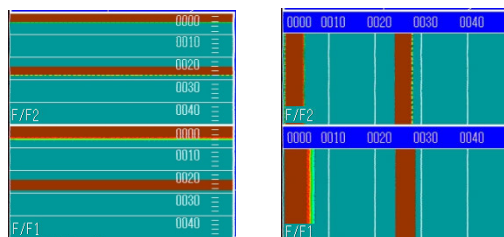


Пример: две частоты, большой дисплей в левом нижнем углу



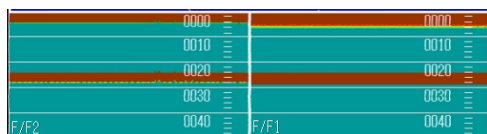
Пример: один частота, по горизонтали прокрутка

Вертикальная прокрутка

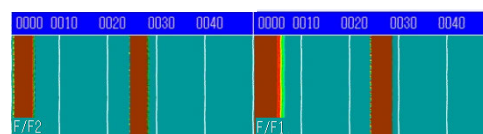


Пример: экран разделить верх / низ, две частоты, горизонтальная прокрутка

Вертикальная прокрутка



Пример: разделение экрана влево / вправо, горизонтальная прокрутка



Разделение экрана влево / вправо, вертикальная прокрутка

## 4.3 Регистрация

Вы можете зарегистрировать три типа процедур для часто используемых операций или пунктов меню. Регистрация меню пользователя эффективна, если вы хотите открыть пункт меню, который может находиться далеко вниз по иерархии, всего одним щелчком мыши.

Пользовательские клавиши [F1 - F3] эффективны для функций, которые вы хотите включить или выключить нажатием клавиши.

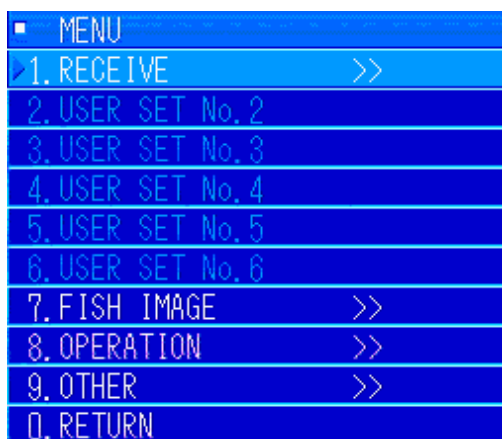
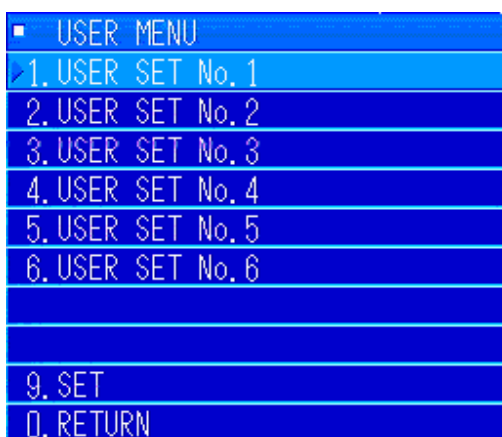
Регистрация функции для регулятора [MULTI] эффективна для таких функций, как настройка изображения.

### 4.3.1 Регистрация меню пользователя [от 1 до 6]

Существует 18 типов пунктов меню, которые вы можете зарегистрировать в меню, определяемом пользователем. Это позволяет легко открывать подменю.

Обратитесь к списку других пунктов меню относительно пунктов, которые можно зарегистрировать.

## Порядок работы



### В этом разделе объясняются операции с регулятором [MULTI].

Пример: объясняет процедуру регистрации меню «ПРИЕМ» в меню пользователя.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «7. FISH IMAGE», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. RECEIVE».

Обратитесь к левому подменю

После перехода к «1. ПОЛУЧИТЬ» нажмите и удерживайте кнопку [MENU].

Откроется экран «Регистрация в пользовательском меню».

Перейдите к позиции, которую вы хотите зарегистрировать, и зарегистрируйте ее. Если вы хотите зарегистрировать его как первый, поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. USER SET No. 1».

(Вы можете зарегистрировать меню в любой позиции от 1 до 6.) Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его на 1.

"1. ПОЛУЧИТЬ" был установлен.

(Регистрация еще не завершена)

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9.

Регистрация». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы завершить регистрацию. Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.

Подтвердите регистрацию.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть «МЕНЮ».

Если «1. ПОЛУЧИТЬ» зарегистрировано в верхней части меню, как показано на примере изображения слева, то регистрация завершена.

Вы можете зарегистрировать до шести предметов.

Вы также можете заменить зарегистрированный "1. RECEIVE" другим элементом.

**Обратитесь к разделу об отмене регистрации в начальных настройках, чтобы удалить регистрацию.**

### 4.3.2 Регистрация определяемых пользователем клавиш [F1], [F2] и [F3]

Вы можете добавить элементы меню, которые хотите использовать, к клавишам [F1], [F2] и [F3] на элементах управления.

Существует 15 типов пунктов меню, которые вы можете зарегистрировать на определяемые пользователем клавиши. Обратитесь к списку других пунктов меню относительно пунктов, которые можно зарегистрировать.

#### Порядок работы



Процедура регистрации «УДАЛИТЬ ВСЕ» для клавиши [F1] объясняется в качестве примера. Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть «МЕНЮ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «8.

OPERATION» и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

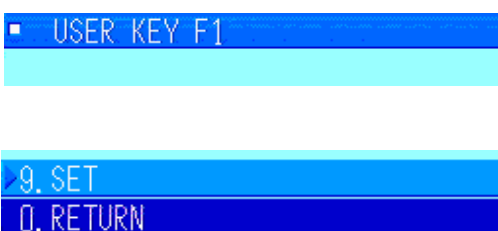
Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «3.

УДАЛИТЬ МАРКУ», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «6. УДАЛИТЬ ВСЕ».

Нажмите и удерживайте клавишу [F1].



Откроется меню «Регистрация ключа пользователя F1».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. РЕГИСТРАЦИЯ».



Нажмите регулятор [MULTI], чтобы завершить регистрацию.

По завершении регистрации на экране появляется F1: УДАЛИТЬ ВСЕ. Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню. Эту же процедуру можно использовать для перезаписи клавиши [F1] после ее регистрации.

**Обратитесь к разделу об отмене регистрации в начальных настройках, чтобы удалить регистрацию.**

### 4.3.3 Регистрация регулятора MULTI [от 1 до 6]

Регистрируя пункты меню для регулятора [MULTI], вы можете, когда [MENU] закрыто, изменять пункты и значения настроек пунктов меню, которые были зарегистрированы, нажимая регулятор [MULTI], не открывая [MENU].

Существует 41 тип пункта меню, который вы можете зарегистрировать для регулятора [MULTI].

Обратитесь к списку других пунктов меню относительно пунктов, которые можно зарегистрировать.

## Порядок работы

В этом разделе объясняются операции с регулятором [MULTI].

### ● Порядок регистрации

■ MENU	
1. RECEIVE	>>
2. SIG PROCESS	>>
3. USER SET No. 3	
4. USER SET No. 4	
5. USER SET No. 5	
6. USER SET No. 6	
7. FISH IMAGE	>>
8. OPERATION	>>
9. OTHER	>>
0. RETURN	

Порядок регистрации "ПОЛУЧИТЬ" → "CLUTTER" и «STC LEVEL» объясняются в качестве примера. Нажмите [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «7. FISH IMAGE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
1. RECEIVE	>>
2. TX	>>
3. SIG PROCESS	>>
4. TECHNOLOG SET	>>
0. RETURN	>>

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. RECEIVE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «RECEIVE».

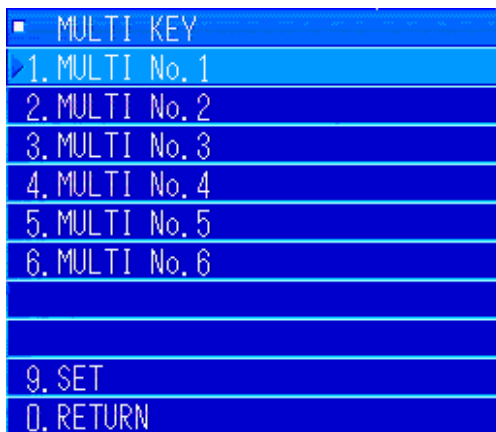
■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ RECEIVE	
1. CLUTTER	1
2. STC LEVEL	3.5
3. H BEAM	5
4. V BEAM	0

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. CLUTTER», чтобы зарегистрировать его.

Нажмите и удерживайте регулятор [MULTI].

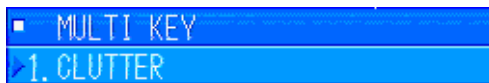
Откроется меню «Регистрация с несколькими регуляторами».





Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. MULTI No.1», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить «1. CLUTTER».

(Регистрация еще не завершена)



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. SET».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы завершить регистрацию.

Нажмите [MENU], чтобы закрыть меню.

Регистрация завершена. "CLUTTER" регистрируется в области регистрации регулятора [MULTI] в нижней части экрана.

ITEM : SELECT

RECEIVE : CLUTTER

Далее регистрируем «STC LEVEL».

Порядок регистрации такой же, как и для «СУММА».

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

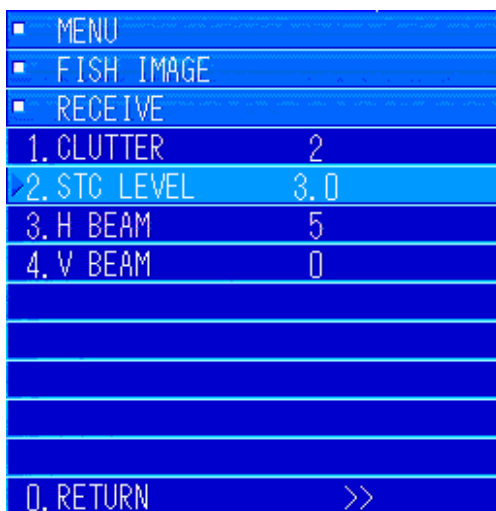
Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «7. FISH IMAGE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «1. RECEIVE», и нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. STC LEVEL», чтобы зарегистрировать его.

Нажмите и удерживайте регулятор [MULTI].

Появится меню для регистрации регулятора [MULTI]. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к номеру, под которым вы хотите зарегистрироваться.

На этот раз мы зарегистрируем "STC LEVEL" на "2. MULTI No. 2".



■ MULTI KEY  
 1. CLUTTER  
 2. STC LEVEL

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить «STC LEVEL» на «2. MULTI No. 2».

(Регистрация еще не завершена)

■ MULTI KEY  
 1. CLUTTER  
 2. STC LEVEL  
 3. MULTI No. 3  
 4. MULTI No. 4  
 5. MULTI No. 5  
 6. MULTI No. 6  
 9. SET  
 0. RETURN

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. SET», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы завершить регистрацию.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.

Регистрация завершена, если при повороте регулятора [MULTI], когда "MENU" закрыто, отображение изменится таким образом, что элементы, зарегистрированные для регулятора [MULTI], появятся в порядке "CLUTTER" → "УРОВЕНЬ НТЦ ».



**● Как управлять элементами, зарегистрированными для регулятора [MULTI]**

Когда вы поворачиваете регулятор [MULTI], когда "MENU" закрыто, элементы, зарегистрированные для регулятора [MULTI] появляются в их зарегистрированном порядке. (Если зарегистрирован только один элемент, он не меняется.)

Когда элемент, с которым нужно работать, появится среди зарегистрированных элементов, нажмите регулятор [MULTI]. Установленное значение и текущее значение отображаются в центре экрана и в элементах, зарегистрированных регулятором [MULTI]. Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить значение. Если установленное значение и установленное значение приемлемы, нажмите ручку [MULTI], чтобы принять их.

RECEIVE : CLUTTER

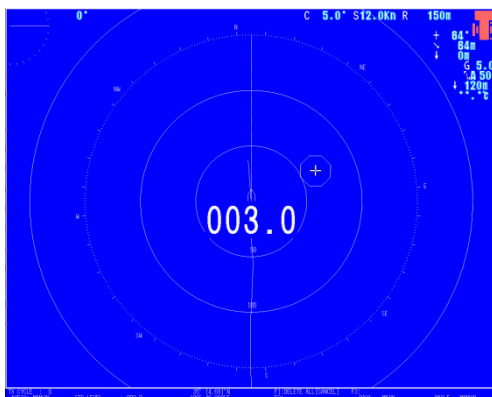
Процедура настройки «STC LEVEL», которая была зарегистрирована с помощью регулятора [MULTI], описана ниже.

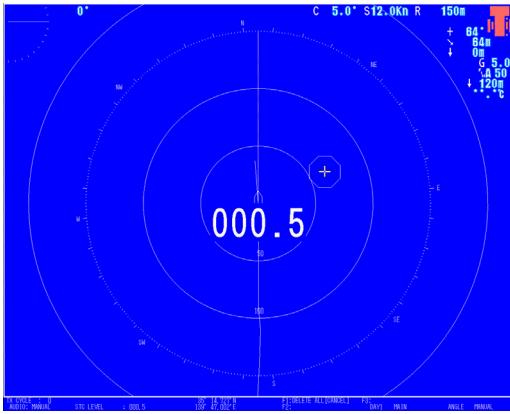
RECEIVE : STC LEVEL

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «STC LEVEL».

STC LEVEL : 003.0

Нажмите регулятор [MULTI]. Дисплей изменится, и появится текущее установленное значение. Он также появляется в центре экрана.





Поверните регулятор [MULTI], чтобы настроить изображение во время его просмотра до оптимального значения. Когда оно достигнет оптимального значения, нажмите регулятор [MULTI].

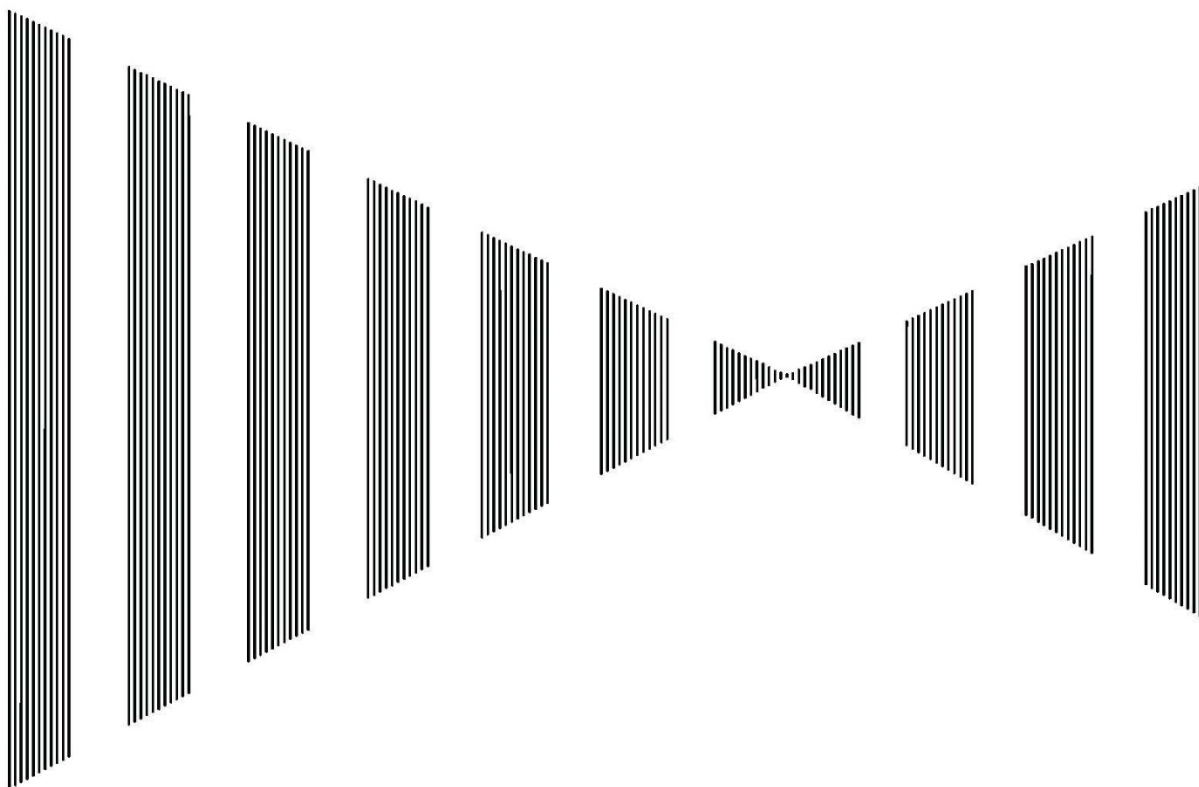
Если вы не установите его, значение в центре экрана исчезнет, а область регистрации регулятора [MULTI] вернется к экрану выбора элемента регистрации.

4

Если вы не установите значение, оно вернется к значению до того, как вы нажали регулятор [MULTI], а затем снова откроется экран выбора элемента регистрации.

RECEIVE : STC LEVEL

## 5 Регулировка внешнего вида изображений



### СОДЕРЖАНИЕ

5	Регулировка внешнего вида изображений .....	5-1
5.1	Внешний вид изображений .....	5-3
5.1.1	Угол наклона и внешний вид морского дна .....	5-3
5.1.2	Угол наклона и внешний вид изображений косяков рыб .....	5-4
5.1.3	Изображения и эффекты кильватерного следа собственного судна и кильватерного следа других судов .....	5-5
5.2	Настройки для рыбных эхосигналов .....	5-6
5.2.1	Настройки приема сигнала .....	5-6
5.2.1.1	Настройки беспорядка .....	5-6
5.2.1.2	УРОВЕНЬ STC .....	5-7
5.2.1.3	Настройки для горизонтального луча .....	5-7
5.2.1.4	Настройки вертикального луча .....	5-8
5.2.2	Настройки передачи .....	5-9
5.2.2.1	Настройки мощности трансмиссии .....	5-9
5.2.2.2	Настройки длительности импульса .....	5-10
5.2.2.3	Настройки режима передачи .....	5-11
5.2.2.4	Настройки ширины вертикального луча .....	5-11
5.2.2.5	Настройки для затенения .....	5-12
5.2.2.6	Настройки частоты повторения импульсов передачи. ....	5-13

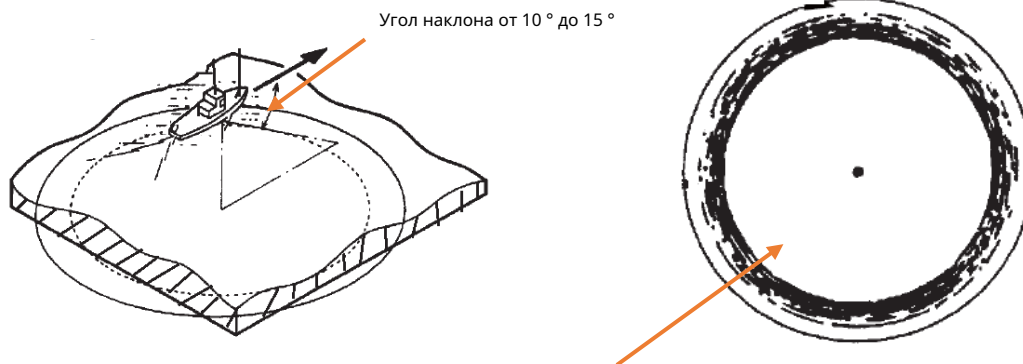
5.2.3	Настройки для обработки сигналов .....	5-14
5.2.3.1	Настройки для помех .....	5-14 Настройки
5.2.3.2	для обработки сигналов П .....	5-15 Настройки для
5.2.3.3	обработки сигнала R .....	5-15 Настройки для
5.2.3.4	обработки сигнала D .....	5-16 Настройки для
5.2.3.5	Обработка колебаний С .....	5-16
5.2.4	Технологические настройки .....	5-17
5.2.4.1	TVG .....	5-17
5.2.4.1.1	МИН ВР .....	5-18
5.2.4.1.2	ГСН .....	5-18
5.2.4.1.3	ABFG .....	5- 19 МАКСИМАЛЬНОЕ
5.2.4.1.4	УСИЛЕНИЕ .....	5-19 RX
5.2.4.1.5	VR .....	5-20 Настройки для изменяемого во
5.2.4.1.6	времени усиления (среднее расстояние) .....	5-20 Настройки для изменяемого во
5.2.4.1.7	времени усиления (большое расстояние) .....	5-21
5.2.4.2	AGC .....	5-21
5.2.4.2.1	Настройки для режима автоматической регулировки усиления .....	
5.2.4.2.2	5-22 УРОВЕНЬ RCG .....	5-22 SCAN AGC
5.2.4.2.3	LEVEL .....	5-23 SLOW AGC ON /
5.2.4.2.4	OFF .....	5-23 FAST AGC ON /
5.2.4.2.5	OFF .....	5-24 МЕДЛЕННЫЙ УРОВЕНЬ
5.2.4.2.6	APY .....	5-24 FAST AGC
5.2.4.2.7	LEVEL .....	5-25
5.2.4.3	Настройки приема сигнала .....	5-25
5.2.4.3.1	Настройки помех при приеме сигнала .....	5-26
5.2.4.3.2	ШИРИНА ПРИЕМА .....	5-26
5.2.4.3.3	ДИАПАЗОН STC .....	5-27
5.2.4.3.4	Диапазон изменяемого во времени усиления .....	5-27
5.2.4.4	Настройки для калибровки передачи и приема сигнала .....	5-28
5.2.4.4.1	Настройки для стабилизации .....	5-28
5.2.4.4.2	ABS АТТ .. ..	5-29 Настройки
5.2.4.4.3	для ПО режима усиления .....	5-29 Настройки
5.2.4.4.4	диапазона усиления SW .....	5-30 Настройки
5.2.4.4.5	для смещения фильтра .....	5-30
5.2.4.4.6	Настройки для сдвига частоты .....	5-30
5.2.4.4.7	Настройки полосы фильтра .....	5-30
5.2.4.5	Настройки кривой АЦП .....	5-31
5.2.5	Настройки для функции Image SW .....	5-32

## 5.1 Внешний вид изображений

### 5.1.1 Угол наклона и внешний вид морского дна

1) Характеристики изображения морского дна при угле наклона от  $10^\circ$  до  $15^\circ$

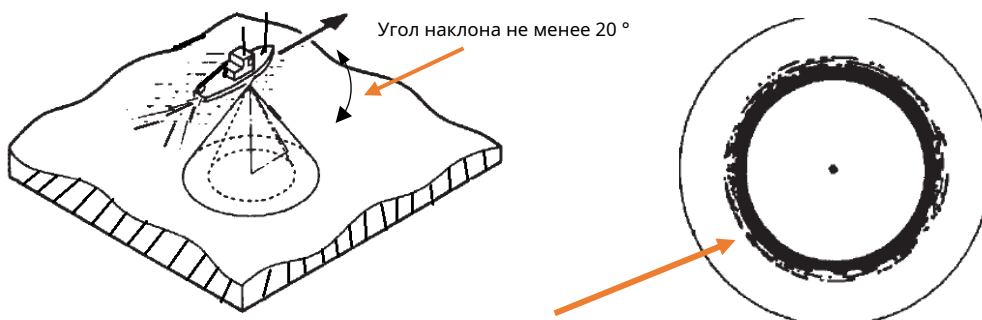
Морское дно отображается в форме широкого кольца, когда глубина небольшая или когда морское дно плоское. Ширина морского дна отображается как широкая, а интенсивность цвета морского дна отображается как слабая.



Когда угол наклона небольшой, отображается широкая область морского дна, но кажется светлой.

2) Характеристики изображения морского дна при угле наклона менее  $20^\circ$

Морское дно отображается более мелким (более близким), чем в 1), а изображение морского дна отображается более ярким, чем в 1).



Морское дно отображается ближе, а цвет отображается более ярким, даже если на той же глубине, что и 1). Ширина узкая.

3) Характеристики изображения морского дна при наклонном дне.

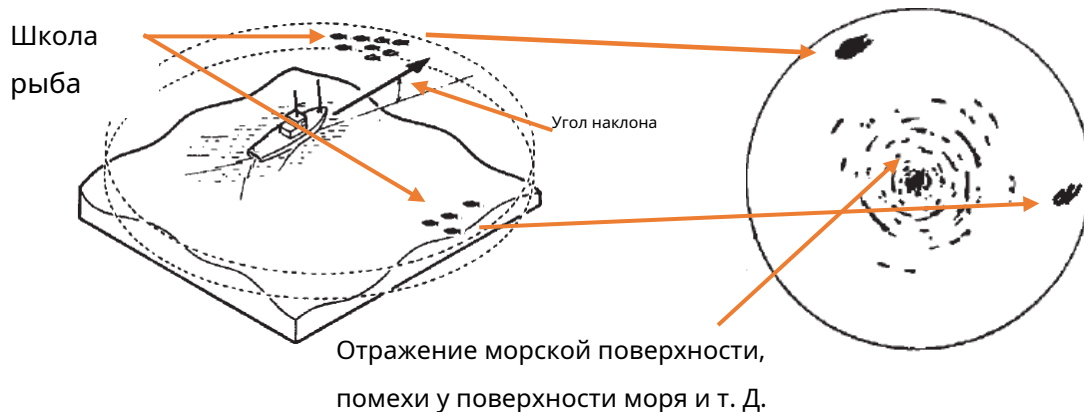


Глубокая часть уклона морского дна дальше, шире и со слабой окраской.

## 5.1.2 Угол наклона и внешний вид изображений косяков рыб

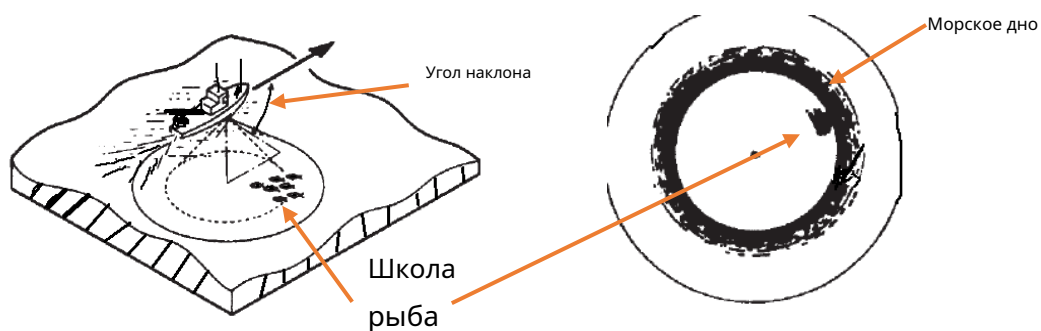
1) Появление косяков рыб, находящихся у поверхности моря.

Поиск при угле наклона от  $0^\circ$  до  $10^\circ$ .



2) Появление косяков рыб, распространяющихся от морского дна до среднего слоя.

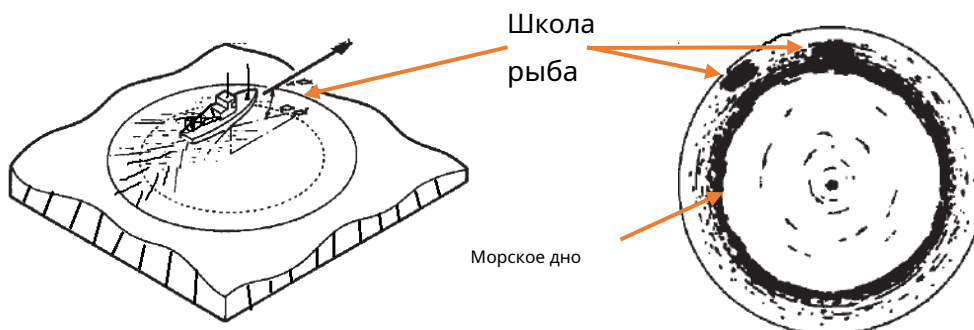
- При поиске под углом около  $30^\circ$



При уменьшении угла наклона для поиска изображения косяков рыб появляются на морском дне.

Отрегулируйте угол наклона в соответствии с глубиной распределения косяка рыбы и глубиной морского дна, а затем выполните поиск.

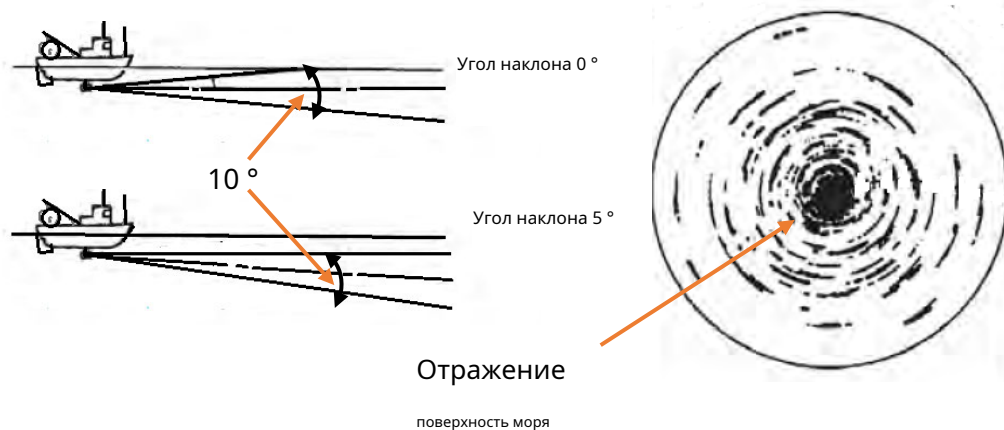
- При поиске косяков в среднем слое при угле наклона от  $0^\circ$  до  $20^\circ$



При использовании меньшего угла наклона эхосигналы среднего слоя могут позволить вам обнаружить эхосигналы рыбы впереди, потому что эхосигналы от морского дна слабее. Изображение становится легче увидеть, чем при уменьшении угла наклона.

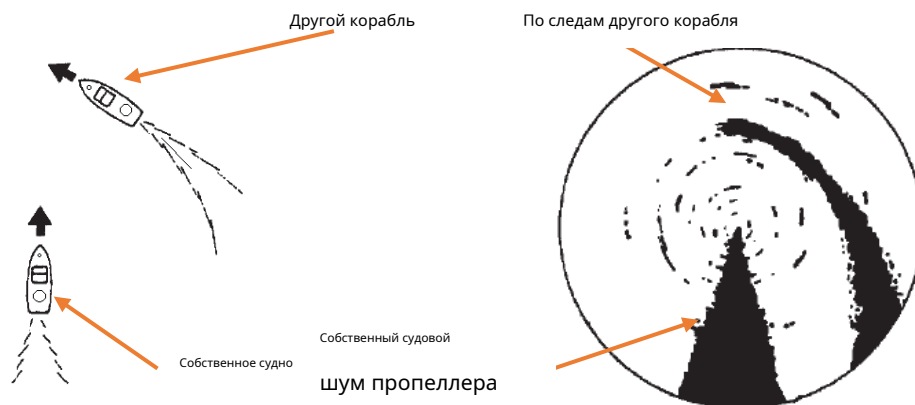
### 3) Угол наклона и внешний вид отражения морской поверхности.

При поиске косяков на поверхности, в зависимости от ненастной погоды и состояния моря, обнаружение изображения косяка рыб может быть затруднено из-за влияния отражения морской поверхности. В таких случаях, поскольку вертикальный луч имеет ширину около  $10^\circ$ , изображения отражения морской поверхности можно уменьшить, используя функцию стабилизации и уменьшая угол наклона примерно до  $4^\circ$  или  $5^\circ$ .



### 5.1.3 Изображения и эффекты кильватерного следа собственного судна и кильватерного следа других судов

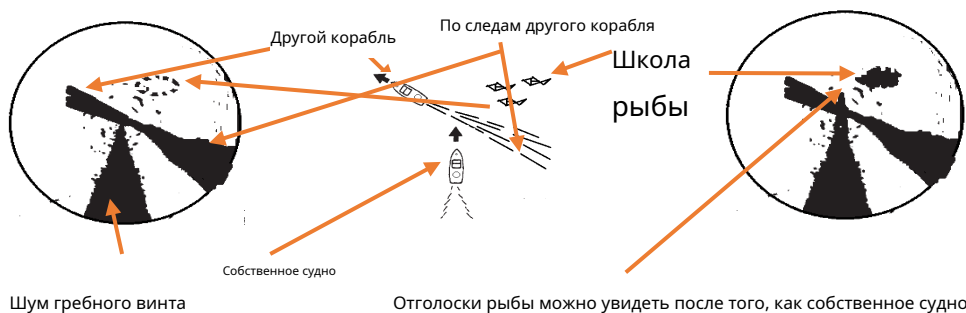
1) Пример изображения кильватерного следа собственного корабля и следа другого корабля.



Кильватерный след вашего собственного корабля и след других кораблей имеют характеристики, такие как те, что показаны на диаграмме, и их можно легко отличить от косяков рыб.

2) Изображение следа влияет на изображение косяка рыб.

В следы входит большое количество пены. Следовательно, следы могут ослабить звуковые волны и снизить чувствительность на больших расстояниях.



Отголоски рыбы можно увидеть после того, как собственное судно идет в кильватерную струю за другим кораблем.



## 5.2 Настройки для рыбных эхосигналов

Настройка изображения рыбы - это меню для настройки процесса сигнала и настройки передатчика / приемника.

Обычно используйте стандартные значения настроек. Также включены пять типов стандартных настроек, от А до Е, с помощью регулятора [IMAGE]. Перед изменением меню настройки изображения рыбы мы рекомендуем повернуть ручку [IMAGE] и найти значения настройки, которые подходят для вашей работы. После этого используйте это меню для точной настройки (как установить значения, описано в разделе, посвященном использованию регулятора [MULTI] для выполнения настроек).

Начальные значения, описанные в пояснениях, являются начальными значениями А, которые отображаются в настройках регулятора [IMAGE]. [ИЗОБРАЖЕНИЕ] отличается от В до Е. Подробную информацию см. В списке меню.

### 5.2.1 Настройки приема сигнала

«RX» - это подменю, которое в основном используется для подавления отражения морской поверхности в ненастную погоду или когда на море есть помехи.

#### 5.2.1.1 Настройки беспорядка

Вы можете использовать настройки беспорядка, чтобы подавить шум на всем экране.

**Порядок работы** клавиши "7 → 1 → 1", чтобы перейти к настройкам ПОМЕХА.



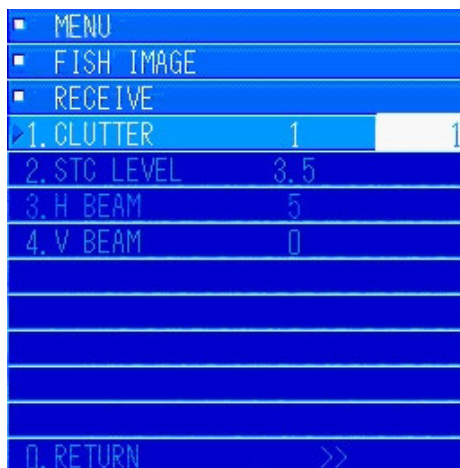
Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. RECIEVE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. CLUTTER». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать.

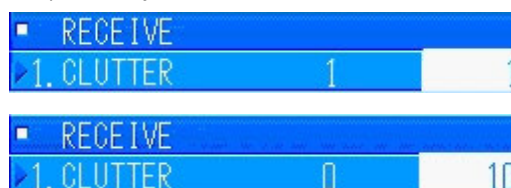
Поверните регулятор [MULTI], чтобы правильно настроить изображение.



Диапазон настройки «CLUTTER» - от 0 до 10. Хотя обычно это значение различается в зависимости от условий моря, используйте диапазон от 1 до 5. Увеличение этого значения удаляет слабые эхосигналы.

Пример отображения диапазона регулировки для беспорядка:

Настройки могут быть выполнены с шагом 1.



### 5.2.1.2 УРОВЕНЬ STC

Вы можете подавить шум на коротком расстоянии.

**Порядок работы** клавиши "7 → 1 → 2", чтобы перейти к настройкам STC LEVEL.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. RECIEVE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. STC LEVEL». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы правильно настроить изображение.

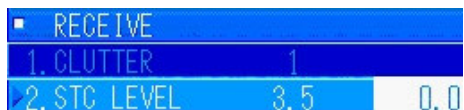
Это особенно важно, если угол наклона меньше 10 °. Когда помехи и отражение от морской поверхности увеличиваются из-за воздействия ненастной погоды, а помехи в пределах 160 м от вашего собственного корабля становятся сильнее, вы можете подавить помехи, увеличив это значение. Обычно используется около 3.0.

Диапазон настройки «STC LEVEL» составляет от 0,0 до 10,0.

Хотя обычно это значение различается в зависимости от ненастной погоды и условий моря, используйте диапазон от 3,0 до 6,0.

Имейте в виду, что при увеличении этого значения удаляются изображения, близкие к вашему собственному кораблю.

Пример отображения диапазона настройки для уровня STC: Настройки могут выполняться с шагом 0,1.



### 5.2.1.3 Настройки горизонтального луча

Вы можете изменить ширину горизонтального луча для приема.

**Порядок работы** клавиши "7 → 1 → 3 дюйма", чтобы перейти к настройкам H BEAM.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. RECIEVE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. H BEAM».



Поверните регулятор [MULTI], чтобы изменить и отрегулировать это значение.

Горизонтальный луч обычно используется на 5.

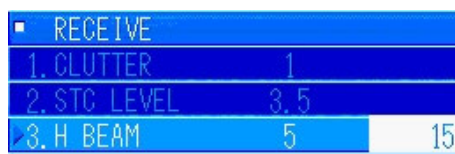
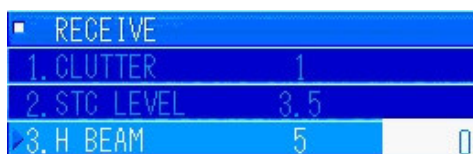
Ширина горизонтального луча сужается при увеличении этого значения. Он становится шире при уменьшении этого значения.

Увеличьте это значение, если вы хотите увеличить резкость горизонтальных изображений.

Имейте в виду, что при уменьшении этого значения горизонтальные изображения будут размываться вместе.

Диапазон настройки горизонтального луча - от 0 до 15.

Пример отображения диапазона настройки для горизонтального луча: Настройки могут быть выполнены с шагом 1.



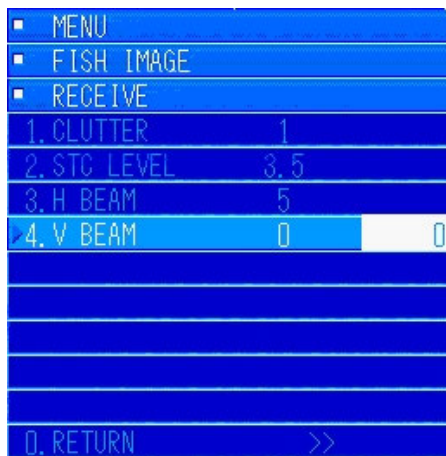
5

#### 5.2.1.4 Настройки вертикального луча

Вы можете изменить ширину вертикального луча для приема.

##### Порядок работы

клавиши "7 → 1 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам V BEAM.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти в положение «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти в положение «1. RECIEVE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. V BEAM».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы изменить и установить это значение.

**Вертикальный луч всегда используется на 0.**

Поверните регулятор [MULTI], чтобы изменить и отрегулировать это значение. Вертикальный луч всегда используется на 0.

Вертикальный луч становится более узким при уменьшении этого значения. Он становится шире при увеличении этого значения.

Уменьшите это значение, если хотите увеличить резкость вертикальных изображений. Имейте в виду, что при увеличении этого значения вертикальные изображения будут размываться вместе.

Диапазон настройки вертикального луча составляет от 0 до 15 и может быть установлен с шагом

1. Диапазон настройки вертикального луча.

RECEIVE		
1. CLUTTER	1	
2. STC LEVEL	3.5	
3. H BEAM	5	
4. V BEAM	0	0

RECEIVE		
1. CLUTTER	1	
2. STC LEVEL	3.5	
3. H BEAM	5	
4. V BEAM	0	15

## 5.2.2 Настройки передачи

Меню «TX» - это подменю, которое используется для устранения помех от других судов, подавления реверберации и подавления ложных эхо-сигналов, вызванных характеристиками обнаружения и мелководьем морского дна.

5

### 5.2.2.1 Настройки мощности передачи

Вы можете регулировать мощность трансмиссии. Для нормальной работы всегда используйте максимальное значение 10.

Уменьшение этого значения снижает эффективность обнаружения.

#### Меры предосторожности

Не устанавливайте "МОЩНОСТЬ ПЕРЕДАЧИ" на "0". Это отключает передачу. Для нормальной работы используйте параметр МОЩНОСТЬ ПЕРЕДАЧИ на «10».

Однако, когда другое судно отправляет запрос об устранении помех, измените используемую частоту и уменьшите уровень давления звуковой волны носителя: широкополосный сонар, многополосный сонар и однодиапазонный сонар, в этом порядке.

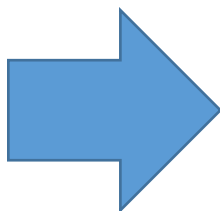
## Порядок работы

виши "7 → 2 → 1", чтобы перейти к настройкам МОЩНОСТИ ПЕРЕДАЧИ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. TX».

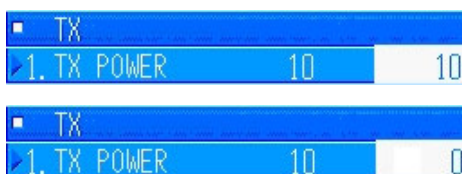


Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. TX POWER».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы подтвердить выбор.

5



Поверните регулятор [MULTI] для настройки.

Диапазон настройки «МОЩНОСТЬ ПЕРЕДАЧИ» составляет от 0 до 10 и может быть установлен с шагом 1.

Имейте в виду, что при установке «МОЩНОСТИ ПЕРЕДАЧИ» на 0 передача не выводится.

**Для нормальной работы используйте параметр МОЩНОСТЬ ПЕРЕДАЧИ на 10.**

### 5.2.2.2 Настройки длительности импульса

Вы можете установить длину импульса передаваемых волн. Уменьшите это значение, чтобы сократить длину импульса.

Увеличьте это значение, чтобы удлинить его.

Уменьшая длительность импульса, вы можете улучшить разрешение для направленного расстояния; однако стабильность работы обнаружения и изображений ухудшается. Увеличивая длину импульса, вы ухудшаете разрешение для определения расстояния по направлению; тем не менее, стабильность работы обнаружения и изображений улучшается. Начальное значение установлено на 10. Отрегулируйте и используйте в соответствии с типом рыбы и условиями моря.

Длина импульса автоматически ухудшается из-за используемого диапазона сонара. Однако максимальные значения диапазона сонара могут быть ограничены этим значением настройки. Диапазон настройки длительности импульса составляет от 1 до 20.

**Порядок работы** на клавиши "7 → 2 → 2", чтобы перейти к настройкам ДЛИНЫ ИМПУЛЬСА.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

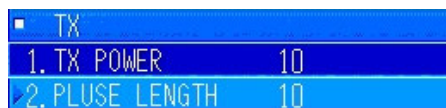
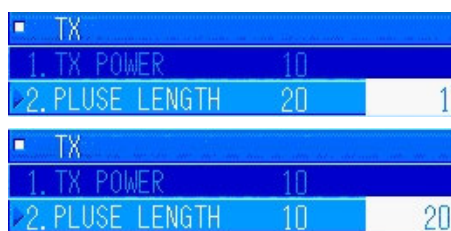
Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. TX». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. ДЛИНА ИМПУЛЬСА».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть меню настроек. Вы можете установить значения от 1 до 20 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].



Повернув регулятор [MULTI] на 20, нажмите на регулятор [MULTI], чтобы установить значение 20.

### 5.2.2.3 Настройки режима передачи

Режим передачи - это элемент, настроенный для масштабируемости. Обычно используется в «OMNI».

**Порядок работы** на клавиши "7 → 2 → 3", чтобы перейти к настройкам РЕЖИМА ПЕРЕДАЧИ.



### 5.2.2.4 Настройки ширины вертикальной балки

Вы можете переключать ширину вертикального луча для передачи. Он может быть установлен от 0 до 3, и каждый может быть установлен в порядке самого узкого, узкого, широкого, самого широкого. Обычно устанавливается на «0». В ненастную погоду отражение морской поверхности может стать сильнее, если вы увеличите ширину вертикального луча. Если морское дно мелкое, становится трудно различить косяки рыб вблизи морского дна.

Если косяки рыбы быстро движутся в вертикальном направлении, отслеживание становится легче, если ширина

балка расширена.

**Порядок работы** клавиши "7 → 2 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам V BEAM.

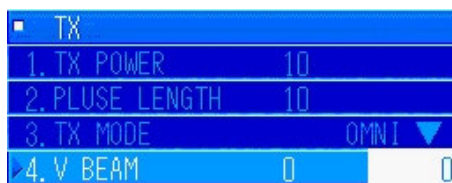


Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. TX». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. V BEAM».



Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть меню настроек.

Начальное значение установлено на 0.

Вы можете установить значения от 0 до 3 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].

5

### 5.2.2.5 Настройки для затенения

Вы можете подавить формы волны вертикальных лучей для волн передачи. Использование 0 дает резкий луч.

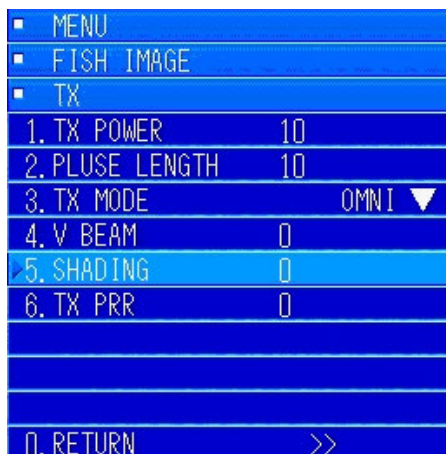
Если производительность обнаружения важна, используйте 0.

Изменение и регулировка этого значения между 1 и 2 эффективны, когда трудно определить различие между изображениями и отражением морской поверхности, даже если вы уменьшите угол наклона в ненастную погоду и отрегулируете «STC LEVEL» для эффектов отражения морской поверхности.

Аналогичным образом, изменение и регулировка этого значения между 1 и 2 также эффективны, когда морское дно возвращает сильное ложное эхо в условиях мелководья.

**Примечание)** Если вы увеличите это значение, производительность обнаружения может немного снизиться. При этом ширина вертикального луча станет немного шире.

**Порядок работы** клавиши "7 → 2 → 5", чтобы перейти к настройкам ЗАТЕМНЕНИЯ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. TX». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «5. SHADING».



Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть меню настроек.

Начальное значение установлено на 0.

Вы можете установить значения от 0 до 3 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].

### 5.2.2.6 Настройки частоты повторения импульсов передачи

Если вокруг много кораблей, вы можете получать помехи от других сонаров или эхолотов, которые используют ту же частоту, что и вы.

Кроме того, если вы используете настройку малого радиуса действия, в редких случаях на экране может появиться изображение предыдущей передачи. Это можно улучшить, изменив частоту повторения импульсов передачи.

**Порядок работы** клавиши "7 → 2 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам TX PRR

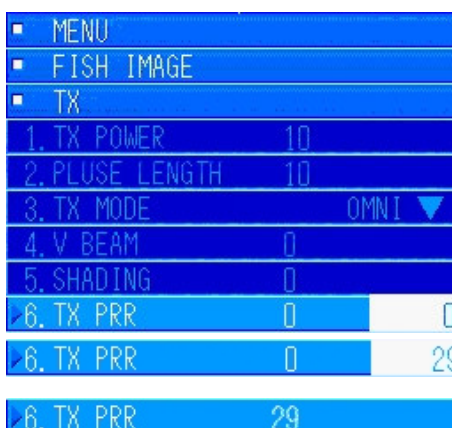


Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. TX».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «6. TX PRR».



Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть меню настроек.

Начальное значение установлено на 0.

Вы можете установить значения от 0 до 100 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].

Статус, в котором он установлен и зафиксирован на 29.



Значения настроек также отражают значения частоты повторения импульсов передачи в нижнем левом углу экрана.

Настройки частоты следования импульсов передачи можно регулировать с шагом 1 в «МЕНЮ».

Однако измените их шагами по 10 с помощью клавиш [←] и [→]. Например, если в меню установлено значение 29, если вы нажмете кнопку [→], оно будет установлено на 39.



## 5.2.3 Настройки для обработки сигналов

Обработка сигнала - это меню, которое устанавливает четыре типа корреляционной обработки для изображений сонара.

Вы можете внести изменения, чтобы было легче увидеть косяки рыб, изменив настройки в соответствии с типом рыбы, методом ловли и состоянием моря.

### 5.2.3.1 Настройки для помех

Вы можете устранить помехи от ультразвукового оборудования вашего собственного корабля и помех от сонаров и различного ультразвукового оборудования других судов. Внесите изменения в соответствии с типом рыбы, способом ловли, состоянием моря, загруженностью порта и т. Д.

**Порядок работы** нажмите клавиши "7 → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам

#### INTEFERENCE.



Нажмите кнопку [MENU] и перейдите к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. SIG PROCESS».

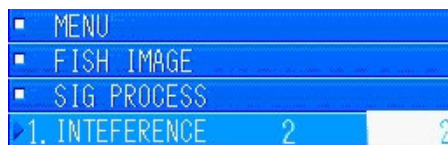
При нажатии на регулятор [MULTI] отображается подменю SIG PROCESS.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1.

INTEFERENCE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений.

Начальное значение установлено на 2.

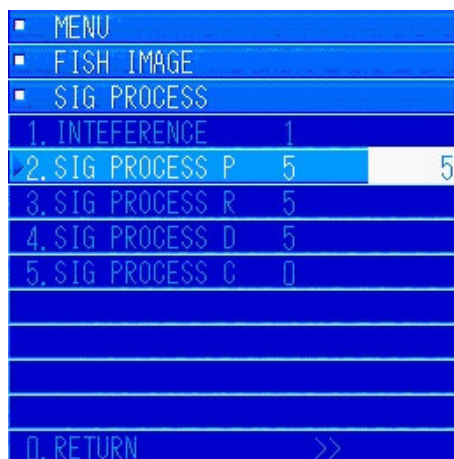


Вы можете установить значения от 0 до 20 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].

### 5.2.3.2 Настройки обработки сигнала P

Обработайте корреляции полученных сигналов, которые соответствуют всему экрану для каждой передачи. Чувствительность к быстро движущейся рыбе снижается, если вы увеличиваете это значение. Вы можете отображать стабильные изображения для больших школ. Внесите изменения в соответствии с типом рыбы, способом ловли, состоянием моря, загруженностью порта и т. Д.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "7 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам SIG PROCESS P.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. SIG PROCESS P». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений.

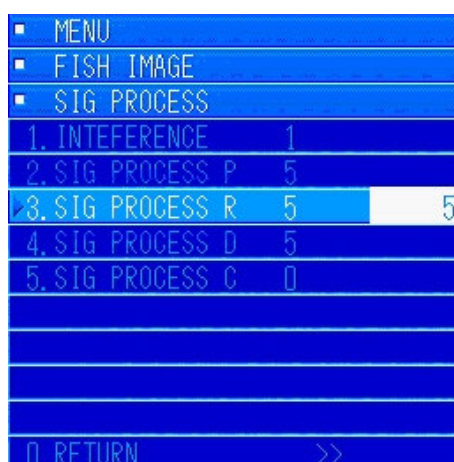
Начальное значение установлено на 5.

Вы можете установить значения от 0 до 20 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].

### 5.2.3.3 Настройки для обработки сигнала R

Обработайте корреляции полученных сигналов для направленного расстояния. Хотя при увеличении этого значения можно получить стабильные изображения для направленного расстояния, способность различать небольшие косяки рыб снижается. Внесите изменения в соответствии с типом рыбы, способом ловли, состоянием моря, загруженностью порта и т. Д.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "7 → 3 → 3 дюйма", чтобы перейти к настройкам SIG PROCESS R



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. SIG PROCESS R». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений.

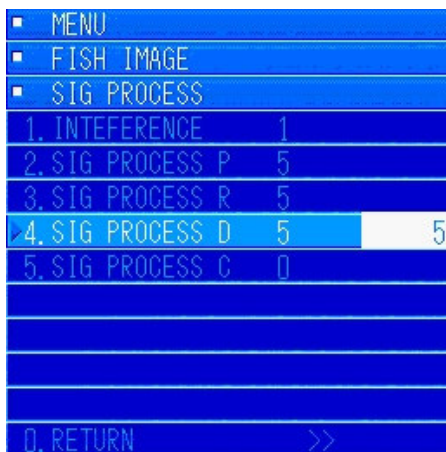
Начальное значение установлено на 5.

Вы можете установить значения от 0 до 20 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].

### 5.2.3.4 Настройки обработки сигнала D

Обработайте корреляцию полученных сигналов для окружного расстояния. Хотя можно получить стабильные изображения для окружного расстояния, увеличив это значение, способность различать небольшие косяки рыб уменьшается. Внесите изменения в соответствии с типом рыбы, способом ловли, состоянием моря, загруженностью порта и т. Д.

**Порядок работы** — клавиши "7 → 3 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам SIG PROCESS D



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. SIG PROCESS D». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений.

Начальное значение установлено на 5.

Вы можете установить значения от 0 до 20 с шагом 1, поворачивая регулятор [MULTI].

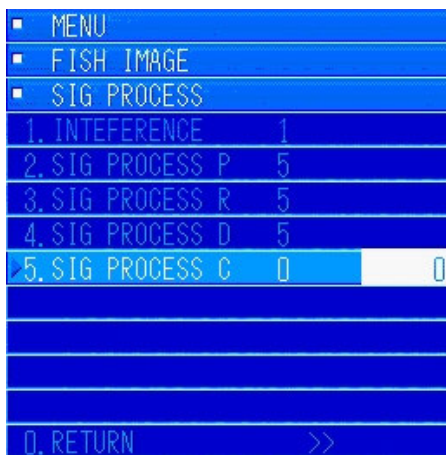
5

### 5.2.3.5 Настройки для обработки колебаний C

Обработка колебаний C - это элемент, настроенный для масштабируемости. Всегда установлен на «0».

**Порядок работы** — клавиши "7 → 3 → 5 дюймов, чтобы перейти к настройкам OSC

PROCESS C



## 5.2.4 Технологические настройки

Это пункт меню для выполнения подробных технологических настроек транспондера и передатчика / приемника.

Как правило, используйте стандартные значения параметров в том виде, в каком они есть. Это в основном настройка для

представителя сервисной службы.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4", чтобы перейти к настройкам ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО НАБОРА.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ НАБОР». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

### 5.2.4.1 TVG

Это пункт меню для настройки TVG CURVE, MAX VR, ABS ATT и MIN VR. Как правило, используйте стандартные значения параметров в том виде, в каком они есть.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 1", чтобы перейти к настройкам ВРЧ.



Перейдите в меню «ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ НАБОР» и поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1.TVG». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Выполните настройки для подменю с 1 по 7.

### 5.2.4.1.1 МИН VR

Это пункт меню для выполнения настроек MIN VR для громкости чувствительности. Как правило, используйте стандартные значения параметров в том виде, в каком они есть.

**Порядок работы** — нажмите клавиши "7 → 4 → 1 → 1", чтобы перейти к настройкам MIN VR.

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
■ TVG	
1. MIN VR	128 (80)
2. GOS	0 (0)
3. ABFG	8 (8)
4. MAX GAIN	255 (ff)
5. RX VR	255 (ff)
6. TVG(MID)	10 ▼
7. TVG(FAR)	20 ▼
0. RETURN	>>

В меню «TVG» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. MIN VR». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню клавиши ввода значения.

Исходная настройка установлена на 128.

Диапазон настройки составляет от 0 до 255 и может быть установлен с шагом 1. Диапазон изменения громкости чувствительности сужается при увеличении этого значения.

Обычно устанавливается на начальное значение.

5

### 5.2.4.1.2 GOS

Всегда используйте GOS на 0.

**Порядок работы** — нажмите клавиши "7 → 4 → 1 → 2", чтобы перейти к настройкам GOS.

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
■ TVG	
1. MIN VR	128 (80)
2. GOS	0 (0)
3. ABFG	8 (8)
4. MAX GAIN	255 (ff)
5. RX VR	255 (ff)
6. TVG(MID)	10 ▼
7. TVG(FAR)	20 ▼
0. RETURN	>>

В меню «TVG» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [2. GOS]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню клавиши ввода значения.

Исходная настройка установлена на 0.

Диапазон настройки составляет от 0 до 15 и может быть установлен с шагом 1. Диапазон изменения громкости чувствительности сужается при увеличении этого значения.

Обычно устанавливается на начальное значение.

### 5.2.4.1.3 ABFG

Всегда используйте ABFG на 8.

**Порядок работы** — клавиши "7 → 4 → 1 → 3", чтобы перейти к настройкам ABFG.

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
■ TVG	
1. MIN VR	128 (80)
2. GOS	0 (0)
3. ABFG	8 (8)
4. MAX GAIN	255 (ff)
5. RX VR	255 (ff)
6. TVG(MID)	10 ▼
7. TVG(FAR)	20 ▼
0. RETURN	>>

В меню «TVG» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [3. ABFG]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню клавиши ввода значения.

Исходная настройка установлена на 8.

Диапазон настройки составляет от 0 до 15 и может быть установлен с шагом 1. Диапазон изменения громкости чувствительности сужается при увеличении этого значения.

Обычно устанавливается на начальное значение.

#### 5.2.4.1.4 МАКСИМАЛЬНОЕ УСИЛЕНИЕ

Это меню для выполнения настроек для регулирования значения максимального усиления. Как правило, используйте стандартные значения параметров в том виде, в каком они есть.

**Порядок работы** — клавиши "7 → 4 → 1 → 4 джойма", чтобы перейти к настройкам МАКСИМАЛЬНОГО УСИЛЕНИЯ.

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
■ TVG	
1. MIN VR	128 (80)
2. GOS	0 (0)
3. ABFG	8 (8)
4. MAX GAIN	255 (ff)
5. RX VR	255 (ff)
6. TVG(MID)	10 ▼
7. TVG(FAR)	20 ▼
0. RETURN	>>

В меню «TVG» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. MAX GAIN». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню клавиши ввода значения.

Первоначальная настройка установлена на 255.

Диапазон настройки составляет от 0 до 255 и может быть установлен с шагом 1. МАКСИМАЛЬНОЕ УСИЛЕНИЕ регулируется путем уменьшения этого значения.

Обычно устанавливается на начальное значение.

### 5.2.4.1.5 RX VR

Обычно используйте начальную настройку 255 как есть.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 1 → 5 дюймов, чтобы перейти к настройкам RX VR.

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
■ TVG	
1. MIN VR	128 (80)
2. GOS	0 (0)
3. ABFG	8 (8)
4. MAX GAIN	255 (ff)
5. RX VR	255 (ff)
6. TVG(MID)	10 ▼
7. TVG(FAR)	20 ▼
0. RETURN	>>

В меню «TVG» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «5. RX VR». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню клавиши ввода значения.

Первоначальная настройка установлена на 255.

Диапазон настройки составляет от 0 до 255 и может быть установлен с шагом 1. Он установлен на начальное значение.

5

### 5.2.4.1.6 Настройки изменяемого во времени усиления (среднее расстояние)

Это меню для настройки наклона кривой ABS ATT + диффузионных потерь на средних расстояниях.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 1 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам ВРЧ (MID)

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
■ TVG	
1. MIN VR	128 (80)
2. GOS	0 (0)
3. ABFG	8 (8)
4. MAX GAIN	255 (ff)
5. RX VR	255 (ff)
6. TVG(MID)	10 ▼
7. TVG(FAR)	20 ▼
0. RETURN	>>

В меню [TVG] поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [6. TVG (MID)]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка отличается настройками изображения рыбы. Это значение обычно равно 2,10.

Вы можете выбрать значение настройки из 1.0, 2.10, 3.20, 4.30 и 5.40.

Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

5. RX VR	1. 0
6. TVG(MID)	2. 10
7. TVG(FAR)	3. 20
	4. 30
0. RETURN	5. 40

#### 5.2.4.1.7 Настройки изменяемого во времени усиления (на большом расстоянии)

Это меню для настройки наклона кривой ABS ATT + диффузионных потерь на больших расстояниях.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 1 → 7 дюймов, чтобы перейти к настройкам ВРЧ

**(ДАЛЬНЯЯ ЧАСТЬ)**

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
■ TVG	
1. MIN VR	128 (80)
2. GOS	0 (0)
3. ABFG	8 (8)
4. MAX GAIN	255 (ff)
5. RX VR	255 (ff)
6. TVG(MID)	10 ▼
7. TVG(FAR)	20 ▼
0. RETURN	>>

5. RX VR	1. 0
6. TVG(MID)	2. 10
7. TVG(FAR)	3. 20
	4. 30
0. RETURN	5. 40

В меню [TVG] поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [7. TVG (FAR)]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка отличается настройками изображения рыбы. Это значение обычно равно 3,20.

Вы можете выбрать значение настройки из 1.0, 2.10, 3.20, 4.30 и 5.40.

Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

5

#### 5.2.4.2 AGC

Это пункт меню для установки констант и различных методов управления АРУ. Как правило, используйте стандартные значения параметров в том виде, в каком они есть.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 2", чтобы перейти к настройкам АРУ.

■ MENU	
■ FISH IMAGE	
■ TECHNOLOG SET	
1. TVG	>>
2. AGC	>>
3. RX	>>
4. TX/RX CALIB	>>
5. ADC	7
0. RETURN	>>

Перейдите в меню «TECHNOLOG SET» и поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. AGC». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

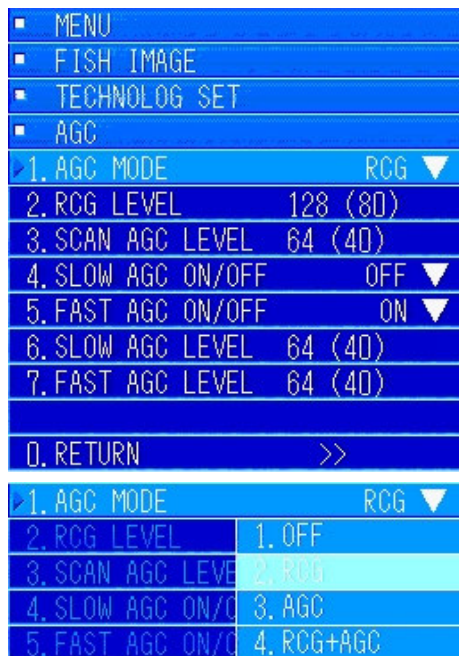
Выполните настройки для подменю с 1 по 7.



#### 5.2.4.2.1 Настройки режима автоматической регулировки усиления

Это пункт меню для установки констант и различных методов управления АРУ.

**Порядок работы** — клавиши "7 → 4 → 2 → 1", чтобы перейти к настройкам РЕЖИМА АРУ.



В меню [AGC] поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [1. РЕЖИМ AGC]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка отличается настройками изображения рыбы.

Обычно это значение устанавливается на «RCG».

Вы можете выбрать значение настройки: 1. OFF, 2. RCG, 3. AGC и 4. RCG + AGC.

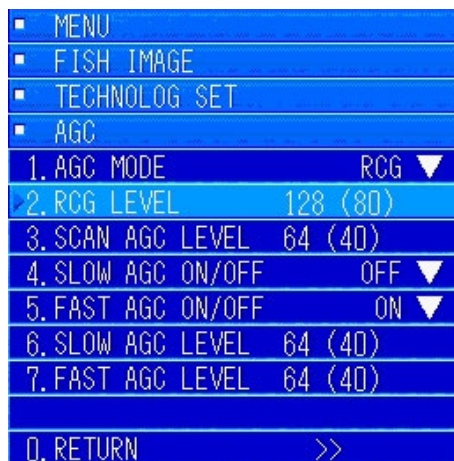
Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

5

#### 5.2.4.2.2 УРОВЕНЬ RCG

Это пункт меню для настройки УРОВНЯ RCG.

**Порядок работы** — клавиши "7 → 4 → 2 → 2", чтобы перейти к настройкам УРОВНЯ RCG.



В меню «AGC» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [2. RCG LEVEL]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Исходная настройка установлена на 128.

Диапазон настройки значения составляет от 0 до 255 и может быть изменен с шагом 1.

Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

#### 5.2.4.2.3 УРОВЕНЬ СКАНИРОВАНИЯ AGC

Это пункт меню для выполнения настроек SCAN AGC LEVEL (окружное направление AGC).

**Порядок работы** нажмите клавиши "7 → 4 → 2 → 3", чтобы перейти к настройкам SCAN AGC LEVEL.



В меню «AGC» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [3. SCAN AGC LEVEL]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Исходная настройка установлена на 64. Это отличается от настроек изображения рыбы.

Диапазон настройки значения составляет от 0 до 255 и может быть изменен с шагом 1.

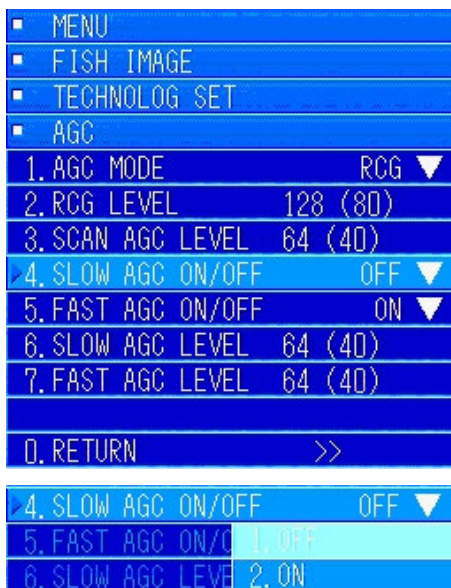
Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

#### 5.2.4.2.4 МЕДЛЕННОЕ ВКЛЮЧЕНИЕ / ВЫКЛЮЧЕНИЕ АРУ

Это пункт меню для настройки ВКЛ / ВЫКЛ для МЕДЛЕННОЙ АРУ.

Это для АРУ, которая эффективно подавляет избыточные сигналы, которые постоянно поступают в зависимости от расстояния направления.

**Порядок работы** нажмите клавиши "7 → 4 → 2 → 4 джойма", чтобы перейти к настройкам SLOW AGC ON / OFF.



В меню [AGC] поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [4. МЕДЛЕННАЯ АРУ ВКЛ / ВЫКЛ]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка отличается настройками изображения рыбы. Это значение обычно установлено на «ВЫКЛ».

Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

Это пункт меню для настройки ВКЛ / ВЫКЛ для FAST AGC.

Это для АРУ, которая быстро и эффективно подавляет избыточные сигналы, поступающие с разных направлений.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 2 → 5 дюймов, чтобы перейти к настройкам быстрого включения / выключения АРУ.



В меню [AGC] поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [5. БЫСТРО ВКЛЮЧЕНИЕ / ВЫКЛЮЧЕНИЕ АРУ]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка отличается настройками изображения рыбы. Обычно это значение установлено на «ВКЛ».

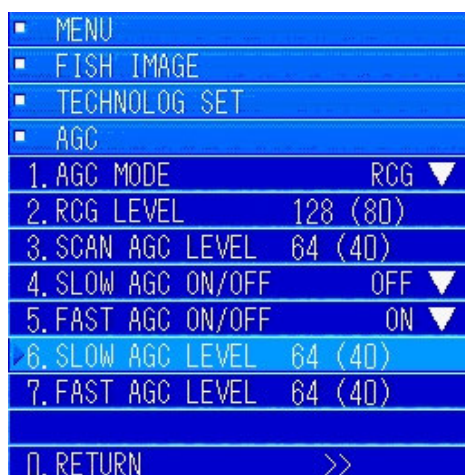
Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

5

#### 5.2.4.2.6 МЕДЛЕННЫЙ УРОВЕНЬ AGC

Это пункт меню для настройки уровня МЕДЛЕННОЙ АРУ.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 2 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам МЕДЛЕННЫЙ УРОВЕНЬ АРУ.



В меню «AGC» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [6. МЕДЛЕННЫЙ УРОВЕНЬ AGC]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Исходная настройка установлена на 64. Это отличается от настроек изображения рыбы.

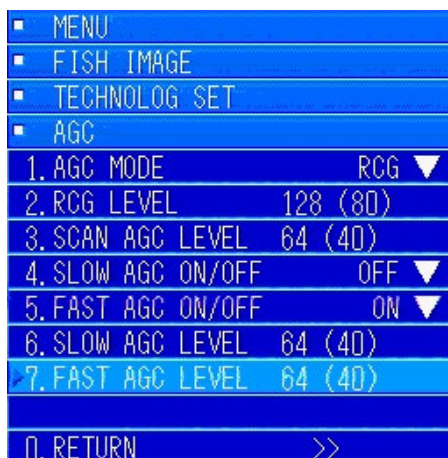
Диапазон настройки значения составляет от 0 до 255 и может быть изменен с шагом 1.

Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

#### 5.2.4.2.7 БЫСТРЫЙ УРОВЕНЬ AGC

Это пункт меню для настройки уровня для FAST AGC.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 2 → 7 дюймов, чтобы перейти к настройкам FAST AGC LEVEL.



В меню «AGC» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [7. БЫСТРЫЙ УРОВЕНЬ AGC]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Исходная настройка установлена на 64. Это отличается от настроек изображения рыбы.

Диапазон настройки значения составляет от 0 до 255 и может быть изменен с шагом 1.

Измените это в соответствии с типом рыбы и вашим методом ловли.

5

#### 5.2.4.3 Настройки приема сигнала

Это пункт меню для выполнения настроек приема для усиления, помех, STC и TVG.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 3 дюйма, чтобы перейти к настройкам RX



Перейдите в меню «ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ НАБОР» и поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. RX». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Выполните настройки для подменю с 1 по 5.

### 5.2.4.3.1 Настройки помех при приеме сигнала

Это пункт меню, который устанавливает беспорядок в приемнике.

**Порядок работы** [MULTI] клавиши "7 → 4 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам RX CLUTTER.



В меню «ПРИЕМ» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [2. RX CLUTTER]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Исходная настройка установлена на 0.

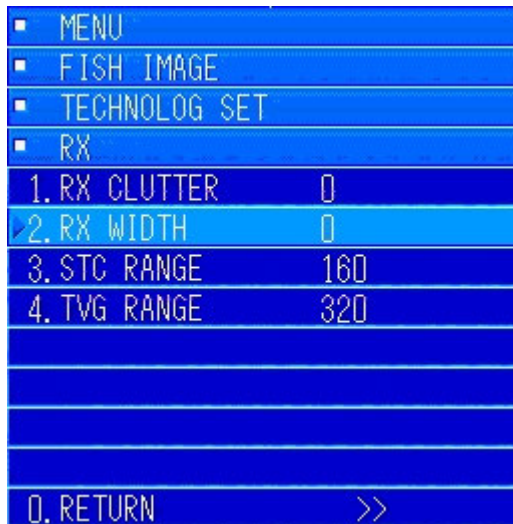
Диапазон настройки значения от 0 до 255 и может быть изменен с шагом 1.

5

### 5.2.4.3.2 ШИРИНА ПРИЕМА

Это пункт меню, который устанавливает управление лучом в приемнике.

**Порядок работы** [MULTI] клавиши "7 → 4 → 3 → 3", чтобы перейти к настройкам ШИРИНЫ ПРИЕМА.



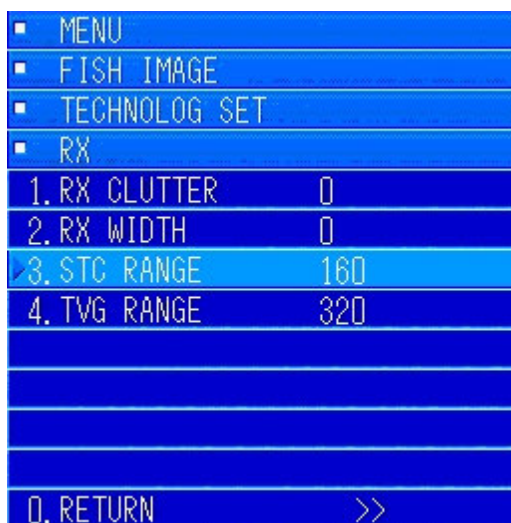
В меню «ПРИЕМ» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [3. ШИРИНА ПРИЕМА]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Исходная настройка установлена на 0.

Диапазон настройки значения от 0 до 255, и его можно изменить с шагом 1. Он всегда установлен на начальное значение.

### 5.2.4.3.3 ДИАПАЗОН STC

Это пункт меню, который устанавливает расстояние между точками переключения STC и TVG (MID).

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 3 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам STC RANGE.



В меню «ПРИЕМ» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [4. ДИАПАЗОН СТК]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Первоначальная настройка установлена на 160. Это отличается от настроек изображения рыбы.

Диапазон настройки значения составляет от 0 до 1000 м и может изменяться с шагом 1 м.

### 5.2.4.3.4 Диапазон изменяемого во времени усиления

Это пункт меню, который устанавливает расстояние до точек переключения TVG (MID) и (FAR).

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 3 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам ДИАПАЗОНА TVG RANGE.



В меню «ПРИЕМ» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [4. ДИАПАЗОН ТВГ]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Исходная настройка установлена на 320. Это отличается от настроек изображения рыбы.

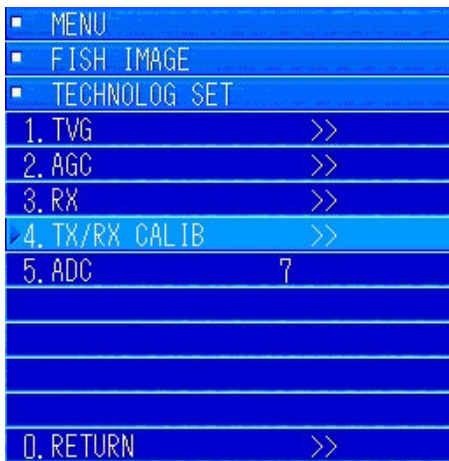
Диапазон настройки значения составляет от 0 до 1000 м и может изменяться с шагом 1 м.

Вы можете подтвердить настройки для STC и TVG в "INITIAL". → ПОДДЕРЖАНИЕ → TVG ИЗГИБ".

## 5.2.4.4 Настройки для калибровки передачи и приема сигнала

Это пункт меню для выполнения настроек стабилизации и основных функций ультразвуковых звуковых волн.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам TX / RX CALIB.



Перейдите в меню «TECHNOLOG SET» и поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. TX / RX CALIB».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Выполните настройки для подменю с 1 по 7.

### 5.2.4.4.1 Настройки стабилизации

Это пункт меню для настройки ВКЛ / ВЫКЛ для стабилизации.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 4 → 1", чтобы перейти к настройкам СТАБИЛИЗАЦИИ.



В меню [TX / RX CALIB] поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [1. СТАБИЛИЗАЦИЯ]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка установлена на «ВКЛ».

Обычно он всегда установлен на «ВКЛ».

#### 5.2.4.4.2 ABS ATT

Это пункт меню, который устанавливает ABS ATT используемой частоты.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 4 → 2 дюйма, чтобы перейти к настройкам ABS ATT



В меню «TX / RX CALIB» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [2. АБС АТТ]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Исходная настройка установлена на 8.

Диапазон настройки значения составляет от 0 до 15 и может быть изменен с шагом 1.

Это оборудование установлено на 8.

#### 5.2.4.4.3 Настройки для ПО режима усиления

Это пункт меню, который устанавливает переключение чувствительности приемника.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 4 → 3 ", чтобы перейти к настройкам ПО РЕЖИМА УСИЛЕНИЯ.



В меню [TX / RX CALIB] поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [1. СТАБИЛИЗАЦИЯ]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Первоначальная настройка установлена на «ВКЛ».

Обычно он всегда установлен на «ВКЛ».



#### 5.2.4.4.4 Настройки для ПО диапазона усиления

Это пункт меню, который устанавливает переключатель диапазона усиления приемника.

**Порядок работы** [кнопка] клавиши "7 → 4 → 4 → 4", чтобы перейти к настройкам GAIN RANGE SW.



В меню «TX / RX CALIB» поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к [4. ДИАПАЗОН УСИЛЕНИЯ SW]. Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Исходная настройка установлена на 0.

Диапазон настройки значения составляет от 0 до 50 и может быть изменен с шагом 1.

Обычно он всегда равен 0.

5

#### 5.2.4.4.5 Настройки для смещения фильтра

Сдвиг фильтра - это элемент, который настраивается для масштабируемости.

**Порядок работы** [кнопка] клавиши "7 → 4 → 4 → 5", чтобы перейти к настройкам FILTER SHIFT.

Первоначальная настройка установлена на «ВЫКЛ».

#### 5.2.4.4.6 Настройки для сдвига частоты

Сдвиг частоты - это элемент, который настраивается для масштабируемости.

**Порядок работы** [кнопка] клавиши "7 → 4 → 4 → 6 дюймов", чтобы перейти к настройкам FREQ SHIFT.

Первоначальная настройка установлена на «ВЫКЛ».

#### 5.2.4.4.7 Настройки полосы фильтра

Полоса фильтра - это элемент, настроенный для масштабирования.

**Порядок работы** [кнопка] клавиши "7 → 4 → 4 → 7 дюймов", чтобы перейти к настройкам FILTER BAND.

Исходная настройка установлена на 0.

### 5.2.4.5 Настройки кривой АЦП

Это пункт меню, который устанавливает кривую для преобразования в цвет при отображении полученных сигналов на экране.

**Порядок работы** клавиши "7 → 4 → 5", чтобы перейти к настройкам АЦП.



Перейдите в меню «ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ НАБОР» и поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «5. ADC». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений, а затем выполните настройки от 0 до 7.

Начальная настройка - 3.

При уменьшении этого числа усиление кажется низким, а при увеличении значения - высоким.

## 5.2.5 Настройки функции Image SW

При повороте регулятора [IMAGE] регистрируется настройка между А и Е.

Параметры от А до Е изменяют значения внутренних параметров, как показано в следующей таблице.

При использовании этого оборудования см. Следующую таблицу.

Эхо ЮЗ	Предполагаемое использование (Предполагается скорость)	STC УРОВЕНЬ (Предполагается диапазон использовать)	Пuls Длина (Длинный / короткий)	Беспорядок (Сильный/ Средняя/ слабый)	Вмешательство (Сильный/ Средняя/ слабый)	AGC РЕЖИМ	TVG Средний / Дальний
A50	Стандарт / нормальный поиск	7.0 (От 700 до 300)	20 (Длинный)	3 (Середина)	2 (Слабый)	RCG	20/30
B50	Сардины, скумбрия и др. Сильное эхо указать школы	9.0 (От 1000 до 500)	20 (Длинный)	4 (Сильный)	2 (Слабый)	RCG	30/30
C50	Кальмары, сайры, и т.п. Широкий, слабый ЭХО	3.0 (От 400 до 200)	20 (Длинный)	2 (Середина)	2 (Слабый)	RCG	20/30
D50	Ты хочешь отодвинуться из моря пол Отголоски от донная рыба	7.0 (От 600 до 300)	3 (Короткий)	3 (Середина)	2 (Слабый)	RCG	20/30
E50	Бонито, тунец, и т.п. Отголоски от быстро движущийся объекты	7.0 (От 600 до 300)	20 (Длинный)	3 (Середина)	4 (Середина)	RCG	20/30

A50: Стандартное значение настройки для поиска рыбы.

B50: Настройка для поиска больших косяков рыб на больших расстояниях.

C50: Настройка для улучшения объектов, многократно захваченных среди слабых эхосигналов. D50:

настройка для увеличения разрешения для направленного расстояния.

E50: Настройка для поиска косяка рыбы на средних расстояниях при малых скоростях судна.

### Функция Image SW



При повороте регулятора [IMAGE] по часовой стрелке следующие цифры прокручиваются в порядке "А". →

В → С → D → E → А ". Аналогичным образом, поворот против часовой стрелки прокручивает в порядке " А

". → E → D → C → В → А ".



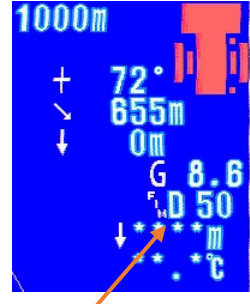
A



B



C



D



E



Перед нажатием



После нажатия

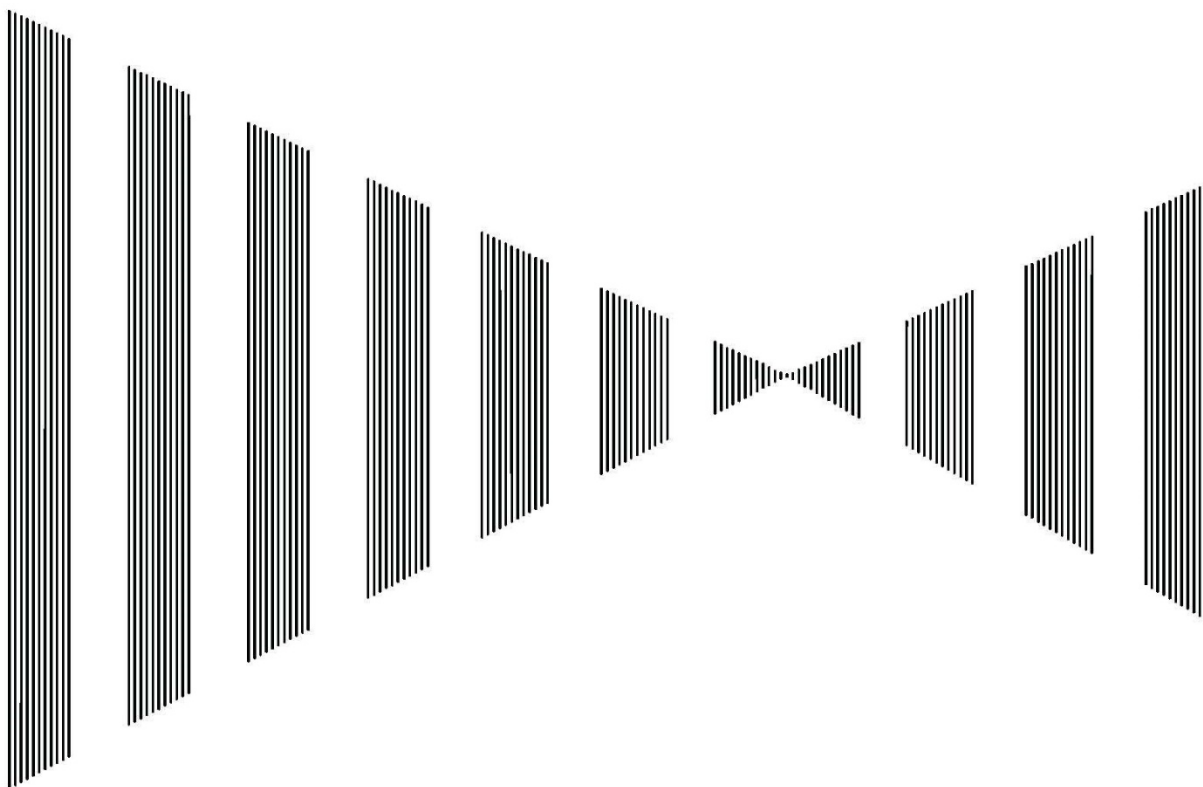


Поворот регулятора [IMAGE], когда значение отображается красным, изменяет значение.

Увеличение этого значения увеличивает шум, а его уменьшение уменьшает шум.



# 6 Рабочие настройки



## СОДЕРЖАНИЕ

6	Рабочие настройки .....	6-1
6.1	Режимы работы .....	6-3
6.1.1	АВТОПЕРЕДАЧА .....	6-3
6.1.2	ТХ .....	6-4 Карта
6.1.3	памяти экрана .....	6-4
6.1.4	Тревоги .....	6-9 Настройка
6.1.5	карты .....	6-15 Функция
6.1.6	автоматического сохранения .....	6-18
6.1.7	Рабочие настройки .....	6-20
6.1.8	Настройка наклона .....	6-21
6.2	Настройки режима отображения .....	6-23
6.2.1	Настройки информационного дисплея .....	6-23
6.2.2	RM .....	6-25
6.2.3	Разделенный дисплей .....	6-26
6.2.4	Функция смещения центра .....	6-28
6.3	Удаление отметок .....	6-29
6.3.1	Удаление линий пути .....	6-30
6.3.2	Удаление - Метки .....	6-31

6.3.3 Удаление - Метки .....	6-32
6.3.4 Удаление знаков буев .....	6-33
6.3.5 Удаление меток количества косяков .....	6-34
6.3.6 Удаление всех отметок .....	6-35
6.4 Настройки информационного дисплея .....	6-36
6.4.1 Формат отображения информации .....	6-38
6.4.2 Положение дисплея .....	6-42
6.4.3 Приоритет дисплеев .....	6-46
6.4.4 Настройки дисплея .....	6-49
6.5 Настройки разделения дисплея .....	6-59
6.5.1 Настройки режима разделения .....	6-59
6.5.2 Настройки отображения звука .....	6-61
6.5.3 Настройки дисплея для эхолота .....	6-64
6.6 Настройки экрана .....	6-66
6.6.1 Настройки отображения чисел .....	6-66
6.6.2 Выбор меток для отображения .....	6-73
6.6.3 Настройки выбора цвета .....	6-78
6.7 Настройки эхолота .....	6-82
6.7.1 Выбор триггера .....	6-82 Настройки
6.7.2 диапазона эхолота .....	6-83 Установка усиления
6.7.3 для эхолота 1 .....	6-83 Установка усиления для эхолота
6.7.4 2 .....	6-84 Настройка беспорядка для рыбы Finder
6.7.5 1 .....	6-84 Выполнение настроек в
6.7.6 следующем .....	6-84

# 6.1 Режимы работы

В этом разделе объясняются настройки режима работы, такие как настройка передачи на «Вкл.» Или «Выкл.», Запись снимков экрана, сигналов тревоги, считывание сохраненных значений настроек, автоматический угол наклона, регулировка скорости курсора (которая используется для операций), величина изменения угла наклона и другие настройки и корректировки.

## 6.1.1 АВТОПЕРЕДАЧА

Установите функцию автоматической передачи в зависимости от того, выдвигается или втягивается подъемное устройство.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 1", чтобы перейти к настройкам АВТОПЕРЕДАЧИ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «OPERATION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «MODE SET».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.



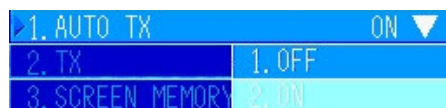
Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. AUTO TX». Нажмите ручку

[MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню. Первоначальная настройка установлена на «Вкл.».

Обычно этот параметр не изменяется.

Представитель сервисной службы использует его для проверки или при повреждении подъемного устройства.

Меры предосторожности: Если для этого параметра установлено значение «Выкл.», Передача не осуществляется, если в следующем меню «Передача» не установлено значение «Вкл.».



Когда появится раскрывающееся меню, поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к элементу, который вы хотите установить.



Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать и установить.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.



## 6.1.2 TX

### Меры предосторожности

Всегда проверяйте, что подъемное устройство выдвинуто, прежде чем включать эту настройку. Не включайте его, если подъемное устройство хранится. Это может привести к повреждению как передатчика, так и преобразователя.

Если для меню «АВТОПЕРЕДАЧА» установлено «Вкл.», Меню маскируется (не может быть установлено). Вы можете установить

для этого параметра значение «Вкл.» Или «Выкл.», В то время как для «АВТОПЕРЕДАЧА» установлено значение «Выкл.».

Если для параметра «АВТОПЕРЕДАЧА» установлено значение «Вкл.», Передача выполняется автоматически, независимо от этого параметра.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 2", чтобы перейти к настройкам передачи.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «OPERATION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти в меню «2. TX».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI] и выберите «Вкл.» Или «Выкл.».

## 6.1.3 Карта памяти экрана

Вы можете сохранить или прочитать весь экран на карту памяти и с нее. Тебе необходимо **компактная флеш-карта** для сохранения данных. (Меры предосторожности: перед покупкой проконсультируйтесь с продавцом или представителем сервисной службы.)

### 6.1.3.1 Сохранение изображений экрана

Сначала для экрана, который вы хотите сохранить, нажмите кнопку [MEMORY / 4] на элементах управления. [ПАМЯТЬ] отображается в нижней левой части экрана.



Порядок работы клавиши "8" → 1 → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам ЗАПИСИ

## ФАЙЛА



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «OPERATION».

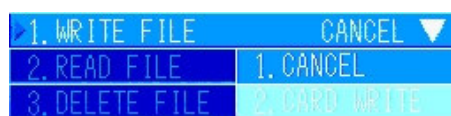
Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти в меню «3. SCREEN MEMORY». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю «3. SCREEN MEMORY».



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. WRITE FILE».

Выберите «2. ЗАПИСАТЬ ФАЙЛ» из раскрывающегося меню, а затем нажмите ручку [MULTI], чтобы начать сохранение.



Когда вы начинаете писать, в нижней правой части экрана появляется экран «WRITE ...», как показано на диаграмме слева, так что вы знаете, что запись началась.



Когда запись на экране закончится, появится сообщение «ЗАПИСАТЬ ОК».



Если компактная флэш-карта не была вставлена или запись на экране не заканчивается нормально, появляется сообщение «WRITE NG», как показано на диаграмме справа.



Убедитесь, что карта была вставлена, как показано надписью «КАРТА» на схеме слева.

Меры предосторожности: В зависимости от карты запись может быть невозможна. В этом случае обратитесь к продавцу или представителю сервисной службы.

### 6.1.3.2 ЧТЕНИЕ ФАЙЛА

Вы можете отображать экранные данные, которые вы сохранили на карту памяти.

**Порядок работы** с клавиши "8" → 1 → 3 → 2 ", чтобы перейти к настройкам ЧТЕНИЕ ФАЙЛА.



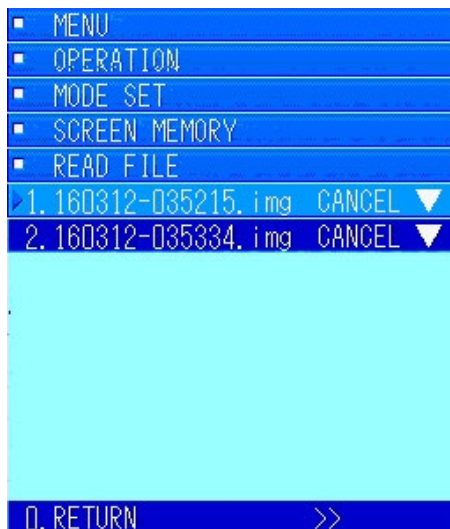
Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «OPERATION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти в меню «3. SCREEN MEMORY». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю «3. SCREEN MEMORY».

Поверните регулятор [MULTI] и выберите «2. ПРОЧИТАТЬ ФАЙЛ».



Во время записи записанных экранных данных отображается имя записываемого файла, как показано на диаграмме слева.

В примере на диаграмме слева были сохранены два файла.

В именах файлов перечислены последние две цифры года, месяца, даты, часа, минут и секунд в указанном порядке. Мы знаем, что файл на диаграмме справа был данными экрана, сохраненными 12 марта 2016 года в 3:40:04.

Когда вы найдете файл с датой, которую хотите прочитать, поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к этому файлу.

Нажатие регулятора [MULTI] отображает раскрывающиеся меню «1.STOP» и «2. REPLAY DISPLAY», поэтому поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. REPLAY DISPLAY».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать его.

Если считывание завершено успешно, на экране появляется «READ OK», как показано на диаграмме слева.

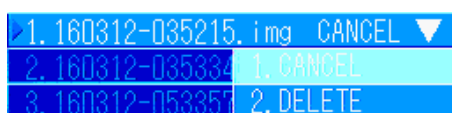


Меры предосторожности: для отображения считанных экранных данных необходимо нажать цифровые клавиши меню "8". → 1 → 3 → 4 "и установите" ПОВТОР "на" Вкл. ". См. Раздел" ПОВТОР ".

### 6.1.3.3 Удаление файлов

Вы можете удалить данные экрана, которые вы сохранили на карте памяти.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 3 → 3", чтобы перейти к настройкам УДАЛИТЬ ФАЙЛ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «OPERATION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти в меню «3. SCREEN MEMORY». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю «3. SCREEN MEMORY».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. УДАЛИТЬ ФАЙЛ». В примере на диаграмме слева вы можете видеть, что на карте хранятся данные двух типов.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к данным, которые вы хотите 6 удалять. Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню, как показано на схеме слева. Если выбран правильный файл, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DELETE». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы удалить данные.

Если «УДАЛИТЬ» выполнено успешно, появится сообщение «УДАЛИТЬ ОК», как показано на диаграмме слева.

#### 6.1.3.4 Воспроизведение экранов

Экраны не отображаются как есть, даже если вы воспроизводите их из памяти экрана или из памяти экрана на карте.

Для их отображения необходимо установить для параметров отображения повторов значение «Вкл.».

**Порядок работы** — нажмите клавиши "8" → 1 → 3 → 4 ", чтобы перейти к настройкам ПОВТОР.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «OPERATION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти в меню «3. SCREEN MEMORY». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю «3. SCREEN MEMORY».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. REPLAY SCREEN».

Нажмите регулятор [MULTI]. Поверните регулятор [MULTI] на «REPLAY SCREEN» в раскрывающемся меню. Выберите «2. REPLAY», нажав регулятор [MULTI].

Выбор установлен, и пункты с 1 по 3 в меню «ПАМЯТЬ ЭКРАНА» замаскированы и не могут быть выбраны. Чтобы повторно воспроизвести другие данные изображения в памяти, сначала установите для параметра «4. ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ЭКРАНА» значение «Выкл.».

Во время «REPLAY SCREEN» отображается сообщение «REPLAY», как показано на диаграмме слева.

## 6.1.4 Тревоги

В этом разделе мы объясняем, как включить и выключить сигналы тревоги, а также как установить «УГОЛ», «РАССТОЯНИЕ», «РАЗМЕР ОБЛАСТИ», «УРОВЕНЬ» и «ПОТЕРЯННЫЙ СЧЕТ».

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 4", чтобы перейти к настройкам БУДИЛЬНИКА.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «OPERATION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. ALARM».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «4. ALARM».

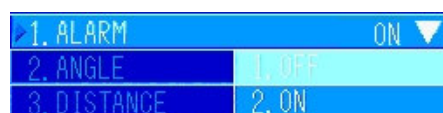
### 6.1.4.1.1 Операции по тревоге

Вы можете включить или выключить будильник. Начальное значение установлено на «Выкл.».

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 4 → 1", чтобы перейти к настройкам БУДИЛЬНИКА

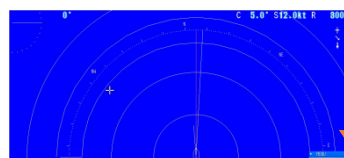


Чтобы включить функцию будильника, поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. ALARM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню, как показано на схеме ниже.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. ON», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Когда он установлен, отображается «Диапазон сигналов тревоги», как показано в примере на диаграмме слева.

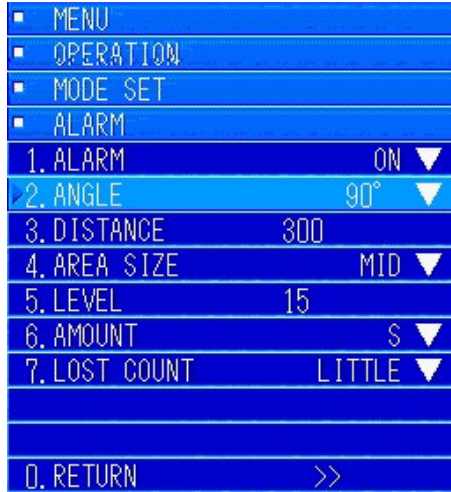


Диапазон сигнализации (веерообразная белая рамка)

### 6.1.4.2 Настройки угла

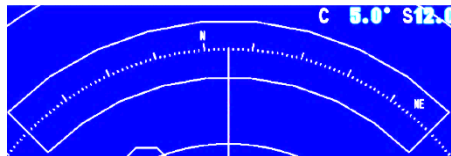
Это меню предназначено для изменения угла обнаружения диапазона тревоги. Вы можете выбрать одну из трех настроек: 30°, 90° и 180°. Начальное значение установлено на «90».

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 1 → 4 → 2", чтобы перейти к настройкам УГОЛ.

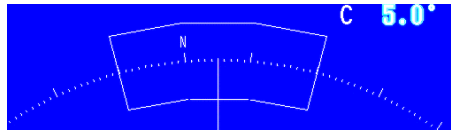


Используйте ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «ALARM» для выполнения операций «ALARM».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. ANGLE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню. Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать угол, который вы хотите использовать, от «1. 30»," 2. 90"или" 3. 180". Затем нажмите кнопку [MULTI], чтобы установить его. Различные углы показаны на диаграммах ниже.

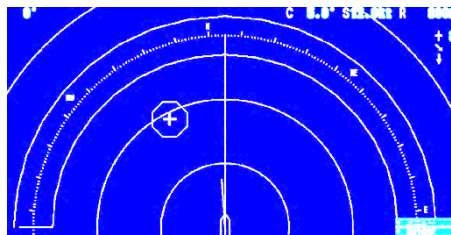


«2. 90°»- стандартное установленное начальное значение.



«1,30°»

2. ANGLE 90° ▼
3. DISTANCE 1.30
4. AREA SIZE 2.90
5. LEVEL 3.180



«3,180°»

2. ANGLE 30° ▼
3. DISTANCE 1.30
4. AREA SIZE 2.90
5. LEVEL 3.180

Меры предосторожности: Когда вы выбираете настройки для их изменения, сигнал тревоги сбрасывается, и операции сканирования запускаются в новом диапазоне.

### 6.1.4.3 Настройки расстояния

В этом разделе объясняется, как установить расстояние обнаружения для диапазона тревоги. Вы можете установить расстояние от 50 м до 5000 м с шагом 1 м.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 1 → 4 → 3", чтобы перейти к настройкам РАССТОЯНИЯ.



Используйте ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «ALARM» для выполнения операций «ALARM».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. DISTANCE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений.

Начальное значение установлено на «300 м».



На диаграмме слева показан экран, на котором начальное значение установлено на «300 м».

— Центр срабатывания сигнализации 300 м.



На диаграмме слева показан пример экрана, на котором установлено расстояние «200 м».



На диаграмме слева показан пример экрана, на котором установлено расстояние «50 м».





#### 6.1.4.4 Настройки размера области

Вы можете установить зону обнаружения в соответствии с дистанционным направлением диапазона тревоги.

Вы можете выбрать зону обнаружения из трех типов: «Маленькая», «Средняя» и «Большая».

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 4 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам РАЗМЕР ОБЛАСТИ.

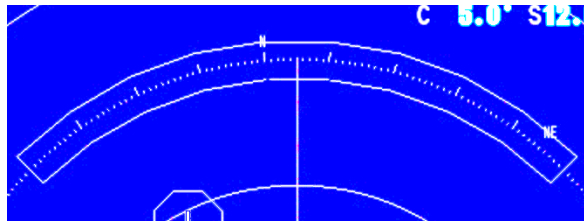
ALARM	
1. ALARM	ON ▼
2. ANGLE	90° ▼
3. DISTANCE	300
4. AREA SIZE	MID ▼
5. LEVEL	15
6. AMOUNT	S ▼
7. LOST COUNT	LITTLE ▼
0. RETURN	>>

Используйте ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «ALARM» для выполнения операций «ALARM».

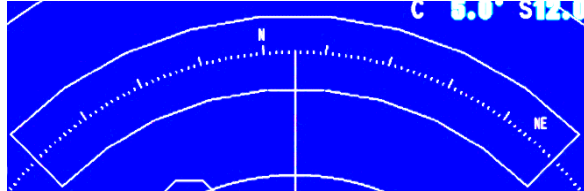
Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. AREA SIZE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню. Начальное значение установлено на «Среднее».

Размер области установлен на 10%, 20% или 30% для каждого расстояния, установленного в «3. РАССТОЯНИЕ».

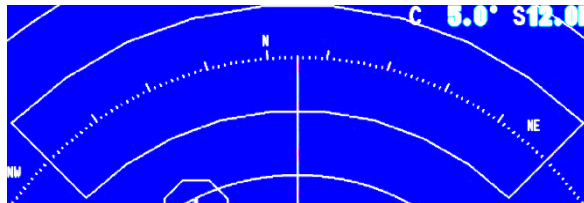
Чтобы изменить его, поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к выбранному элементу. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



4. AREA SIZE	MID ▼
5. LEVEL	1. SMALL
6. AMOUNT	2. MID
7. LOST COUNT	3. LARGE



4. AREA SIZE	MID ▼
5. LEVEL	1. SMALL
6. AMOUNT	2. MID
7. LOST COUNT	3. LARGE



4. AREA SIZE	MID ▼
5. LEVEL	1. SMALL
6. AMOUNT	2. MID
7. LOST COUNT	3. LARGE

Когда вы поворачиваете регулятор [MULTI] для перехода к различным значениям настроек, экран будет меняться, но изменения не отражаются, пока они не будут установлены. (Настройки возвращаются при закрытии меню.)

### 6.1.4.5 Настройки уровня

В этом разделе объясняется, как установить минимальный уровень, обнаруживаемый как сигнал тревоги. Начальное значение установлено на «15».

Если вы установите слишком низкий уровень сигнала тревоги, статический шум может вызвать срабатывание сигнала тревоги.

**Порядок работы** — нажмите клавиши "8" → 1 → 4 → 5 ", чтобы перейти к настройкам **УРОВНЯ**.

Используйте ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «ALARM» для выполнения операций «ALARM».

ALARM	
1. ALARM	ON ▼
2. ANGLE	90° ▼
3. DISTANCE	300
4. AREA SIZE	MID ▼
5. LEVEL	15
6. AMOUNT	S ▼
7. LOST COUNT	LITTLE ▼
0. RETURN	>>

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «5. LEVEL». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений. Числовой диапазон составляет от 0 до 31 и может быть установлен с шагом 1.

Измените настройки в соответствии с условиями моря и типом косяка рыбы.

5. LEVEL	15	0
5. LEVEL	15	31

### 6.1.4.6 Настройки суммы

В этом разделе объясняется, как установить количество, которое должно быть в пределах диапазона тревоги, который определяется как тревога.

Диапазон настроек суммы: «Очень маленький», «Маленький», «Средний» и «Большой». Процент зоны срабатывания сигнализации для каждого из них установлен как «Очень маленький = 1%», «Маленький = 5%», «Средний = 10%» и «Большой = 20%». Начальное значение - «Маленький».

**Порядок работы** — нажмите клавиши "8" → 1 → 4 → 6 ", чтобы перейти к настройкам **AMOUNT**.

MENU	
OPERATION	
MODE SET	
ALARM	
1. ALARM	ON ▼
2. ANGLE	90° ▼
3. DISTANCE	300
4. AREA SIZE	MID ▼
5. LEVEL	15
6. AMOUNT	S ▼
7. LOST COUNT	LITTLE ▼
0. RETURN	>>

Используйте ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «ALARM» для выполнения операций «ALARM».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «6. AMOUNT».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню. Измените настройки в соответствии с условиями моря и типом косяка рыбы.

6. AMOUNT	S ▼
7. LOST COUNT	1. XS
	2. S
	3. M
0. RETURN	4. L

### 6.1.4.7 Настройки счетчика потерь

Сонар снабжен функцией, которая автоматически отменяет сигналы тревоги в зависимости от того, сколько раз после возникновения сигнала тревоги количество опускается ниже уровня обнаружения. Эта функция работает в соответствии с настройками «ПОТЕРЯННЫЙ СЧЕТЧИК».

Эта функция останавливается, если установлено значение «НЕПРЕРЫВНЫЙ», так что при возникновении аварийного сигнала аварийный сигнал продолжается до тех пор, пока он не будет отменен клавишей [CLR]. Первоначальная настройка установлена на «Низкий».

Это также меняется в зависимости от диапазона, используемого для этой функции.

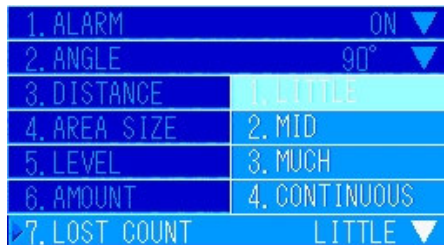
Значения настройки могут быть выбраны из «Низкий», «Средний», «Высокий» и «Непрерывный».

**Порядок работы** с клавиши "8" → 1 → 4 → 7 ", чтобы перейти к настройкам LOST COUNT.



Используйте ручку [MULTI], чтобы открыть подменю «ALARM» для выполнения операций «ALARM».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. ПОТЕРЯННЫЙ СЧЕТ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню. Измените настройки в соответствии с условиями моря и типом косяка рыбы.



Оценка потерянного счета в соответствии с диапазоном Большой

диапазон: низкий = 1, средний = 3, высокий = 5 Средний диапазон:

низкий = 2, средний = 6, высокий = 10 Короткий диапазон: низкий = 3,

средний = 9, высокий = 15

## 6.1.5 Настройка карты

Вы можете записать элементы, заданные в меню и настройках изображения рыбы, в **компактная флеш-карта**. Эти настройки можно читать, а памятью можно управлять (удалять). (Меры предосторожности: перед покупкой проконсультируйтесь с продавцом или представителем сервисной службы.)

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 5", чтобы перейти к настройкам КАРТЫ УСТАНОВОК.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. MODE

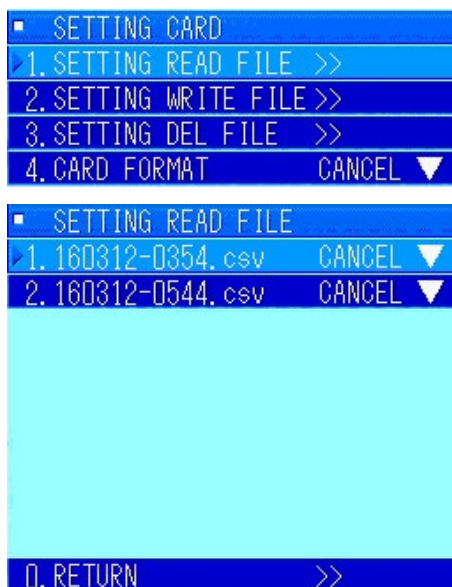
SET». Нажмите кнопку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «5. УСТАНОВКА КАРТЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

### 6.1.5.1 Считывание значений настроек

Вы можете использовать эту функцию для чтения и последующего использования установленных значений, которые были сохранены на карте. Вы можете легко изменить настройки, открыв и используя заранее сохраненные значения настроек. Если вам нужно изменить настройки, например, при смене типа рыбы или метода ловли.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 5 → 1", чтобы перейти к настройкам ЧТЕНИЯ.



Откройте подменю «5. УСТАНОВКА КАРТЫ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SETTING READ FILE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть список файлов значений настроек, хранящихся на карте.

На примере диаграммы слева вы можете видеть, что были сохранены файлы двух типов. Когда вы найдете нужный файл, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать его. Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню, а затем поверните ручку [MULTI], чтобы выбрать «2. READ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



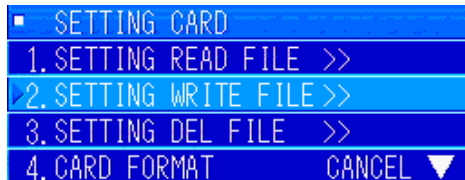
Нажмите кнопку [MENU], закройте меню и снова нажмите кнопку [MENU], чтобы подтвердить, что оно изменилось на желаемое значение.

### 6.1.5.2 Считывание значений настроек

Вы можете записать на карту значения, которые были установлены в соответствии с типом рыбы и методом ловли, который использовался во время рыбалки.

Вы также можете записать текущие значения настроек на карту и восстановить их, прочитав их с карты, если вы случайно изменили текущие настройки, и вы не можете изменить их обратно.

#### Порядок работы с клавиши "8" → 1 → 5 → 2 ", чтобы перейти к настройкам ЗАПИСИ



Откройте подменю «5. УСТАНОВКА КАРТЫ», как в предыдущем разделе.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. НАСТРОЙКА ЗАПИСИ ФАЙЛА».



Нажатие регулятора [MULTI] отображает меню «1. НАСТРОЙКА ЗАПИСИ ФАЙЛА».



Снова нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. WRITE».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его и начать запись.



По завершении записи раскрывающееся меню закрывается.



Чтобы подтвердить, что было записано, откройте меню считывания значения настройки в предыдущем разделе и убедитесь, было ли оно записано на карту.



На примере диаграммы слева вы можете подтвердить, что новый файл был добавлен в самом низу.

В именах файлов перечислены последние две цифры года, месяца, даты, часа, минут и секунд в таком же порядке, как и в файлах памяти экрана.

### 6.1.5.3 Удаление значений настроек

Вы можете удалить с карты ненужные данные значений настроек.

Если вы удаляете данные, будьте очень осторожны и проверьте перед удалением.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 5 → 3 ", чтобы перейти к УДАЛЕНИЮ настроек.

```
■ SETTING CARD
1. SETTING READ FILE >>
2. SETTING WRITE FILE >>
3. SETTING DEL FILE >>
4. CARD FORMAT CANCEL ▼
```

```
■ SETTING DEL FILE
1. 160312-0354.csv CANCEL ▼
2. 160312-0544.csv CANCEL ▼
```

```
■ SETTING DEL FILE
1. 160312-0354.csv CANCEL ▼
2. 160312-0544.csv 1. CANCEL
3. 2. DELETE
```

```
■ SETTING DEL FILE
1. 160312-0354.csv CANCEL ▼
2. 160312-0544.csv 1. CANCEL
3. 2. DELETE
```

```
1. 160312-0354.csv CANCEL ▼
2. 160312-0544.csv CANCEL ▼
```

```
0. RETURN >>
```

Откройте подменю «5. УСТАНОВКА КАРТЫ», как в предыдущем разделе.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. SETTING DEL FILE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Диаграмма слева - это пример открытого подменю.

Подтвердите данные, которые больше не нужны, а затем поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать их.

В качестве примера на этот раз удалите файл с именем «1.000000-0136.csv».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать 1. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

Выберите «2. DELETE» с помощью регулятора [MULTI]. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

По завершении удаления меню закрывается и открывается экран выбора «Удалить».

Как показано на схеме слева, вы можете видеть, что файл был удален.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть все меню и закончить.

#### 6.1.5.4 Форматирование карточек

Вы можете использовать функцию форматирования карты, чтобы легко удалить данные, если вы удаляете все данные с существующей карты или если вы начинаете использовать новую компактную флэш-карту.

Меры предосторожности: все данные на карте будут потеряны при форматировании.

**Порядок работы** те клавиши "8" → 1 → 5 → 4 ", чтобы перейти к настройкам ФОРМАТ. КАРТЫ.

```
■ SETTING CARD
1. SETTING READ FILE >>
2. SETTING WRITE FILE >>
3. SETTING DEL FILE >>
4. CARD FORMAT CANCEL ▼
```

```
4. CARD FORMAT CANCEL ▼
1. CANCEL
2. OK
```

```
4. CARD FORMAT CANCEL ▼
1. CANCEL
2. OK
```

Откройте подменю «5. УСТАНОВКА КАРТЫ», как в предыдущем разделе.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. CARD FORMAT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Откроется подменю «4. ФОРМАТИРОВАТЬ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ОК».

Если с картой, которую нужно отформатировать, проблем нет, нажмите регулятор [MULTI], чтобы начать форматирование.

## 6.1.6 Функция автоматического сохранения

Этот гидролокатор оснащен функцией автоматического хранения. Когда корабль достигает заданной скорости, датчик автоматически сохраняется. В этом меню вы можете включить автоматическое сохранение и установить скорость корабля, при которой выполняется автоматическое сохранение. Начальное значение установлено на «16 узлов». Датчик скорости судна необходим для использования функции автоматического сохранения.

**Порядок работы** Нажмите "8"→1→6 дюймов, чтобы перейти к настройкам АВТОМАТИЧЕСКОГО ПОДЪЕМА.

▣ MENU	
▣ OPERATION	
▣ MODE SET	
1. AUTO TX	ON ▼
2. TX	ON ▼
3. SCREEN MEMORY	>>
4. ALARM	>>
5. SETTING CARD	>>
6. AUTOMATIC RISE	16 ▼
7. OPERATION SET	>>
8. TILT SET	>>
0. RETURN	>>

Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. AUTOMATIC RISE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

3. SCREEN MEMORY	1. OFF
4. ALARM	2. 10
5. SETTING CARD	3. 11
6. AUTOMATIC RISE	4. 12
7. OPERATION SET	5. 13
8. TILT SET	6. 14
0. RETURN	8. 16

На диаграмме слева показано раскрывающееся меню «6.

АВТОМАТИЧЕСКИЙ ПОДЪЕМ». Вы можете установить его на «1.

ВЫКЛ» или на значение от «2,10 до 8,16».

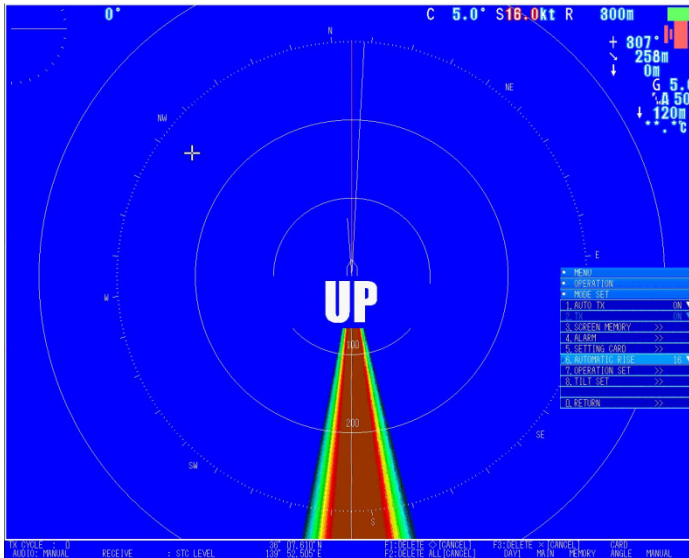
Если вы установите его на «1. ВЫКЛ», автоматическое сохранение не работает.

Если вы установите его в положение «ВЫКЛ.», Вам необходимо подтвердить скорость корабля перед тем, как выдвинуть или сохранить его.

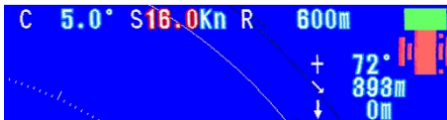
### 6.1.6.1 Автоматическая операция хранения

В этом разделе объясняются операции, когда автоматическая скорость хранения установлена на начальное значение 16 узлов.

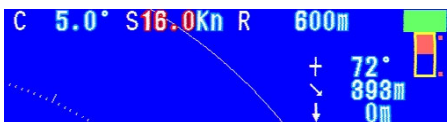
6. AUTOMATIC RISE	16 ▼
-------------------	------



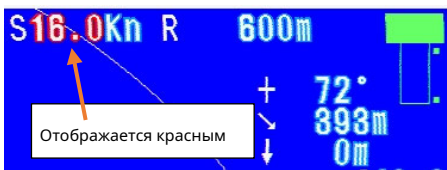
1. Если скорость судна превышает 16 узлов, индикатор скорости судна становится красным.
2. В центре экрана появится надпись «ВВЕРХ». При этом включается зуммер подъемного устройства. операции зондирования и хранения начинаются через две секунды. Как только прозвучит зуммер, отойдите от подъемного устройства.



3. Через несколько секунд хранение будет завершено, зуммер подъемного устройства выключится, и на экране появится сообщение о завершении хранения.



4. Невозможно выполнять операции расширения, пока скорость судна не станет ниже установленной скорости. Кроме того, скорость корабля постоянно отображается красным цветом.



Сохранение начинается через 2 секунды после отображения "ВВЕРХ"

Хранение завершено



На экране появится сообщение о завершении сохранения.



Когда скорость корабля падает ниже установленного значения, дисплей скорости корабля меняет свой нормальный цвет. Продление теперь возможно.



## 6.1.7 Рабочие настройки

Вы можете установить расстояние перемещения указателя (метки курсора) и скорость операций с диском.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 7", чтобы перейти к настройкам ОПЕРАЦИОННОЙ НАБОРЫ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. MODE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «7. OPERATION SET».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

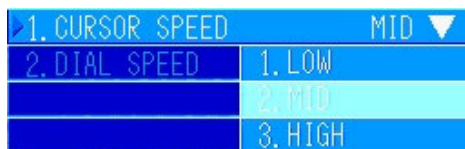
Диаграмма слева - это подменю «ОПЕРАЦИОННЫЙ НАБОР».

6

### 6.1.7.1 Указатель (курсор) Расстояние перемещения

Установите скорость движения указателя (метки курсора). Начальное значение установлено на «2. MID». Обычно устанавливается на начальное значение.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 7 → 1", чтобы перейти к настройкам СКОРОСТИ КУРСОРА.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. CURSOR SPEED».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

1. Вы можете выбрать одну из трех скоростей: «1. Низкая скорость», «2. Средняя скорость» и «3. High Speed ». Чтобы изменить его, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать один, и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Закройте меню, чтобы завершить настройки.

### 6.1.7.2 Операции с ручками

В этом разделе объясняется, как установить рабочие скорости для различных типов ручек. Ручки MULTI, VOL, FISH IMAGE, GAIN и AUDIO DIRECTION меняются с одинаковыми общими настройками. Начальное значение установлено на «1. LOW». Обычно устанавливается на начальное значение.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 7 → 2 ", чтобы перейти к настройкам СКОРОСТИ НАБОР.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DIAL SPEED».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Вы можете выбрать одну из трех скоростей: «1. НИЗКАЯ», «2. СРЕДНЯЯ» и «3. ВЫСОКАЯ».

Чтобы изменить его, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать один, и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Закройте меню, чтобы завершить настройки.

### 6.1.8 Настройка наклона

В этом разделе объясняется, как установить шаг наклона (угол шага при автоматическом наклоне) и регулировку наклона на короткое расстояние. Начальные значения установлены на 1 для шага наклона и на 0 для регулировки наклона на ближнем расстоянии.

**Порядок работы** клавиши "8" → 1 → 8 дюймов, чтобы перейти к настройкам НАКЛОНА.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. MODE SET».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. TILT SET».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Диаграмма слева - это подменю «НАКЛОН НАКЛОНА».

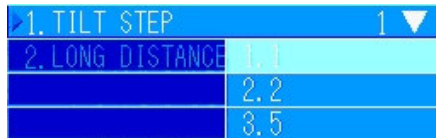
### 6.1.8.1 Настройки шага наклона

В этом разделе объясняется шаг наклона, который представляет собой шаги наклона (изменения угла), которые применяются для каждой передачи, когда установлен автоматический шаг.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 1 → 8 → 1", чтобы перейти к настройкам TILT STEP.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. TILT STEP». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню устанавливается «1. 1», «2. 2» или «3. 5».

Для этого продукта мы рекомендуем «3. 5» в соответствии с шириной вертикального луча при использовании автоматического наклона.

### 6.1.8.2 Регулировка наклона на большом расстоянии

В этом разделе объясняется, как установить угол наклона для регулировки, когда косяк рыбы, обнаруженный на расстоянии, приближается к вашему собственному кораблю.

На расстоянии вертикальный луч широкий, если, например, угол наклона установлен на 0° при обнаружении ближайшего косяка рыбы на расстоянии 800 м впереди на глубине 50 м человеку, управляющему эхолотом, необходимо уменьшить угол наклона, потому что по мере приближения косяка рыбы к 500 м косяк рыбы постепенно смещается из вертикального луча.

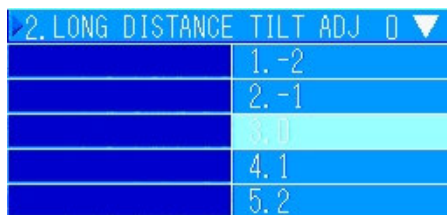
Эта настройка автоматически увеличивает или уменьшает угол наклона.

Если вы хотите, чтобы это происходило автоматически, установите это значение регулировки.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 1 → 8 → 2", чтобы перейти к настройкам LONG DISTANCE TILT ADJ.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. LONG DISTANCE TILT ADJ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню вы можете установить «от -2 до 2». Установите «5. 2» для автоматического уменьшения угла наклона. И наоборот, установите «5-2», чтобы уменьшить угол наклона до 3.° для удаленных поверхностных косяков рыбы.

## 6.2 Настройки режима отображения

В этом разделе объясняются такие настройки, как смещение центра, настройки разделения, режим RM, а также необходимость скрытия или отображения информации.

**Порядок работы** клавиши "8" → 2", чтобы перейти к настройкам РЕЖИМА ОТОБРАЖЕНИЯ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DISPLAY MODE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

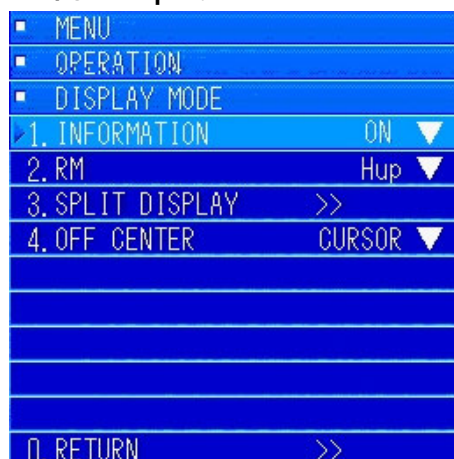
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать элемент от «1 до 4».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю и выполнить настройки.

### 6.2.1 Настройки информационного дисплея

В этом разделе объясняются настройки, позволяющие всегда отображать информационный экран с правой стороны или отображать изображение сонара в полноэкранном режиме.

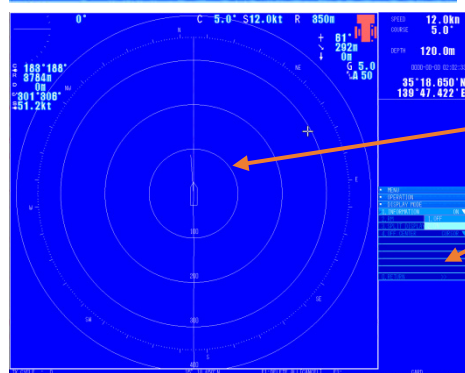
**Порядок работы** клавиши "8" → 2 → 1", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИИ.



Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «1. ИНФОРМАЦИЯ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы выбрать «ON» в раскрывающемся меню.

Экран сонара становится меньше, и справа появляется область для отображения информации, как показано на схеме слева.



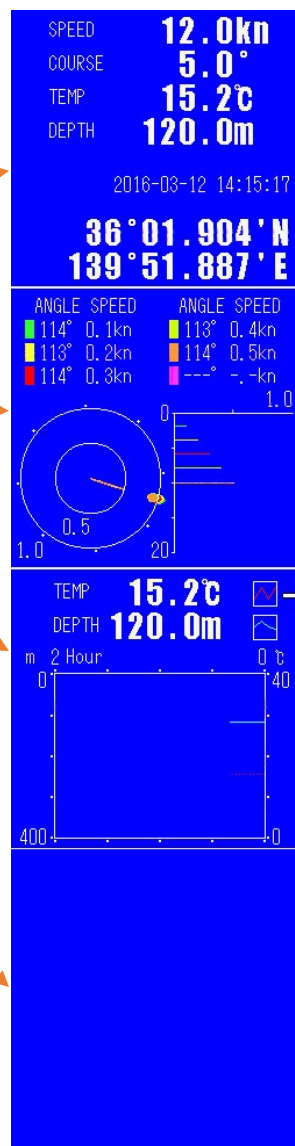
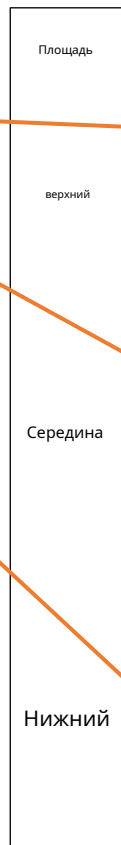
Экран, на котором отображается изображение сонара

Область для отображения информации

В области отображения информации вы можете разделить область, чтобы отобразить 3 из следующих 5 элементов, от 2 до 6.

Если информация отображается, «1. SHIP INFO» фиксируется в верхнем положении. Пользователь не может его изменить.

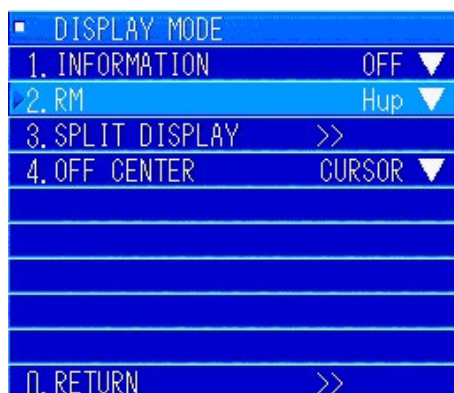
- 1. SHIP INFO
- 2. FISH HISTOGRAM
- 3. TEMP/DEPTH
- 4. CURRENT INFO
- 5. NET INFO
- 6. EVENT MARK



## 6.2.2 RM

Вы можете установить направление своего собственного корабля (головой вверх) или на север вверх (север вверх) экрана изображения сонара.

**Порядок работы** клавиши "8" → 2 → 2", чтобы перейти к настройкам RM.



Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «2. RM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы выбрать «1. Hup» или «2. Nup» из раскрывающегося меню.

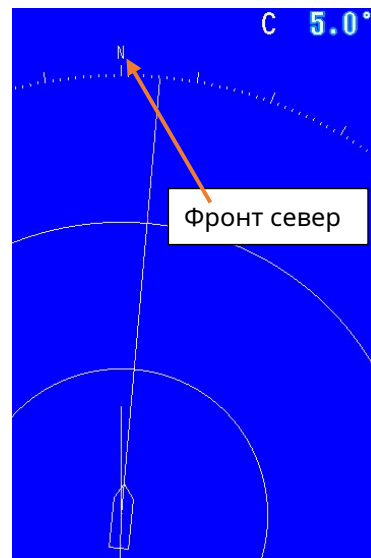
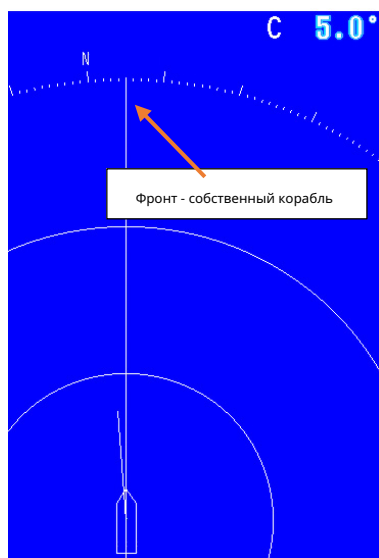
«1. Hup» - собственное судно, курс «2».

Nup» - северное направление.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1» или «2». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Hup screen - начальное значение. Начальное значение установлено на «1. Hup».

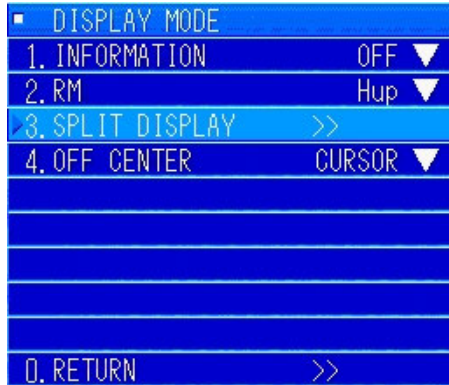
Экран при изменении на Nup



### 6.2.3 Разделенный дисплей

Вы можете настроить систему на отображение звукового изображения или изображения эхолота на экране изображения сонара.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 2 → 3 ", чтобы перейти к настройкам РАЗДЕЛЕННОГО ДИСПЛЕЯ.



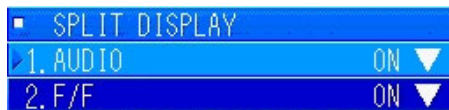
Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «3. РАЗДЕЛЕННЫЙ ДИСПЛЕЙ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю, выберите «1. AUDIO» или «2. F / F», а затем установите его.

Меню «2. F / F» маскируется, если вы не подключили эхолот в настройках «INITIAL SENSOR CONNECTION».

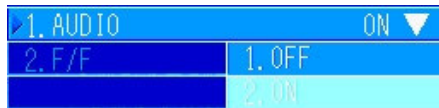
#### 6.2.3.1 Аудио

Вы также можете отобразить изображение направления звука, который вы слышите. Для его отображения необходимо нажать кнопку [DISPLAY MODE].

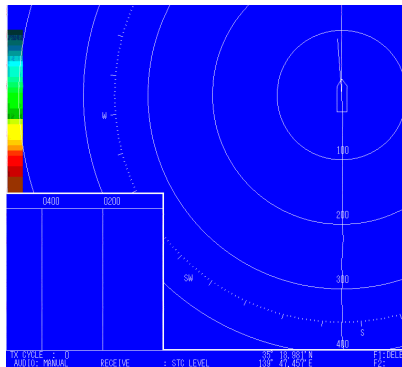
**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 2 → 3 → 1 ", чтобы перейти к настройкам АУДИО.



Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «1. AUDIO». Нажмите кнопку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «2. ON». Нажмите кнопку [MULTI], чтобы установить «2. ON».

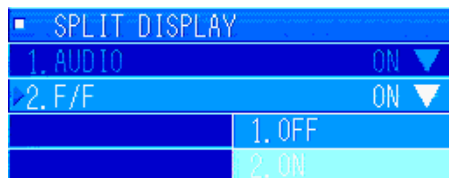


После выполнения вышеуказанных настроек нажмите кнопку [DISPLAY MODE], чтобы отобразить разделенный дисплей, как показано на диаграмме слева, и отобразится изображение обнаружения звука.

### 6.2.3.2 Эхолот

Если подключен эхолот, вы также можете отобразить изображение с эхолота на экране, установив настройку разделения дисплея на «2. ВКЛ».

**Порядок работы** — нажмите клавиши "8" → 2 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам FISH FINDER.



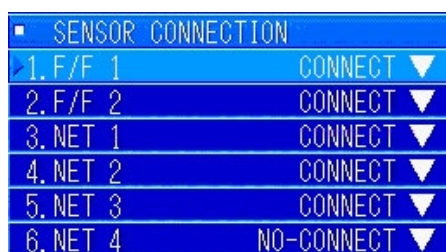
Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «2. F / F».

Нажмите кнопку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «2. ОК».

Нажмите кнопку [MULTI], чтобы установить «2. ОК».

После выполнения вышеуказанных настроек нажмите кнопку [DISPLAY MODE], чтобы отобразить разделенный дисплей, как показано на диаграмме слева, и отобразится изображение обнаружения звука.



Меры предосторожности: эхолот не может отображаться, если он не подключен. Если вы хотите подключить его, обратитесь к продавцу или представителю сервисной службы, чтобы узнать, можете ли вы его подключить.

После подключения установите эхолот, который вы подключили, к «ПОДКЛЮЧИТЬ» в «ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА» «НАЧАЛЬНОЕ» меню.



## 6.2.4 Функция смещения центра

Вы можете переместить положение своего корабля из центра экрана в положение, которое составляет до 3/4 максимального диапазона настройки.

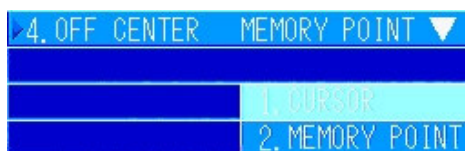
Есть три типа настроек смещения от центра. Вы можете установить эти операции, долгое нажатие кнопки [OFF CENT], когда это меню открыто.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 2 → 4", чтобы перейти к настройкам OFF CENTER.



Откройте меню «РЕЖИМ ДИСПЛЕЯ». Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать «4. OFF CENTER».

Нажмите кнопку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Отображаются два типа меню: «1. КУРСОР» и «2. ТОЧКА ПАМЯТИ».

Поверните кнопку [MULTI], чтобы выбрать смещение от центра, которое вы хотите использовать. Нажмите кнопку [MULTI], чтобы установить его.

Для получения информации об операциях вне центра см. Раздел «4.1.7 Смещение центра» в разделе 4.

## 6.3 Удаление отметок

Это меню предназначено для удаления линий треков и различных отметок с экрана сонара. Меры предосторожности) Чтобы удалить метки, кроме линий трека, по одной, выровняйте курсор с меткой и снова нажмите метку того же типа.

Полезно зарегистрировать функциональную клавишу с F1 по F3 для удаления часто используемых меток.

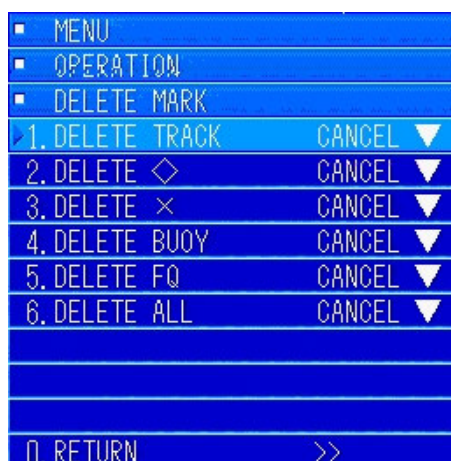
**Порядок работы** клавиши "8" → 3 ", чтобы перейти к настройкам УДАЛИТЬ МЕТКУ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

В подменю поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. УДАЛИТЬ МАРКУ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.



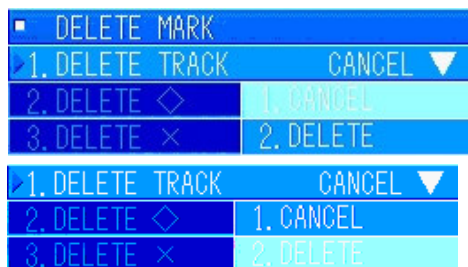
Выберите в подменю элемент, который хотите удалить, а затем удалите его.

Подробнее см. В следующем разделе.

### 6.3.1 Удаление линий пути

Этот пункт устанавливается при удалении линий трека.

**Порядок работы** клавиши "8" → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам УДАЛЕНИЯ ДОРОЖКИ.

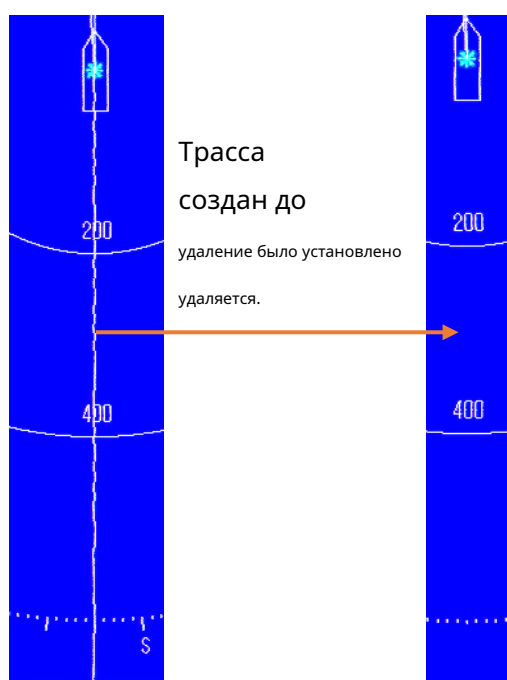


Следуйте инструкциям по удалению отметок. Откройте меню «УДАЛИТЬ МАРКУ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. DELETE TRACK».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DELETE».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Все линии трека на экране удаляются, и начинается запись новой линии трека.



## 6.3.2 Удаление - Метки

Отметки косяка рыбы используются путем размещения нескольких отметок для измерения скорости и направления, в котором движется косяк рыбы.

После прохождения одной косяк рыбы вам нужно один раз удалить первую косяк рыб, чтобы измерить скорость и направление следующего косяка рыб. С помощью этого меню вы можете удалить все- Метки.

Если вы часто используете знак косяка рыбы, мы рекомендуем зарегистрировать эту функцию для одной из клавиш от F1 до F3.

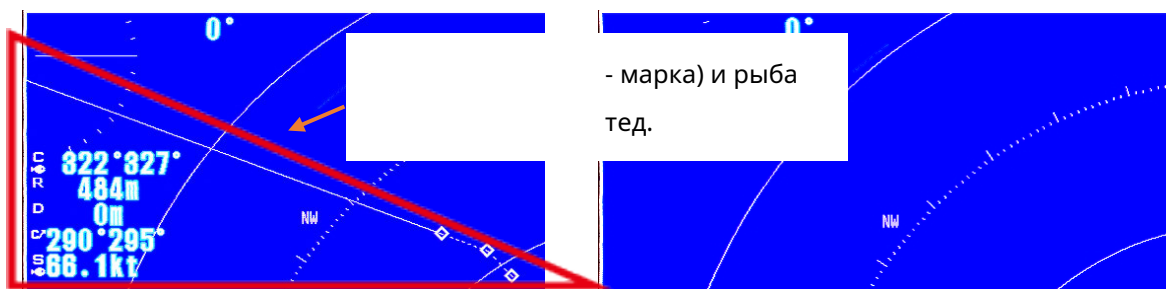
**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 3 → 2 ", чтобы перейти к УДАЛЕНИЮ - настройки



Следуйте инструкциям по удалению отметок. Откройте меню «УДАЛИТЬ МАРКУ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DELETE».-". Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Когда появится раскрывающееся меню, поверните регулятор [MULTI].

Выберите «2. УДАЛИТЬ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

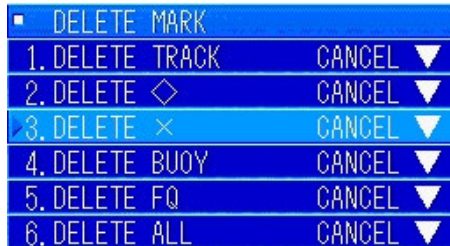


### 6.3.3 Удаление - Метки

X-метки - это то, что для краткости называют метками событий. Вы можете поставить максимум 10 оценок. Первые 5 отметок показывают расстояние и направление от вашего собственного корабля.

С помощью этого меню вы можете удалить отметки X.

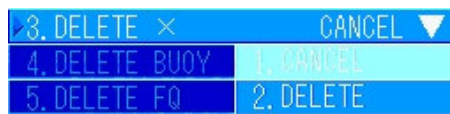
**Порядок работы** с клавиши "8" → 3 → 3", чтобы перейти к настройкам УДАЛИТЬ X МАРКИ.



Следуйте инструкциям по удалению отметок.

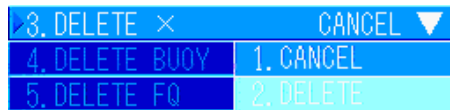
Откройте меню «УДАЛИТЬ МАРКУ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. УДАЛИТЬ X».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

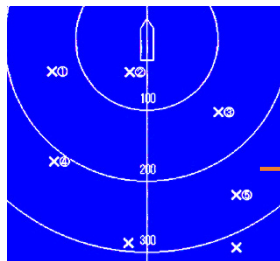


Когда появится раскрывающееся меню, поверните регулятор [MULTI].

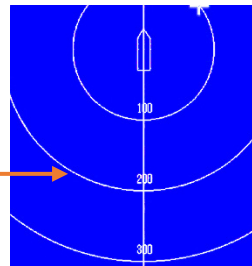
Выберите «2. УДАЛИТЬ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



6



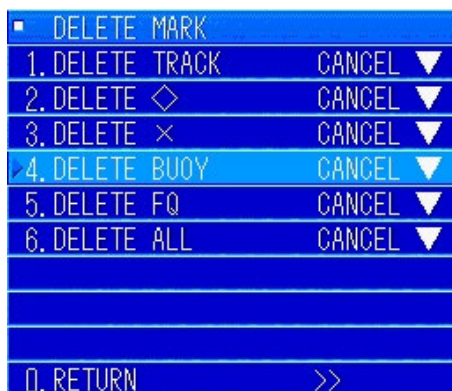
Все знаки x удалены.



### 6.3.4 Удаление меток буюв

Это меню предназначено для удаления всех меток буюв.

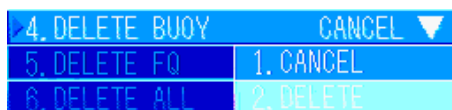
**Порядок работы** — клавиши "8" → 3 → 4 дюйма, чтобы перейти к УДАЛЕНИЮ настроек буюв.



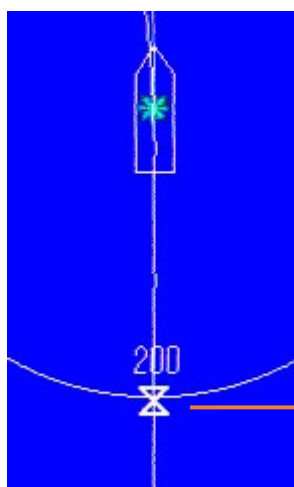
Следуйте инструкциям по удалению отметок. Откройте меню «УДАЛИТЬ МАРКУ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. DELETE BUOY». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



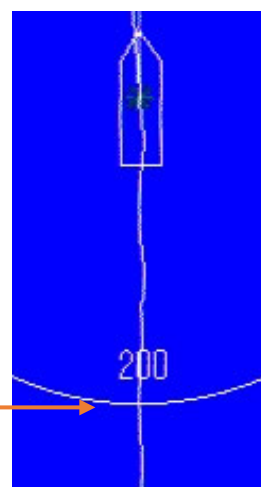
Когда появится раскрывающееся меню, поверните регулятор [MULTI].



Выберите «2. УДАЛИТЬ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



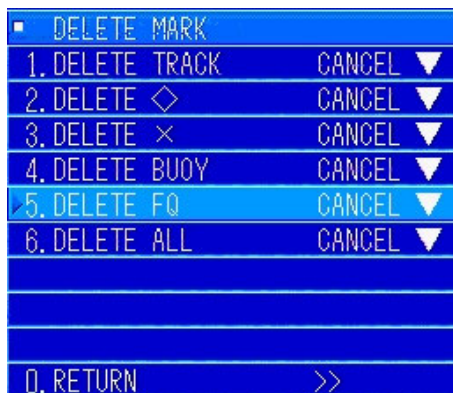
Все метки буюв удалены.



### 6.3.5 Удаление количественных знаков косяка рыбы

Это меню предназначено для удаления отметок количества косяка рыбы.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 3 → 5", чтобы перейти к настройкам **УДАЛИТЬ МЕТКИ РЫБНОЙ ШКОЛЫ**.



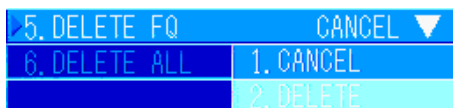
Следуйте инструкциям по удалению отметок.

Откройте меню «УДАЛИТЬ МАРКУ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. DELETE FQ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

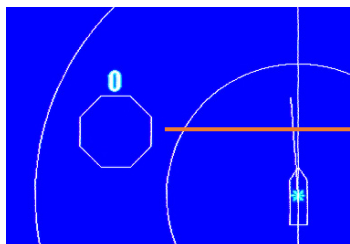


Когда появится раскрывающееся меню, поверните регулятор [MULTI].

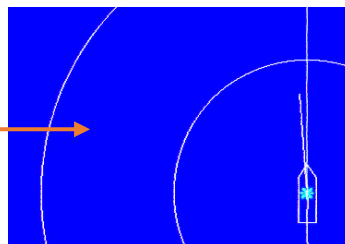


Выберите «2. УДАЛИТЬ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

6



Все отметки количества косяка рыбы удаляются.



### 6.3.6 Удаление всех отметок

Удаляются все отметки, кроме колеи. Используйте это, если хотите удалить все одновременно.

**Порядок работы** — нажмите клавиши "8" → 3 → 6", чтобы перейти к УДАЛЕНИЮ ВСЕХ настроек.



Следуйте инструкциям по удалению отметок.

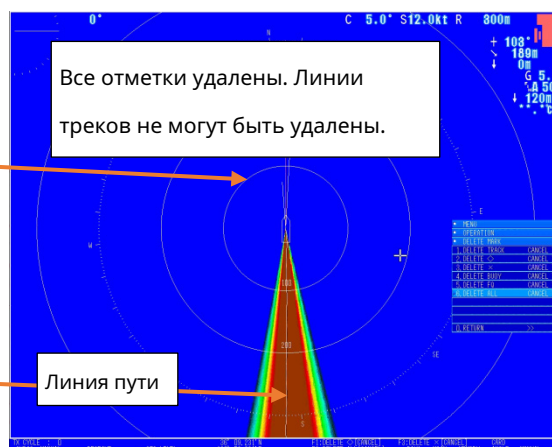
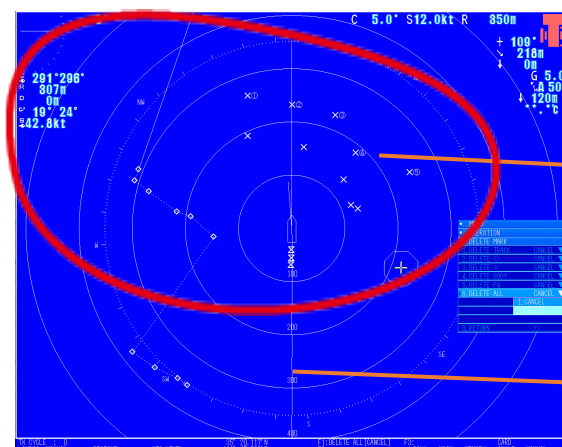
Откройте меню «УДАЛИТЬ МАРКУ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. УДАЛИТЬ ВСЕ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Когда появится раскрывающееся меню, поверните регулятор [MULTI].

Выберите «2. УДАЛИТЬ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



6



## 6.4 Настройки информационного дисплея

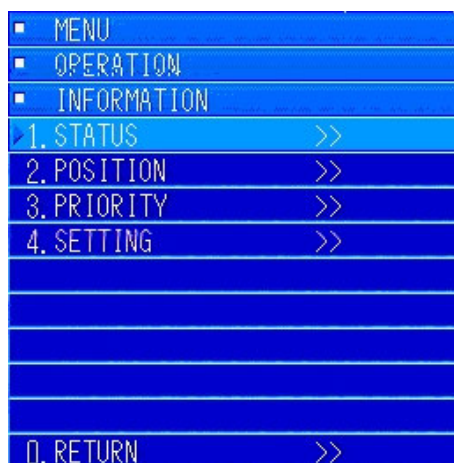
Это меню предназначено для настройки параметров отображения: информации о корабле, информации о косяках рыб, графика температуры воды, течения и глубины нетто. Также, что касается отображения информации о метке события, следует ли отображать или скрывать отображение, положение отображения и положение приоритета.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИИ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

В подменю поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. ИНФОРМАЦИЯ».

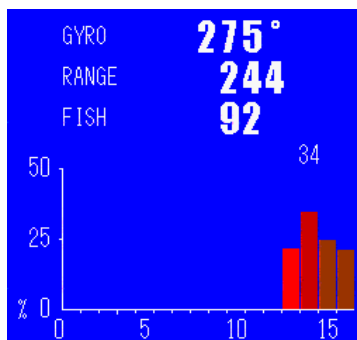


Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Установите с 1 по 4.

Следующие изображения являются примерами отображаемой информации.



Информация о собственном судне



Информация о рыбной школе

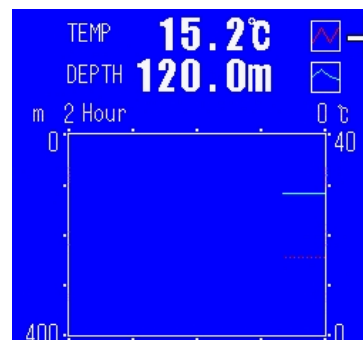
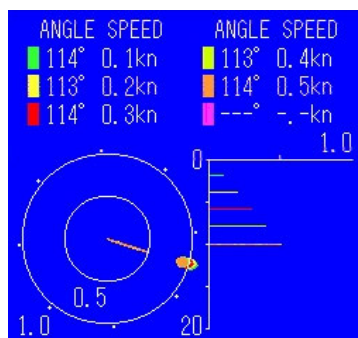
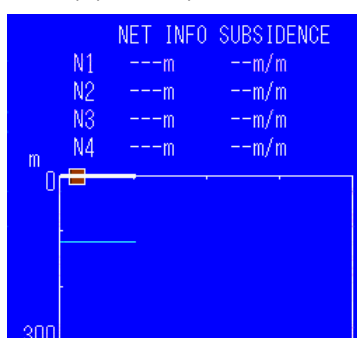


График температуры воды



Текущий



Чистая глубина



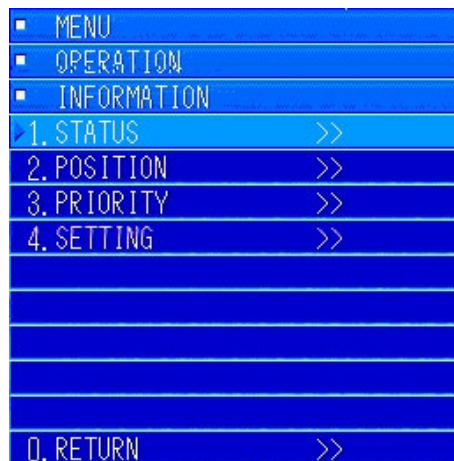
Знаки событий

## 6.4.1 Формат отображения информации

Это меню предназначено для настройки скрытия, отображения или автоматического отображения: информации о собственном судне, информации о косяках рыб, графиков температуры воды, течения, глубины нетто и отметок событий.

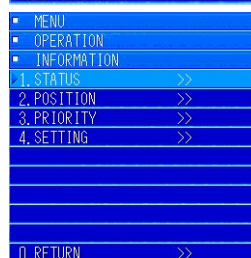
Если информационные дисплеи скрыты, вы можете нажать кнопку [Удалить / Информация] на элементах управления, чтобы отобразить их.

**Порядок работы** с клавиши "8" → 4 → 1", чтобы перейти к настройкам СТАТУС.



Следуйте инструкциям меню для отображения информации, чтобы отобразить подменю «ИНФОРМАЦИЯ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. STATUS».



Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Первоначальное значение настройки - скрыть их все.

#### 6.4.1.1 Информация о собственном судне

В этом разделе объясняется, как настроить скрытие, отображение или автоматическое отображение информации о вашем собственном корабле.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 1 → 1", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИЯ О

**КОРАБЛЕ.**

STATUS	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	1. OFF
3. TEMP/DEPTH	2. ON
4. CURRENT INFO	3. AUTO
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	1. OFF
3. TEMP/DEPTH	2. ON
4. CURRENT INFO	3. AUTO
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	1. OFF
3. TEMP/DEPTH	2. ON
4. CURRENT INFO	3. AUTO

Следуйте инструкциям меню для отображения состояния, чтобы отобразить подменю «СОСТОЯНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SHIP INFO». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Если вы хотите отображать положение вашего собственного корабля, установите «2. ВКЛ».

Чтобы показать сигнал, который будет отображаться при его вводе, выберите «3. АВТО».

Если настройки меню «8. РАБОТА», «2. РЕЖИМ ДИСПЛЕЯ» или «1. ИНФОРМАЦИЯ» установлены на дисплей "SHIP INFO" всегда отображается в верхнем положении, независимо от этого параметра.

#### 6.4.1.2 Информация о рыбных косяках

В этом разделе объясняется, как настроить скрытие, отображение или автоматическое отображение информации о косяках рыб.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 1 → 2", чтобы перейти к настройкам

**ГИСТОГРАММЫ РЫБЫ.**

STATUS	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	OFF ▼
3. TEMP/DEPTH	ON ▼
4. CURRENT INFO	ON ▼
5. NET INFO	ON ▼
6. EVENT MARK	AUTO ▼
2. FISH HISTOGRAM	ON ▼
3. TEMP/DEPTH	1. OFF
4. CURRENT INFO	2. ON
5. NET INFO	3. AUTO

Следуйте инструкциям меню для отображения состояния, чтобы отобразить подменю «СОСТОЯНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ГИСТОГРАММА РЫБЫ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Если вы хотите отображать информацию о косяке рыбы, установите «2. ВКЛ». Или выберите «3. АВТО», если вы хотите отображать его при установке отметки косяка рыбы.

### 6.4.1.3 График температуры воды

В этом разделе объясняется, как настроить скрытие, отображение или автоматическое отображение графика температуры воды.

С этими настройками вы можете отобразить график температуры воды.

Меры предосторожности) Вам необходимо подключить датчики для отображения температуры воды и глубины воды.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 1 → 3 ", чтобы перейти к настройкам ТЕМП. / ГЛУБИНЫ.

STATUS	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	OFF ▼
3. TEMP/DEPTH	ON ▼
4. CURRENT INFO	ON ▼
5. NET INFO	ON ▼
6. EVENT MARK	AUTO ▼
3. TEMP/DEPTH	OFF ▼
4. CURRENT INFO	1. OFF
5. NET INFO	2. ON
6. EVENT MARK	3. AUTO

Следуйте инструкциям меню для отображения состояния, чтобы отобразить подменю «СОСТОЯНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. TEMP / DEPTH».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Если вы хотите отобразить график температуры воды, установите «2. ВКЛ». Или выберите «3. АВТО», если вы хотите отображать его при получении сигнала.

6

### 6.4.1.4 Ток

В этом разделе объясняется, как настроить скрытие, отображение или автоматическое отображение данных о токах.

Меры предосторожности) Нужно подключить датчики для отображения токов.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 1 → 4 ", чтобы перейти к настройкам ТЕКУЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

STATUS	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	OFF ▼
3. TEMP/DEPTH	ON ▼
4. CURRENT INFO	ON ▼
5. NET INFO	ON ▼
6. EVENT MARK	AUTO ▼
4. CURRENT INFO	OFF ▼
5. NET INFO	1. OFF
6. EVENT MARK	2. ON
	3. AUTO

Следуйте инструкциям меню для отображения состояния, чтобы отобразить подменю «СОСТОЯНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. CURRENT INFO». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Если вы хотите отображать текущий, установите «2. ON». Или выберите «3. АВТО», если вы хотите отображать его при приеме сигнала.

#### 6.4.1.5 Чистая глубина

В этом разделе объясняется, как настроить скрытие, отображение или автоматическое отображение глубины сетки. Меры предосторожности) Вам необходимо подключить датчики для отображения чистой глубины.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 1 → 5 ", чтобы перейти к настройкам

##### ИНФОРМАЦИИ СЕТИ.

STATUS	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	OFF ▼
3. TEMP/DEPTH	ON ▼
4. CURRENT INFO	ON ▼
5. NET INFO	ON ▼
6. EVENT MARK	AUTO ▼

Следуйте инструкциям меню для отображения состояния, чтобы отобразить подменю «СОСТОЯНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. NET INFO». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

5. NET INFO	ON ▼
6. EVENT MARK	1. OFF
	2. ON
	3. AUTO

Если вы хотите отображать чистую глубину, установите «2. ВКЛ».

Или выберите «3. АВТО», если вы хотите отображать его при приеме сигнала.

#### 6.4.1.6 Метки событий

В этом разделе объясняется, как настроить скрытие, отображение или автоматическое отображение меток событий. отображается.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 1 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам **МАРКИРОВКИ**

##### СОБЫТИЯ.

STATUS	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. FISH HISTOGRAM	OFF ▼
3. TEMP/DEPTH	ON ▼
4. CURRENT INFO	ON ▼
5. NET INFO	AUTO ▼
6. EVENT MARK	AUTO ▼
6. EVENT MARK	ON ▼
	1. OFF
	2. ON
	3. AUTO

Следуйте инструкциям меню для отображения состояния, чтобы отобразить подменю «СОСТОЯНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. EVENT MARK». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Если вы хотите отображать метки событий, установите «2.

ВКЛ». Или выберите «3. АВТО», если вы хотите отображать их при приеме сигнала.

## 6.4.2 Положение дисплея

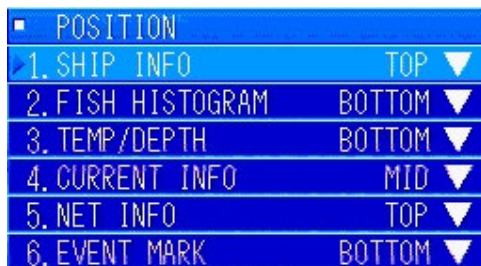
Этот пункт меню предназначен для настройки положения отображения: информации о собственном судне, информации о косяках рыб, графиков температуры воды, течений, глубины нетто и отметок событий.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 2", чтобы перейти к настройкам ПОЛОЖЕНИЯ.



Следуйте инструкциям меню для отображения информации, чтобы отобразить подменю «ИНФОРМАЦИЯ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. POSITION».



Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Вы можете установить позиции пунктов с 1 по 6.

Если для параметра «ИНФОРМАЦИЯ» установлено значение «ВКЛ», «1.

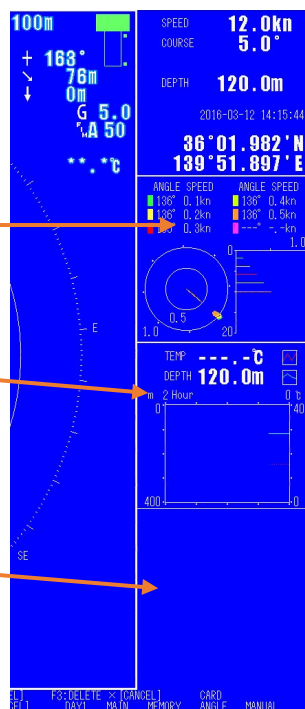
ИНФОРМАЦИЯ О СУДЕ» маскируется и отображается в верхнем положении.

6

Отображение информации скрыто



Отображение информации скрыто



На диаграммах слева указаны позиции когда скрыто / отображается.

Верхний

Середина

Нижний

#### 6.4.2.1 Информация о собственном судне

Это пункт меню для установки позиции для отображения информации о собственном судне.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 2 → 1", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИЯ О КОРАБЛЕ.

POSITION	
1. SHIP INFO	TOP ▼
2. FISH HISTOGRAM	BOTTOM ▼
3. TEMP/DEPTH	BOTTOM ▼
4. CURRENT INFO	MID ▼
5. NET INFO	TOP ▼
6. EVENT MARK	BOTTOM ▼

Следуйте инструкциям меню для отображения положения, чтобы отобразить подменю «ПОЛОЖЕНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SHIP INFO». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

1. SHIP INFO	TOP ▼
2. FISH HISTOGRAM	1. TOP
3. TEMP/DEPTH	2. MID
4. CURRENT INFO	3. BOTTOM

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать положение для отображения информации о собственном судне. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.2.2 Информация о рыбных косяках

Это пункт меню для установки положения для отображения информации о косяках рыб.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 2 → 2", чтобы перейти к настройкам ГИСТОГРАММЫ РЫБЫ.

POSITION	
1. SHIP INFO	TOP ▼
2. FISH HISTOGRAM	BOTTOM ▼
3. TEMP/DEPTH	BOTTOM ▼
4. CURRENT INFO	MID ▼
5. NET INFO	TOP ▼
6. EVENT MARK	BOTTOM ▼

Следуйте инструкциям меню для отображения положения, чтобы отобразить подменю «ПОЛОЖЕНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ГИСТОГРАММА РЫБЫ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

2. FISH HISTOGRAM	BOTTOM ▼
3. TEMP/DEPTH	1. TOP
4. CURRENT INFO	2. MID
5. NET INFO	3. BOTTOM

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать положение для отображения информации о косяке рыбы. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.2.3 График температуры воды

Это пункт меню для установки положения для отображения графика температуры воды.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 2 → 3", чтобы перейти к настройкам ТЕМП. / ГЛУБИНЫ.



POSITION	
1. SHIP INFO	TOP ▼
2. FISH HISTOGRAM	BOTTOM ▼
3. TEMP/DEPTH	BOTTOM ▼
4. CURRENT INFO	MID ▼
5. NET INFO	TOP ▼
6. EVENT MARK	BOTTOM ▼

3. TEMP/DEPTH	BOTTOM ▼
4. CURRENT INFO	1. TOP
5. NET INFO	2. MID
6. EVENT MARK	3. BOTTOM

Следуйте инструкциям меню для отображения положения, чтобы отобразить подменю «ПОЛОЖЕНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. TEMP / DEPTH».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы выбрать положение для отображения графика температуры воды. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.2.4 Ток

Это пункт меню для установки положения для отображения токов.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 2 → 4 ", чтобы перейти к настройкам ТЕКУЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

POSITION	
1. SHIP INFO	TOP ▼
2. FISH HISTOGRAM	BOTTOM ▼
3. TEMP/DEPTH	BOTTOM ▼
4. CURRENT INFO	MID ▼
5. NET INFO	TOP ▼
6. EVENT MARK	BOTTOM ▼

4. CURRENT INFO	MID ▼
5. NET INFO	1. TOP
6. EVENT MARK	2. MID
	3. BOTTOM

Следуйте инструкциям меню для отображения положения, чтобы отобразить подменю «ПОЛОЖЕНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. CURRENT INFO».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать положение для отображения текущей информации. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.2.5 Чистая глубина

Это пункт меню для установки позиции для отображения чистой глубины.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 2 → 5 ", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИИ СЕТИ.

POSITION	
1. SHIP INFO	TOP ▼
2. FISH HISTOGRAM	BOTTOM ▼
3. TEMP/DEPTH	BOTTOM ▼
4. CURRENT INFO	MID ▼
5. NET INFO	TOP ▼
6. EVENT MARK	BOTTOM ▼

5. NET INFO	TOP ▼
6. EVENT MARK	1. TOP
	2. MID
	3. BOTTOM

Следуйте инструкциям меню для отображения положения, чтобы отобразить подменю «ПОЛОЖЕНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. NET INFO».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать положение для отображения информации о чистой глубине.

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.2.6 Метки событий

Это пункт меню для установки позиции для отображения меток событий.

**Порядок работы** **кнопка** «8» → 4 → 2 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам **МАРКИРОВКИ СОБЫТИЯ**.



Следуйте инструкциям меню для отображения положения, чтобы отобразить подменю «ПОЛОЖЕНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. EVENT MARK».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать положение для отображения информации о четных метках. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

## 6.4.3 Приоритет дисплеев

Этот пункт меню предназначен для установки приоритета отображения: информации о собственном судне, информации о косяках рыб, графиков температуры воды, течений, глубины сети и отметок событий. Если позиции отображения совпадают, они отображаются в порядке от наивысшего приоритета к низшему (от 1 до 3).

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 3", чтобы перейти к настройкам ПРИОРИТЕТА

■ MENU	
■ OPERATION	
■ INFORMATION	
1. STATUS	>>
2. POSITION	>>
3. PRIORITY	>>
4. SETTING	>>
0. RETURN	>>

Следуйте инструкциям меню для отображения информации, чтобы отобразить подменю «ИНФОРМАЦИЯ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. PRIORITY».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Вы можете установить приоритет от 1 до 6.

■ PRIORITY	
1. SHIP INFO	2 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1 ▼
3. TEMP/DEPTH	3 ▼
4. CURRENT INFO	1 ▼
5. NET INFO	2 ▼
6. EVENT MARK	1 ▼

Если настройки «ИНФОРМАЦИЯ» установлены на «ВКЛ», «1.

ИНФОРМАЦИЯ О СУДЕ» маскируется и отображается в верхнем положении, независимо от настроек.

### 6.4.3.1 Информация о собственном судне

Это пункт меню для установки приоритета отображения информации о собственном судне.

**Процедура работы** клавиши "8" → 4 → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИЯ О КОРАБЛЕ.

■ PRIORITY	
1. SHIP INFO	2 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1 ▼
3. TEMP/DEPTH	3 ▼
4. CURRENT INFO	1 ▼
5. NET INFO	2 ▼
6. EVENT MARK	1 ▼
1. SHIP INFO	1 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1.1
3. TEMP/DEPTH	2.2
4. CURRENT INFO	3.3

Следуйте инструкциям меню для отображения приоритета, чтобы отобразить подменю «ПРИОРИТЕТ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SHIP INFO». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать приоритет для отображения информации о собственном судне.

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Первоначальная настройка установлена на «1».

#### 6.4.3.2 Информация о рыбных косяках

Это пункт меню для установки приоритета отображения информации о косяках рыбы.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам ГИСТОГРАММЫ РЫБЫ.

■ PRIORITY	
1. SHIP INFO	2 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1 ▼
3. TEMP/DEPTH	3 ▼
4. CURRENT INFO	1 ▼
5. NET INFO	2 ▼
6. EVENT MARK	1 ▼

2. FISH HISTOGRAM	3 ▼
3. TEMP/DEPTH	1.1
4. CURRENT INFO	2.2
5. NET INFO	3.3

Следуйте инструкциям меню для отображения приоритета, чтобы отобразить подменю «ПРИОРИТЕТ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ГИСТОГРАММА РЫБЫ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать приоритет отображения информации косяка рыбы. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Исходная настройка установлена на «3».

#### 6.4.3.3 График температуры воды

Это пункт меню для установки приоритета отображения графика температуры воды.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 3 → 3 дьюма, чтобы перейти к ТЕМП. / ГЛУБИНА настройки

■ PRIORITY	
1. SHIP INFO	2 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1 ▼
3. TEMP/DEPTH	3 ▼
4. CURRENT INFO	1 ▼
5. NET INFO	2 ▼
6. EVENT MARK	1 ▼

3. TEMP/DEPTH	2 ▼
4. CURRENT INFO	1.1
5. NET INFO	2.2
6. EVENT MARK	3.3

Следуйте инструкциям меню для отображения приоритета, чтобы отобразить подменю «ПРИОРИТЕТ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. TEMP / DEPTH». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы выбрать приоритет отображения графика температуры воды. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Первоначальная настройка установлена на «2».

#### 6.4.3.4 Ток

Это пункт меню для установки приоритета отображения текущей информации.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 4 → 3 → 4", чтобы перейти к настройкам ТЕКУЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ.

■ PRIORITY	
1. SHIP INFO	2 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1 ▼
3. TEMP/DEPTH	3 ▼
4. CURRENT INFO	1 ▼
5. NET INFO	2 ▼
6. EVENT MARK	1 ▼

Следуйте инструкциям меню для отображения приоритета, чтобы отобразить подменю «ПРИОРИТЕТ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. CURRENT INFO». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

4. CURRENT INFO	1
5. NET INFO	1.1
6. EVENT MARK	2.2
	3.3

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать приоритет отображения текущей информации.

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Первоначальная настройка установлена на «1».

#### 6.4.3.5 Чистая глубина

Это пункт меню для установки приоритета отображения чистой глубины.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 3 → 5 ", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИИ СЕТИ.

■ PRIORITY	
1. SHIP INFO	2 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1 ▼
3. TEMP/DEPTH	3 ▼
4. CURRENT INFO	1 ▼
5. NET INFO	2 ▼
6. EVENT MARK	1 ▼

5. NET INFO	1 ▼
6. EVENT MARK	1.1
	2.2
	3.3

Следуйте инструкциям меню для отображения приоритета, чтобы отобразить подменю «ПРИОРИТЕТ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. NET INFO».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните ручку [MULTI], чтобы выбрать приоритет отображения чистой глубины. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Первоначальная настройка установлена на «1».

#### 6.4.3.6 Метки событий

Это пункт меню для установки приоритета отображения чистой глубины.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 3 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам МАРКИРОВКИ СОБЫТИЯ.

■ PRIORITY	
1. SHIP INFO	2 ▼
2. FISH HISTOGRAM	1 ▼
3. TEMP/DEPTH	3 ▼
4. CURRENT INFO	1 ▼
5. NET INFO	2 ▼
6. EVENT MARK	1 ▼

6. EVENT MARK	2 ▼
	1.1
	2.2
	3.3

Следуйте инструкциям меню для отображения приоритета, чтобы отобразить подменю «ПРИОРИТЕТ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. EVENT MARK».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать приоритет для отображения меток событий.

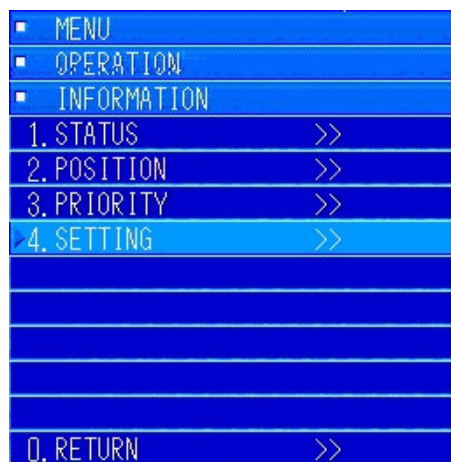
Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Первоначальная настройка установлена на «2».

## 6.4.4 Настройки дисплея

Этот пункт меню предназначен для настройки отображения: информации о косяках рыб, графиков температуры воды, течений и глубины нетто. В зависимости от отображаемых элементов вы можете графически отображать числовые значения или отображать комбинацию графиков и числовых значений.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 ", чтобы перейти к настройкам НАСТРОЙКИ.



Следуйте инструкциям меню для отображения информации, чтобы отобразить подменю «ИНФОРМАЦИЯ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. SETTING».



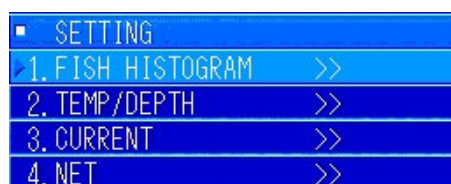
Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Вы можете изменить настройки отображения с 1 на 4.

6

### 6.4.4.1 Настройки отображения информации о косяках рыб

Это пункт меню для настройки отображения информации о косяках рыб.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 1 ", чтобы перейти к настройкам ГИСТОГРАММЫ РЫБЫ.



Следуйте инструкциям меню для отображения настроек, чтобы отобразить подменю «НАСТРОЙКА».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. ГИСТОГРАММА РЫБЫ».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.

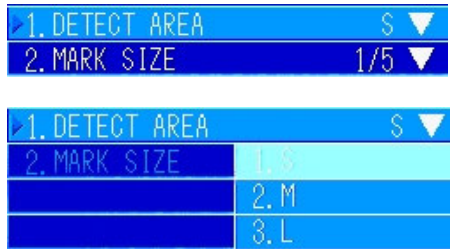
Выполните настройки для подменю 1 и 2.



### 6.4.4.1.1 Зона обнаружения

Это пункт меню для настройки зоны обнаружения.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 1 → 1, чтобы перейти к настройкам ОБНАРУЖЕНИЯ ОБЛАСТИ.

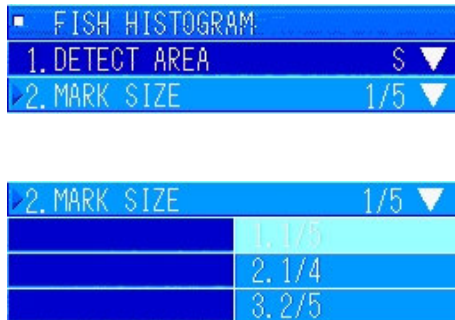


Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. DETECT AREA».  
 Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.  
 Отрегулируйте зону обнаружения в соответствии с типом рыбы и методом ловли.  
 «1. Маленький (10%)», «2. Средний (20%)», «3. Большой (40%)»  
 Исходная настройка установлена на «1. S».  
 Обычно это значение начальной настройки.

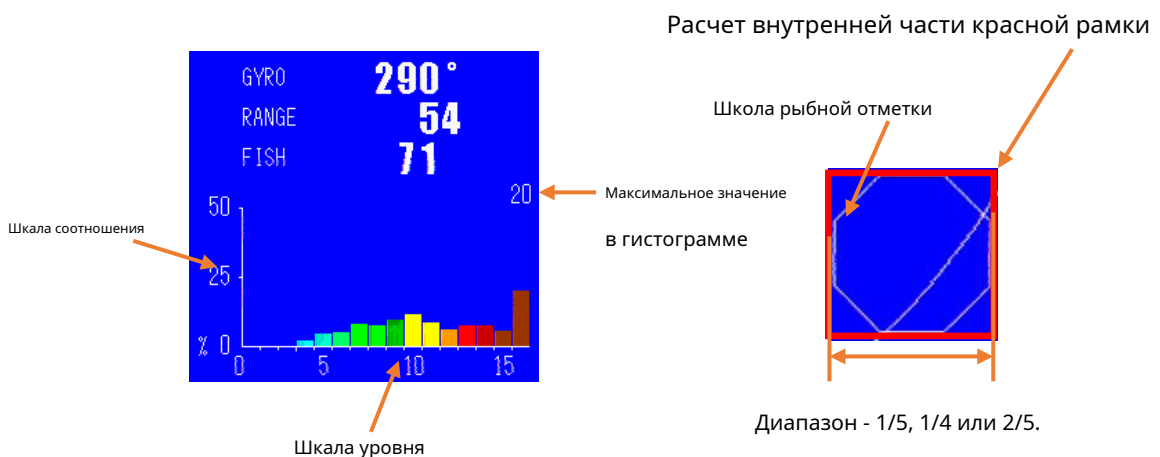
### 6.4.4.1.2 Размер метки

Это пункт меню для установки размера меток, отображаемых на экране.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 1 → 2, чтобы перейти к настройкам РАЗМЕР ОТМЕТКИ.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. MARK SIZE».  
 Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.  
 Отрегулируйте размер метки в соответствии с типом рыбы и методом ловли.  
 Отображаются различные диапазоны настройки «1. 1/5», «2. 1/4», «3. 2/5».  
 Первоначальная настройка установлена на «1. 1/5».



### 6.4.4.2 Настройки отображения графика температуры воды

Это пункт меню для установки различных значений настройки для графика температуры воды.

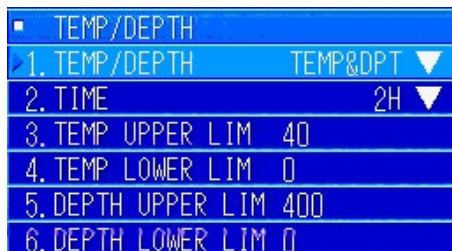
**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 2", чтобы перейти к настройкам ТЕМП. / ГЛУБИНЫ.



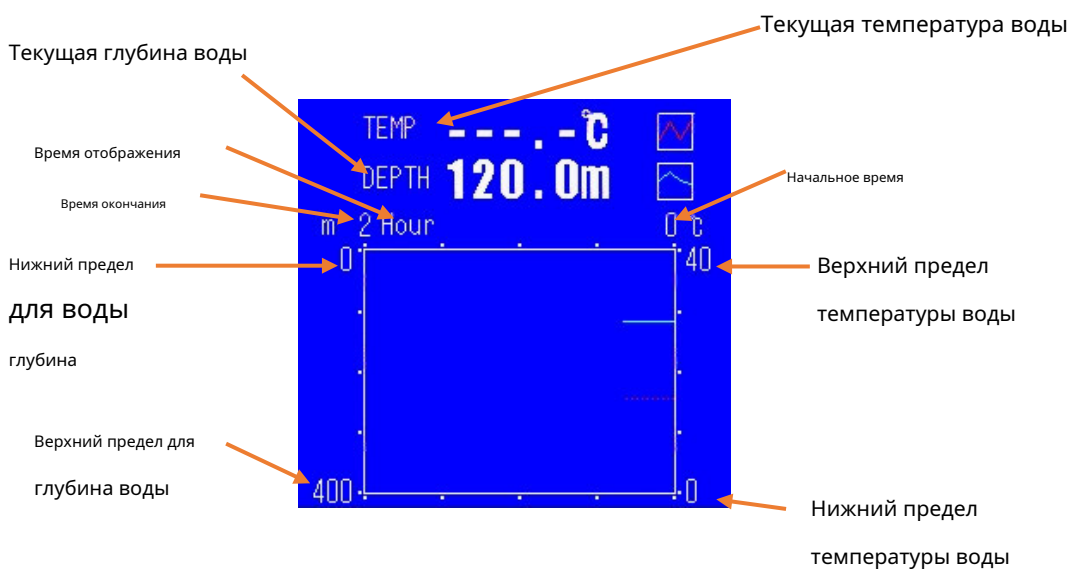
Следуйте инструкциям меню для отображения настроек, чтобы отобразить подменю «НАСТРОЙКА».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. TEMP / DEPTH».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.



Выполните настройки для подменю с 1 по 6.



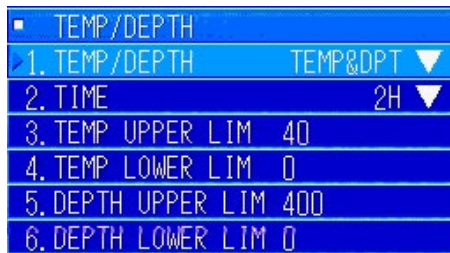
Пример: сочетание температуры воды и глубины на экране



### 6.4.4.3 Дисплей

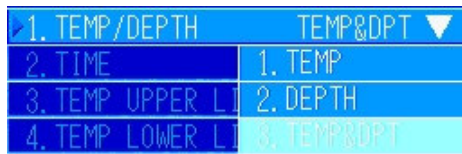
Это пункт меню для настройки метода отображения графиков температуры воды.

**Порядок работы** — нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 1", чтобы перейти к настройкам **ТЕМП. / ГЛУБИНЫ**.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. TEMP / DEPTH».

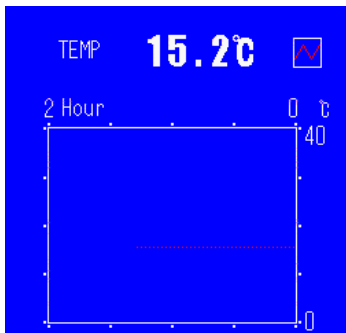
Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Вы можете изменить отображение в соответствии с прикрепленным датчиком.

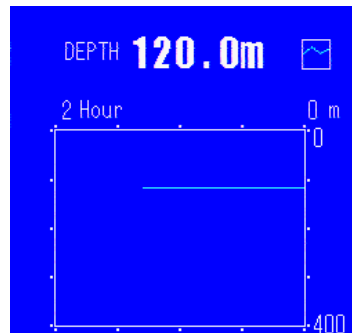
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать подключенный датчик.

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

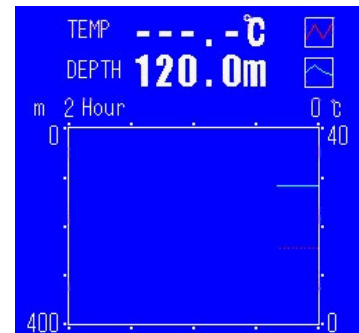


Примеры отображения:

Индикация температуры воды



Отображение глубины воды



Температура воды +

отображение глубины воды

Если подключен только датчик температуры воды, выберите и установите «1. TEMP». Если

подключен только датчик глубины воды, выберите и установите «2. ГЛУБИНА».

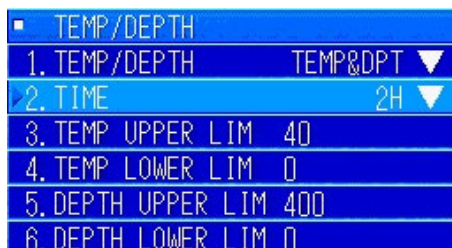
Если подключены и датчик температуры воды, и датчик глубины воды, выберите и установите «3. TEMP. + ГЛУБИНА».

В качестве альтернативы выберите один из датчиков, даже если оба датчика подключены, но один дисплей не нужен. Начальное значение установлено на «3. TEMP. + ГЛУБИНА».

#### 6.4.4.3.1 Отображение времени

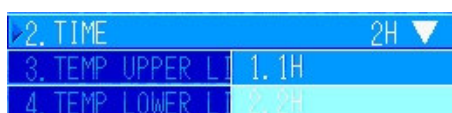
Это пункт меню для установки времени отображения графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 2 ", чтобы перейти к настройкам ВРЕМЕНИ



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DISPLAY».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. 1H» или «2. 2H». После

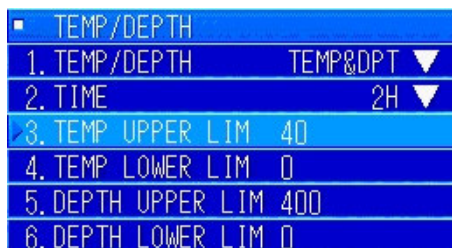
выбора нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Первоначальная настройка установлена на «2. 2H».

#### 6.4.4.3.2 Верхний предел температуры воды

Это пункт меню для установки верхнего предельного значения температуры воды для графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 3 дюйма, чтобы перейти к ТЕМП.

**Настройки UPPER LIM**



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. TEMP UPPER LIM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.



Диапазон значений температуры: от 40 до 40 ° C. ° C к - 10° C.

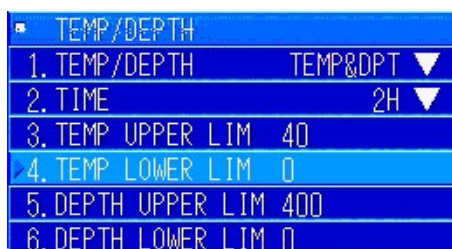


Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить соответствующее значение, и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.4.3.3 Нижний предел температуры воды

Это пункт меню для установки нижнего предельного значения температуры воды для графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам TEMP LOWER LIM.

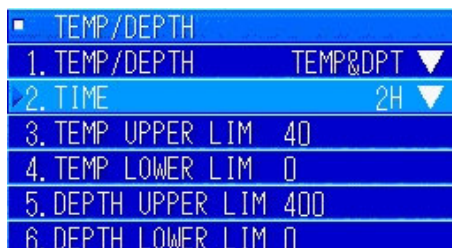


Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. TEMP LOWER LIM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

#### 6.4.4.3.1 Отображение времени

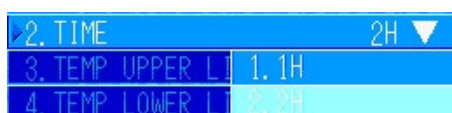
Это пункт меню для установки времени отображения графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 2 ", чтобы перейти к настройкам ВРЕМЕНИ



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DISPLAY».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



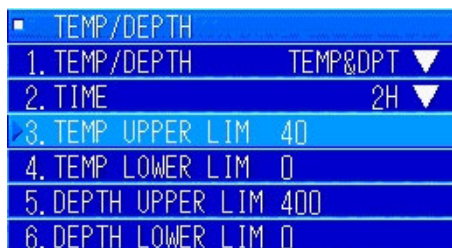
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. 1H» или «2. 2H». После

выбора нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Первоначальная настройка установлена на «2. 2H».

#### 6.4.4.3.2 Верхний предел температуры воды

Это пункт меню для установки верхнего предельного значения температуры воды для графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 3 дюйма, чтобы перейти к ТЕМП. Настройки UPPER LIM



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. TEMP UPPER LIM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.



Диапазон значений температуры: от 40 до 40 ° C. ° C к - 10° C.

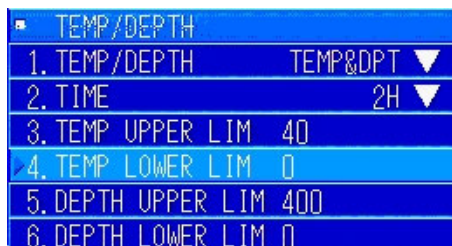


Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить соответствующее значение, и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.4.3.3 Нижний предел температуры воды

Это пункт меню для установки нижнего предельного значения температуры воды для графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам TEMP LOWER LIM.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. TEMP LOWER LIM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.



Диапазон значений температуры: -10.°C до 40°C.

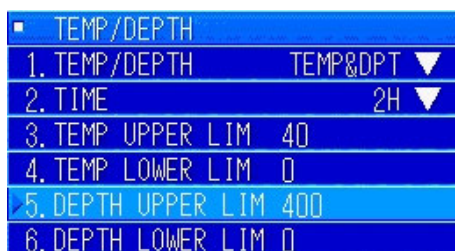


Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить соответствующее значение, и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.4.3.4 Верхний предел глубины воды

Это пункт меню для установки верхнего предела значения глубины воды для графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 5 ", чтобы перейти к настройкам **ВЕРХНЕЙ ГЛУБИНЫ**.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. DEPTH UPPER LIM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.



Вы можете установить глубину от 0 м до 2000 м.

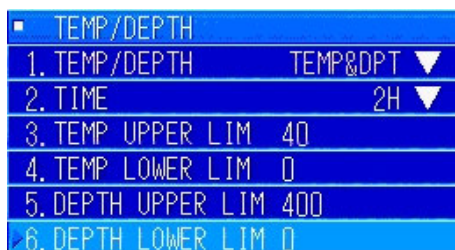


Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить соответствующее значение, и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.4.3.5 Нижний предел глубины воды

Это пункт меню для установки нижнего предела значения глубины воды для графика температуры воды.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 4 → 4 → 2 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам **DEPTH LOWER LIM**.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. DEPTH LOWER LIM». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.



Вы можете установить глубину от 0 м до 2000 м.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить соответствующее значение, и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

#### 6.4.4.4 Настройки отображения тока

Этот пункт меню предназначен для настройки конфигурации экрана для текущих настроек информации и текущего графика.

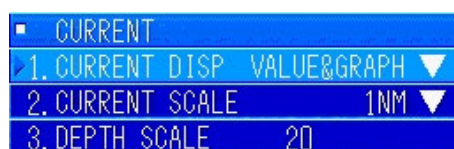
**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 3 ", чтобы перейти к ТЕКУЩИМ настройкам.



Следуйте инструкциям меню для отображения настроек, чтобы отобразить подменю «НАСТРОЙКА».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. CURRENT».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.



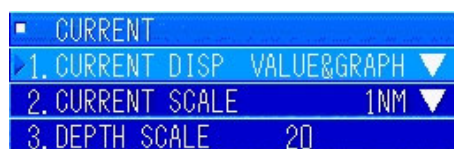
Выполните настройки для подменю с 1 по 3.

6

##### 6.4.4.4.1 Дисплеи

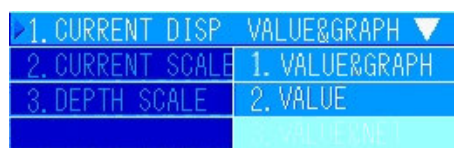
Этот пункт меню предназначен для настройки конфигурации экрана для текущих настроек информации.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 3 → 1 "для перехода к ТЕКУЩЕМУ ИЗОБРАЖЕНИЮ



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. CURRENT DISP».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

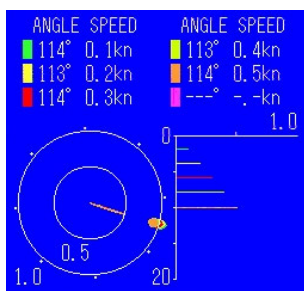


Вы можете изменить отображение на один из трех форматов.

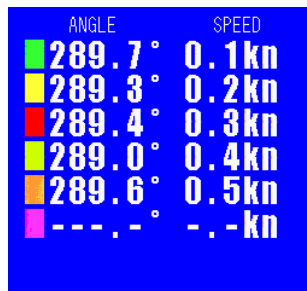
Чтобы отобразить «3. ЗНАЧЕНИЕ + СЕТЬ», чистая глубина должна быть подключена в «ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать элемент, который вы хотите отобразить, из раскрывающегося меню. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Посмотрите пример, показанный ниже.

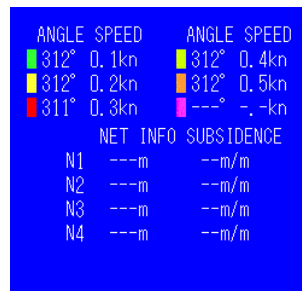
Значение начальной настройки - «1. ЗНАЧЕНИЕ + ГРАФИК».



Пример дисплея:

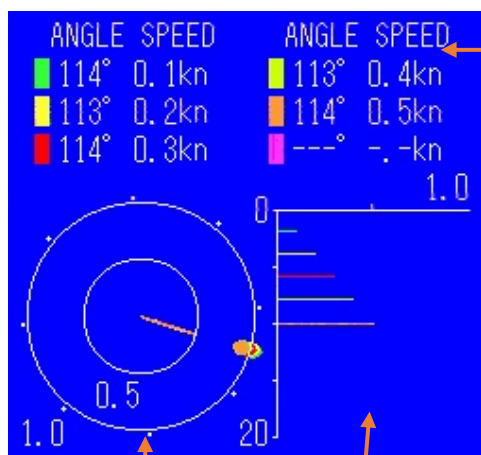


Численная величина



Числовое значение + чистая глубина

Числовое значение + график



Числовой

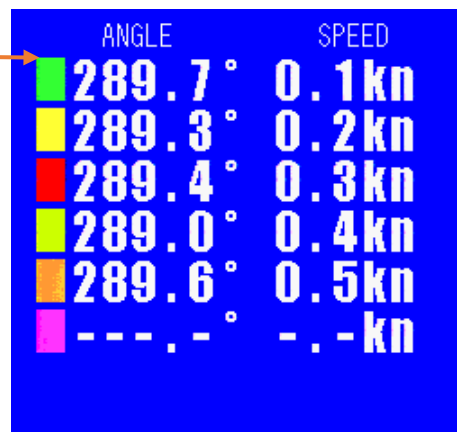
Отображение значений

Текущий

Направление и

Текущая скорость

Отображать



Текущее направление +

Текущая скорость

Показать график

Отображение текущей скорости и

глубины текущей скорости

Отображение числового значения

тока + текущей скорости

Числовое значение чистой глубины

Отображение значений



#### 6.4.4.4.2 Диапазон тока

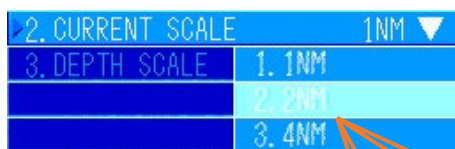
Это пункт меню для установки значений на оси графика текущей скорости на экране «Числовое значение + график».

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам

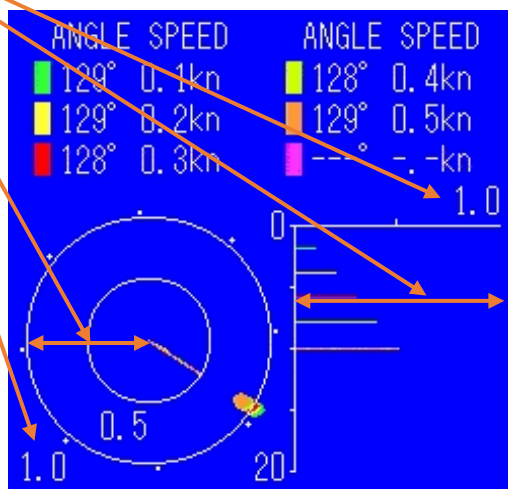
**ТЕКУЩЕГО МАСШТАБА.**



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. CURRENT SCALE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



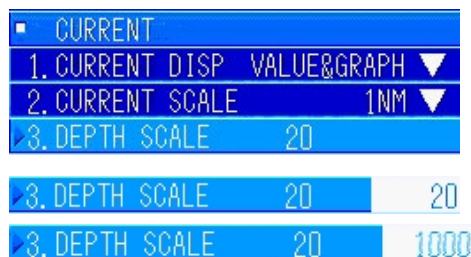
Поверните ручку [MULTI], чтобы выбрать числовое значение в соответствии с методом ловли и условиями моря. Первоначальная настройка установлена на «2. 2NM». Выберите элемент и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



#### 6.4.4.4.3 Диапазон глубины

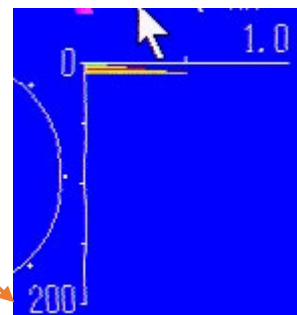
Это пункт меню для установки значений на оси графика текущей глубины измерения на экране «Числовое значение + график».

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 3 → 3 ", чтобы перейти к настройкам **МАСШТАБА ГЛУБИНЫ.**



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. DEPTH SCALE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Поверните ручку [MULTI], чтобы установить глубину, установленную текущим измерителем. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.



### 6.4.4.5 Настройки отображения чистой глубины

Это пункт меню для настройки конфигурации для отображения чистой глубины.

**Порядок работы** клавиши "8" → 4 → 4 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам NET



Следуйте инструкциям меню для отображения настроек, чтобы отобразить подменю «НАСТРОЙКА».

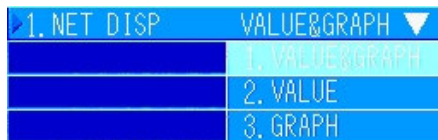
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. NET». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.

Выполните настройки для подменю «1. NET DISP».

#### 6.4.4.5.1 ЧИСТЫЙ DISP

Это пункт меню для настройки конфигурации для отображения чистой глубины.

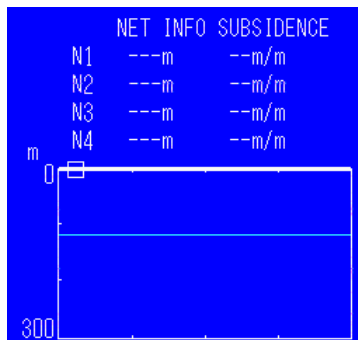
**Порядок работы** те клавиши "8" → 4 → 4 → 1 ", чтобы перейти к настройкам NET DISP.



Поверните ручку [MULTI], чтобы выбрать один из трех типов конфигураций отображения для отображения чистой глубины.

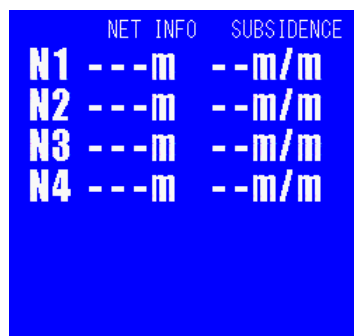
Посмотрите на примеры, отображаемые ниже.

Когда вы определились, какой дисплей вы хотите отображать, поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать его. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Нажмите кнопку [MENU], чтобы завершить настройки.

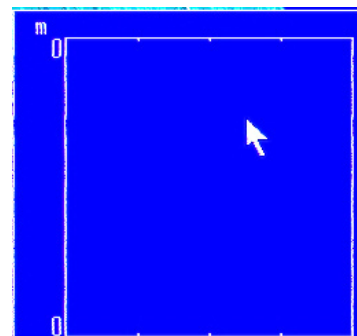


Пример дисплея:

Числовое значение + график



Числовые значения



График



## 6.5 Настройки разделения дисплея

Это пункт меню для настройки режима разделения экрана аудио и эхолота, а также размера и положения экранов.

**Порядок работы** клавиши "8" → 5 дюймов, чтобы перейти к настройкам РАЗДЕЛЕННОГО ДИСПЛЕЯ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

В подменю поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. SPLIT DISPLY SET».



Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Установите с 1 по 3.

6

### 6.5.1 Настройки режима разделения

Это пункт меню для настройки размера разделения и положения разделенного дисплея.

**Порядок работы** клавиши "8" → 5 → 1", чтобы перейти к настройкам УСТАНОВКИ РЕЖИМА РАЗДЕЛЕНИЯ.



Следуйте инструкциям меню для разделенного дисплея, чтобы отобразить подменю «РАЗДЕЛЕННЫЙ ДИСПЛЕЙ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SPLIT MODE SET».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

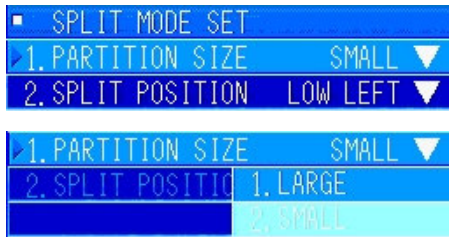


Выполните настройки для «1. РАЗМЕР РАЗДЕЛА» и «2. РАЗДЕЛЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ» в подменю.

### 6.5.1.1 Разделить размер

Это пункт меню для установки размера разделения.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 5 → 1 → 1", чтобы перейти к настройкам РАЗМЕР РАЗДЕЛА.

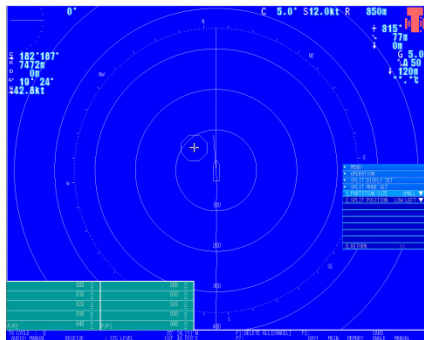


Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. PARTITION SIZE».

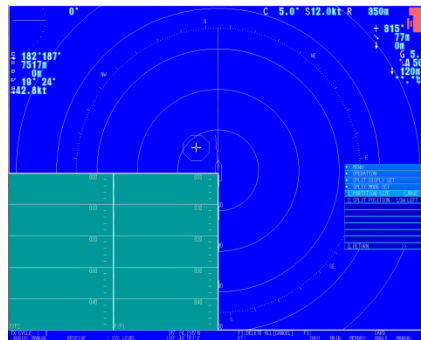
Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Ознакомьтесь с приведенными ниже примерами дисплея и выберите подходящий размер.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать подходящий размер. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки - «МАЛЕНЬКИЙ».



Пример отображения: разделить размер "МАЛЕНЬКИЙ"



Разделить размер "БОЛЬШОЙ"

### 6.5.1.2 Положение разделенного дисплея

Это пункт меню для установки положения для отображения разделенных экранов.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 5 → 1 → 2", чтобы перейти к настройкам РАЗДЕЛЕНИЯ ПОЛОЖЕНИЯ.

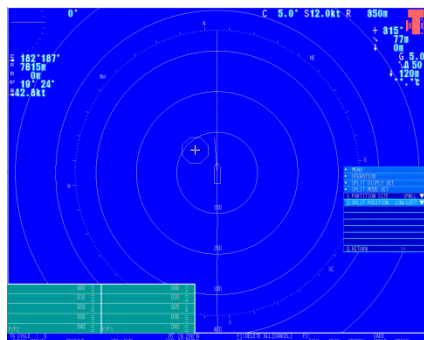


Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. SPLIT POSITION».

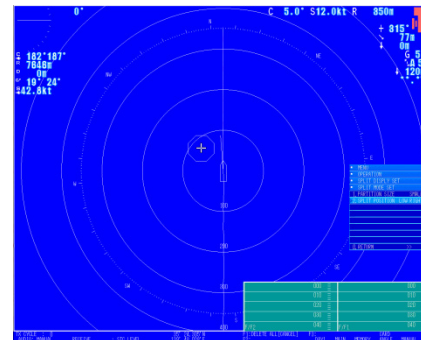
Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Определите позицию для разделения экрана в соответствии с методом рыбалки и примером отображения в следующем разделе.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки - «2. НИЖНИЙ ЛЕВЫЙ».



Пример дисплея:



Положение разделенного дисплея «НИЖНИЙ ПРАВЫЙ»

Положение разделенного дисплея «НИЖНИЙ ЛЕВЫЙ»

## 6.5.2 Настройки отображения звука

Это пункт меню для настройки звуковых шагов, направления прокрутки, прокрутки изображения, а также для установки шкалы расстояний на разделенном звуковом экране.

**Порядок работы** клавиши "8" → 5 → 2", чтобы перейти к настройкам АУДИО.



Следуйте инструкциям меню для разделенного дисплея, чтобы отобразить подменю «РАЗДЕЛЕННЫЙ ДИСПЛЕЙ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. AUDIO». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.



Когда отображается подменю, выполните настройки для пунктов с 1 по 4.

### 6.5.2.1 Шкала расстояний

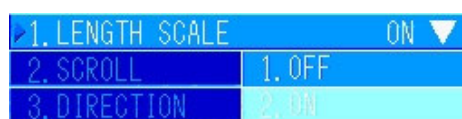
Это пункт меню для настройки отображения или скрытия шкалы расстояний.

**Порядок работы** клавиши "8" → 5 → 2 → 1", чтобы перейти к настройкам МАСШТАБА ДЛИНЫ.



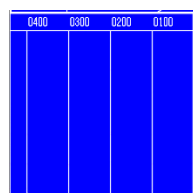
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. LENGTH SCALE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



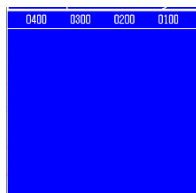
Обратитесь к следующему примеру отображения, чтобы решить, показывать или скрывать линии шкалы.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать нужный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки установлено на «2. ВКЛ».



Пример дисплея:

Показанные масштабные линии



Линии шкалы скрыты

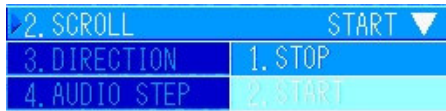
### 6.5.2.2 Прокрутка

Это пункт меню для настройки начала и остановки прокрутки на разделенном звуковом экране.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 5 → 2 → 2", чтобы перейти к настройкам ПРОКРУТКИ.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. SCROLL». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Для прокрутки экранов поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. START». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Первоначальная настройка установлена на «СТОП».

### 6.5.2.3 Направление прокрутки

Это пункт меню для установки направления прокрутки на разделенном звуковом экране.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 5 → 2 → 3", чтобы перейти к настройкам НАПРАВЛЕНИЕ.

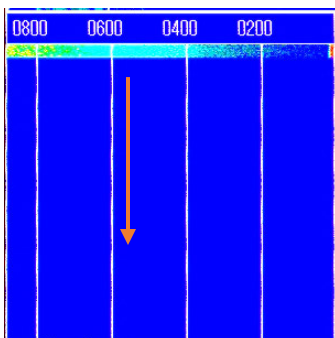


Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. DIRECTION». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



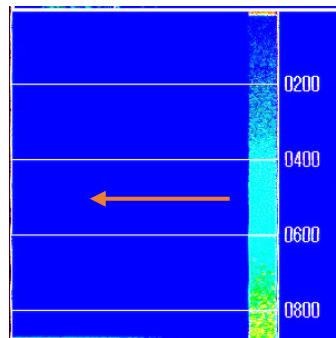
Обратитесь к примерам экранов в следующем разделе, чтобы определить направление прокрутки.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать нужный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки установлено на «2. ВЕРТИКАЛЬНО».



Пример дисплея:

Направление прокрутки вертикальное



Направление прокрутки по горизонтали

#### 6.5.2.4 Настройки звукового шага

Это пункт меню для настройки шагов при повороте ручки направления.

**Порядок работы** клавиши "8" → 5 → 2 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам АУДИО ШАГ.

■ AUDIO	
1. LENGTH SCALE	ON ▼
2. SCROLL	START ▼
3. DIRECTION	VERTICAL ▼
4. AUDIO STEP	3 ▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. AUDIO STEP».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

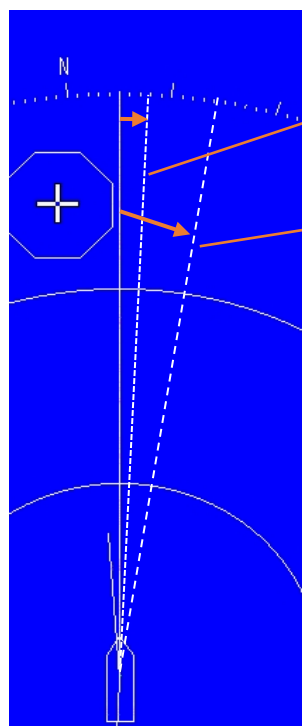
3. DIRECTION	1. 1
4. AUDIO STEP	2. 2
	3. 3
	4. 4
	5. 5
	6. 10

Выберите и установите соответствующее значение от 1 до 6 в

раскрывающемся меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать

значение. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение

начальной настройки установлено на «3. 3».



Настройки звукового шага

Когда 1 щелчок настроен для перемещения

Настройки звукового шага

Когда 1 щелчок настроен для перемещения

## 6.5.3 Настройки дисплея для эхолота

Это пункт меню для установки количества прокрутки, направления прокрутки и метода разделения экрана эхолота.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 5 → 3", чтобы перейти к настройкам FISH FINDER.



Следуйте инструкциям меню для разделенного дисплея, чтобы отобразить подменю «РАЗДЕЛЕННЫЙ ДИСПЛЕЙ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. FISH FINDER».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.



Когда отображается подменю, выполните настройки для пунктов с 1 по 3.

6

### 6.5.3.1 Разделенный экран

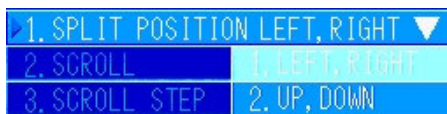
Это пункт меню для настройки метода отображения разделенных экранов эхолота.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 5 → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам РАЗДЕЛЕНИЯ ПОЛОЖЕНИЯ.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SPLIT POSITION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

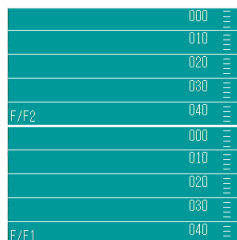


См. Следующие примеры отображения, чтобы установить метод разделения экранов. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки - «1. ВЛЕВО, ВПРАВО».



Пример отображения:

Разделение экрана влево / вправо



Разделить экран вверх / вниз

### 6.5.3.2 Направление прокрутки

Это пункт меню для установки направления прокрутки на разделенном экране эхолота.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 5 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам ПРОКРУТКИ.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DIRECTION». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Обратитесь к следующим примерам дисплея, чтобы установить направление прокрутки. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки - «1. ВЛЕВО, ВПРАВО».



Пример дисплея:

Направление прокрутки по горизонтали



Направление прокрутки вертикальное

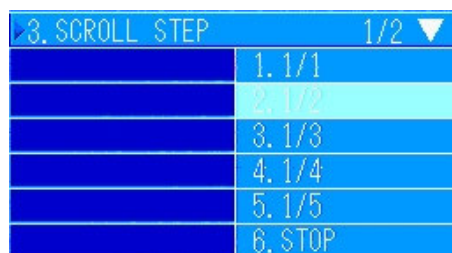
### 6.5.3.3 Шаги прокрутки

Это пункт меню для настройки шагов прокрутки на разделенном экране эхолота.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 5 → 3 → 3", чтобы перейти к настройкам SCROLL STEP.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. SCROLL STEP». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню выберите от 1 до 5 в зависимости от типа рыбы и метода ловли. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки - «2 1/2».

## 6.6 Настройки экрана

Это пункты меню для установки чисел, которые будут отображаться на экране, отображения / скрытия меток на экране и т. Д.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам НАСТРОЙКИ ЭКРАНА.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

В подменю поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. НАСТРОЙКА ЭКРАНА».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Установите с 1 по 3.

### 6.6.1 Настройки отображения чисел

Это пункты меню для установки чисел, которые будут отображаться на экране, отображения / скрытия меток на экране и т. Д.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 6 → 1 ", чтобы перейти к настройкам ХАРАКТЕРА.



Следуйте инструкциям меню для настроек экрана, чтобы отобразить подменю «НАСТРОЙКА ЭКРАНА».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. CHARACTER».

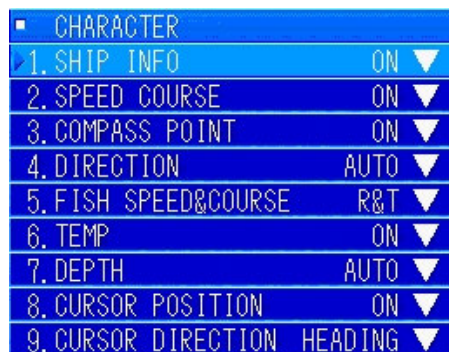
Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить и открыть подменю. Выполните настройки для каждого из пунктов с 1 по 9 в подменю.



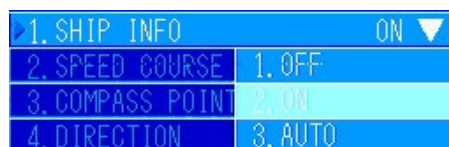
### 6.6.1.1 Настройки отображения местоположения собственного судна

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия отображения положения вашего собственного корабля в нижней части экрана.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 1", чтобы перейти к настройкам **ИНФОРМАЦИЯ О КОРАБЛЕ**.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SHIP INFO». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ВЫКЛ», «2. ВКЛ» или «3. АВТО».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «2. ВКЛ». «3. АВТО» отображает широту и долготу, если оно получено.

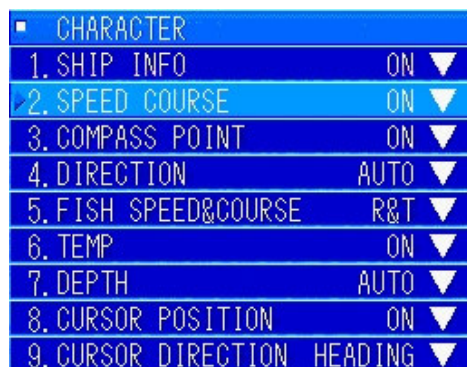
Пример отображения: Информация о корабле



### 6.6.1.2 Настройки отображения скорости и курса

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия отображения вашей скорости и курса в правом верхнем углу экрана.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 2", чтобы перейти к настройкам **КУРС СКОРОСТИ**.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. SPEED COURSE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ВЫКЛ», «2. ВКЛ» или «3. АВТО». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

2. SPEED COURSE	ON ▼
3. COMPASS POINT	1. OFF
4. DIRECTION	2. ON
5. FISH SPEED&CO	3. AUTO

Значение начальной настройки установлено на «2. ВКЛ». «3. АВТО»  
отображает вашу скорость и курс, если он получен. Пример  
отображения: Курс: Скорость, скрыть / показать



### 6.6.1.3 Настройки отображения точек компаса

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия точек компаса в виде кольца дальности.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 3", чтобы перейти к настройкам ТОЧКИ КОМПАСА.

CHARACTER	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. SPEED COURSE	ON ▼
3. COMPASS POINT	ON ▼
4. DIRECTION	AUTO ▼
5. FISH SPEED&COURSE	R&T ▼
6. TEMP	ON ▼
7. DEPTH	AUTO ▼
8. CURSOR POSITION	ON ▼
9. CURSOR DIRECTION HEADING	▼

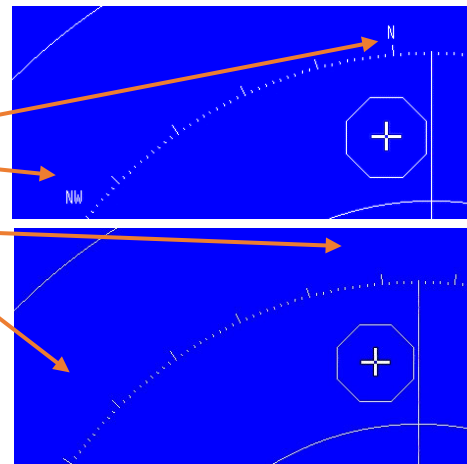
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. COMPASS POINT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ВЫКЛ.» Или «2. ВКЛ.». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI]. Значение начальной настройки установлено на «2. ВКЛ.».

3. COMPASS POINT	ON ▼
4. DIRECTION	1. OFF
5. FISH SPEED&CO	2. ON

3. COMPASS POINT	ON ▼
------------------	------



#### 6.6.1.4 Настройки отображения направления

Это пункт меню для автоматической настройки отображения направления как курса или направления.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 4", чтобы перейти к настройкам

##### НАПРАВЛЕНИЕ.

CHARACTER	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. SPEED COURSE	ON ▼
3. COMPASS POINT	ON ▼
4. DIRECTION	AUTO ▼
5. FISH SPEED&COURSE	R&T ▼
6. TEMP	ON ▼
7. DEPTH	AUTO ▼
8. CURSOR POSITION	ON ▼
9. CURSOR DIRECTION HEADING	▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. DIRECTION».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

4. DIRECTION	AUTO ▼
5. FISH SPEED&COURSE	1. AUTO
6. TEMP	2. HEADING
7. DEPTH	3. COURSE

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. АВТО», «2. ЗАГОЛОВОК» или «3. КУРС». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «3. КУРС».

C 5.0° S12.0kt

H 5.0° S12.0kt

Авто отображает [КУРС], если скорость относительно земли. Если скорость относительно воды, Авто отображает [НАПРАВЛЕНИЕ].

#### 6.6.1.5 Настройки отображения скорости и курса рыбы

Это пункт меню для установки направления метки косяка рыбы и того, является ли оно истинным или относительно вашего собственного корабля.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 5 дюймов, чтобы перейти к настройкам

##### СКОРОСТЬ И КУРС РЫБЫ.

CHARACTER	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. SPEED COURSE	ON ▼
3. COMPASS POINT	ON ▼
4. DIRECTION	AUTO ▼
5. FISH SPEED&COURSE	R&T ▼
6. TEMP	ON ▼
7. DEPTH	AUTO ▼
8. CURSOR POSITION	ON ▼
9. CURSOR DIRECTION HEADING	▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. СКОРОСТЬ РЫБЫ И КУРС». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. РЕЛА», «2. TRUE» или «3. R&T». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «3. R&T».

5. FISH SPEED&COURSE	R&T
6. TEMP	1. RELA
7. DEPTH	2. TRUE
8. CURSOR POSITI	3. R&T



1. Относительное 2. Истинное направление 3. Относительное и

истинное направление

### 6.6.1.6 Настройки отображения температуры воды

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия дисплея температуры воды, расположенный в правом верхнем углу экрана.

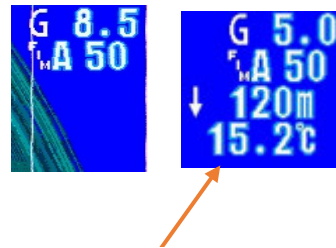
**Порядок работы** клавиши "8" → 6 → 1 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам ТЕМП.

CHARACTER	
1. SHIP INFO	ON
2. SPEED COURSE	ON
3. COMPASS POINT	ON
4. DIRECTION	AUTO
5. FISH SPEED&COURSE	R&T
6. TEMP	ON
7. DEPTH	AUTO
8. CURSOR POSITION	ON
9. CURSOR DIRECTION	HEADING
6. TEMP ON	
7. DEPTH	1. OFF
8. CURSOR POSITI	2. ON
9. CURSOR DIRECT	3. AUTO

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. TEMP». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ВЫКЛ», «2. ВКЛ» или «3. АВТО». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI]. Значение начальной настройки установлено на «3. АВТО».

Если вы установите для этого параметра значение «3. АВТО», температура воды будет отображаться при поступлении сигнала.



Положение индикатора температуры воды

### 6.6.1.7 Настройки глубины

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия отображения глубины воды, расположенный в правом верхнем углу экрана.

**Порядок работы** нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 7", чтобы перейти к настройкам ГЛУБИНЫ.

CHARACTER	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. SPEED COURSE	ON ▼
3. COMPASS POINT	ON ▼
4. DIRECTION	AUTO ▼
5. FISH SPEED&COURSE	R&T ▼
6. TEMP	ON ▼
7. DEPTH	AUTO ▼
8. CURSOR POSITION	ON ▼
9. CURSOR DIRECTION HEADING	▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «7. DEPTH». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

7. DEPTH	AUTO ▼
8. CURSOR POSIT	1. OFF
9. CURSOR DIRECT	2. ON
0. RETURN	3. AUTO

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ВЫКЛ», «2. ВКЛ» или «3. АВТО». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «3. АВТО». Если вы установите для этого параметра значение «3. АВТО», глубина воды будет отображаться при поступлении сигнала.

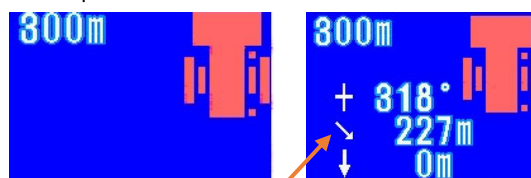
### 6.6.1.8 Настройки отображения положения курсора

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия отображения для позиции курсора, расположенной в правом верхнем углу экрана.

**Процедура работы** нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 8", чтобы перейти к настройкам ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА.

CHARACTER	
1. SHIP INFO	ON ▼
2. SPEED COURSE	ON ▼
3. COMPASS POINT	ON ▼
4. DIRECTION	AUTO ▼
5. FISH SPEED&COURSE	R&T ▼
6. TEMP	ON ▼
7. DEPTH	AUTO ▼
8. CURSOR POSITION	ON ▼
9. CURSOR DIRECTION HEADING	▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Позиция отображения положения курсора

8. CURSOR POSITION	ON ▼
9. CURSOR DIRECT	1. OFF
0. RETURN	2. ON

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ВЫКЛ.» Или «2. ВКЛ.». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI]. Значение начальной настройки установлено на «2. ВКЛ.».

### 6.6.1.9 Настройки отображения направления курсора

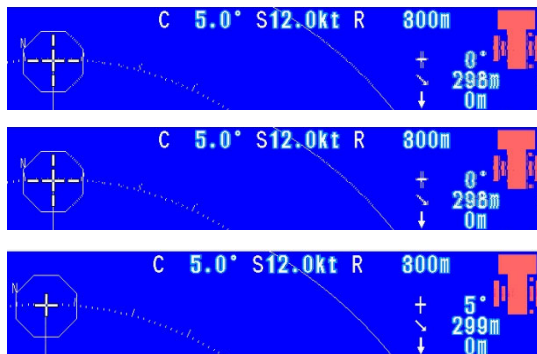
Это пункт меню для установки стандарта отображения для положения курсора, расположенного в правом верхнем углу экрана.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 1 → 9", чтобы перейти к настройкам ПОЛОЖЕНИЕ КУРСОРА.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «9. НАПРАВЛЕНИЕ КУРСОРА». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ЗАГОЛОВОК», «2. H ±» или «3. СЕВЕР». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI]. Значение начальной настройки установлено на «1. ЗАГОЛОВОК».



1. НАПРАВЛЕНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ

2. ЗАГОЛОВОК ±

3. СЕВЕР

## 6.6.2 Выбор меток для отображения

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия каждой метки на экране.

**Порядок работы** клавиши "8" → 6 → 2", чтобы перейти к настройкам **МАРКИРОВКИ**.



Следуйте инструкциям меню для настроек экрана, чтобы отобразить подменю «НАСТРОЙКА ЭКРАНА». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. MARK».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить и открыть подменю. Выполните настройки для каждого из пунктов с 1 по 7 в подменю.



### 6.6.2.1 Настройки звуковой метки

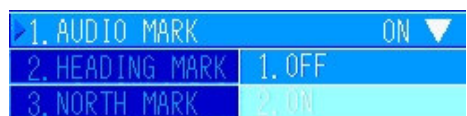
Это пункт меню для настройки отображения или скрытия звуковой метки.

**Процедура работы** клавиши "8" → 6 → 2 → 1", чтобы перейти к настройкам **ЗВУКОВОЙ**

#### МАРКИРОВКИ

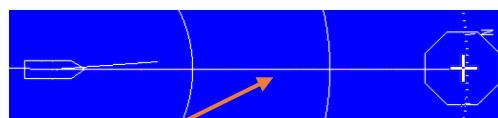


Поверните th [MULTI], чтобы выбрать «1. AUDIO MARK». Нажмите [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Выбирать F "или" 2. ON "в раскрывающемся меню. Поверните th [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Нажмите [MULTI] для установки.

Ini значение установлено на «2. ВКЛ».



Пример дисплея: белая линия - это звуковая метка (в направлении 0 °)

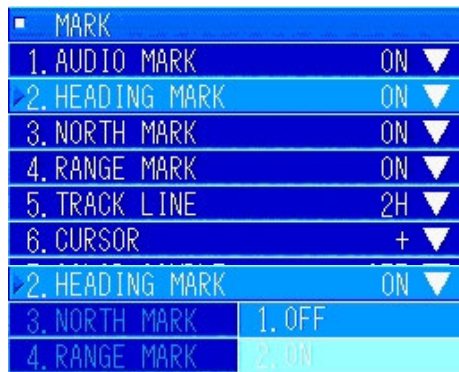


Аудиозаметка скрыта (в направлении 0 °)

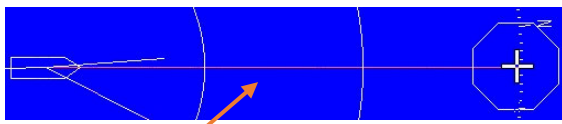
### 6.6.2.2 Настройки метки курса

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия метки заголовка.

**О** по процедуре нажать клавиши «8 → 2 → 2», чтобы перейти к заголовку  
**М** настроек»



Повернуть [нажмите] поворачивайте ручку, чтобы выбрать "2. ЗАГОЛОВОК МАРКИРОВКИ".  
 ручку, чтобы отобразить раскрывающееся меню.  
 Выберите «1. "2. ВКЛ" в раскрывающемся меню.  
 Повернуть ручку, чтобы выбрать выбранный вами элемент. ручку для установки.  
 Начальный значение установлено на «2. ВКЛ».



Пример отображения: красная линия - это отметка курса (в направлении 0 °)



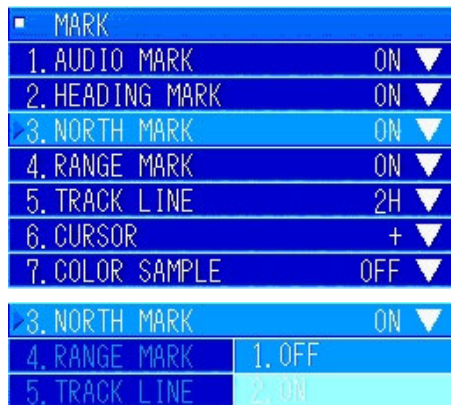
Знак заголовка скрыт (в направлении 0 °)

6

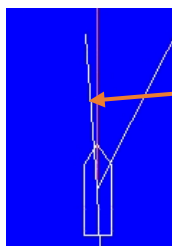
### 6.6.2.3 Настройки для отметки севера

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия отметки севера.

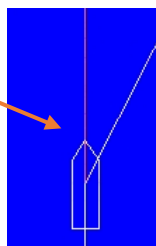
**Процедура работы** нажать клавиши "8" → 6 → 2 → 3", чтобы перейти к настройкам NORTH MARK.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. NORTH MARK».  
 Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.  
 В раскрывающемся меню выберите «1. ВЫКЛ» или «2. ВКЛ».  
 Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент.  
 Для установки нажмите регулятор [MULTI].  
 Значение начальной настройки установлено на «2. ВКЛ».



Северный знак Показано Скрыто





### 6.6.2.4 Настройки меток диапазона

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия меток диапазона.

**Процедура работы** клавиши "8" → 6 → 2 → 4 джойма, чтобы перейти к настройкам **МАРКИРОВКИ ДИАПАЗОНА**.

MARK	
1. AUDIO MARK	ON ▼
2. HEADING MARK	ON ▼
3. NORTH MARK	ON ▼
4. RANGE MARK	ON ▼
5. TRACK LINE	2H ▼
6. CURSOR	+ ▼
7. COLOR SAMPLE	OFF ▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. RANGE MARK».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

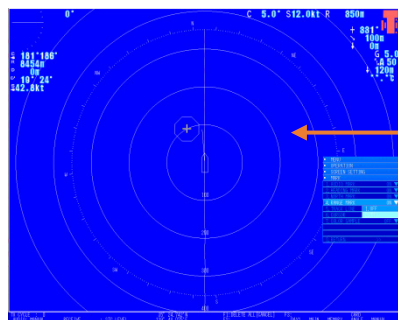
В раскрывающемся меню выберите «1. ВЫКЛ» или «2. ВКЛ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент.

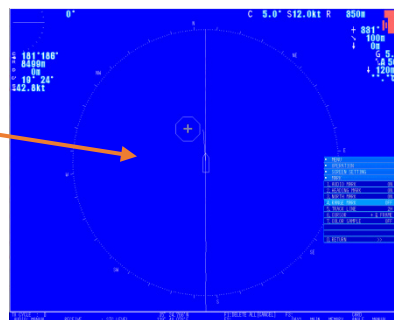
Для установки нажмите регулятор [MULTI].

4. RANGE MARK	ON ▼
5. TRACK LINE	1. OFF
6. CURSOR	2. ON

Значение начальной настройки установлено на «2. ВКЛ».



Отметка диапазона  
Показано Скрыто



### 6.6.2.5 Настройки линии пути

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия линии трека.

**Порядок работы** клавиши "8" → 6 → 2 → 5, чтобы перейти к настройкам **TRACK LINE**.

MARK	
1. AUDIO MARK	ON ▼
2. HEADING MARK	ON ▼
3. NORTH MARK	ON ▼
4. RANGE MARK	ON ▼
5. TRACK LINE	2H ▼
6. CURSOR	+ ▼
7. COLOR SAMPLE	OFF ▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. TRACK LINE».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

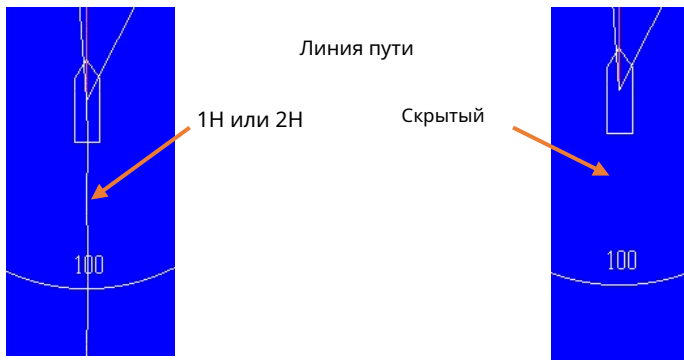
В раскрывающемся меню выберите «1. ВЫКЛ», «2. 1Н» или «3. 2Н».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент.

Для установки нажмите регулятор [MULTI].

5. TRACK LINE	2H ▼
6. CURSOR	1. OFF
7. COLOR SAMPLE	2. 1H
	3. 2H

Значение начальной настройки установлено на «2. 2Н».



### 6.6.2.6 Настройки курсора

Это пункт меню для установки метки отображения курсора.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 2 → 6", чтобы перейти к настройкам КУРСОРА.



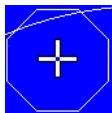
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. CURSOR». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите «1. +», «2. + & FRAME» или «3. VRM, EBL» в раскрывающемся меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «2. + & FRAME».



1. + 2. + & PAMA



3. VRM, EBL + метка во время движения курсора

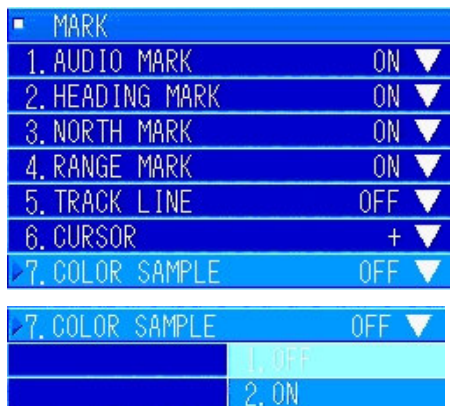


Отметка становится большой.

### 6.6.2.7 Настройки образца цвета

Это пункт меню для настройки отображения или скрытия образца цвета.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 2 → 7", чтобы перейти к настройкам ЦВЕТОВОГО ОБРАЗЦА.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «7. COLOR SAMPLE».

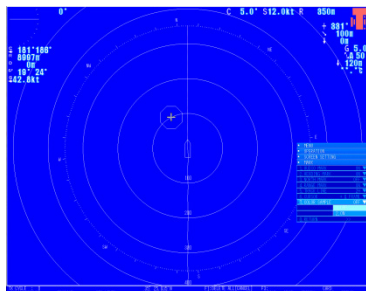
Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

В раскрывающемся меню выберите «1. ВЫКЛ» или «2. ВКЛ».

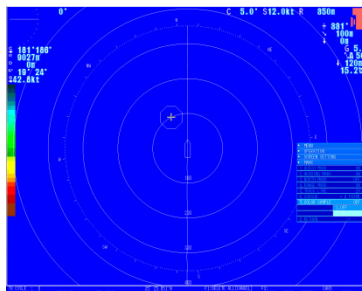
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент.

Для установки нажмите регулятор [MULTI].

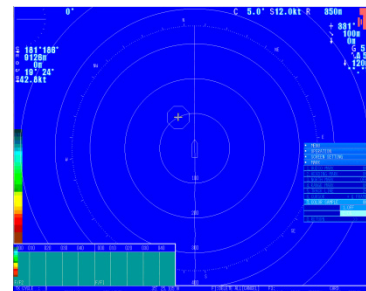
Значение начальной настройки установлено на «1. ВЫКЛ».



Пример дисплея:  
Скрытый цветной дисплей



Показано



При отображении образец цвета также появляется на экране эхолота разделенного экрана.

### 6.6.3 Настройки выбора цвета

Это пункт меню для настройки цветов текста, эхолота и эхолота, отображаемых на экране.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 3", чтобы перейти к настройкам **ВЫБОР ЦВЕТА**.



Следуйте инструкциям меню для настроек экрана, чтобы отобразить подменю «НАСТРОЙКА ЭКРАНА».

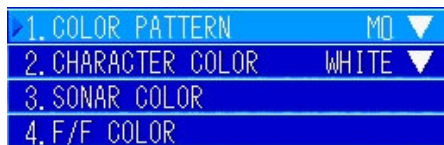
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. ВЫБОР ЦВЕТА».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить и открыть подменю. Выполните настройки для каждого из пунктов с 1 по 4 в подменю.

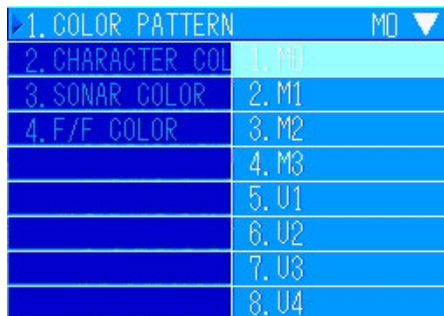
#### 6.6.3.1 Настройки цветового узора

Это пункт меню для настройки цвета отображения изображений сонара.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам **ЦВЕТОВОГО ШАБЛОНА**.



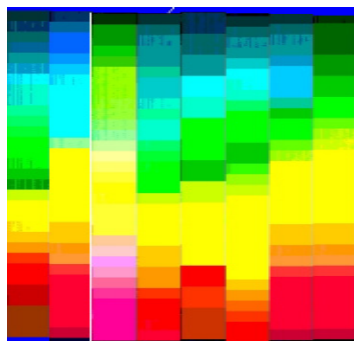
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. COLOR PATTERN». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню выберите от «1. M0» до «8. U4».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «1. M0».



На диаграмме слева направо показаны образцы цветовых узоров.

M0, M1, M2, M3, U1, U2, U3, U4

Вы можете изменить настройки трех элементов для каждого цветового шаблона для цвета дисплея сонара.

### 6.6.3.2 Настройки цвета текста

Это пункт меню для настройки цвета текста, отображаемого на экране.

**Процедура работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам ЦВЕТА СИМВОЛА.

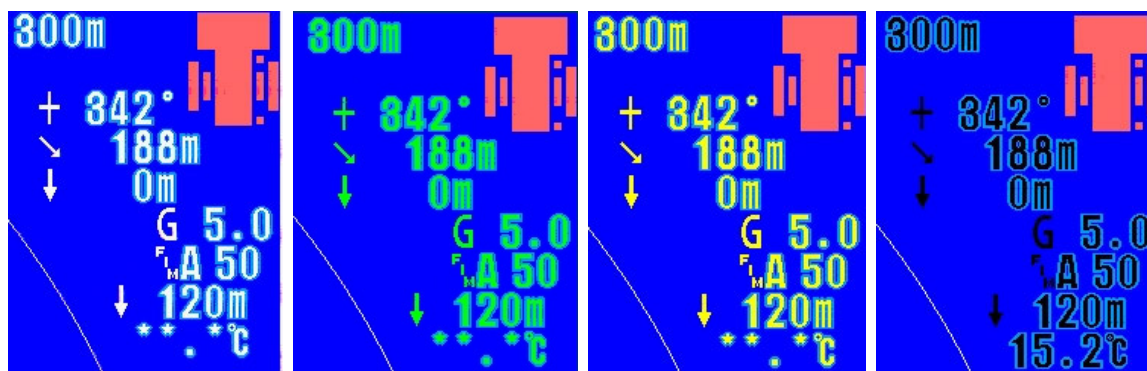


Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. CHARACTER COLOR». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню выберите от «1. БЕЛЫЙ» до «4. ЧЕРНЫЙ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «1. БЕЛЫЙ».



Пример дисплея: 1. Белый

2. Зеленый

3. Желтый

4. Черный

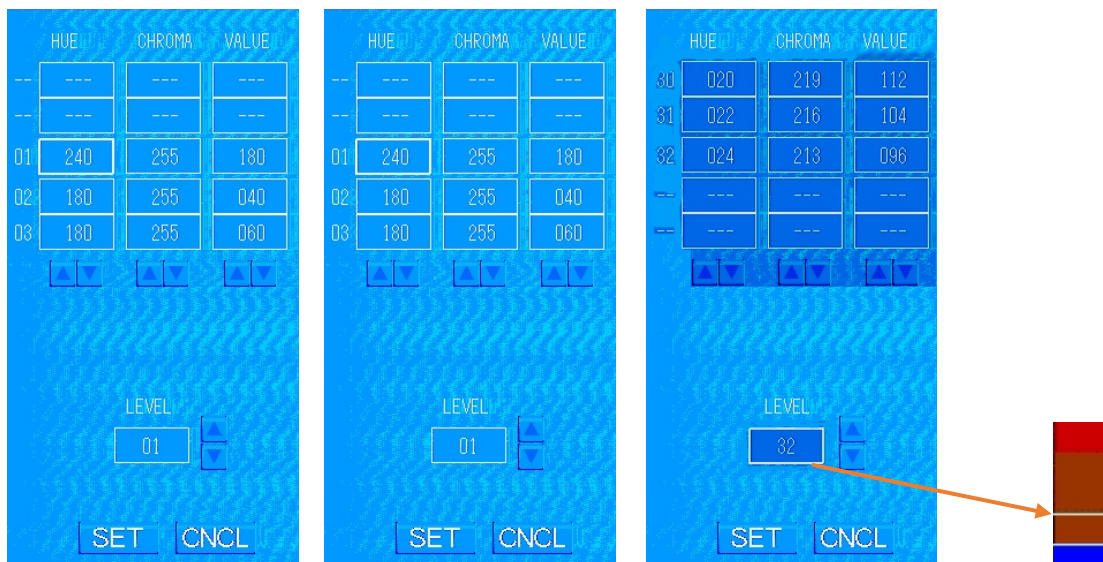
### 6.6.3.3 Настройка цветов дисплея сонара

Это пункт меню для настройки каждого уровня цвета, от MO до U4, для цвета дисплея сонара.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 6 → 3 → 3", чтобы перейти к настройкам ЦВЕТА SONAR.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. НАСТРОЙКИ ЦВЕТА SONAR». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

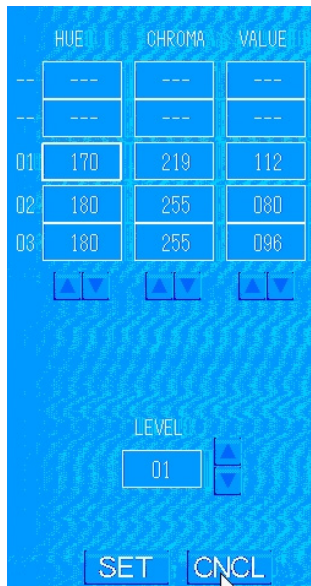
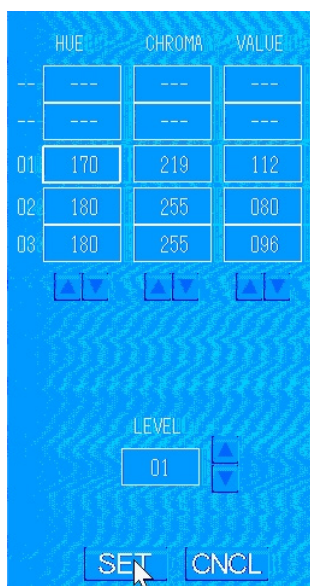


В порядке слева отрегулируйте цвет, насыщенность и яркость в настройках цветового узора для создания цветов. Сначала граница перемещается к «ЦВЕТУ» «УРОВНЯ 1» на диаграмме слева. Затем каждый раз, когда вы нажимаете регулятор [MULTI], граница перемещается на [НАСЫЩЕННОСТЬ], на [ЯРКОСТЬ], а затем на [УРОВЕНЬ]. Если вы переходите на следующий уровень, поверните регулятор [MULTI], чтобы изменить уровень. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы перейти к [COLOR] установленного вами уровня. На диаграмме справа показан пример перехода к 32-й настройке цвета. Белая рамка перемещается одновременно.

Первоначальные настройки цвета дисплея описаны в разделе 12.2 «Настройка цветов дисплея сонара» данного руководства по эксплуатации.

MENU [8] → [6] → [3] → [3] SONAR-COLOR												
	M0			M1			M2			M3		
LEVEL	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright
1	240	255	184	180	255	24	180	255	24	135	255	16
2	180	255	40	180	255	44	180	255	44	135	255	32
3	180	255	60	180	255	84	180	255	84	134	255	68
4	180	255	80	180	255	92	180	255	92	133	255	76

29	0	255	120	16	255	252	347	233	184	347	233	184
30	20	219	112	10	255	252	349	231	168	349	231	168
31	22	216	104	6	255	252	349	228	152	349	228	152
32	24	213	96	0	255	252	352	225	136	352	225	136



После выполнения настроек цвета совместите курсор с «SET» и нажмите клавишу [ENT], чтобы завершить настройку. Вы можете совместить курсор с «CNCL» и нажать клавишу [ENT] для отмены, если вы хотите отменить значения настроек.

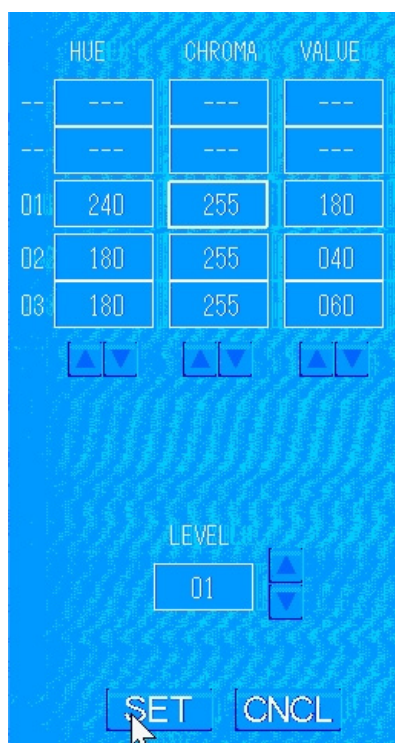
### 6.6.3.4 Настройка цветов дисплея эхолота

Это пункт меню для установки каждого уровня цвета, от M0 до U4, для цветов дисплея эхолота.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 6 → 3 → 4 дюйма для перехода к цвету F / F COLOR настройки



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. F / F COLOR». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить меню «COLOR PATTERN».



Хотя вы можете установить 32 цвета для дисплея эхолота, вы можете установить только 16 цветов для дисплея эхолота. Операции такие же, как и для цветов дисплея сонара.

Первоначальные настройки цвета дисплея описаны в разделе 12.3 «Настройка цветов дисплея эхолота» данного руководства по эксплуатации.

## 6.7 Настройки эхолота

Это пункт меню для выполнения различных настроек эхолота, к которому подключены датчики.

**Порядок работы** — клавиши "8" → "7", чтобы перейти к настройкам НАСТРОЙКИ ЭКРАНА.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы отобразить меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. OPERATION», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю. В подменю поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «7. FISH SET».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Установите от 1 до 6.

Аналогичным образом установите следующие значения от 1 до 6.

### 6.7.1 Выбор триггера

Этот пункт меню устанавливает, следует ли чередовать или прокручивать изображения из эхолота 1 и эхолота 2 одновременно при срабатывании триггера, который был введен для эхолотов.

**Порядок работы** — клавиши "8" → "7" → "1", чтобы перейти к настройкам TRIGGER.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. TRIGGER». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. SYNCHRO 1/2» или «2. ALTERNATE 1/2». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Значение начальной настройки установлено на «1. SYNCHRO 1/2». Для получения подробной информации об этой настройке обратитесь к продавцу или представителю сервисной службы.



## 6.7.2 Настройки диапазона эхолота

Это пункт меню для настройки диапазона отображения эхолота на разделенном экране.

**Порядок работы** клавиши "8" → 7 → 2", чтобы перейти к настройкам ДИАПАЗОНА F / F.

FISH SET	
1. TRIGGER	SYNCHRO 1/2 ▼
2. RANGE	RANGE4 ▼
3. GAIN 1	5.0
4. GAIN 2	5.0
5. CLUTTER	0.0
6. NEXT	>>
2. RANGE	RANGE1 ▼
3. GAIN 1	1. RANGE1
4. GAIN 2	2. RANGE2
5. CLUTTER	3. RANGE3
6. NEXT	4. RANGE4

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. RANGE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите один элемент из «1. ДИАПАЗОН 1» до «4. ДИАПАЗОН 4» в раскрывающемся меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «1. ДИАПАЗОН 1».

Следующая таблица представляет собой таблицу начальных настроек диапазона настроек эхолота. За подробностями обращайтесь к списку других меню.

MENU 「9」 → 「1」 → 「1」 → 「3」 → 「1」 SONAR RANGE SET				
RANGE No.	RANGE 1	RANGE 2	RANGE 3	RANGE 4
1	100	100	100	100
2	150	150	200	150
3	200	200	300	200
4	250	250	400	250

## 6.7.3 Установка усиления для эхолота 1

Это меню настроек для регулировки усиления для эхолота 1.

**Порядок работы** клавиши "8" → 7 → 3", чтобы перейти к настройкам УСИЛЕНИЯ 1.

FISH SET	
1. TRIGGER	SYNCHRO 1/2 ▼
2. RANGE	RANGE4 ▼
3. GAIN 1	5.0 5.0
4. GAIN 2	5.0
5. CLUTTER	0.0
6. NEXT	>>
3. GAIN 1	5.0 5.0

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. GAIN 1». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Поверните ручку [MULTI], чтобы отрегулировать изображение так, чтобы оно было близко к изображению подключенного эхолота.

Вы можете установить усиление от 0,0 до 10,0 с шагом 0,1.

После выбора усиления нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Пока вы меняете значения, они отражаются на изображении эхолота. Исходная настройка установлена на 5.0.

## 6.7.4 Установка усиления для эхолота 2

Это меню настроек для регулировки усиления для эхолота 2.

**Порядок работы** клавиши "8" → 7 → 4", чтобы перейти к настройкам GAIN 2.

FISH SET		
1. TRIGGER	SYNCHRO 1/2	▼
2. RANGE	RANGE4	▼
3. GAIN 1	5.0	
4. GAIN 2	5.0	
5. CLUTTER	0.0	
6. NEXT	>>	
4. GAIN 2	5.0	5.0

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. GAIN 2». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Поверните ручку [MULTI], чтобы отрегулировать изображение так, чтобы оно было близко к изображению подключенного эхолота.

Вы можете установить усиление от 0,0 до 10,0 с шагом 0,1.

После выбора усиления нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Пока вы меняете значения, они отражаются на изображении эхолота. Исходная настройка установлена на 5.0.

## 6.7.5 Настройка помех для эхолота 1

Это меню настроек для регулировки помех для эхолота 1.

**Порядок работы** клавиши "8" → 7 → 5 дюймов, чтобы перейти к настройкам F / F CLUTTER 1.

FISH SET		
1. TRIGGER	SYNCHRO 1/2	▼
2. RANGE	RANGE4	▼
3. GAIN 1	5.0	
4. GAIN 2	5.0	
5. CLUTTER	0.0	
6. NEXT	>>	

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. CLUTTER». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Поверните регулятор [MULTI], чтобы отрегулировать изображение так, чтобы оно было близко к изображению подключенного эхолота.

Вы можете установить помехи для эхолота 1 от 0,0 до 10,0 с шагом 0,1. Отрегулируйте беспорядок. После настройки оптимального изображения нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его. Значение начальной настройки установлено на 0,0.

## 6.7.6 Выполнение настроек в Далее

Перейдите в меню настроек для SHIFT, ADC, STC 1 и 2, INTERFERENCE и STC CURVE.

**Порядок работы** клавиши "8" → 7 → 6", чтобы перейти к СЛЕДУЮЩИМ настройкам.

FISH SET		
1. TRIGGER	SYNCHRO 1/2	▼
2. RANGE	RANGE4	▼
3. GAIN 1	5.0	
4. GAIN 2	5.0	
5. CLUTTER	0.0	
6. NEXT	>>	

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. NEXT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы перейти к меню в «NEXT».

### 6.7.6.1 Настройки сдвига эхолота

Это меню настроек для регулировки смещения эхолота.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 7 → 6 → 1", чтобы перейти к настройкам SHIFT.

▪ FISH SET	
▪ NEXT	
1. SHIFT	0
2. ADC	1
3. STC1	0.0
4. STC2	0.0
5. INTERFERENCE	OFF ▼
6. STC CURVE	20 ▼

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. NEXT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы перейти к меню в «NEXT».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SHIFT».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Установите значения в соответствии с подключенным эхолотом.

Диапазон настройки смещения эхолота составляет от 0 м до 900 м и может быть установлен с шагом 1 м. Исходная настройка установлена на 0.

### 6.7.6.2 Настройка АЦП эхолота

Это меню настроек для регулировки смещения эхолота.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 7 → 6 → 2", чтобы перейти к настройкам АЦП.

2. ADC	1
--------	---

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. NEXT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы перейти к меню в «NEXT».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ADC». Поверните регулятор [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Установите значения в соответствии с подключенным эхолотом. Диапазон настройки ADC эхолота составляет от 1 до 8 и может быть установлен с шагом 1. Исходная настройка установлена на 1.

### 6.7.6.3 Настройка STC для эхолота 1

Это меню настроек для регулировки STC для эхолота 1.

**Порядок работы** — клавиши "8" → 7 → 6 → 3", чтобы перейти к настройкам STC1.

3. STC1	0.0
---------	-----

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. NEXT».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы перейти к меню в «NEXT».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. STC1». Поверните регулятор [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Установите значения в соответствии с подключенным эхолотом. Диапазон настройки STC эхолота 1 составляет от 0,0 до 10,0 и может быть установлен с шагом 0,1. Вы можете убрать шум возле линии отправки. Значение начальной настройки установлено на 0,0.

#### 6.7.6.4 Настройка STC для эхолота 2

Это меню настроек для регулировки STC для эхолота 2.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 7 → 6 → 4", чтобы перейти к настройкам STC2.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. NEXT».

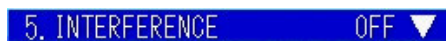
Нажмите ручку [MULTI], чтобы перейти к меню в «NEXT».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. STC2». Поверните регулятор [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Установите значения в соответствии с подключенным эхолотом. Диапазон настройки STC эхолота 2 составляет от 0,0 до 10,0 и может быть установлен с шагом 0,1. Вы можете убрать шум возле линии отправки. Значение начальной настройки установлено на 0,0.

#### 6.7.6.5 Настройки помех

Это пункт меню для настройки помех от других кораблей и ультразвукового оборудования вашего собственного корабля.

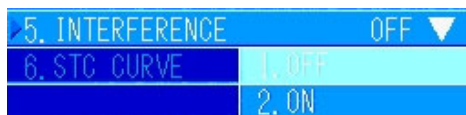
**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 7 → 6 → 5", чтобы перейти к настройкам ПОМЕХ.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. NEXT».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы перейти к меню в «NEXT». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5.

INTERFERENCE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню выберите один пункт из «1. ВЫКЛ.» Или «2. ВКЛ.».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

Значение начальной настройки установлено на «1. ВЫКЛ.».

#### 6.7.6.6 Настройка кривой STC

Это пункт меню для настройки распространения ультразвуковых волн и ABS ATT.

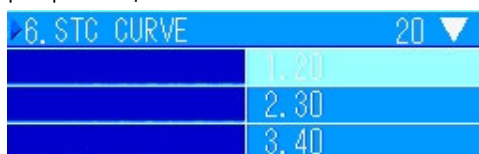
**Порядок работы** Нажмите клавиши "8" → 7 → 6 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам STC CURVE



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. NEXT».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы перейти к меню в «NEXT».

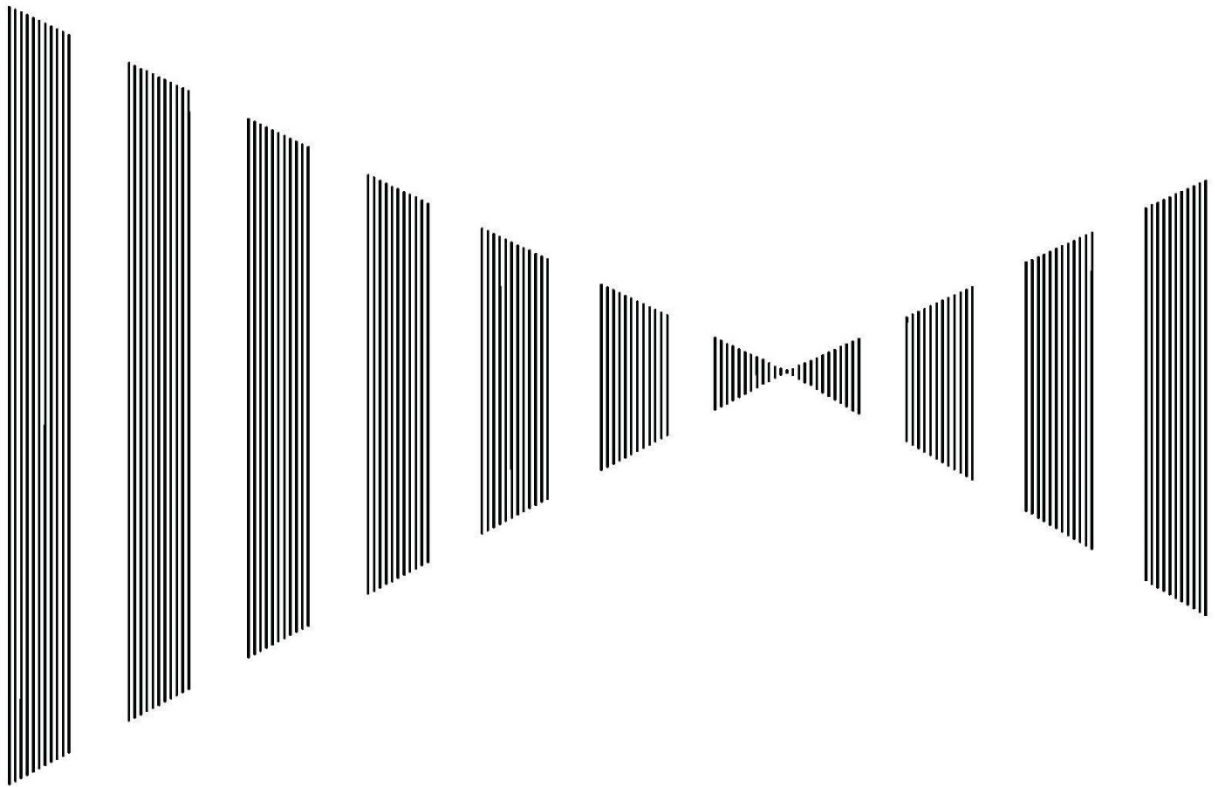
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. STC CURVE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



В раскрывающемся меню выберите один элемент из «1. 20», «2. 30» или «3. 40». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать выбранный элемент. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Значение начальной настройки установлено на «1. 20». Если вы ищете небольшие косяки рыб, установите значение «2,30».

# 7 Прочие предметы



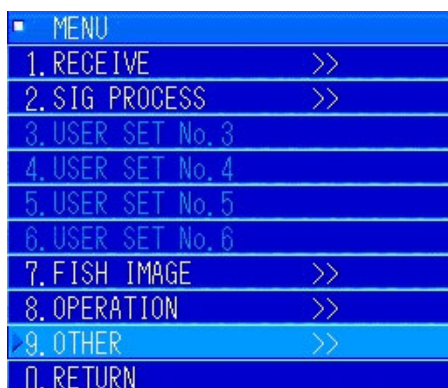
## СОДЕРЖАНИЕ

7	Другие предметы.....	7-1
7.1	Другое .....	7-3
7.2	Начальные настройки .....	7-3
7.2.1	Настройки диапазона .....	7-4
7.2.2	Настройки датчика .....	7-8
7.2.3	подключения .....	7-16
7.2.4	эхолота .....	7-18
7.2.5	Настройки.....	7-20
7.2.6	настроек .....	7-21
7.2.7	единиц измерения .....	7-26
7.3	Настройки выбора системы .....	7-28
7.4	Отмена регистрации .....	7-29
7.4.1	Пользовательские меню .....	7-30
7.4.2	Клавиши, определяемые пользователем .....	7-31
7.4.3	Клавиша с несколькими ручками .....	7-31
7.5	Техническое обслуживание .....	7-32
7.5.1	OK Monitor .....	7-32
7.5.2	Тестовый образец .....	7-34

7.5.3 Цветовой узор .....	7-35
7.5.4 Панельный тест .....	7-36
7.5.5 Кривая ВРЧ .....	7-37
7.6 Проверки .....	7-39
7.6.1 Режим проверки .....	7-39
7.6.2 Номер тестового кольца .....	7-40
7.6.3 Настройки резервирования .....	7-40
7.7 Выбор языка .....	7-41
7.8 Настройки гироскопа .....	7-43
7.9 Установка времени .....	7-44
7.9.1 Установка времени .....	7-44
7.9.2 Настройки даты .....	7-45
7.10 Информация о версии .....	7-46

## 7.1 Другое

В других меню вы можете проверить и выполнить настройки для INITIAL, SYSTEM SELECT, MAINTENANCE, CHECK, LANGUAGE SET, GYRO, DATE / TIME SET и VERSION INFO.



## 7.2 Начальные настройки

В начальном меню вы можете выполнить УСТАНОВКУ ДИАПАЗОНА, УСТАНОВКУ ДАТЧИКА, ПОДКЛЮЧЕНИЕ, УСТАНОВКУ РЫБЫ, НАСТРОЙКУ и УСТАНОВКУ ЕДИНИЦЫ.

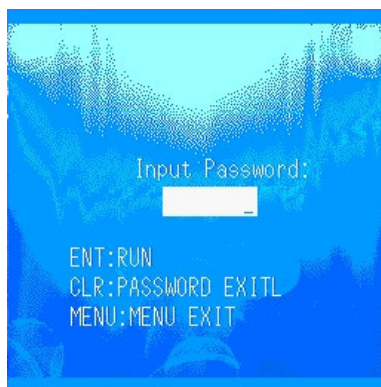
**Порядок работы** клавиши "9" → "1", чтобы перейти к НАЧАЛЬНЫМ настройкам.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. INITIAL».

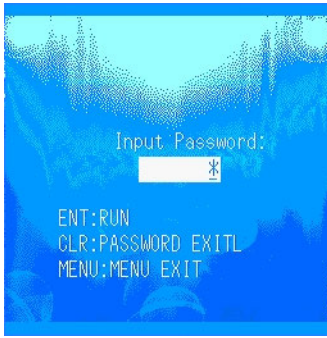


Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать «INITIAL».

Экран ввода пароля (диаграмма слева) отображается для изменения деталей начальных настроек.

**Введите «0» в качестве пароля. Однако попросите продавца или сервисного представителя внести или проверить изменения в исходных настройках.**

**Возможно, нет связи с подключенными датчиками, или оборудование может не работать.**



Нажмите клавишу [0] на клавиатуре. При нажатии кнопки [ENT] отображается экран начальных настроек.

## 7.2.1 Настройки диапазона

В НАСТРОЙКЕ ДИАПАЗОНА вы можете выбрать ДИАПАЗОН ДИАПАЗОНА и ДИАПАЗОН F / F для использования и изменить расстояние ДИАПАЗОНА ДИАПАЗОНА и ДИАПАЗОН F / F.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → 1 → 1 ", чтобы перейти к настройкам ДИАПАЗОНА



Откройте меню «1. НАЧАЛЬНОЕ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. RANGE», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

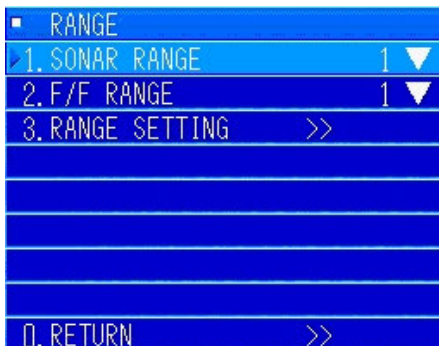
Установите подменю «1. ДИАПАЗОН ДИАПАЗОНА», «2. ДИАПАЗОН F / F» и «3. НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА».

7

### 7.2.1.1 Настройки диапазона сонара

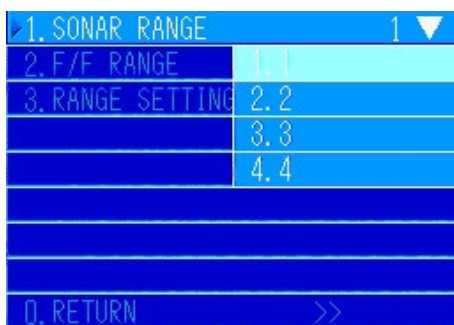
В меню выберите диапазон из четырех зарегистрированных типов.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → 1 → 1 → 1 ", чтобы перейти к настройкам SONAR RANGE.



В меню [RANGE] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SONAR RANGE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.





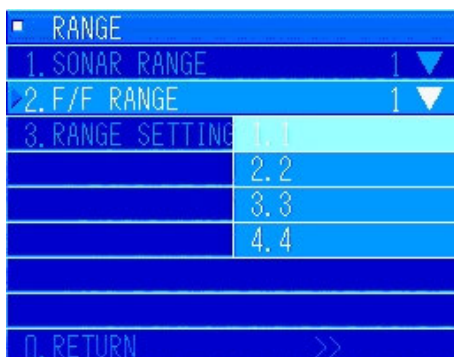
Сопоставьте 1–4 в раскрывающемся меню с типом рыбы и используемым методом ловли. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать. Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Обратитесь к списку меню в главе 12 «Другое» за таблицей настроек для SONAR RANGE.

### 7.2.1.2 Настройки диапазона эхолота

В меню выберите диапазон из четырех зарегистрированных типов.

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 1 → 2", чтобы перейти к настройкам ДИАПАЗОНА F / F.



В меню [RANGE SETTING] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. F / F RANGE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Сопоставьте и назначьте от 1 до 4 в раскрывающемся меню подключенному эхолоту. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать. Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

См. Список меню в главе 12 «Другое» за таблицей настроек ДИАПАЗОНА F / F.

### 7.2.1.3 Настройки диапазона

Вы можете изменить зарегистрированный диапазон в меню НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА, если используемый диапазон не найден среди четырех зарегистрированных типов.

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 1 → 3", чтобы перейти к настройкам НАСТРОЙКИ ДИАПАЗОНА.



В меню [RANGE SETTING] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. RANGE SETTING». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

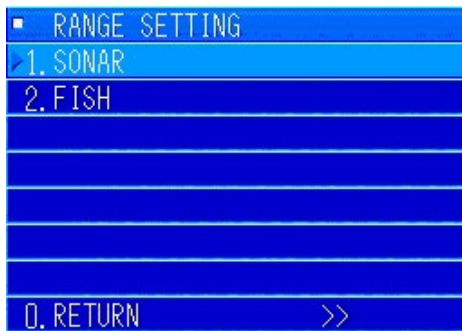


В раскрывающемся меню выберите «1. СОНАР» или «2. РЫБА» и измените зарегистрированный диапазон.

#### 7.2.1.4 Настройки диапазона сонара

Измените зарегистрированный диапазон в меню НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА.

**Порядок работы** — нажмите клавиши "9" → 1 → 1 → 3 → 1 ", чтобы перейти к настройкам SONAR.



В [3. RANGE SETTING] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. SONAR». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Отображается меню для изменения диапазона сонара.

7

Отображается следующий экран SONAR.

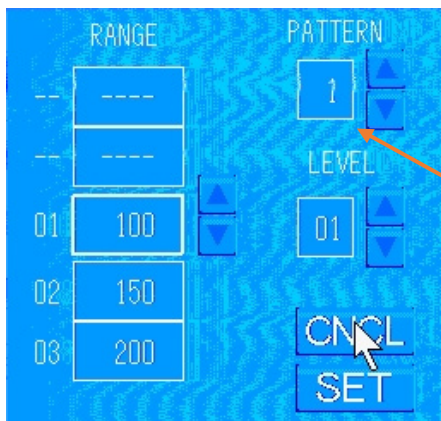
Номер диапазона, с 1 по 16

Выбор образца диапазона (Выберите диапазон, который вы хотите изменить из четырех типов) В настоящее время выбран шаблон 1.

Выбор диапазона В настоящее время "01" выбрано.

Установить кнопку

Кнопка отмены



Нажмите регулятор [MULTI], чтобы переместить белую рамку в то место, которое вы хотите установить.

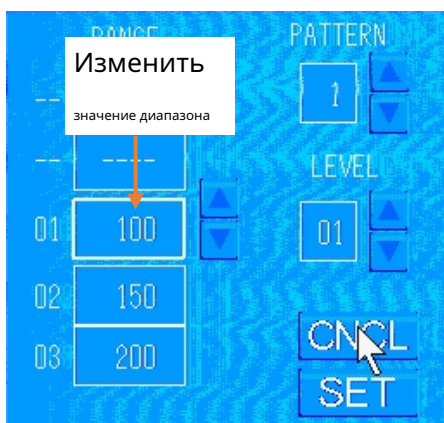
Белая рамка



Как изменить зарегистрированный диапазон сонара

- 1) Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к паттерну (с 1 по 4 из зарегистрированных диапазонов). Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать паттерн от 1 до 4. Пример: выберите «1».
- 2) Выберите диапазон (от 1 до 16), который вы хотите изменить.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к рамке уровня. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать нужный диапазон от 1 до 16. Пример: «10»

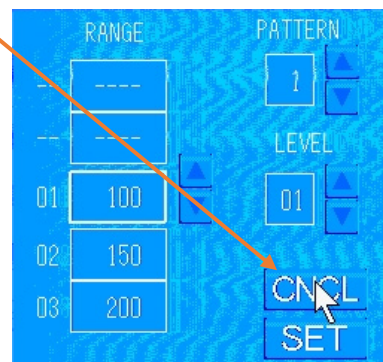


- 3) Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к диапазону. Поскольку уровень «10» уже выбран, перейдите к диапазону «10». Поверните регулятор [MULTI], чтобы отрегулировать значение для диапазона, который вы хотите установить. Пример: «550».

- 4) Повторите шаги 2) - 3), чтобы изменить другие диапазоны.
- 5) Когда вы закончите изменения, переместите курсор в положение «УСТАНОВИТЬ». Для подтверждения нажмите кнопку [ENT].

Закройте меню «СОНАР».

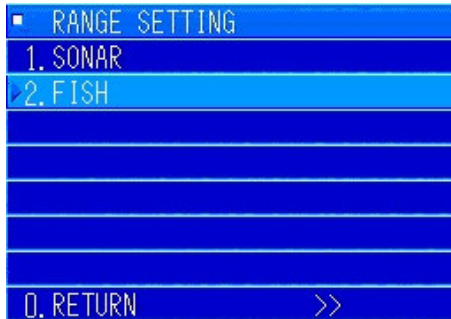
- 6) Если вы завершили на полпути без внесения изменений, переместите курсор на «CNCL». Для завершения нажмите кнопку [ENT].



### 7.2.1.5 Настройки рыбы

Измените зарегистрированный диапазон в меню НАСТРОЙКА ДИАПАЗОНА.

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 1 → 3 → 2 ", чтобы перейти к настройкам FISH.



В [3. RANGE SETTING] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. РЫБА». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Отображается меню для изменения диапазона сонара.

Меню и операции по изменению диапазона такие же, как и для SONAR.

### 7.2.2 Настройки набора датчиков

Это меню для настройки того, как использовать подключенные датчики и датчики, которые будут подключены.

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 2 ", чтобы перейти к настройкам ДАТЧИКА



Откройте меню «1. НАЧАЛЬНЫЙ». Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «2. SENSOR», а затем нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Выберите одно из следующих подменю и выполните настройки.

«1. ВВОД»

«2. НАБОР ДАТЧИКА»

"3. СЕТЕВОЙ РЕГИСТРАТОР"

«4. ЛИНИЙ МОНИТОР» (только подтверждение)



### 7.2.2.1 Настройки входа

Это меню для настройки того, как использовать подключенные датчики и датчики, которые будут подключены.

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 2 → 1 ", чтобы перейти к настройкам ВХОДА.

■ MENU	
■ OTHER	
■ INITIAL	
■ SENSOR	
■ INPUT	
1. COMPASS	NAV1 ▼
2. DEPTH/TEMP	NAV3 ▼
3. CURRENT	NAV2 ▼
4. GPS	NAV1 ▼
5. LOG	OFF ▼
0. RETURN	>>

В меню [SENSOR SETTINGS] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. INPUT». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.

Выберите одно из следующих подменю и выполните настройки.

«1. КОМПАС»

"2. ГЛУБИНА / ТЕМП."

«3. ТЕКУЩИЙ»

«4. GPS»

«5. ЖУРНАЛ»

### 7.2.2.2 Настройки компаса

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 2 → 1 → 1 ", чтобы перейти к настройкам КОМПАСА.

■ INPUT	
1. COMPASS	NAV1 ▼
2. DEPTH/TEMP	1. OFF
3. CURRENT	2. NAV1
5. GPS	3. NAV2
6. LOG	4. NAV3
	5. NAV4
0. RETURN	>>

В меню [INPUT] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. COMPASS». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. OFF» до «5. NAV4».

Подтвердите и настройте входную клемму, которая подключена к клеммной колодке.

Обычно поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. NAV1». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.2.3 Настройки глубины / температуры

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 2 → 1 → 2 ", чтобы перейти к настройкам ГЛУБИНЫ / ТЕМП.

■ INPUT	
1. COMPASS	NAV1 ▼
2. DEPTH/TEMP	NAV3 ▼
3. CURRENT	1. OFF
5. GPS	2. NAV1
6. LOG	3. NAV2
	4. NAV3
	5. NAV4
0. RETURN	>>

В меню [INPUT] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DEPTH / TEMP». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. OFF» до «5. NAV4».

Подтвердите и настройте входную клемму, которая подключена к клеммной колодке.

Обычно поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. NAV3». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.2.4 Текущие настройки

**Порядок работы** [кнопка] клавиши "9" → 1 → 2 → 1 → 3 ", чтобы перейти к ТЕКУЩИМ настройкам.

INPUT	
1. COMPASS	NAV1 ▼
2. DEPTH/TEMP	NAV3 ▼
3. CURRENT	NAV2 ▼
5. GPS	1. OFF
6. LOG	2. NAV1
	3. NAV2
	4. NAV3
0. RETURN	5. NAV4

В меню [INPUT] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. CURRENT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. OFF» до «5. NAV4».

Подтвердите и настройте входную клемму, которая подключена к клеммной колодке.

Обычно поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. NAV2». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.2.5 GPS

**Порядок работы** [кнопка] клавиши "9" → 1 → 2 → 1 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам GPS

INPUT	
1. COMPASS	NAV1 ▼
2. DEPTH/TEMP	NAV3 ▼
3. CURRENT	NAV2 ▼
4. GPS	1. OFF
6. LOG	2. NAV1
	3. NAV2
	4. NAV3
0. RETURN	5. NAV4

В меню [INPUT] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. GPS». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. OFF» до «5. NAV4».

Подтвердите и настройте входную клемму, которая подключена к клеммной колодке.

Обычно поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. NAV1». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Поскольку односекундный импульс подходит для указания направления, предположим, что обычный сонар добавляет выходной сигнал, эквивалентный GPS, и выводит его на линию компаса.

### 7.2.2.6 Настройки журнала

**Порядок работы** [кнопка] клавиши "9" → 1 → 2 → 1 → 5 ", чтобы перейти к настройкам журнала.

INPUT	
1. COMPASS	1. OFF
2. DEPTH/TEMP	2. NAV1
3. CURRENT	3. NAV2
5. GPS	4. NAV3
5. LOG	5. NAV4

В меню [INPUT] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. LOG». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. OFF» до «5. NAV4».

Подтвердите и настройте входную клемму, которая подключена к клеммной колодке. Обычно поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. OFF». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Меры предосторожности) Если эхолот обычно подключен к измерителю тока, нет необходимости подключать журнал.

### 7.2.2.7 Настройки набора датчиков

Это меню для выбора датчиков, подключенных к таким дисплеям, как курс, скорость и указатель направления.

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 2 → 2 ", чтобы перейти к настройкам НАБОР ДАТЧИКА.



В меню [SENSOR SETTINGS] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. SENSOR SET». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.

Выберите одно из следующих подменю и выполните настройки.

«1. КУРС»

«2. СКОРОСТЬ»

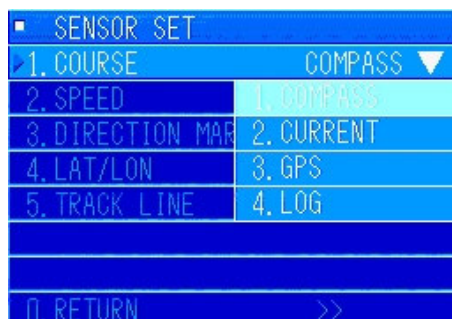
«3. НАПРАВЛЯЮЩАЯ МАРКА»

«4. LAT / LON»

«5. ДОРОЖНАЯ ЛИНИЯ»

### 7.2.2.8 Настройки курса

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 2 → 2 → 1 ", чтобы перейти к настройкам КУРС.



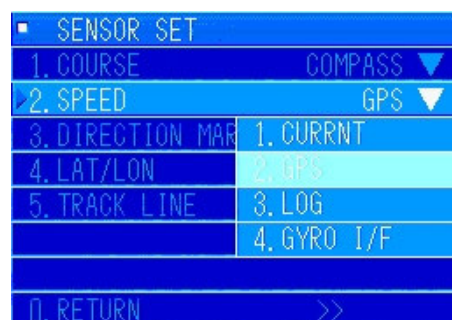
В меню [SENSOR SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. COURSE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. КОМПАС» до «4. ЖУРНАЛ».

Пример: из предыдущего подключения входного датчика. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. КОМПАС». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.2.9 Настройки скорости

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 2 → 2 → 2 ", чтобы перейти к настройкам СКОРОСТИ.



В меню [SENSOR SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. SPEED». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. CURRNT» до «4. GYRO I / F». Пример: из предыдущего подключения входного датчика. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. CURRNT». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.2.10 Настройки указателя направления

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 2 → 2 → 3", чтобы перейти к настройкам **МАРКИРОВКИ НАПРАВЛЕНИЯ.**

■ SENSOR SET	
1. COURSE	COMPASS ▼
2. SPEED	GPS ▼
3. DIRECTION MARK	COMPASS ▼
4. LAT/LON	1. COMPASS
5. TRACK LINE	2. GYRO I/F
0. RETURN	>>

В меню [SENSOR SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. МАРКА НАПРАВЛЕНИЯ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. КОМПАС» до «2. GYRO I / F». Пример: из предыдущего подключения входного датчика. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. КОМПАС». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.2.11 Настройки широты и долготы

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 2 → 2 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам **LAT / LON.**

■ SENSOR SET	
1. COURSE	COMPASS ▼
2. SPEED	GPS ▼
3. DIRECTION MARK	COMPASS ▼
4. LAT/LON	COMPASS ▼
5. TRACK LINE	1. COMPASS
	2. GPS
0. RETURN	>>

В меню [SENSOR SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. LAT / LON». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. КОМПАС» до «2. GPS».

Пример: из предыдущего подключения входного датчика. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. КОМПАС». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.2.12 Настройки пробуждения

**Порядок работы** те клавиши "9" → 1 → 2 → 2 → 5", чтобы перейти к настройкам **TRACK LINE.**

■ SENSOR SET	
1. COURSE	COMPASS ▼
2. SPEED	GPS ▼
3. DIRECTION MARK	COMPASS ▼
4. LAT/LON	COMPASS ▼
5. TRACK LINE	1. CURRNT
	2. GPS
	3. LOG
0. RETURN	4. GYRO I/F

В меню [SENSOR SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. TRACK LINE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Выберите от «1. CURRNT» до «4. GYRO I / F». Пример: из предыдущего подключения входного датчика. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. CURRNT». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Меры предосторожности) Выбор «1. CURRNT» в «TRACK LINE» рисует линию пути относительно воды и указателя направления.



### 7.2.2.13 Настройки сетевого рекордера

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 2 → 3 ", чтобы перейти к настройкам СЕТЕВОГО РЕГИСТРАТОРА.

■ MENU	
■ OTHER	
■ INITIAL	
■ SENSOR	
1. INPUT	>>
2. SENSOR SET	>>
3. NET RECORDER	>>
4. LINE MONITOR	
0. RETURN	>>

Меры предосторожности) Меню маскируется, если соединение для «2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА» «СЕТЕВОЙ РЕГИСТРАТОР» не установлено на «ПОДКЛЮЧЕНО».

В меню [SENSOR SETTINGS] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. NET RECORDER». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.

Выберите одно из следующих подменю и выполните настройки.

"1. РАССТОЯНИЕ 1" "2. РАССТОЯНИЕ 2" "3. РАССТОЯНИЕ 3" "4. РАССТОЯНИЕ 4" "5. ПОЛЯРНОСТЬ ТРИГА" "6. РЕЖИМ ПУСКА"

### 7.2.2.14 Настройки расстояния

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 2 → 3 → 1-4 ", чтобы перейти к настройкам РАССТОЯНИЯ.

Это настройки от «РАССТОЯНИЕ 1» до «РАССТОЯНИЕ 4».

■ NET RECORDER	
1. DISTANCE 1	100
2. DISTANCE 2	500
3. DISTANCE 3	1000
4. DISTANCE 4	300

В меню [NET RECORDER] поверните регулятор [MULTI], для выбора «1. РАССТОЯНИЕ 1». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Собирая сети, поверните ручку [MULTI] с заброшенной сети на расстояние 1, чтобы установить расстояние. Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Продолжайте устанавливать каждое из расстояний от позиции заброшенной сети на расстояние 2, 3 и 4, используя тот же метод, что и для расстояния 1.

### 7.2.2.15 Настройки триггерной полярности

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 2 → 3 → 5 ", чтобы перейти к настройкам TRIG POLARITY.

■ NET RECORDER	
1. DISTANCE 1	100
2. DISTANCE 2	500
3. DISTANCE 3	1000
4. DISTANCE 4	300
5. TRIG POLARITY	POS ▼
6. TRIG MODE	1. POS 2. NEG

В меню [NET RECORDER] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. TRIG POLARITY». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Из «1. POS» и «2. NEG» сопоставьте подключенные датчики и выберите с помощью регулятора [MULTI]. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

### 7.2.2.16 Настройки режима триггера

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 2 → 3 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам TRIG MODE.

NET RECORDER	
1. DISTANCE 1	100
2. DISTANCE 2	500
3. DISTANCE 3	1000
4. DISTANCE 4	300
5. TRIG POLARITY	POS ▾
6. TRIG MODE	1. AUTO 2. EXT 3. INT
0. RETURN	

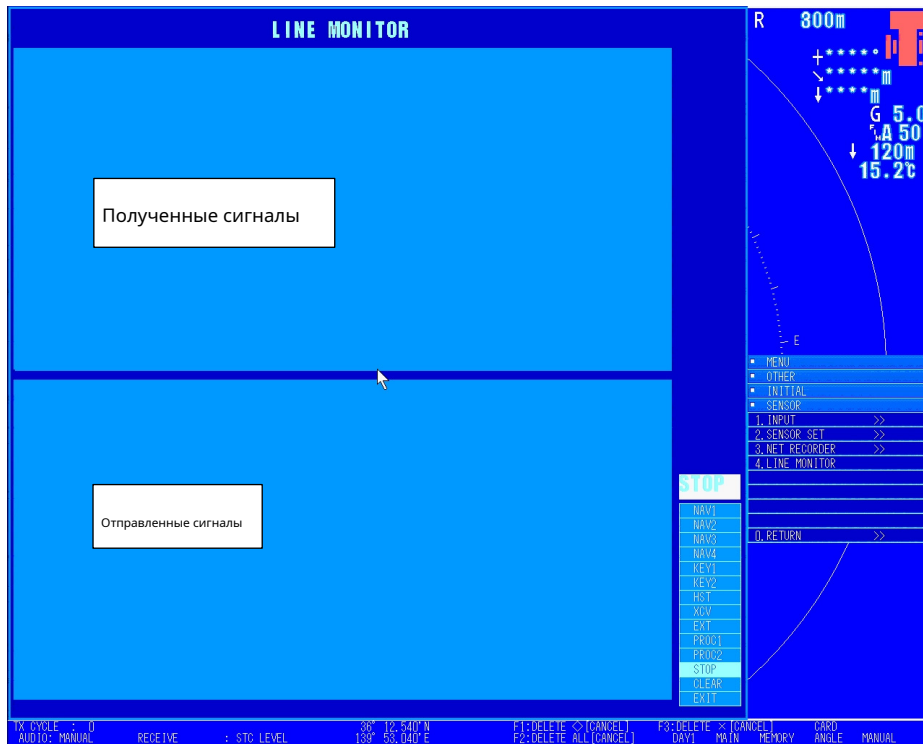
В меню [NET RECORDER] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. TRIG MODE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Из «1. AUTO», «2. EXT» и «3. INT» сопоставьте подключенные датчики и выберите с помощью регулятора [MULTI]. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

### 7.2.2.17 Настройки линейного монитора

Используйте это для проверки сигналов от внешних датчиков и подтверждения связи с передатчиком / приемником и органами управления.

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 2 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам LINE MONITOR.

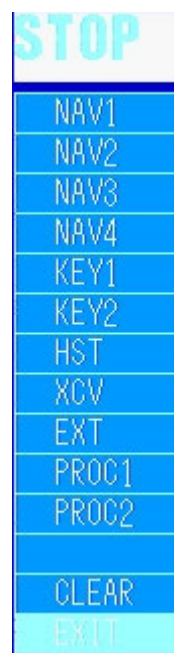
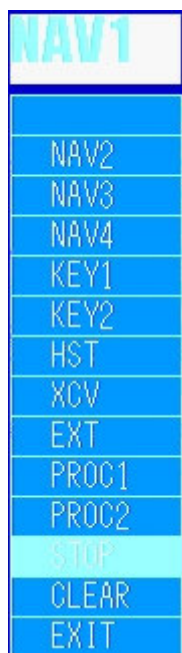
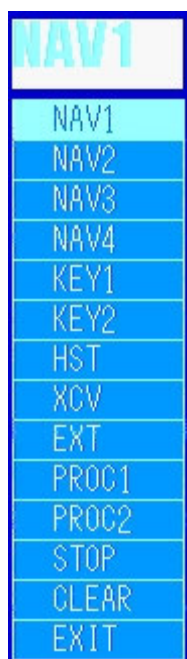


В меню [SENSOR] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. LINE MONITOR». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить специализированный экран для «LINE MONITOR».

## LINE MONITOR

```
2A 36 36 0D 0A 24 48 45 48 44 54 2C 3D 3D 35 2E 3D 2C 54 2A 32 41 0D 0A 24 48 45 52 4F 54 2C 36 *66. . $HEHDT, 005. 0, T*2A. . $HEROT, 6  
3D 2E 3D 3D 2C 41 2A 32 44 0D 0A 24 56 44 56 43 44 2C 31 36 33 2E 32 2C 66 2C 3D 34 39 2E 37 2C 0. 00, A*2D. . $VDVCD, 163. 2, f, 049. 7,
```

```
*66. . $HEHDT, 005. 0, T*2A. . $HEROT, 6  
0. 00, A*2D. . $VDVCD, 163. 2, f, 049. 7,
```



1) Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать сигнал, который вы хотите подтвердить. Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

При выборе NAV1 отображаются данные из верхнего яруса области, из которой был получен сигнал. Это отображается в виде кода ASCII справа. Кроме того, если NMEA не принимается нормально от внешнего сигнала от NAV1 до NAV4, он повторно ищет скорость передачи данных порядка 1200 бит / с (для JRC). → 4800 (NMEA) → 9800 (JRC, Gyro I / F).

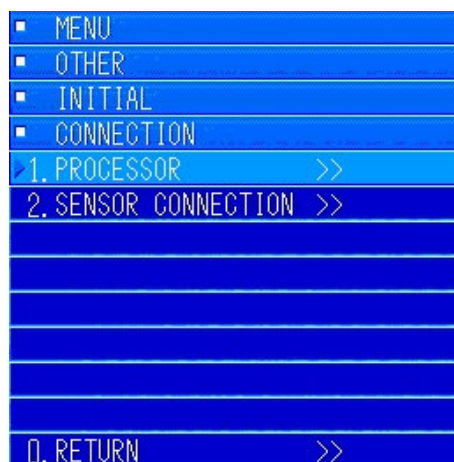
2) Если вы хотите остановить сигналы для подтверждения, переместите ручку [MULTI] в положение «STOP». При нажатии регулятора [MULTI] для его назначения сигналы останавливаются.

3) Чтобы очистить экраны приема и передачи, установите регулятор [MULTI] в положение «CLEAR». Вы можете очистить экран, нажав регулятор [MULTI].

4) Чтобы остановить LINE MONITOR, выберите «EXIT» с помощью регулятора [MULTI]. Нажатие регулятора [MULTI] закрывает специализированный экран LINE MONITOR.

## 7.2.3 Настройки подключения

**Порядок работы** на клавиши "9" → 1 → 3", чтобы перейти к настройкам подключения.



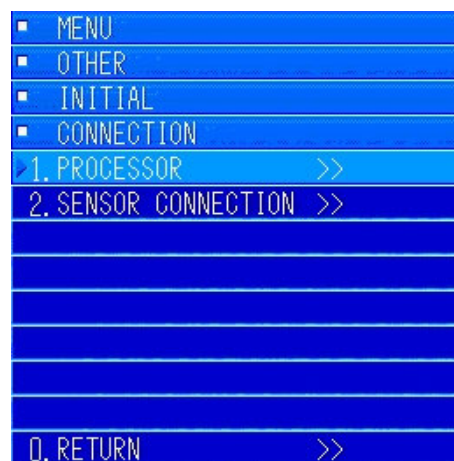
Откройте меню «1. НАЧАЛЬНОЕ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. CONNECTION», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Сделайте настройки, отображаемые в подменю. «1. ПРОЦЕССОР»

«2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА»

### 7.2.3.1 Настройки для соединений между оборудованием

**Порядок работы** на клавиши "9" → 1 → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам ПРОЦЕССОРА.



ПРОЦЕССОР - это элемент, настроенный на масштабируемость.

### 7.2.3.2 Настройки для подключения датчиков

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам **ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА.**



В меню [ПОДКЛЮЧЕНИЕ] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю.

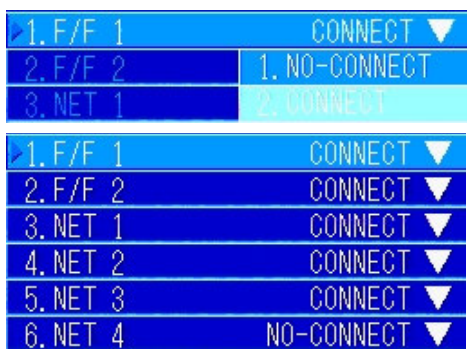
Отображается следующее подменю.

Сделайте настройки для всех подменю.



### 7.2.3.3 Настройки эхолота 1

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 3 → 2 → 1-2", чтобы перейти к настройкам **FISH FINDER 1 и 2.**



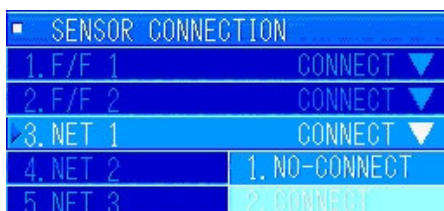
В меню [ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. F / F 1». Нажмите [MULTI] ручку, чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Из «1. NO-CONNECT» и «2. CONNECT» сопоставьте подключенные датчики и выберите с помощью регулятора [MULTI]. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

Таким же образом установите «2. F / F 2».

### 7.2.3.4 Сетевые настройки

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 3 → 2 → 3-6 дюймов для перехода к настройкам **NET 1-4**



В меню [ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. NET 1». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Из «1. NO-CONNECT» и «2. CONNECT» сопоставьте подключенные датчики и выберите с помощью регулятора [MULTI]. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

Таким же образом установите «4. NET 2» - «6. NET 4».

## 7.2.4 Настройки эхолота

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → 1 → 4", чтобы перейти к настройкам FISH FINDER.



Откройте меню «1. НАЧАЛЬНОЕ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «4. FISH FINDER», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Сделайте настройки, отображаемые в подменю.

Выполните настройки для всех подменю на диаграмме слева.

Меню маскируется, если ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДАТЧИКА не подключено.

7

### 7.2.4.1 Настройки усилителя

Установите форму сигнала для вывода принимаемого сигнала подключенного эхолота.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → 1 → 4 → 1", чтобы перейти к настройкам УСИЛИТЕЛЯ.

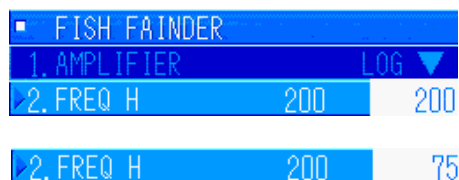


Откройте меню «4. ПОИСК РЫБЫ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. AMPLIFIER», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить. Отображается раскрывающееся меню, поэтому сопоставьте выход подключенного эхолота. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. LINEAR» или «2. LOG», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

#### 7.2.4.2 Настройки частоты Н

Установите частоту подключенного эхолота. Обязательно используйте это меню для настройки вывода принимаемого сигнала для эхолотов с логарифмическим усилителем.

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 4 → 2-3 джойма, чтобы перейти к настройкам **FREQ H** и **L**.

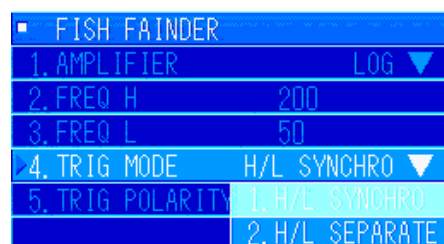


Откройте меню «4. ПОИСК РЫБЫ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. FREQ H», а затем нажмите регулятор [MULTI] для установки. Отображается меню для ввода значений, поэтому поверните регулятор [MULTI], чтобы установить частоту.

Диапазон частот, который можно установить, составляет от 20 кГц до 400 кГц / 1 кГц. После установки частоты нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить ее. Установите FREQ L так же, как вы устанавливаете FREQ H.

#### 7.2.4.3 Настройки режима триггера

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 4 → 4 джойма, чтобы перейти к настройкам **TRIG MODE**.

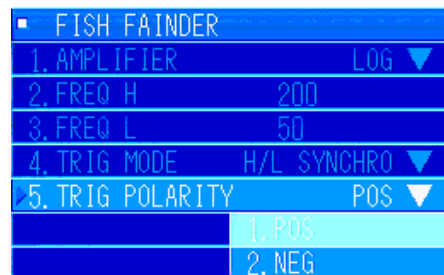


Откройте [4. FISH FINDER] меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. TRIG MODE». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Отображается раскрывающееся меню, чтобы соответствовать сигналу подключенного эхолота. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. H / L SYNCHRO» или «2. H / L SEPARATE», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

#### 7.2.4.4 Настройки триггерной полярности

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 1 → 4 → 5 ", чтобы перейти к настройкам **TRIG POLARITY**.



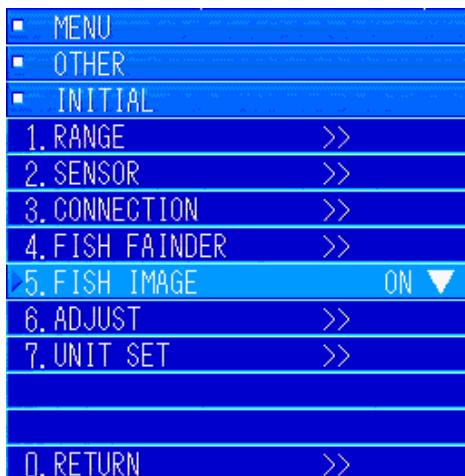
Откройте [4. FISH FINDER] меню. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. TRIG POLARITY». Для подтверждения нажмите регулятор [MULTI].

Отображается раскрывающееся меню, чтобы соответствовать сигналу подключенного эхолота. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. POS» или «2. NEG», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

## 7.2.5 Настройки изображения рыбы

Установите элементы для настроек изображения рыбы, чтобы разрешить или запретить операции.

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 5", чтобы перейти к настройкам РЫБНОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ.



Откройте меню «1. НАЧАЛЬНОЕ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «5. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. ON» или «2. OFF» из раскрывающегося меню. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

Установите «1. ON» для начальной настройки.

Обычно это начальное значение.



Установка этого параметра на «2. ВЫКЛ» маскирует все элементы в «5. ИЗОБРАЖЕНИЕ РЫБЫ», что делает его неработоспособным.



## 7.2.6 Регулировка настроек

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам НАСТРОЙКИ



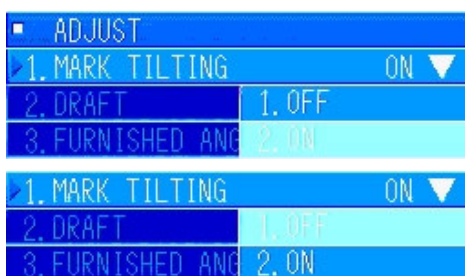
Откройте меню «1. НАЧАЛЬНОЕ». Поверните ручку [MULTI], чтобы перейти к «6. ADJUST», а затем нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.



Установите элементы с 1 по 8 в раскрывающемся меню.

### 7.2.6.1 Настройки наклона отметки

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 6 → 1", чтобы перейти к настройкам НАКЛОНА ОТМЕТКИ.



В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. MARK TILTING». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Если вы не поворачиваете регулятор [MULTI] с «1. OFF» на «2. ON» для настройки, выберите «1. OFF». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

НАКЛОН ОТМЕТКИ - это механизм для автоматической регулировки из-за невозможности видеть изображения на отмеченной глубине, когда МЕТКА СОБЫТИЯ приближается к собственному судну, если вы отметили МЕТКУ СОБЫТИЯ на большом расстоянии с уменьшенным углом наклона. Меры предосторожности) Работает, когда угол наклона превышает 30°.

### 7.2.6.2 Настройки черновика

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → 1 → 6 → 2", чтобы перейти к настройкам ПРОЕКТА



В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DRAFT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

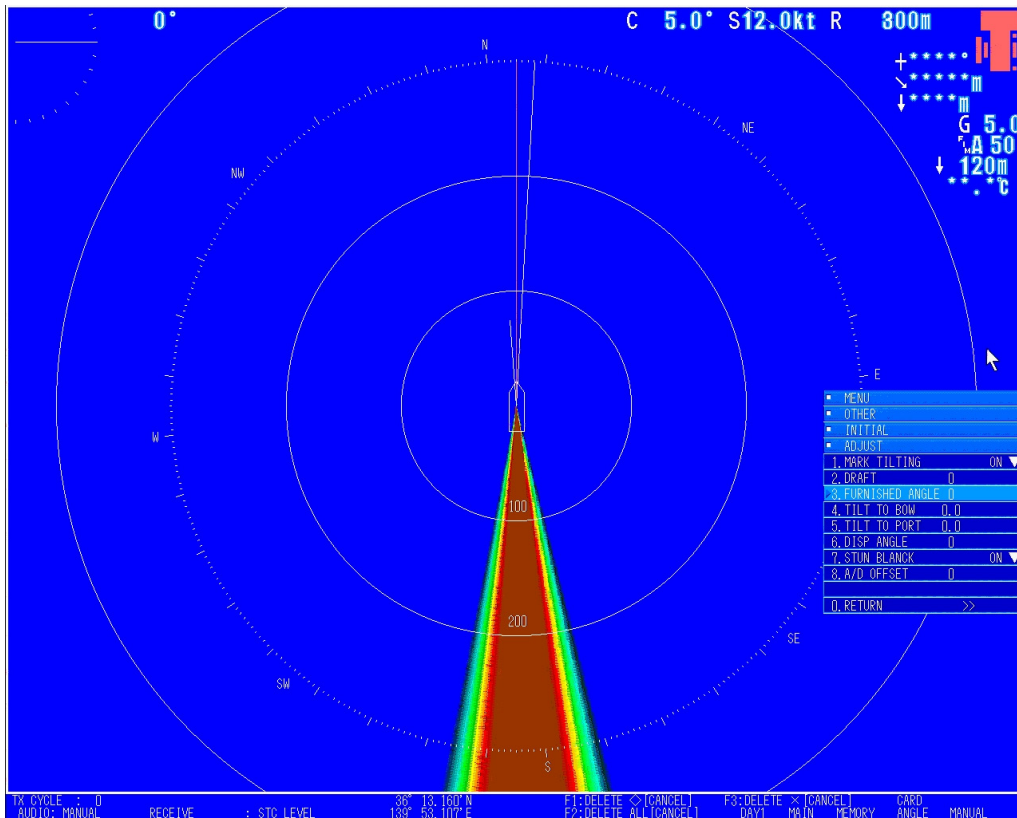
В этом примере поверните ручку [MULTI], чтобы ввести значение осадки 5 м для этого корабля. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

### 7.2.6.3 Настройки регулировки угла наклона мебели

Это меню для ввода углов, которые отклоняются от отметки курса датчика относительно курса этого судна, когда это судно оборудовано подъемным устройством.

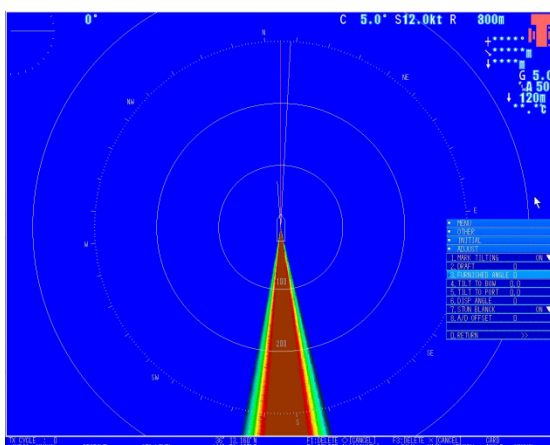
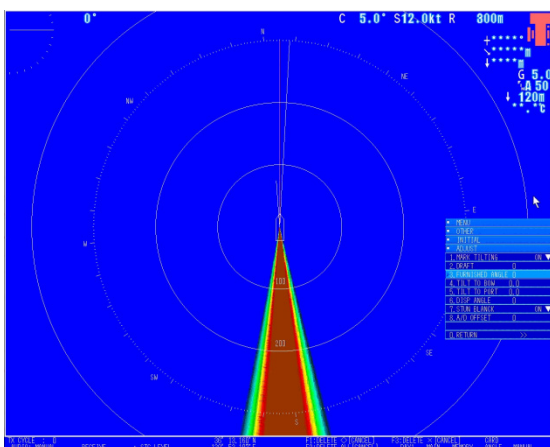
**Меры предосторожности) При отклонении угла наклона не корректируйте изображение.**

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → 1 → 6 → 3", чтобы перейти к настройкам НАСТРОЙКИ УГЛА С МЕБЕЛЬЮ.





В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. FURNISHED ANGLE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.



Для вводимых значений вы можете установить заголовок как 0° и установите угол по часовой стрелке от 0° до 359° с шагом 1°. Если подъемное устройство установлено в сторону отклонения 5° из заголовка установите для этого параметра значение 355°. В качестве операции поверните регулятор [MULTI] против часовой стрелки и установите значение 355°. Нажмите кнопку [MULTI], чтобы назначить его.

#### 7.2.6.4 Настройки наклона к носу

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 6 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам НАКЛОНА НА ЛАК.



В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. TILT TO BOW». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений. Введите угол, под которым носовая часть отклоняется по горизонтали, когда подъемное устройство закреплено.

Пример: если нос погружен на 2,5°, поверните регулятор [MULTI], чтобы установить -2,5. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его. Диапазон настройки составляет -12,7° и 12,7°, и устанавливается с шагом 0,1.

### 7.2.6.5 Наклон к настройкам порта

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 6 → 5 дюймов, чтобы перейти к настройкам НАКЛОНА К ПОРТУ.



В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «5. НАКЛОН К ПОРТУ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть экран для ввода значений.

Введите угол отклонения по горизонтали левого и правого борта при закреплении подъемного устройства.

Пример: если правый борт затоплен 2.1°, поверните регулятор [MULTI], чтобы установить -2,1. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

Диапазон настройки составляет -12,7° и 12,7°, и устанавливается с шагом 0,1.

### 7.2.6.6 Настройки угла отображения

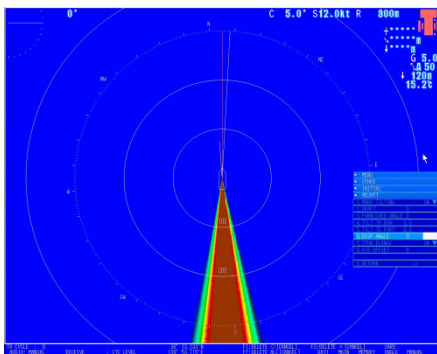
**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 6 → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам УГОЛ ОТОБРАЖЕНИЯ.



В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «6. DISP ANGLE». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Обязательно сделайте это после выполнения «3. МЕБЕЛЬНЫЙ УГОЛ».

Пример значений настроек и метод подтверждения: если подъемное устройство установлено на центральном киле, а гребные винты прикреплены к центру кормы, при движении судна отображается шум гребного винта, как на диаграмме слева. Если есть какое-либо отклонение, введите значения в DISP ANGLE для настройки. Диапазон настройки составляет от 0 до 359, и его можно установить с шагом 1. Что касается выполнения настроек, поверните ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений. Поверните регулятор [MULTI], глядя на изображение, и найдите оптимальное положение. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.



### 7.2.6.7 Настройки кормового бланка

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 6 → 7 дюймов, чтобы перейти к настройкам СТЕРН ПУСТОЙ



Когда поступают такие сильные сигналы, как шум гребного винта, он влияет на окружающие изображения. По этой причине включена специализированная функция "STERN BLANK". В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «7. STERN BLANK». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «ON». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его. Начальное значение установлено на «ВКЛ».

Меры предосторожности) Поскольку положение STERN BLANK регулирует направление с использованием скорректированных значений для «3. МЕБЕЛЬНЫЙ УГОЛ», обязательно установите исправленный «3. МЕБЕЛЬНЫЙ УГОЛ», если есть изменения в указанном положении преобразователя.

### 7.2.6.8 Настройки аналого-цифрового смещения

A / D OFFSET используется, когда соединительный кабель длинный и уровень снизился или когда между передатчиком / приемником и процессором возникли помехи.

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 6 → 8 дюймов, чтобы перейти к настройкам A / D OFFSET



В [6. ADJUST] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «8. A / D OFFSET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Диапазон настройки составляет от -54 до 55. При увеличении значения усиление кажется высоким. Поверните регулятор [MULTI], глядя на экран, чтобы выбрать оптимальное значение. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его. Начальное значение установлено на 0.

## 7.2.7 Установочные параметры единиц измерения

Это меню для установки единиц измерения диапазона, температуры воды и т. Д.

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 7 дюймов, чтобы перейти к настройкам НАБОР.



Откройте меню «1. НАЧАЛЬНОЕ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. UNIT SET», а затем нажмите регулятор [MULTI], чтобы открыть подменю.

Отображается следующее подменю.



7

### 7.2.7.1 ДИАПАЗОННЫЙ БЛОК

**Порядок работы** клавиши "9" → 1 → 7 → 1 ", чтобы перейти к настройкам ДИАПАЗОНА



В [7. UNIT SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. RANGE UNIT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.



Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать единицу, которую вы хотите использовать.

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы назначить его.

Если установлено «4. СПЕЦИАЛЬНЫЙ ДИАПАЗОН», перейдите в меню «4. СПЕЦИАЛЬНЫЙ ДИАПАЗОН» и установите произвольные единицы измерения (сажень и т. Д.).

### 7.2.7.2 Настройки единиц измерения температуры

**Порядок работы** на клавиши "9" → 1 → 7 → 2", чтобы перейти к настройкам TEMP UNIT.



В [7. UNIT SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. TEMP UNIT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать единицу, которую вы хотите использовать. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

### 7.2.7.3 Настройки единиц скорости

**Порядок работы** на клавиши "9" → 1 → 7 → 3", чтобы перейти к настройкам ЕДИНИЦЫ СКОРОСТИ.



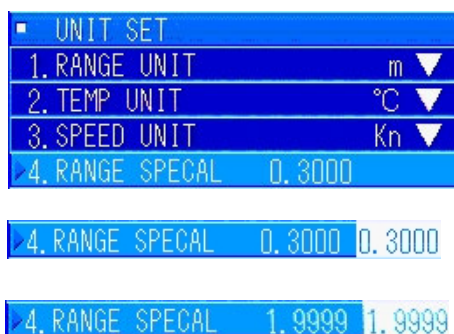
В [7. UNIT SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. SPEED UNIT». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать единицу, которую вы хотите использовать. Для установки нажмите регулятор [MULTI].

7

### 7.2.7.4 Специальные настройки диапазона

**Порядок работы** на клавиши "9" → 1 → 7 → 4 дюйма, чтобы перейти к настройкам СПЕКАЛЬНОГО ДИАПАЗОНА.



В [7. UNIT SET] поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. RANGE SPECIAL». Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить меню для ввода значений.

Диапазон настройки составляет от 0,3000 до 1,9999 и может быть установлен с шагом 0,0001.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы установить значение, которое нужно установить. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

## 7.3 Настройки выбора системы

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → "2", чтобы перейти к настройкам **ВЫБОР СИСТЕМЫ**.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. ВЫБОР СИСТЕМЫ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы отобразить раскрывающееся меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. 280». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Первоначальная настройка - «1,280». Не меняйте это.



## 7.4 Отмена регистраций

Это меню для отмены различных настроек, которые были зарегистрированы при регистрации операций в главе 4.

**Порядок работы** Нажмите клавиши "9" → "3", чтобы перейти к настройкам ОТМЕНА РЕГИСТРАЦИИ.

■ MENU	
■ OTHER	
1. INITIAL	>>
2. SYSTEM SELECT	280 ▼
3. REGISTRATION CANCEL>>	
4. MAINTENANCE	>>
5. CHECK	>>
6. LANGUAGE SET	OTHER ▼
7. GYRO SET	0.0
8. DATE/TIME	>>
9. VERSION	>>
0. RETURN	>>

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3.

ОТМЕНА РЕГИСТРАЦИИ». Откройте подменю. Откройте следующие подменю «от 1 до 3».

■ MENU	
■ OTHER	
■ REGISTRATION CANCEL	
1. USER MENU	>>
2. USER KEY	>>
3. MULTI KEY	>>
0. RETURN	>>

#### 7.4.1 Пользовательские меню

Порядок работы клавиши "9" → 3 → 1", чтобы перейти к настройкам МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

■ REGISTRATION CANCEL	
1. USER MENU	>>
2. USER KEY	1. RECEIVE
3. MULTI KEY	2. TX
	3. SIG PROCESS
	4.
	5.
	6.
0. RETURN >>	

1. USER MENU >>	
2. USER KEY	1. RECEIVE
3. MULTI KEY	2. TX
	3. SIG PROCESS
	4.
	5.
	6.

■ MENU	
1. RECEIVE	>>
2. SIG PROCESS	>>
3. USER SET No. 3	
4. USER SET No. 4	
5. USER SET No. 5	
6. USER SET No. 6	
7. FISH IMAGE	>>
8. OPERATION	>>
9. OTHER	>>
0. RETURN	

Откройте меню «3. ОТМЕНА РЕГИСТРАЦИИ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

В примере на диаграмме слева зарегистрировано три пользовательских меню. В этом разделе объясняется, как отменить регистрацию для «3. SIG PROCESS». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. SIG PROCESS». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Как показано на диаграмме слева, регистрация для "3" отменена.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.

Для подтверждения нажмите кнопку [MENU], чтобы подтвердить экран меню, где 1 и 2 все еще зарегистрированы. Однако вы можете видеть, что регистрация для 3 была отменена.

Регистрация для 1 и 2 выполняется одинаково.

#### 7.4.2 Клавиши, определяемые пользователем

**Порядок работы** клавиши "9" → 3 → 2", чтобы перейти к настройкам КЛЮЧА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

REGISTRATION CANCEL	
1. USER MENU	>>
2. USER KEY	>>
3. MULTI KEY	>>

Откройте меню «3. ОТМЕНА РЕГИСТРАЦИИ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «2. USER KEY». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

2. USER KEY	>>
3. MULTI KEY	1. DELETE ALL
	2. DELETE ×
	3.

В примере на диаграмме слева зарегистрировано два пользовательских меню. В этом разделе объясняется, как отменить регистрацию для «1. УДАЛИТЬ ВСЕ».

F1: DELETE ◊ [CANCEL]	F3: DELETE × [CANCEL]
F2: DELETE ALL [CANCEL]	DAY1 MAIN MEMORY

2. USER KEY	>>
3. MULTI KEY	1. DELETE ×
	2. DELETE ALL
	3. DELETE ×

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. УДАЛИТЬ ВСЕ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.

F1: DELETE ◊ [CANCEL]	F3: DELETE × [CANCEL]
F2: DELETE ALL [CANCEL]	DAY1 MAIN MEMORY

Регистрация «F1» в качестве определяемой пользователем клавиши отменяется.

#### 7.4.3 Клавиша с несколькими ручками

**Порядок работы** те клавиши "9" → 3 → 3 дюйма, чтобы перейти к MULTI KEY настройки

REGISTRATION CANCEL	
1. USER MENU	>>
2. USER KEY	>>
3. MULTI KEY	>>

Откройте меню «3. ОТМЕНА РЕГИСТРАЦИИ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «3. MULTI KEY». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

3. MULTI KEY	1. CLUTTER
	2. STC LEVEL
	3.
	4.
	5.
	6.

В примере на диаграмме слева были зарегистрированы два многофункциональных регулятора. В этом разделе объясняется, как отменить регистрацию для «1. МУФТА».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. CLUTTER». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть меню.

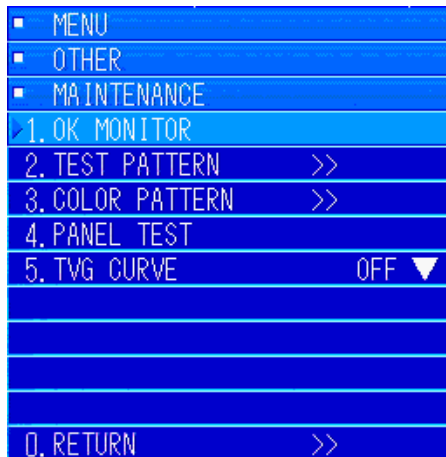
RECEIVE	: STC LEVEL
---------	-------------

Отображается только «STC LEVEL», даже если регулятор [MULTI] повернут, когда «MENU» закрыто.

## 7.5 Техническое обслуживание

Если с эхолотом возникнет сбой, выполните это техническое обслуживание и объясните результаты своему продавцу или представителю сервисной службы. Если у вашего продавца или торгового представителя есть предустановленные инструкции, следуйте этим инструкциям.

### Порядок работы [MULTI] → клавиши "9" → 4", чтобы перейти к настройкам ОБСЛУЖИВАНИЯ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы переместить курсор к «4.

ПОДДЕРЖАНИЕ».

Отобразится подменю на диаграмме слева.

### 7.5.1 OK Monitor

Это необходимо для проверки работы передатчика / приемника.

#### Порядок работы [MULTI] → клавиши "9" → 4 → 1", чтобы перейти к настройкам ОК МОНИТОР.

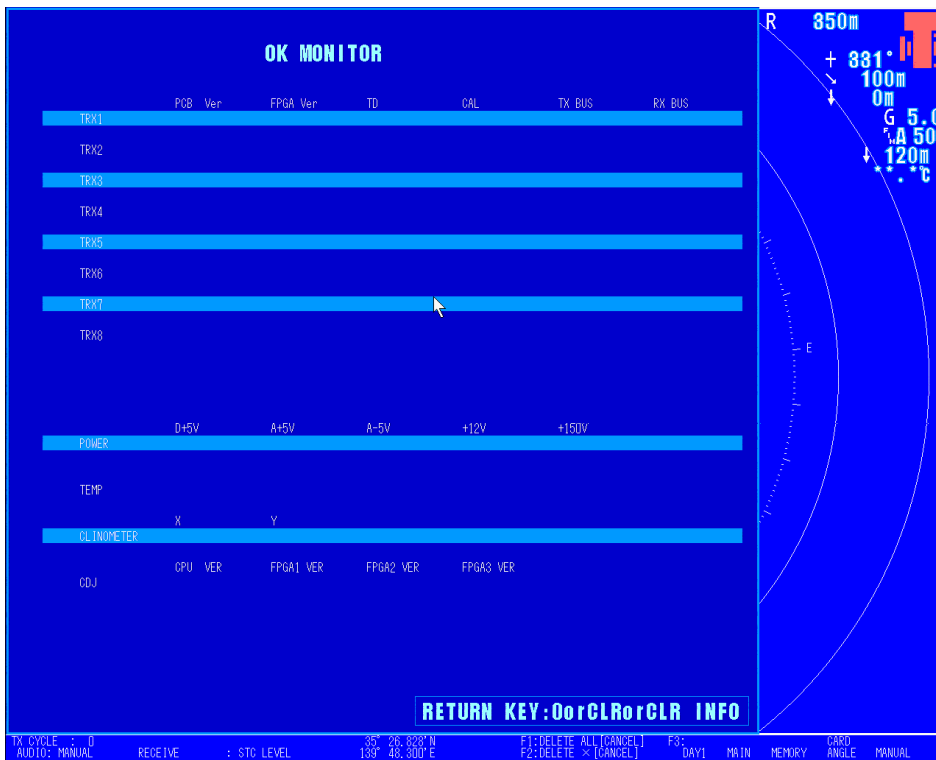


Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «1. OK MONITOR». Нажмите

регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Чтобы выйти из OK Monitor, нажмите клавишу [CLR].

Передача и прием останавливаются, пока отображается OK Monitor. Примеры отображения показаны в следующем разделе.



### OK MONITOR

	PCB Ver	FPGA Ver	TD	CAL	TX BUS	RX BUS
TRX1	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX2	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX3	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX4	0	Ver0.00	NG	OK	OK	OK
TRX5	0	Ver0.00	NG	OK	OK	OK
TRX6	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX7	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX8	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG

POWER	D+5V	A+5V	A-5V	+12V	+150V
	OK	OK	OK	OK	NG

TEMP	X	Y
28.1		

CLINOMETER	X	Y
	00.0	00.0

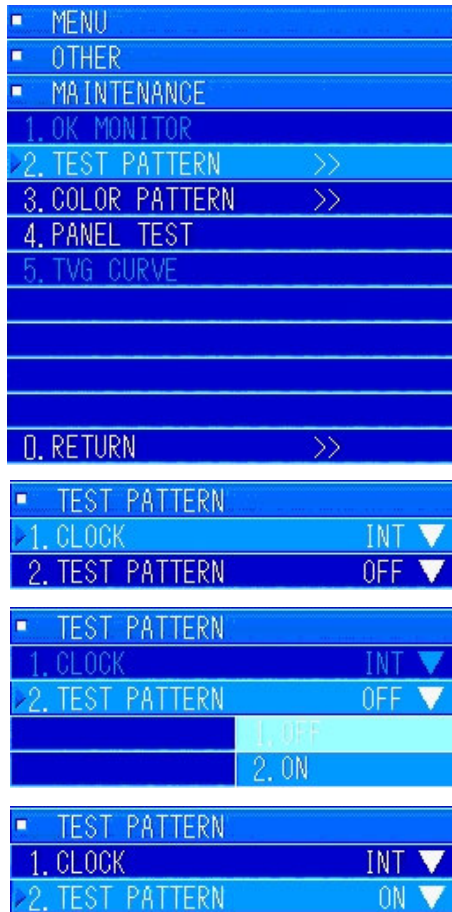
CDJ	CPU VER	FPGA1 VER	FPGA2 VER	FPGA3 VER
	Ver9.00	Ver1.04	Ver1.04	Ver1.02

RETURN KEY:0orCLRorCLR INFO

## 7.5.2 Тестовая таблица

Этот тестовый шаблон предназначен для подтверждения работы процессорного блока.

**Порядок работы** клавиши "9" → 4 → 2", чтобы перейти к настройкам ТЕСТОВОГО ШАБЛОНА.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы переместить К «4. ПОДДЕРЖАНИЕ».

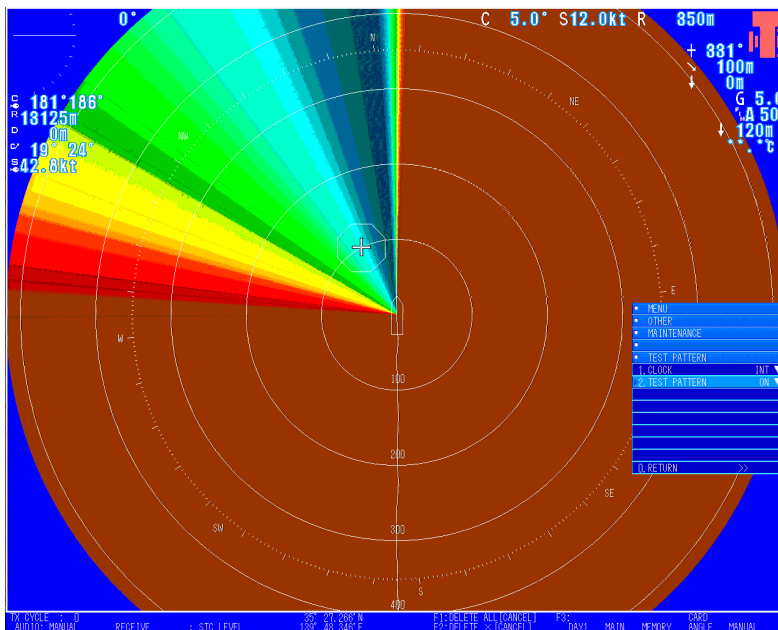
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ТЕСТОВЫЙ ШАБЛОН». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Ниже показан метод настройки для выполнения регулярных тестов.

«1. ЧАСЫ» установлены на внутренние. Это изначально установленное значение.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ТЕСТОВЫЙ ШАБЛОН».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы отобразить подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ON», и нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

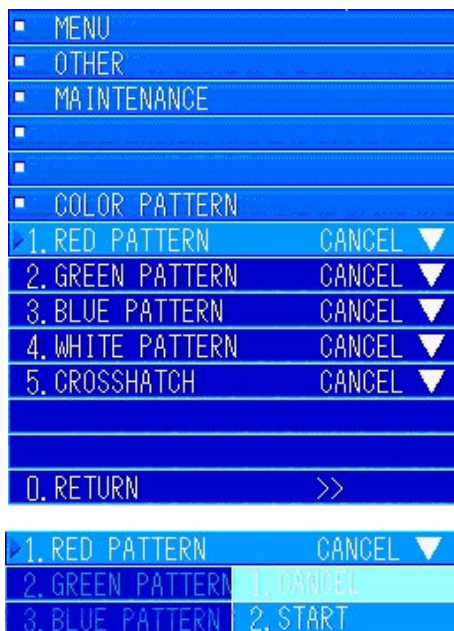


Если появится тестовый образец, показанный на диаграмме слева, вы можете увидеть, что блок процессора неисправен. работает нормально.

## 7.5.3 Цветовой узор

Вы можете проверить наличие неисправностей на мониторе (блоке дисплея) и в выводе изображения блока процессора.

**Порядок работы** с клавиши "9" → 4 → 3 для перехода к настройкам ЦВЕТОВОГО ШАБЛОНА



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы переместить курсор к «4. ПОДДЕРЖАНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «3. ЦВЕТОВОЙ ШАБЛОН». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

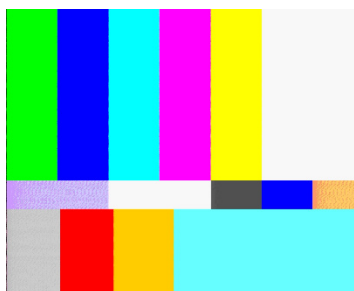
Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать образец цвета от 1 до 5. Вы можете подтвердить отображение каждого цвета.

Например, вы можете отобразить весь экран красным цветом. С помощью регулятора [MULTI] выберите «1. RED PATTERN». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать его. Откроется подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2.

START ». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выполнить его.

Весь экран красный, как показано ниже.

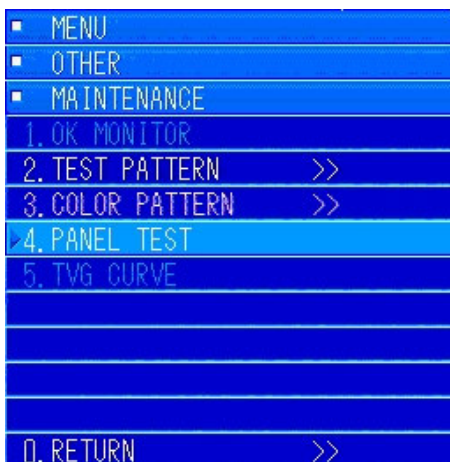


Нажмите кнопку [CLR], чтобы отменить его и вернуться в меню «ЦВЕТОВОЙ ШАБЛОН».

## 7.5.4 Панельный тест

Вы можете проверить включение / выключение клавиш на панели управления.

**Порядок работы** нажмите клавиши "9" → 4 → 4", чтобы перейти к настройкам ТЕСТ ПАНЕЛИ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

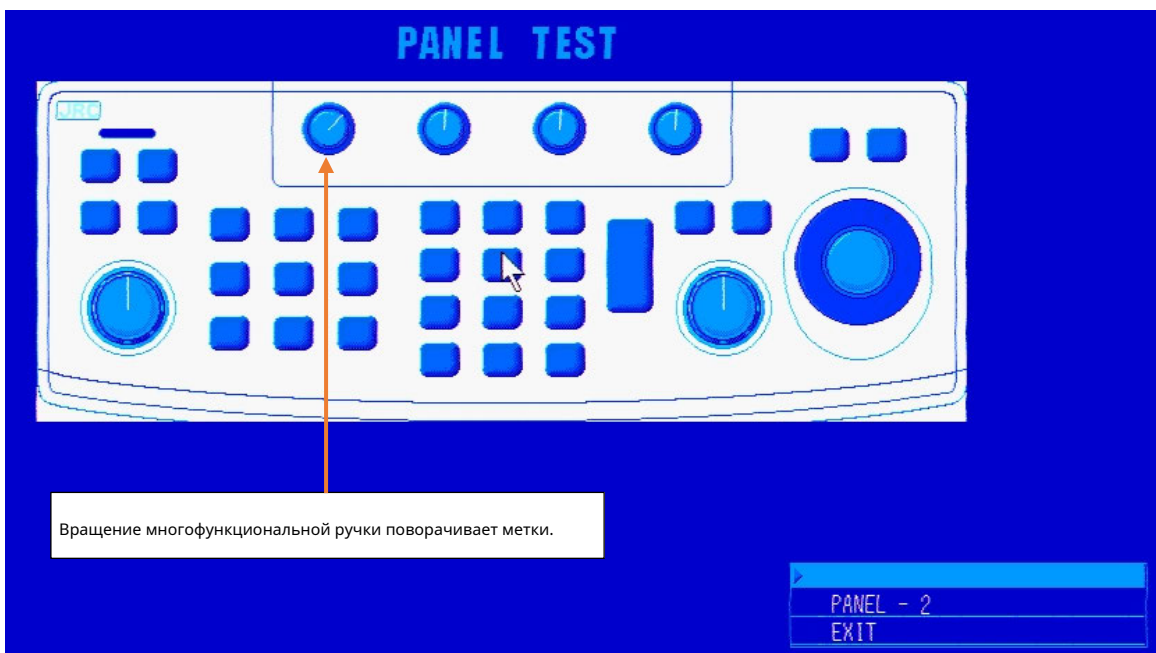
Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы переместить курсор к «4. ПОДДЕРЖАНИЕ».

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «4. PANEL TEST».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть «PANEL TEST». Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «PANEL-1».



Вращение многофункциональной ручки поворачивает метки.



Для выхода переместите курсор на «EXIT» и нажмите клавишу [ENT], чтобы вернуться в меню.



## 7.5.5 Кривая ВАРУ

Это меню предназначено для подтверждения кривых STC + TVG блока приемника, когда блок передатчика / приемника передает и принимает.

**Порядок работы** клавиши "9" → 4 → 5", чтобы перейти к настройкам ВАРКУСНОЙ КРИВОЙ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

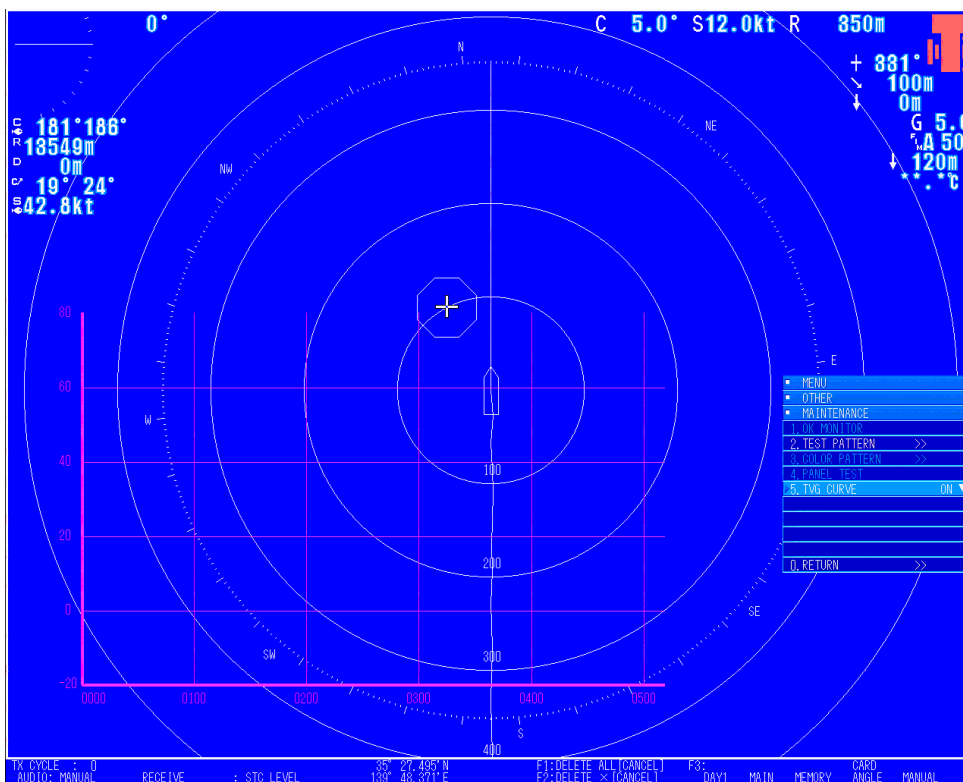
Поверните регулятор [MULTI], чтобы переместить К «4.

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ». Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «5. TVG CURVE». Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

Отобразится раскрывающееся меню, показанное на диаграмме слева. Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. ON».

Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его и отобразить ВАРУ поверх изображения сонара.

См. Следующую схему





Кривая ВАРУ используется для настройки оптимальной кривой, как на большом, так и на близком расстоянии.  
 Чтобы закрыть это меню, откройте меню кривой ВАР и установите «СКРЫТЬ».

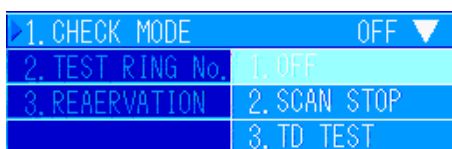
## 7.6 Проверки



### Меры предосторожности

Элемент CHECK - это элемент, настроенный для масштабируемости.  
Не используйте этот элемент.

### 7.6.1 Режим проверки



## 7.6.2 Номер тестового кольца

CHECK	
1. CHECK MODE	TD TEST ▼
2. TEST RING No.	8
3. REAERVATION	>>

2. TEST RING No.	8
2. TEST RING No.	8 1
2. TEST RING No.	8 1
2. TEST RING No.	1 16

## 7.6.3 Настройки резервирования

CHECK	
1. CHECK MODE	TD TEST ▼
2. TEST RING No.	8
3. REAERVATION	>>

REAERVATION	
1. SETTING 1	0
2. SETTING 2	0
3. SETTING 3	0
4. SETTING 4	1
5. SETTING 5	0
6. SETTING 6	0
7. SETTING 7	0
8. SETTING 8	0
9. NEXT	>>
0. RETURN	>>

REAERVATION	
NEXT	
1. SETTING 9	0
2. SETTING 10	0

## 7.7 Выбор языка

**Порядок работы** клавиши "9" → 6 дюймов, чтобы перейти к настройкам НАБОР ЯЗЫКОВ.

■ MENU	
■ OTHER	
1. INITIAL	>>
2. SYSTEM SELECT	280 ▼
3. REGISTRATION CANCEL	>>
4. MAINTENANCE	>>
5. CHECK	>>
6. LANGUAGE SET	ENGLISH ▼
7. GYRO SET	0.0
8. DATE/TIME	>>
9. VERSION	>>
0. RETURN	>>

■ メニュー	
■ その他	
1. 初期設定	>>
2. 型選択	280 ▼
3. 登録解除	>>
4. メンテナンス	>>
5. 検査	>>
6. 言語選択	日本語 ▼
7. ジャイロ設定	0.0
8. 時刻設定	>>
9. バージョン表示	>>
0. 戻る	>>

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «6. LANGUAGE SET».

Нажатие регулятора [MULTI] отображает раскрывающееся меню. «1. АНГЛИЙСКИЙ», «2. ИСПАНСКИЙ», 3., 4., 5., 6., 7. и «8. ДАЛЕЕ» появятся меню. (Диаграмма①)

На заводе язык не установлен.

Устанавливается меню, которое задается в меню «УСТАНОВКА ЯЗЫКА» при запуске.

Чтобы установить тайский или испанский, выполните настройку из «6. НАСТРОЙКА ЯЗЫКА».

Выбор «8. ДАЛЕЕ» в меню на диаграмме. ①

отображает раскрывающееся меню, показанное на диаграмме ②.

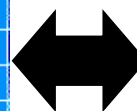
Выбор «6. НАЗАД» в меню на диаграмме. ②

отображает диаграмму ①.

Вы можете выбрать язык из меню на диаграммах. ① а также ②.

1. ENGLISH
2. SPANISH
3.
4.
5.
6.
7.
8. NEXT

Диаграмма ①



1. JAPANESE
2.
3. THAI
4.
5. ADDITIONAL
6. BACK

Диаграмма ②



Меню запуска после отгрузки с завода

Выровняйте курсор и нажмите клавишу [ENT]. Вы можете выбрать японский язык, нажав кнопку [2] ключ.

## 7.8 Настройки гироскопа

Чтобы использовать интерфейс гироскопа, встроенный в процессор, необходимо настроить гироскоп.

Откройте это меню, чтобы выполнить настройки. Нет проблем с подтверждением значений при запуске сонара, после его настройки, если вы не отключите питание подключенного гироскопа. В случае проскальзывания выполните настройки в этом меню.

**Порядок работы** клавиши "9" → 7 дюймов, чтобы перейти к настройкам GYRO SET.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «7. GYRO SET».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть меню для ввода значений.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы выбрать значение подключенного гироскопа. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить его.

## 7.9 Установка времени

### Порядок работы

Нажмите клавишу "9" → 8 дюймов, чтобы перейти к настройкам УСТАНОВКИ ВРЕМЕНИ.



Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «8. DATA / ВРЕМЯ».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю и выполнить настройку времени и даты.

### 7.9.1

#### Настройки времени

### Порядок работы

Нажмите клавиши "9" → 8 → 1", чтобы перейти к настройкам УСТАНОВКИ ВРЕМЕНИ.



Перейти к «DATA / ВРЕМЯ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы

открыть подменю. Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «1. УСТАНОВКА ВРЕМЕНИ», и откроется специальное меню.

В позиции, которую вы хотите изменить, нажмите регулятор [MULTI]; нажимайте на нее, пока не сдвинется белая рамка. После перемещения рамки поверните регулятор [MULTI], чтобы установить значение. Чтобы закончить, переместите курсор на «SET» и нажмите кнопку [ENT], чтобы вернуться в меню.







Если подключен GPS и вводится ZDA, нажмите кнопку [MULTI], чтобы перейти к элементу GPS. Поверните кнопку [MULTI], чтобы установить «ON», установите курсор на «SET». Нажмите кнопку [ENT], чтобы установить его.

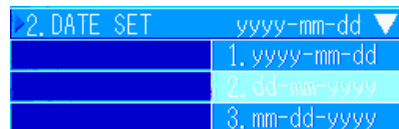
## 7.9.2 Настройки даты

**Порядок работы** клавиши "9" → 8 → 2", чтобы перейти к настройкам УСТАНОВКИ ДАТЫ.



Перейти к «ДАТА / ВРЕМЯ». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы выбрать «2. DATE SET». Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть раскрывающееся меню.

Поверните ручку [MULTI] на год, месяц и дату, которые вы хотите отобразить, и выберите их. Нажмите регулятор [MULTI], чтобы установить их.



## 7.10 Информация о версии

**Порядок работы** клавиши "9" → 9", чтобы перейти к настройкам ИНФОРМАЦИЯ О ВЕРСИИ.

■ MENU	
■ OTHER	
1. INITIAL	>>
2. SYSTEM SELECT	280 ▼
3. REGISTRATION CANCEL	>>
4. MAINTENANCE	>>
5. CHECK	>>
6. LANGUAGE SET	OTHER ▼
7. GYRO SET	0.0
8. DATE/TIME	>>
9. VERSION	>>
0. RETURN	>>

Нажмите кнопку [MENU], чтобы открыть меню.

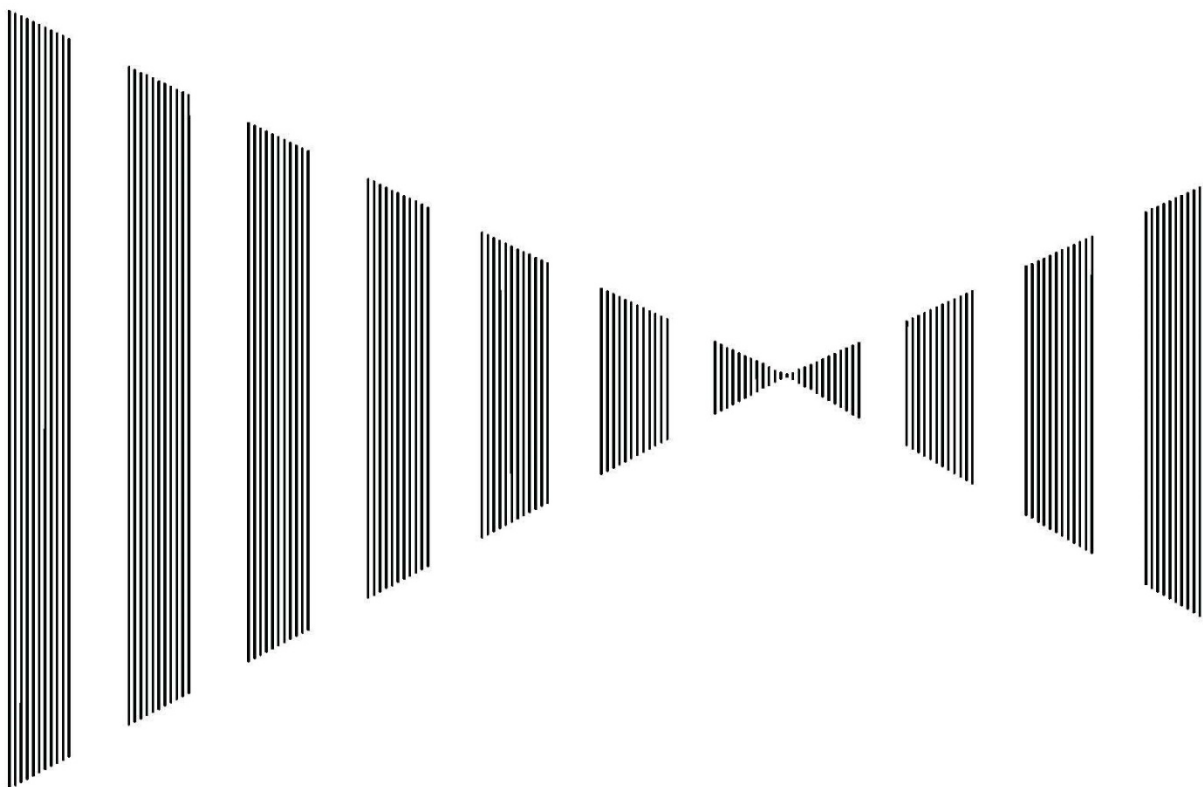
Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. OTHER».

Нажмите ручку [MULTI], чтобы открыть подменю.

Поверните регулятор [MULTI], чтобы перейти к «9. VERSION».

■ MENU
■ OTHER
■ VERSION
INDICATOR
VDD, 34
2016/05/27
SERIAL I/F
SDD, 19
0. RETURN >>

# 8 Техническое обслуживание и осмотры



## СОДЕРЖАНИЕ

8	Техническое обслуживание и осмотры .....	8-1
8.1	Общее обслуживание .....	8-3
8.2	Обращение с подъемным устройством и техническое обслуживание .....	8-4
8.2.1	Описание частей подъемного устройства .....	8-4
8.2.2	Описание частей блока реле .....	8-6
8.2.3	Техническое обслуживание и регламенты подъемного устройства .....	8-7



## 8.1 Общее обслуживание



### Предупреждение



Ни в коем случае не проверяйте и не ремонтируйте внутренние детали самостоятельно.

**Осмотры и ремонт, выполняемые людьми, не являющимися специализированными механиками, могут вызвать возгорание или поражение электрическим током. Обратитесь в наш отдел продаж или в ближайшее к вам представительство, филиал, магазин или офис для проверки и ремонта внутренних частей.**



Обязательно отключайте основной источник питания при проведении технического обслуживания.

**Если вы не выключите питание, это может вызвать поражение электрическим током.**



**При чистке экрана дисплея не протирайте его сухой тканью, не используйте бензин или растворители.**

**Это может повредить поверхность.**

Чтобы эхолот работал в хорошем состоянии, необходимо выполнить следующее техническое обслуживание. Поскольку выполнение технического обслуживания часто снижает вероятность поломок, мы рекомендуем регулярно выполнять плановое техническое обслуживание.

Следующие пункты относятся к общему обслуживанию, общему для всего оборудования.

Очистите оборудование.

Удалите как можно больше пыли, грязи, морской воды и т. Д., Приставших к корпусу. При чистке используйте сухую ткань.

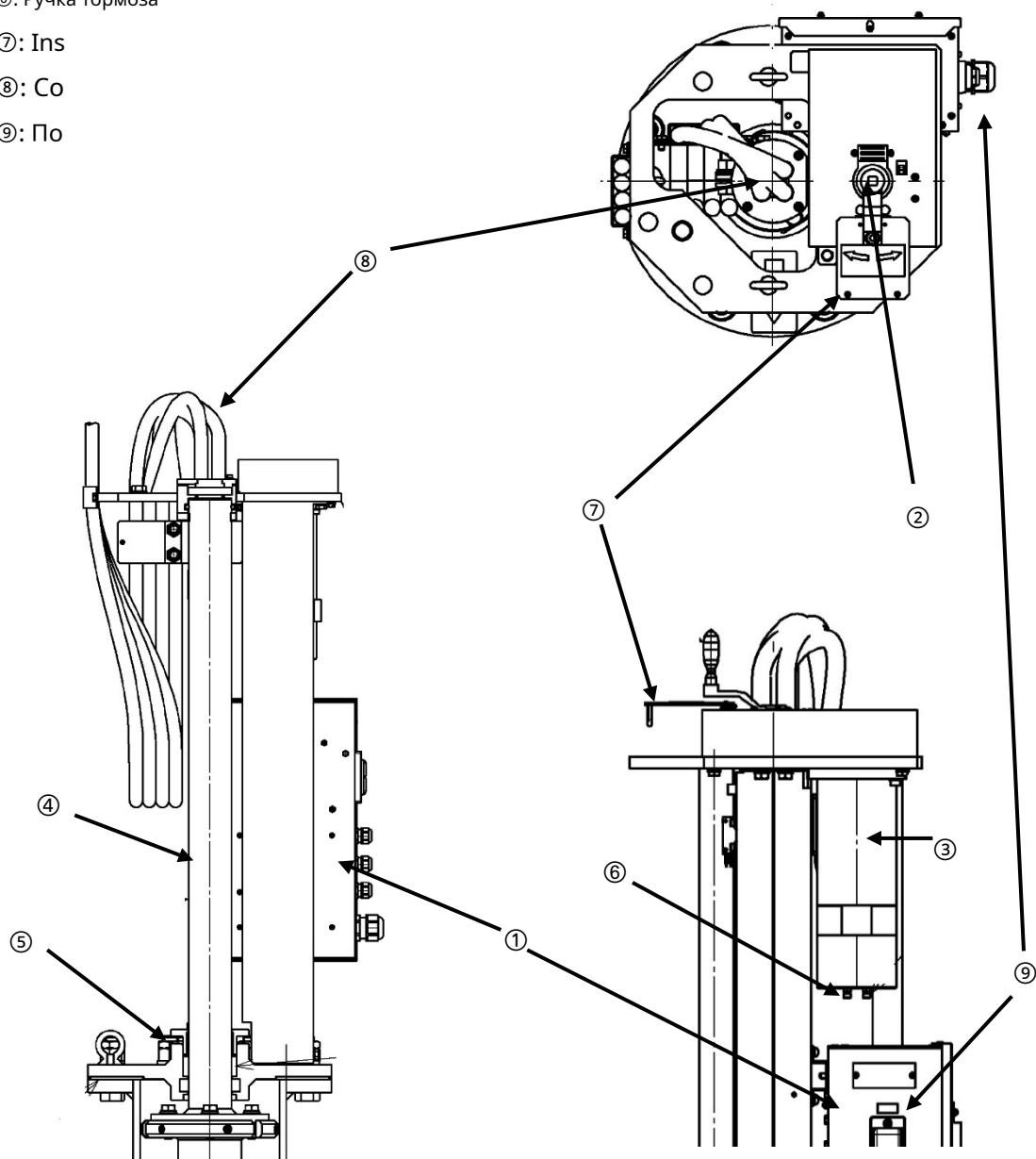
Особенно хорошо очистите вентиляционные отверстия щеткой, чтобы они обеспечивали хороший приток воздуха.

Если пыль попадет на экран дисплея, его прозрачность ухудшится, а изображения станут темными. При чистке протирать мягкой тканью (фланелевой или хлопчатобумажной). Не протирайте его сухой тканью, не используйте бензин или растворители.

## 8.2 Обращение и обслуживание подъемного устройства

### 8.2.1 Описание частей подъемного устройства

- ①: Коробка реле
- ②: Прорезь для ручной ручки
- ③: Подъемный двигатель
- ④: Подъемная труба
- ⑤: Зажим сальника
- ⑥: Ручка тормоза
- ⑦: Ins
- ⑧: Co
- ⑨: По



- ①: Коробка реле
  - ②: Ручная ручка
- Хранит электрические детали и плату управления
  - Используйте только при выполнении подъемных работ, когда питание подъемного устройства не включено.
- Чтобы использовать, откройте заглушку для ручной ручки.

#### Меры предосторожности

- Тормоз внутри двигателя блокирует устройство при остановке подъемного двигателя. Если вы не отпускаете тормоз в соответствии с инструкциями на табличке с предупреждениями на
- ③ подъемный двигатель, ручная ручка не вращается.

- Ⓢ: Подъемный двигатель
  - Используется тормоз 100 Вт, 24 В постоянного тока с мотор-редуктором. Оптимальное значение регулирующего тока теплового реле для двигателя составляет примерно 6,6 А. Имейте в виду, что тепловое реле не работает как выключатель при нестабильном токе.
  - Дополнительно термореле настроено на автоматическое восстановление.
- Ⓢ: Подъемная труба
  - Это центральная труба для подъемной части. Кабель для датчика хранится внутри.
- Ⓢ: Зажим сальника
  - Под этот сальник вставляется V-образная набивка для гидроизоляции от морской воды. Утечки воды могут произойти из-за трения и т. д., Если вы используете его в течение длительного времени. В этом случае временно ослабьте болт с шестигранной головкой под ключ. Отрегулируйте затянутую высоту, удалив проставки для регулировки высоты, а затем затяните стяжной болт сальника. Имейте в виду, что чрезмерное затягивание приводит к затягиванию подъемных операций. Удалите такое же количество и тип проставок, чтобы высота оставалась одинаковой.
- Ⓢ: Ручка тормоза
  - Это винт для механического отпускания тормоза без включения подъемного двигателя. Вы должны обязательно отпустить тормозную часть, если используете ручную рукоятку.

См. Процедуру ручного подъема

## Процедура ручного подъема

1. Для вашей безопасности делайте эту процедуру после отключения питания подъемного двигателя.
2. Чтобы отпустить тормоз, затяните два болта на Ⓢ. Затем, отпустив тормоз, начинайте подъем.
3. После использования полностью закройте слот, используя заглушку для ручного отверстия. Затем включите питание.
4. После использования ручной ручки поместите ее в сумку с ручной ручкой и храните в надежном месте.

⑦: Заглушка-вставка для ручная ручка

- Это колпачок, закрывающий отверстие, в которое вставляется ручная ручка. Если крышка открыта, срабатывает защитное оборудование и питание не включается, даже если выключатель питания включен.

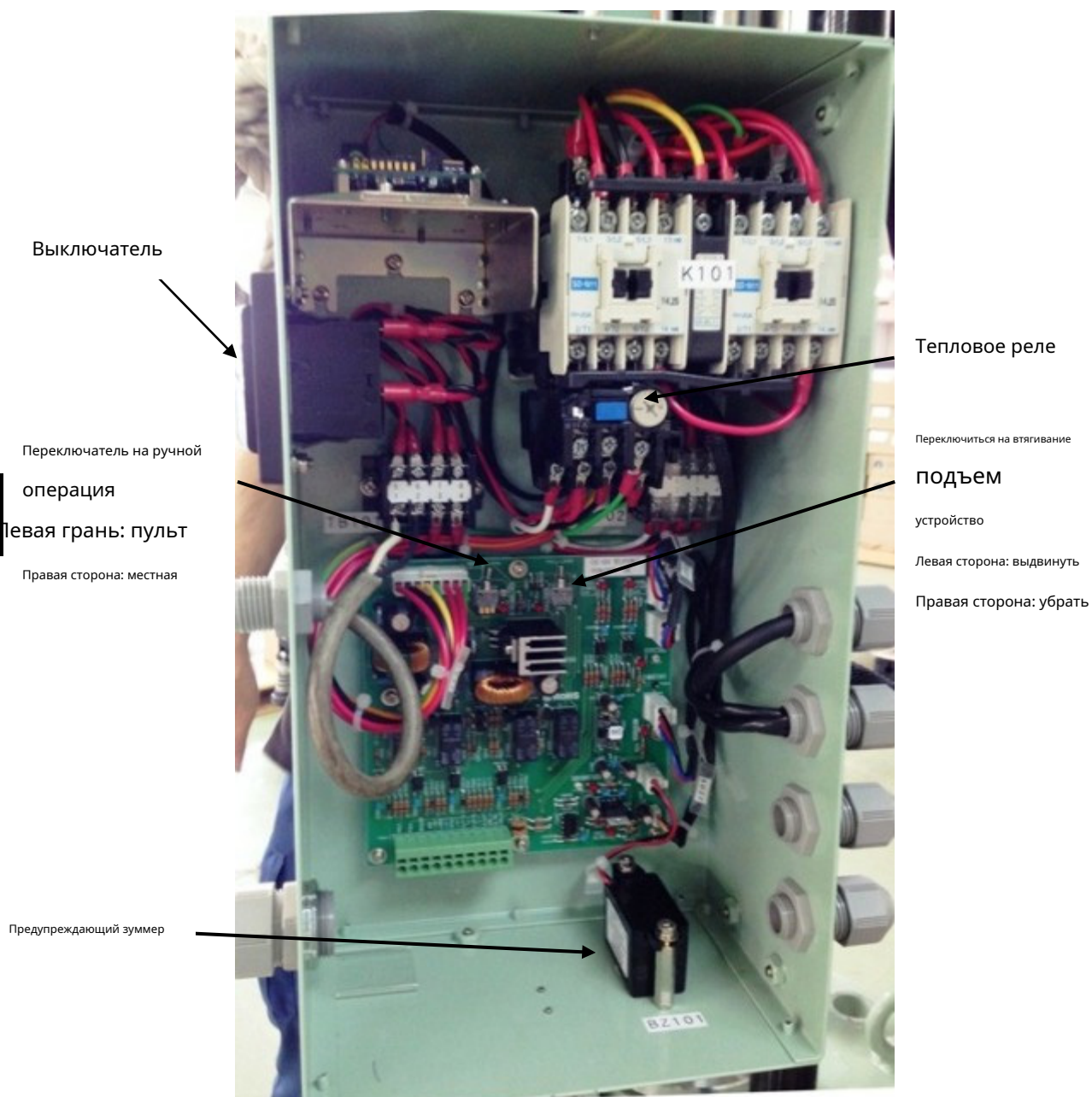
⑧: Соединительный кабель для преобразователь

- Это кабель, который отправляет и принимает сигналы к датчику и от него. Будьте осторожны, чтобы не повредить его.

⑨: Выключатель

- Это основной источник питания подъемного устройства. Используйте его как выключатель аварийной остановки, если есть какие-либо отклонения от нормы.

## 8.2.2 Описание частей релейной коробки

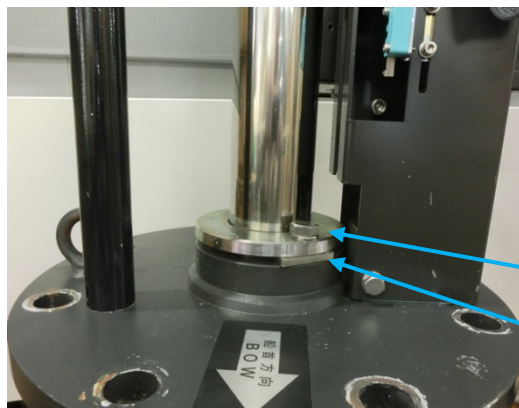




## 8.2.3 Техническое обслуживание и регламенты подъемного устройства

### Зажим сальника

Если подъемное устройство использовалось в течение длительного времени и вода протекает вокруг зажима сальника подъемного вала, выполните следующие процедуры для затяжки.



1. Ослабьте болты зажима сальника, снимите прокладки с двух мест и затем затяните V-образное уплотнение.

Примечание. Снимайте регулировочные шайбы равномерно.

Затяжные болты (2 места)

Прокладка (2 места)

Периодически очищайте подъемную шахту, в противном случае эффективность гидроизоляции снижается при ее загрязнении.

### Смазка

Периодически (примерно каждые 6 месяцев) смазывайте движущиеся части (подъемный вал, шестерни, шариковые винты и т. Д.).

(Рекомендуемая смазка: Mobilux-EP2)

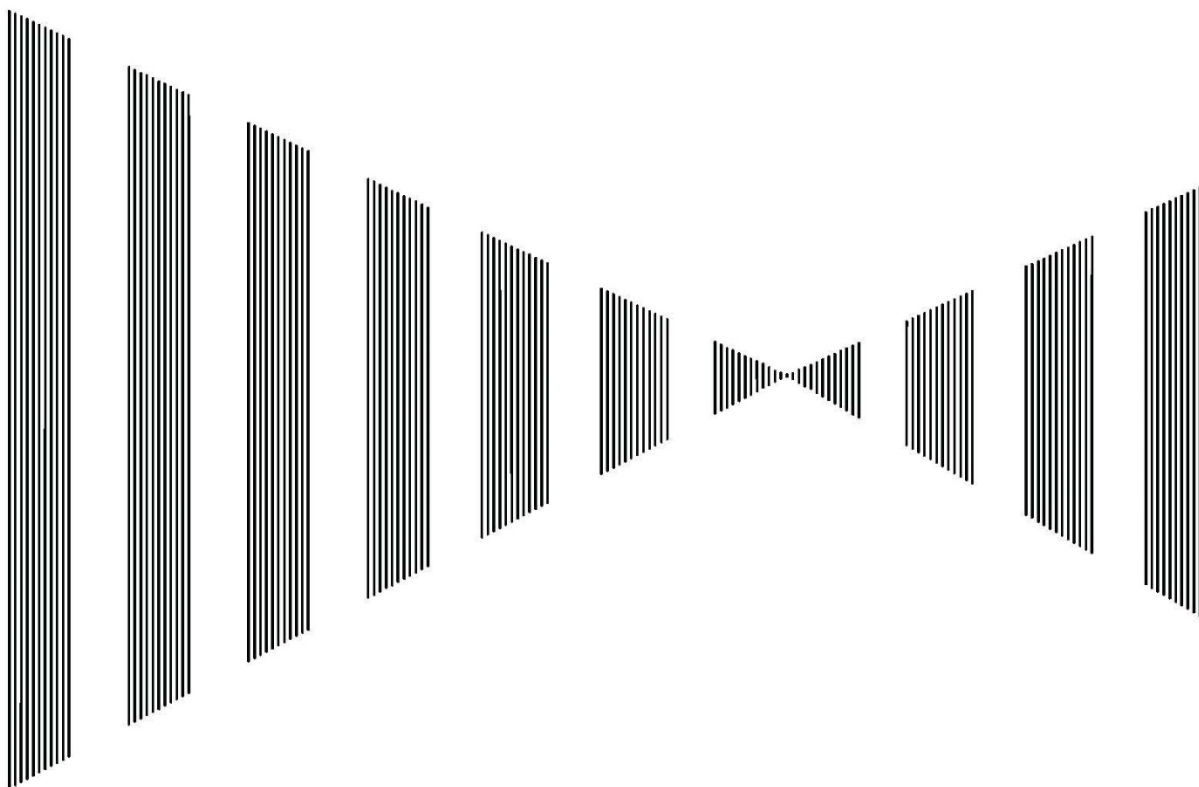
### Цинковая пластина для предотвращения электролитической коррозии

Заменяйте цинковую пластину, которая предназначена для предотвращения электролитической коррозии подъемного устройства, примерно раз в год.

(Алюминиевая анодная пластина: AB-1 ALAP)



# 9 Неисправности и сервисное обслуживание



## СОДЕРЖАНИЕ

9	Неисправности и послегарантийное обслуживание .....	9-1
9.1	Контрольный список неисправностей подъемного устройства .....	9-3
9.2	Настройки отображения предупреждений .....	9-5



## 9.1 Контрольный список неисправностей подъемного устройства

1. Установите переключатель «Дистанционное / Местное» в релейной коробке подъемного устройства в положение «Местное».

Меры предосторожности) Это означает, что подъемное устройство работает вручную (локальный режим).

Если нет проблем с ручными операциями, а операции на индикаторе (переключатель Remote / Local установлен в положение Auto) не соответствуют норме, проверьте кабель (CFQ-5552) и процессор.

### 2. Подъемные работы

<u>Соопределение</u>	<u>Выписка чека</u>	<u>Расположение / Другое</u>
А) Не поднимается, даже если нажата кнопка SHED или FALL. (Электромагнитный переключиться на подъем также не работает)	1 Питание включено? Ø1, 24 VSC: Проверьте клеммную колодку.	Включите власть
	2 Работает ли реле CD для подъема на плате управления? да → Сторона катушки электромагнитного выключатель Светодиод (12 В постоянного тока) горит?	
	3 Полярность проводки 24 В постоянного тока в норме?	Переключите два провода
	4 Открыта ли заглушка для ручной ручки?	
	Термореле работает?	См. Пункт С)
	6 Не работает ли концевой выключатель верхнего (или нижнего) предела? (Шумит, если толкнуть рукой?)	Отрегулируйте предел выключатель
Б) электромагнитный переключатель работает, но устройство делает не подъемник.	Нет ли обрыва в проводке (внешней проводке) двигателя?	
	2 Передняя часть двигателя слишком горячая, чтобы ее можно было коснуться (около 50°С)? Не могу прикоснуться → Сделать тепловое реле проверить	См. Пункт С)

Соопределение	Двыписка чека	Расположение / Другое
<p>С) Тепловое реле</p> <p>срабатывает, когда оно</p> <p>немного двигается</p> <p>(или не двигается).</p>	<p>1 Соответствуют ли уставки теплового реле стандартам двигателя? (Номинальный ток указан на паспортной табличке двигателя)</p> <p>Меры предосторожности) Не устанавливайте значения, превышающие номинальный ток двигателя. Это может привести к сгоранию двигателя.</p>	
	<p>2 Детали привода (шестерня) заржавели или сильно погнуты?</p> <p>Мотор вращается сам по себе (без редуктора)?</p> <p style="text-align: center;">Не вращается →</p>	<p>Заменить мотор</p>
	<p>3 Ручка ручного управления двигается? (Пока корабль остановлен)</p> <p style="text-align: center;">Движение вялое →</p> <p style="text-align: center;">Вообще не двигается с места →</p>	<p>Ссылаться на</p> <p>[Процедура для Эксплуатация Ручное управление]</p> <p>Слегка ослабить железу и попробуйте переместить <b>ручная ручка</b></p> <p>опять таки.</p> <p>Вы можете предположить что труба погнута (авария на море).</p>
<p>D) Перерасход.</p>	<p>1 Тормоз мотора в норме? (Это было выпущено?)</p>	<p>Ссылаться на</p> <p>[Процедура для Эксплуатация Ручное управление]</p>
	<p>2 Правильно ли работает концевой выключатель верхнего (или нижнего) предела? (Есть ли качели?)</p>	<p>Отрегулируйте предел выключатель</p>

## 9.2 Настройки отображения предупреждений

Вы можете проверить наличие аномалий, перейдя в [OTHER] → [ПОДДЕРЖАНИЕ].

### Проверка ОК МОНИТОР

## OK MONITOR

	PCB Ver	FPGA Ver	TD	CAL	TX BUS	RX BUS
TRX1	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX2	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX3	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX4	0	Ver0.00	NG	OK	OK	OK
TRX5	0	Ver0.00	NG	OK	OK	OK
TRX6	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX7	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG
TRX8	0	Ver0.00	NG	NG	NG	NG

POWER	D+5V	A+5V	A-5V	+12V	+150V
	OK	OK	OK	OK	NG

TEMP 28.1

CLINOMETER	X	Y
	00.0	00.0

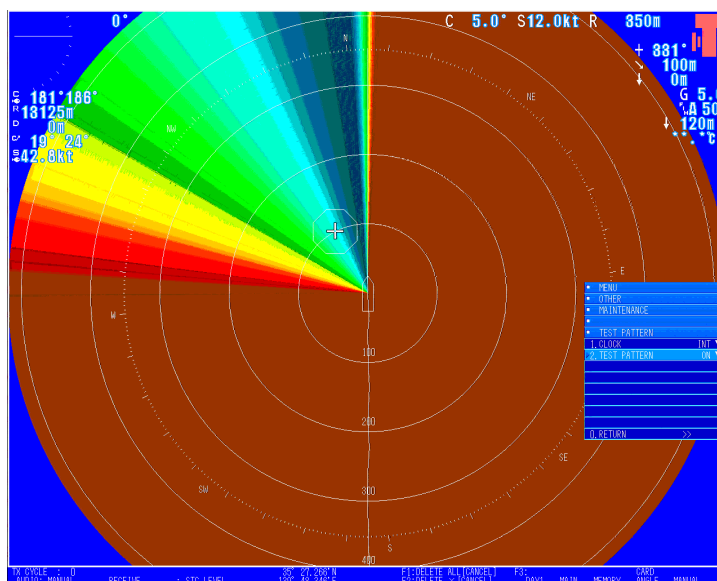
  

CDJ	CPU VER	FPGA1 VER	FPGA2 VER	FPGA3 VER
	Ver9.00	Ver1.04	Ver1.04	Ver1.02

**RETURN KEY: 0orCLRorCLR INFO**

9

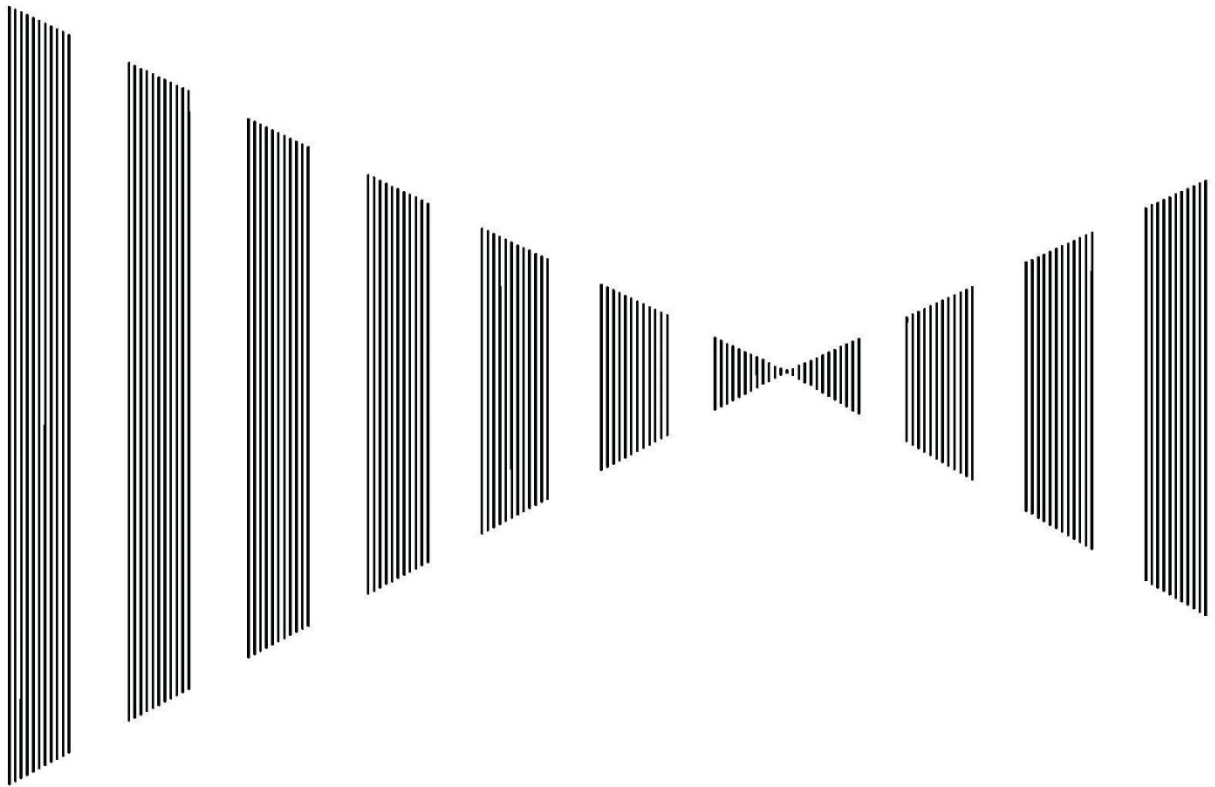
### Проверка тестового шаблона







# 10 Утилизация



## СОДЕРЖАНИЕ

10	Утилизация .....	10-1
10.1	Утилизация устройства .....	10-3
10.2	Утилизация батареи .....	10-3



## 10.1 Утилизация устройства

Утилизируйте устройство в соответствии с местными правилами.

За подробностями обращайтесь к продавцу, у которого вы купили устройство, в ближайшем к вам офисе или в местном правительстве.

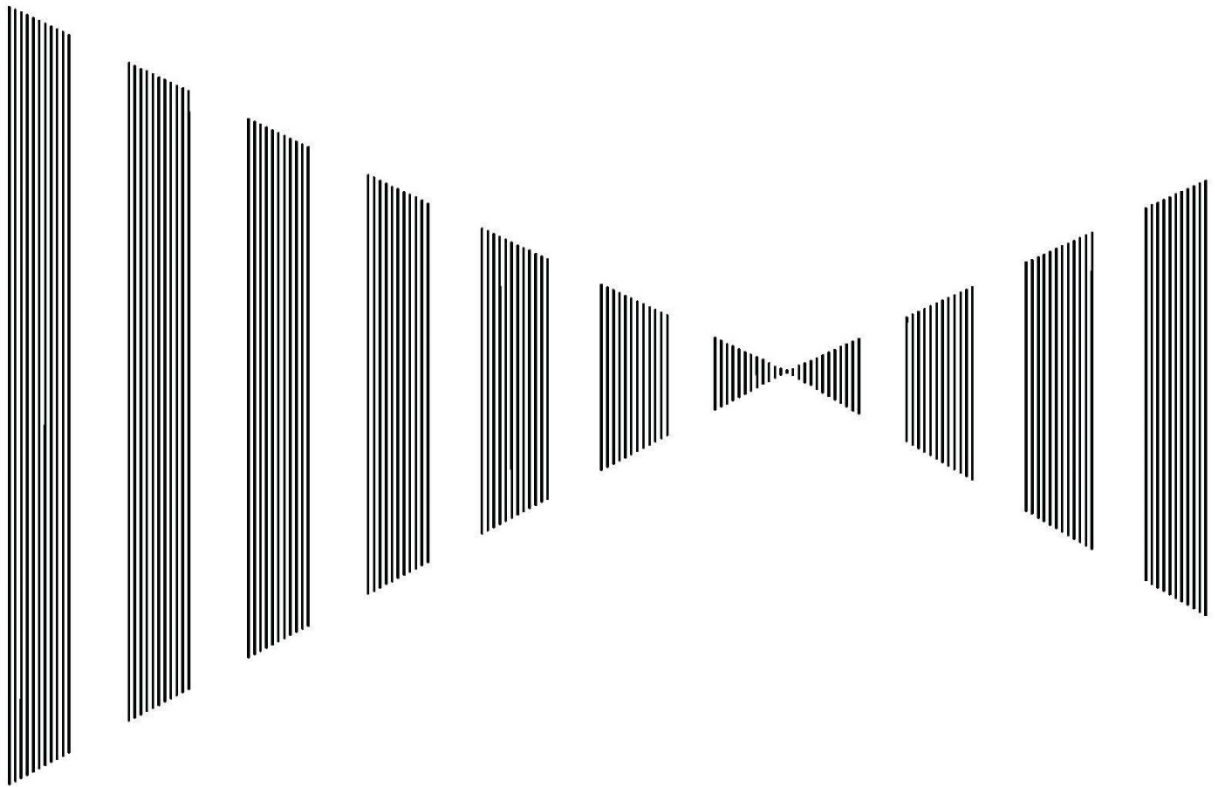
## 10.2 Утилизация аккумулятора

При утилизации литиевой батареи, встроенной в это устройство, закройте клеммы «+» и «-» батареи целлофановой лентой, а затем утилизируйте ее.

Способы сбора различаются в зависимости от местных властей. Следуйте их инструкциям по утилизации аккумулятора.



## 11 Технические характеристики



### СОДЕРЖАНИЕ

11	Характеристики .....	11-1
11.1	Характеристики .....	11-3
11.1.1	Основные способности .....	11-3 Технические
11.1.2	характеристики машины .....	11-5 Входные /
11.2	выходные сигналы .....	11-6



## 11.1 Технические характеристики

### 11.1.1 Основные способности

Крупный разделение	Элемент	Подробности	Комментарии
1. Дисплей			
- 1	Размер ЖК-дисплея	19 дюймов	
- 2	Количество пикселей	SXGA (1280 × 1024)	
- 3	Цвет дисплея	Сонарное изображение 32 цвета, возможны пользовательские	
- 4	Отображение движения	настройки Голова вверх, нос вверх	* 1
- 5	Режим отображения	Полный экран, нормальный экран Смещение от центра = пригл. 1,5 × нормальная дальность (макс. Менее 5000 м)	
- 6	Режим разделения экрана	Разделенный экран аудио, разделенный экран эхолота	* 2
- 7	Информационный дисплей	Информация о судне (широта и долгота, скорость относительно земли, скорость относительно воды, дата и время)  Информация о температуре воды и глубине воды (график)  Текущее отображение (5 слоев, график, значения)  Измеритель чистой глубины (4 точки, график, значения) Информация о косяке рыбы (гистограмма)  Информация о событии (5 точек, направление, расстояние) 5	* 3
- 8	Добавленные функции	типов настроек изображения рыб, устранение помех, беспорядок, обработка сигнала, автоматический контроль высоты, сигнал косяка рыбы и автоматическое слежение за косяками рыб	
2. Диапазон		16 предустановленных диапазонов  Выбор из 24 типов от 100 м до 2000 м 4 типа предустановленных диапазонов (изменяемых)	
3. Аудио Выход	800 Гц / 2 Вт	Сопrotивление нагрузки 4 Ом, ручное вращение / автоматический колебательный звук	
4. Передача инфекции			
- 1	Передача инфекции Режим	OMNI (передача по всему периметру): широтно-импульсная модуляция (ШИМ) D с усилением	

Крупный разделение	Элемент	Подробности	Комментарии
- 2	Передача инфекции частота	62 кГц	
- 3	Ширина импульса коробка передач	От 0,4 мс до 36 мс (ссылка на диапазон) (доступна функция ручного изменения)	
- 4	Поправка на качание	$\pm 20^\circ$	
- 5	Передача инфекции снижение мощности	11 уровней (переключение вручную)	
<b>5. Прием</b>			
- 1	Передача инфекции Режим	Прямой усилитель, полностью цифровая форма луча	
- 2	Поправка на качание	$\pm 20^\circ$	
- 3	Прочие функции	RCG, AGC, TVG	
6. Диапазон наклона		От $-5^\circ$ до $+60^\circ$	
<b>7. Подъем</b>			
устройство			
- 1	Инсульт	600 мм	
- 2	Время для вертикали операции	Менее 20 секунд	
- 3	Сопротивление скорость корабля	Максимум 18 кН (16 кН во время вертикальных операций) Функция автоматического втягивания срабатывает в зависимости от скорости судна.	
<b>8. Мощность</b>			
источник			
- 1	Вход диапазон Напряжение	24 В постоянного тока (20,4 - 31,2 В)	
- 2	Средняя мощность потребление	0,5 кВт	
- 3	Максимальная мощность потребление	30 А (в начале подъема)	
<b>9. Компас</b>			
безопасно расстояние			
- 1	Блок процессора	1,2 м (стандартный компас), 0,8 м (рулевой компас)	
- 2	Клавиатура	0,4 м (стандартный компас), 0,2 м (рулевой компас)	

\* 1, \* 2 и \* 3: Требуется подключение к датчикам, необходимым для сигналов. (См. Технические характеристики входных / выходных сигналов.)



### 11.1.2 Технические характеристики машины

Название устройства	Элемент	Комментарии
Отображать	Внешний вид: 429 - 382 - 74,5 мм (ширина, высота, глубина); вес: 6 кг; крепление: встроенный тип	
Панель управления	Внешний: 360 - 132 - 59 мм (ширина, высота, глубина); вес: 1,3 кг; Стандартное крепление: тип установки	
Процессор	Внешний: 396 - 488 - 264,5 мм (ширина, высота, глубина); вес: 15 стандартных кг; mount: тип установки	
Передатчик / приемник Ед. изм	Внешний: 436 - 487 - 344 (ширина, высота, глубина); вес: 34 кг; Стандартное настенное крепление	крепление:
Подъемное устройство	Внешний вид: согласно схеме внешнего вида; вес: 110 кг	

## 11.2 Входные / выходные сигналы

### Сигнал NME A0183 (версии: от 1.5 до 3.01)

Для подключений требуются NAV1 - NAV4. Для журналов требуется дополнительный интерфейс гироскопа.

Оборудование для подключения:

Компас, измеритель глубины / температуры воды, измеритель приливных течений, GPS, журнал

Письменный порядок указывает порядок выбора приоритета.

Направление: импульс 1 секунда

\$ \_\_ HDT

\$ \_\_ HDG

\$ \_\_ HDM

\$ \_\_ VHW

Формат, специфичный для JRC (при подключении дополнительного гироскопического интерфейса)

Курс: импульс 1 секунда

\$ \_\_ RMC

\$ \_\_ RMA

\$ \_\_ VTG

Глубина: 1 секунда импульса

\$ \_\_ DPT

\$ \_\_ DBS, \$ \_\_ DBK, \$ \_\_ DBT

Температура воды: импульс 1 секунда

\$ \_\_ MTW

Скорость относительно земли: 1 секунда импульса

\$ \_\_ RMC

\$ \_\_ RMA

\$ \_\_ VTG

Скорость относительно воды: импульс 1 секунда

\$ \_\_ VHW

Формат, специфичный для JRC (при подключении дополнительного гироскопического интерфейса)

Приливный ток: 1 секунда импульса (макс.5 слоев)

\$ \_\_ CUR

Широта и долгота: импульс 1 секунда

\$ \_\_ GGA

\$ \_\_ RMC

\$ \_\_ RMA

\$ \_\_ GNS

\$ \_\_ GLL

Месяц и день: импульс 1 секунда

\$ \_\_ RMC

\$ \_\_ RMA

\$ \_\_ VTG

Время: импульс 1 секунда

\$ \_\_ ZDA

\$ \_\_ RMC

\$ \_\_ GNC

\$ \_\_ GLL

Поправка на время: импульс 1 секунда

\$ \_\_ ZDA

Эхолот (2 канала)

Триггер: униполярный, биполярный, распознавание края, + 5 В / 15

мА Сигнал эхолота: от 0 до 5 В От 0 до Р

Измерители глубины нетто (возможно макс.4 подключения)

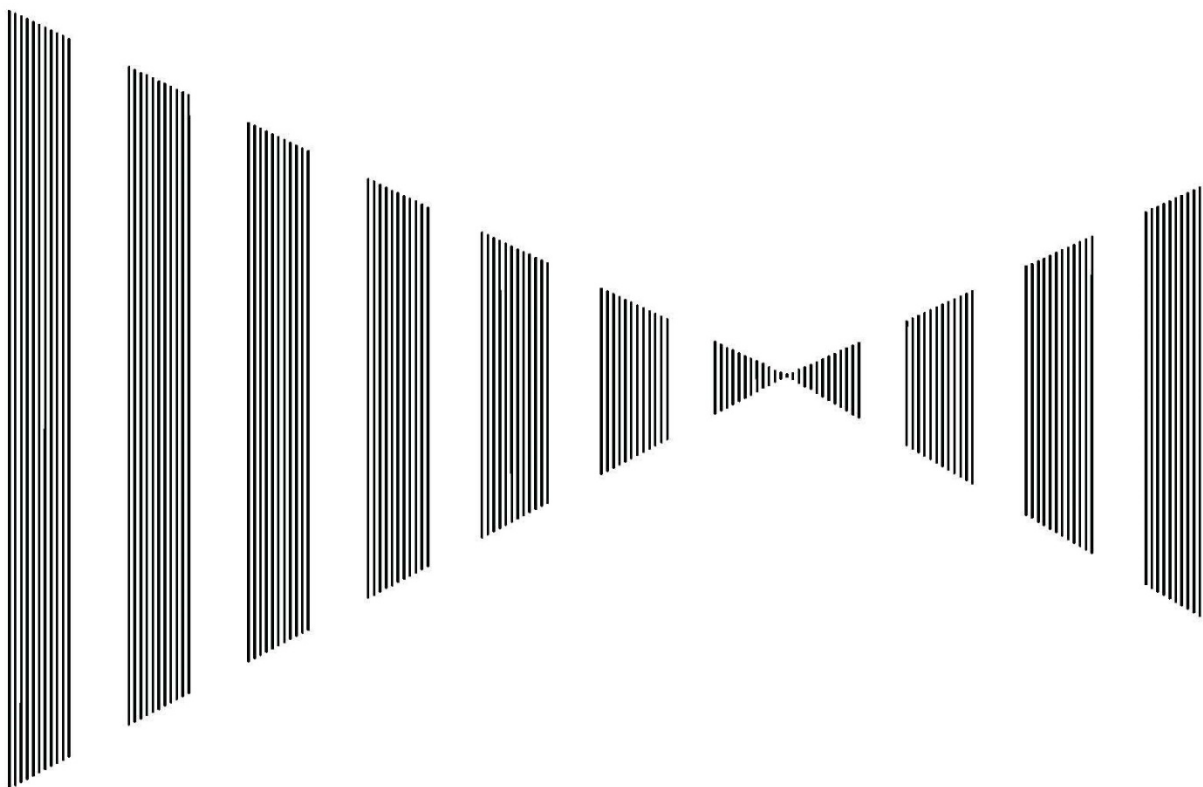
Триггерный вход: биполярный, датчик фронта, + 12 В / 15 мА Триггерный

выход: положительная полярность, 5 В / 5 мА Сигнал глубины:

биполярный, датчик фронта, + 12 В / 15 мА



# 12 Другой



## СОДЕРЖАНИЕ

12	Другой.....	12-1
12.1	Список меню .....	12-3 Настройка
12.2	цветов дисплея сонара .....	12-14 Настройка цветов
12,3	дисплея эхолота .....	12-16 Дальность действия сонара и
12,4	значения начальной настройки для диапазона эхолота ...	12-17 Схема
12,5	подключения платы .....	12-18 Запасные
12,6	части .....	12-19



## 12.1 Список меню

The item which can be registered. : **USER SET**, **FUNCTION KEY**, **MULTI CONTROL**, **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITIM	SETTING RANGE or ITEM SET RENCE/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
1					USER SET No.1	Shipment from factory isn't set.	X	X	X	X	X
2					USER SET No.2	Shipment from factory isn't set.	X	X	X	X	X
3					USER SET No.3	Shipment from factory isn't set.	X	X	X	X	X
4					USER SET No.4	Shipment from factory isn't set.	X	X	X	X	X
5					USER SET No.5	Shipment from factory isn't set.	X	X	X	X	X
6					USER SET No.6	Shipment from factory isn't set.	X	X	X	X	X
7					FISH IMAGE						
	1				RECEIVE						
		1			CLUTTER	0~10/1 Step	3	4	2	3	3
		2			STC LEVEL	0.0~10.0/0.1 Step	7.0	9.0	3.0	7.0	7.0
		3			H BEAM	0~15/1 Step	5	5	5	5	5
		4			V BEAM	0~15/1 Step	0	1	0	0	0
	2				TX						
		1			TX POWER	0~10/1 Step	10	10	10	10	10
		2			PLUSE LENGTH	1~20/1 Step	20	20	20	3	20
		3			TX MODE	OMNI/RDT	OMNI	OMNI	OMNI	OMNI	OMNI
		4			V BEAM	0~3/1 Step	0	0	0	0	0
		5			SHADING	0~3/1 Step	0	0	0	0	0
		6			TX PRR	0~100/1 Step	0	0	0	0	0
	3				SIG PROCESS						
		1			INTEFERENCE	0~20/1 Step	2	2	2	2	4
		2			SIG PROCESS P	0~20/1 Step	5	5	5	5	5
		3			SIG PROCESS R	0~20/1 Step	5	20	5	5	5
		4			SIG PROCESS D	0~20/1 Step	5	5	5	5	5
		5			SIG PROCESS C	0~20/1 Step	0	0	0	0	0
	4				TECHNOLOG SET						
		1			TVG						
			1		MIN VR	0~255/1 Step	128	128	128	128	128
			2		GOS	0~15/1 Step	1	5	0	1	1
			3		ABFG	0~15/1 Step	8	9	8	8	8
			4		MAX GAIN	0~255/1 Step	255	255	255	255	255
			5		RX VR	0~255/1 Step	255	255	255	255	255
			6		TVG (MID)	0/10/20/30/40	20	30	20	20	20
			7		TVG (FAR)	0/10/20/30/40	30	30	30	30	30

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITIM	SETTING RANGE or ITEM SET RENGE/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
7	4				TECHNOLOG SET						
		2			AGC						
			1		AGC MODE	OFF/RCG/AGC/RCG+AGC	RCG	RCG	RCC	RCG	
			2		RCG LEVEL	0~255/1 Step	128	100	128	128	
			3		SCAN AGC LEVEL	0~255/1 Step	64	64	64	64	
			4		SLOW AGC ON/OFF	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			5		FAST AGC ON/OFF	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
			6		SLOW AGC LEVEL	0~255/1 Step	64	45	64	64	
			7		FAST AGC LEVEL	0~255/1 Step	64	64	64	64	
		3			RX						
			1		RX CLUTTER	0~255/1 Step	0	0	0	0	
			2		RX WIDTH	0~255/1 Step	0	0	0	0	
			3		STC RANGE	0~1000/1 Step	160	160	160	160	
			4		TVG RANGE	0~1000/1 Step	320	320	320	320	
		4			TX/RX CALIB						
			1		STABILIZE	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			2		ABS ATT	0~15/1 Step	8	8	8	8	
			3		GAIN MODE SW	LOW/HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	
			4		GAIN RANGE SW	0~50/1 Step	0	0	0	0	
			5		FILTER SHIFT	OFF/-1/+1	OFF	OFF	OFF	OFF	
			6		FREQ SHIFT	OFF/-2/-1/+1/+2	OFF	OFF	OFF	OFF	
			7		FILTER BAND	0~15/1 Step	0	0	0	0	
		5			ADC	0~7/1 Step	7	5	3	7	
8					OPERATION						
	1				MODE SET						
		1			AUTO TX	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
		2			TX	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
		3			SCREEN MEMORY						
			1		WRITE FILE	CANCEL/CARD WRITE	CANCEL	CANSE	CANSE	CANSE	
			2		READ FILE	CANCEL/PLAYBACK	-	-	-	-	
			3		DELETE FILE	CANCEL/DELETE	-	-	-	-	
			4		REPLAY	OFF/REPLAY					



The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** , **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items, X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITIM	SETTING RANGE or ITEM SET RENG/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
8	1				MODE SET						
		4			ALARM						
			1		ALARM	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
			2		ANGLE	30° /90° /180°	90°	90°	90°	90°	
			3		DISTANCE	50m~5000m/1m Step	300	300	300	300	
			4		AREA SIZE	SMALL/MID/LARGE	MID	MID	MID	MID	
			5		LEVEL	0~31/1 Step	15	15	15	15	
			6		AMOUNT	XS/S/M/L	S	S	S	S	
			7		LOST COUNT	LITTLE/MID/MUCH/CONTINUOUS	LITTLE	LITTLE	LITTLE	LITTLE	
		5			SETTING CARD						
			1		SETTING READ FILE						
				1	FILE 1	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
				2	FILE 2	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
				3	FILE 3	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
				4	FILE 4	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
				5	FILE 5	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
				6	FILE 6	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
				7	FILE 7	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
				8	FILE 8	FILE No/CANCEL/READ	-	-	-	-	
			2		SETTING WRITE FILE						
				1	SETTING WRITE	CANCEL/WRITE	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	
				3	SETTING DEL FILE						
				1	FILE 1	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
				2	FILE 2	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
				3	FILE 3	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
				4	FILE 4	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
				5	FILE 5	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
				6	FILE 6	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
				7	FILE 7	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
				8	FILE 8	CANCE/DELETEL	-	-	-	-	
			4		CARD FORMAT	CANCEL/OK	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** , **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items, X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITIM	SETTING RANGE or ITEM SET RENGE/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
8	1				MODE SET						
		6			AUTOMATIC RISE	OFF/10/11/12/13/14/15/16	16	16	16	16	
		7			OPERATION SET						
			1		CURSOR SPEED	LOW/MID/HIGH	MID	MID	MID	MID	
			2		DIAL SPEED	LOW/MID/HIGH	LOW	LOW	LOW	LOW	
		8			TILT SET						
			1		TILT STEP	1/2/5	1	1	1	1	
			2		LONG DISTANCE TILT ADJ	-2/-1/0/1/2	0	0	0	0	
	2				DISPLAY MODE						
		1			INFOMATION	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
		2			RM	Hup/Nup	Hup	Hup	Hup	Hup	
		3			SPLIT DISPLAY						
			1		AUDIO	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
			2		F/F	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
		4			OFF CENTER	CURSOR/MEMORY POINT	CURSOR	CURSOR	CURSOR	CURSOR	
	3				DELETE MARK						
		1			DELETE TRACK	CANCE/DELETED	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	
		2			DELETE ◇	CANCE/DELETED	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	
		3			DELETE X	CANCE/DELETED	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	
		4			DELETE BUOY	CANCE/DELETED	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	
		5			DELETE FQ	CANCE/DELETED	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	
		6			DELETE ALL	CANCE/DELETED	CANCEL	CANCEL	CANCEL	CANCEL	
	4				INFORMATION						
		1			STATUS						
			1		SHIP INFO	OFF/ON/AUTO	OFF	OFF	OFF	OFF	
			2		FISH HISTOGRAM	OFF/ON/AUTO	OFF	OFF	OFF	OFF	
			3		TEMP/DEPTH	OFF/ON/AUTO	OFF	OFF	OFF	OFF	
			4		CURRENT INFO	OFF/ON/AUTO	OFF	OFF	OFF	OFF	
			5		NET INFO	OFF/ON/AUTO	OFF	OFF	OFF	OFF	
			6		EVENT MARK	OFF/ON/AUTO	OFF	OFF	OFF	OFF	

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** ; **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITEM	SETTING RANGE or ITEM SET RENG/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
8	4				INFORMATION						
		2			POSITION						
			1		SHIP INFO	TOP/MID/BOTTOM	TOP	TOP	TOP	TOP	
			2		FISH HISTOGRAM	TOP/MID/BOTTOM	MID	MID	MID	MID	
			3		TEMP/DEPTH	TOP/MID/BOTTOM	MID	MID	MID	MID	
			4		CURRNET INFO	TOP/MID/BOTTOM	TOP	TOP	TOP	TOP	
			5		NET INFO	TOP/MID/BOTTOM	BOTTOM	BOTTOM	BOTTOM	BOTTOM	
			6		EVENT MARK	TOP/MID/BOTTOM	BOTTOM	BOTTOM	BOTTOM	BOTTOM	
		3			PRIORITY						
			1		SHIP INFO	1/2/3	1	1	1	1	
			2		FISH HISTOGRAM	1/2/3	3	3	3	3	
			3		TEMP/DEPTH	1/2/3	2	2	2	2	
			4		CURRNET INFO	1/2/3	1	1	1	1	
			5		NET INFO	1/2/3	1	1	1	1	
			6		EVENT MARK	1/2/3	2	2	2	2	
		4			SETTING						
			1		FISH HISTOGRAM						
			1		DETECT AREA	S/M/L	S	S	S	S	
			2		MARK SIZE	1/5 / 1/4 / 2/5	1/5	1/5	1/5	1/5	
			2		TEMP/DEPTH						
			1		TEMP/DEPTH	TEMP/DEPTH/TEMP&DPT	TEMP & DPT	TEMP & DPT	TEMP & DPT	TEMP & DPT	
			2		TIME	1H/2H	2H	2H	2H	2H	
			3		TEMP UPPER LIM	-10~40°C/1°C Step	40	40	40	40	
			4		TEMP LOWER LIM	-10~40°C/1°C Step	0	0	0	0	
			5		DEPTH UPPER LIM	0~2000m/1m Step	400	400	400	400	
			6		DEPTH LOWER LIM	0~2000m/1m Step	0	0	0	0	
			3		CURRENT						
			1		CURRENT DISP	VALUE&GRAPH/VALUE/ VALUE&NET	VALUE & GRAPH	VALUE & GRAP	VALUE & GRAP	VALUE & GRAP	
			2		CURRNT SCALE	1NM/2NM/4NM	2NM	2NM	2NM	2NM	
			3		DEPTH SCALE	20~1000/10m Step	200	200	200	200	

The item which can be registered. : **USER SET**, **FUNCTION KEY**, **MULTI CONTROL**, **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITIM	SETTING RANGE or ITEM SET RENG/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
8	4	4	5		NET						
				1	NET DISP	VALUE&GRAPH/VALUE/GRAPH	VALUE& GRAPH	VALUE& GRAPH	VALUE& GRAPH	VALUE& GRAPH	
	5				SPLIT DISPLY SET						
		1			SPLIT MODE SET						
			1		PARTITION SIZE	LARGE/SMALL	SMALL	SMALL	SMALL	SMALL	
			2		SPLIT POSITION	LOW RIGHT/LOW LEFT	LOW LEFT	LOW LEFT	LOWE LEFT	LOW LEFT	
		2			AUDIO						
			1		LENGTH SCALE	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			2		SCROLL	STOP/START	STOP	STOP	STOP	STOP	
			3		DIRECTION	HORIZONTAL/VERTICAL	VERTICAL	VERTICAL	VERTICAL	VERTICAL	
			4		AUDIO STEP	1/2/3/4/5/10	3	3	3	3	
		3			FISH FINDER						
			1		SPLIT POSITION	LEFT,RIGHT/UP,DOWN	L,R	L,R	L,R	L,R	
			2		SCROLL	HORIZONTAL/VERTICAL	H	H	H	H	
			3		SCROLL STEP	1/1~1/5/STOP	1/2	1/2	1/2	1/2	
	6				SCREEN SETTING						
		1			CHARACTER						
			1		SHIP INFO	OFF/ON/AUTO	ON	ON	ON	ON	
			2		SPEED COURCE	OFF/ON/AUTO	ON	ON	ON	ON	
			3		COMPASS POINT	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			4		DIRECTION	AUTO/HEDING/COURSE	COURSE	COURSE	COURSE	COURSE	
			5		FISH SPEED & COURSE	RELA/TRUE/R&T	R & T	R & T	R & T	R & T	
			6		TEMP	OFF/ON/AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	
			7		DEPTH	OFF/ON/AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	
			8		CURSOR POSITION	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			9		CURSOR DIRECTION	HEDING/H ± /NORTH	HEADING	HEADING	HEADING	HEADING	

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** , **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITEM	SETTING RANGE or ITEM SET RENG/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
8	6				SCREEN SETTING						
		2			MARK						
			1		AUDIO MARK	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			2		HEDING MARK	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			3		NORTH MARK	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			4		RANGE MARK	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			5		TRACK LINE	OFF/1H/2H	2H	2H	2H	2H	
			6		CURSOR	+ / + & FRAME/VRM.EBL	+ & FRAME	+ & FRAME	+ & FRAME	+ & FRAME	
			7		COLOR SAMPLE	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
		3			COLOR SELECT						
			1		COLOR PATTERN	MO/M1/M2/M3/U1/U2/U3/U4	MO	MO	MO	MO	
			2		CHARACTER COLOR	WHITE/GREEN/YELLOW/BLACK	WHITE	WHITE	WHITE	WHITE	
			3		SONAR COLOR	LEVEL1~32/1 Step, HSV 0~255/1 Step	On the next menu				
			4		F/F COLOR	LEVEL1~16/1 Step, HSV 0~255/1 Step	On the next menu				
	7				FISH SET						
		1			TRIGGER	SYNCHRO 1/2 / ALTERNATE 1/2	SYNCHRO 1/2	SYNCHRO 1/2	SYNCHRO 1/2	SYNCHRO 1/2	
		2			RANGE	RANGE1~4/1 Step	RANGE1	RANGE1	RANGE1	RANGE1	
		3			GAIN 1	0.0~10.0/0.1 Step	5.0	5.0	5.0	5.0	
		4			GAIN 2	0.0~10.0/0.1 Step	5.0	5.0	5.0	5.0	
		5			CLUTTER	0.0~10.0/0.1 Step	0.0	0.0	0.0	0.0	
		6			NEXT						
			1		SHIFT	0~900m/1m Step	0	0	0	0	
			2		ADC	1~8/1 Step	1	1	1	1	
			3		STC1	0.0~10.0/0.1 Step	0.0	0.0	0.0	0.0	
			4		STC2	0.0~10.0/0.1 Step	0.0	0.0	0.0	0.0	
			5		INTERFERENCE	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
			6		STC CURVE	20/30/40	20	20	20	20	

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** , **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITEM	SETTING RANGE or ITEM SET RENG/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
9					OTHER						
	1				INITIAL						
		1			RANGE						
			1		SONAR RANGE	1/2/3/4	1	1	1	1	
			2		F/F RANGE	1/2/3/4	1	1	1	1	
			3		RANGE SETTING						
			1		SONAR	4SET to RENG 1&16	On the next menu				
			2		FISH	4SETto RENG1 & 4	On the next menu				
		2			SENSOR						
			1		INPUT						
			1		COMPASS	OFF/NAV1/NAV2/NAV3/NAV4	NAV1	NAV1	NAV1	NAV1	
			2		DEPTH/TEMP	OFF/NAV1/NAV2/NAV3/NAV4	NAV3	NAV3	NAV3	NAV3	
			3		CURRNT	OFF/NAV1/NAV2/NAV3/NAV4	NAV2	NAV2	NAV2	NAV2	
			4		GPS	OFF/NAV1/NAV2/NAV3/NAV4	NAV1	NAV1	NAV1	NAV1	
			5		LOG	OFF/NAV1/NAV2/NAV3/NAV4	OFF	OFF	OFF	OFF	
			2		SENSOR SET						
			1		COURSE	COMPASS/CURRENT/GPS/LOG	COMPASS	COMPASS	COMPASS	COMPASS	
			2		SPEED	CURRNT/GPS/LOG/GYRO/F	CURRNT	CURRNT	CURRNT	CURRNT	
			3		DIRECTION MARK	COMPASS/GYRO/F	COMPASS	COMPASS	COMPASS	COMPASS	
			4		LAT/LON	COMPASS/GPS	COMPASS	COMPASS	COMPASS	COMPASS	
			5		TRACK LINE	CURRNT/GPS/LOG/GYRO/F	CURRNT	CURRNT	CURRNT	CURRNT	
			3		NET RECORDER						
			1		DISTANCE 1	0~1000m/10m Step	300m	300m	300m	300m	
			2		DISTANCE 2	0~1000m/10m Step	300m	300m	300m	300m	
			3		DISTANCE 3	0~1000m/10m Step	300m	300m	300m	300m	
			4		DISTANCE 4	0~1000m/10m Step	300m	300m	300m	300m	
			5		TRIG POLARITY	POS/NEG	POS	POS	POS	POS	
			6		TRIG MODE	AUTO/EXIT/INT	AUTO	AUTO	AUTO	AUTO	
			4		LINE MONTOR		I shift to a line monitor screen.				

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** , **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITEM	SETTING RANGE or ITEM SET ENGE/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
9	1				INITIAL						
		3			CONNECTION						
			1		PROCESSOR						
				1	OWN TYPE	MAIN/SUB	MAIN	MAIN	MAIN	MAIN	
				2	HOIST	NO-CONNECT/CONNECT	CONNECT	CONNECT	CONNECT	CONNECT	
				3	PROC LINE	NO-CONNECT/CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	
				4	DUAL INDICATION	OFF/MAIN/SUB	OFF	OFF	OFF	OFF	
			2		SENSOR CONNECTION						
				1	F/F 1	NO-CONNECT/CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	
				2	F/F 2	NO-CONNECT/CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	
				3	NET 1	NO-CONNECT/CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	
				4	NET 2	NO-CONNECT/CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	
				5	NET 3	NO-CONNECT/CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	
				6	NET 4	NO-CONNECT/CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	NO-CONNECT	
		4			FISH FAINDER						
			1		AMPLIFIER	LINEAR/LOG	LOG	LOG	LOG	LOG	
			2		FREQ H	20~400 kHz/1 kHz Step	200	200	200	200	
			3		FREQ L	20~400 kHz/1 kHz Step	50	50	50	50	
			4		TRIG MODE	H/L SYNCHRO / H/L SEPARATE	H/L SYNC	H/L SYNC	H/L SYNC	H/L SYNC	
			5		TRIG POLARIY	POS/NEG	POS	POS	POS	POS	
		5			FISH IMAGE	ON/OFF	ON	ON	ON	ON	
		6			ADJUST						
			1		MARK TILTING	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			2		DRAFT	0~99m/1m Step	0	0	0	0	
			3		FURNISED ANGLE	0~359° /1° Step	0	0	0	0	
			4		TILT TO BOW	- 12.7 ~ + 12.7/0.1 Step	0.0	0.0	0.0	0.0	
			5		TILT TO PORT	- 12.7 ~ + 12.7/0.1 Step	0.0	0.0	0.0	0.0	
			6		DISP ANGLE	0~359° /1° Step	0	0	0	0	
			7		STUN BLANCK	OFF/ON	ON	ON	ON	ON	
			8		A/D OFFSET	-64~63/1 Step	0	0	0	0	

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** : **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITIM	SETTING RANGE or ITEM SET RENGE/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
9	1										
		7			UNIT SET						
			1		RANGE UNIT	m/feet/Fathom/FREE	m	m	m	m	
			2		TEMP UNIT	°C/F	°C	°C	°C	°C	
			3		SPEED UNIT	Kn/kph/ m/s	kn	kn	kn	kn	
			4		RANGE SPECIAL	0.3000~1.9999/0.0001 Step	0.3	0.3	0.3	0.3	
	2				SYSTEM SELECT	280	280	280	280	280	
	3				REGISTRATION CANCEL						
		1			USER MENU	1/2/3/4/5/6	未設定	未設定	未設定	未設定	
		2			USER KEY	F1/F2/F3	未設定	未設定	未設定	未設定	
		3			MULTI KEY	1/2/3/4/5/6	未設定	未設定	未設定	未設定	
	4				MAINTENANCE						
		1			OK MONITOR	I shift to the menu by choice.	I shift to another menu.				
		2			TEST PATTERN	I shift to the menu by choice.	I shift to another menu.				
		3			COLOR PATTERN	I shift to the menu by choice.	I shift to another menu.				
		4			PANEL TEST	I shift to the menu by choice.	I shift to the check menu.				
		5			TVG CURVE	OFF/ON	OFF	OFF	OFF	OFF	
	5				CHECK						
		1			CHEK MODE	OFF/SCAN STOP/TD TEST	OFF	OFF	OFF	OFF	
		2			TEST RING No.	1~16/1 Step	8	8	8	8	
		3			REAERVATION						
			1		SETTING 1	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			2		SETTING 2	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			3		SETTING 3	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			4		SETTING 4	0~7/1 Step	1	1	1	1	
			5		SETTING 5	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			6		SETTING 6	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			7		SETTING 7	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			8		SETTING 8	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			9		NEXT						
			1		SETTING 9	0~7/1 Step	0	0	0	0	
			2		SETTING 10	0~7/1 Step	0	0	0	0	



The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** **NOT OPERATION**

MENU LIST - : Without the setting memory items. X : The established menu ■ : not Fish image SW.											
MENU No.	SUB MENU LIST				MENU ITEM	SETTING RANGE or ITEM SET RENG/STEP	FISH IMAGESW STANDARD SET VALUE				
	1	2	3	4			A	B	C	D	E
9	6				LANGUAGE SET	ENGLISH/SPANISH JAPANESE/THAI/ ADDITIONAL	ENGLISH	ENGLISH	ENGLISH	ENGLISH	ENGLISH
	7				GYRO SET	0.0~359.9° /0.1° Step	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	8				DATE/TIME						
		1			TIME SET		I shift to the setting menu.				
		2			DATE SET		I shift to the setting menu.				
	9				VERSION		—	—	—	—	—

## 12.2 Настройка цветов дисплея сонара

The item which can be registered. : **USER SET**, **FUNCTION KEY**, **MULTI CONTROL**, **NOT OPERATION**

MENU 「8」 → 「6」 → 「3」 → 「3」 SONAR-COLOR												
	M0			M1			M2			M3		
LEVEL	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright
1	240	255	180	180	255	024	240	255	180	180	255	024
2	180	255	040	180	255	040	240	255	180	180	255	024
3	180	255	060	180	255	060	240	255	180	180	255	024
4	180	255	080	180	255	080	240	255	180	180	255	024
5	180	255	088	180	255	088	240	255	180	180	255	024
6	180	255	096	180	255	096	240	255	180	180	255	024
7	180	255	128	180	255	128	240	255	180	180	255	024
8	180	255	160	180	255	160	240	255	180	180	255	024
9	174	255	160	174	255	160	240	255	180	180	255	024
10	168	255	160	168	255	160	240	255	180	180	255	024
11	149	255	200	149	255	200	240	255	180	180	255	024
12	135	255	252	135	255	252	240	255	180	180	255	024
13	129	255	224	129	255	224	240	255	180	180	255	024
14	120	255	192	120	255	192	120	255	192	120	255	192
15	120	255	176	120	255	176	049	255	252	049	255	252
16	120	255	160	120	255	160	049	255	252	049	255	252
17	120	255	144	120	255	144	049	255	252	049	255	252
18	120	255	128	120	255	128	049	255	252	049	255	252
19	082	255	188	082	255	188	049	255	252	049	255	252
20	060	255	252	060	255	252	049	255	252	049	255	252
21	048	255	252	048	255	252	027	255	252	027	255	252
22	038	255	252	038	255	252	000	255	252	000	255	252
23	032	255	252	032	255	252	000	255	252	000	255	252
24	027	255	252	027	255	252	000	255	252	000	255	252
25	011	255	252	011	255	252	000	255	252	000	255	252
26	000	255	252	000	255	252	000	255	252	000	255	252
27	000	255	188	000	255	188	000	255	252	000	255	252
28	000	255	128	000	255	128	000	255	252	000	255	252
29	000	255	120	000	255	120	000	255	252	000	255	252
30	020	219	112	020	219	112	000	215	180	000	215	180
31	022	216	104	022	216	104	000	215	180	000	215	180
32	024	213	096	024	213	096	000	215	180	000	215	180

The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** , **NOT OPERATION**

MENU 「8」 → 「6」 → 「3」 → 「3」 SONAR COLOR												
	U1			U2			U3			U4		
LEVEL	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright
1	210	255	032	180	255	024	135	255	016	180	255	024
2	208	255	060	180	255	044	135	255	032	180	255	056
3	205	255	116	180	255	084	134	255	068	180	255	056
4	212	255	160	180	255	092	133	255	076	180	255	084
5	215	255	200	180	255	100	131	255	084	180	255	084
6	212	255	228	189	255	136	125	255	100	180	255	100
7	208	255	252	191	255	168	120	255	116	180	255	100
8	202	255	252	191	255	176	120	255	136	180	255	168
9	196	255	252	190	255	184	120	255	152	180	255	168
10	192	255	252	156	255	152	120	255	168	169	255	168
11	188	255	252	120	255	152	120	255	184	169	255	168
12	176	255	236	120	255	168	102	255	200	120	255	200
13	164	255	252	120	255	184	088	255	220	120	255	200
14	123	170	252	102	255	200	083	255	236	120	255	168
15	080	255	252	088	255	220	080	255	252	120	255	168
16	073	255	252	077	255	228	073	255	252	120	255	136
17	067	255	252	068	255	240	067	255	252	120	255	136
18	060	255	252	060	255	252	060	255	252	083	255	220
19	054	255	252	054	255	252	054	255	252	083	255	220
20	048	255	252	048	255	252	048	255	252	076	255	252
21	042	255	252	042	255	252	042	255	252	076	255	252
22	036	255	252	036	255	252	036	255	252	060	255	252
23	031	243	252	031	243	252	031	243	252	060	255	252
24	024	231	252	024	231	252	024	231	252	040	255	252
25	019	223	252	019	223	252	019	223	252	040	255	252
26	002	210	252	002	210	252	002	210	252	000	255	252
27	348	255	252	348	255	252	348	255	252	000	255	252
28	348	246	220	348	246	220	348	246	220	014	255	220
29	347	233	184	347	233	184	347	233	184	014	255	220
30	349	231	168	349	231	168	349	231	168	012	231	128
31	349	228	152	349	228	152	349	228	152	012	231	128
32	352	225	136	352	225	136	352	225	136	012	231	128

## 12,3 Настройка цветов дисплея эхолота

The item which can be registered. : **USER SET**, **FUNCTION KEY**, **MULTI CONTROL**, **NOT OPERATION**

MENU 「8」 → 「6」 → 「3」 → 「4」 F/F COLOR												
	MO			M1			M2			M3		
LEVEL	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright
1	170	219	112	240	255	240	360	255	000	240	255	240
2	180	255	080	180	204	080	180	204	080	180	204	080
3	180	255	096	180	255	112	180	255	112	180	255	112
4	180	255	160	198	255	160	180	255	160	126	255	160
5	168	255	160	170	255	192	170	255	192	170	255	192
6	136	255	240	131	255	176	131	255	176	131	255	176
7	120	255	192	127	255	144	127	255	144	127	255	144
8	120	255	160	120	255	096	120	255	112	120	255	096
9	120	255	128	120	255	080	120	255	096	120	255	080
10	060	255	240	075	255	128	075	255	128	075	255	128
11	040	255	240	070	255	192	070	255	192	070	255	192
12	028	255	240	060	255	240	060	255	240	060	255	240
13	000	255	240	028	255	240	028	255	240	028	255	240
14	014	255	208	014	255	208	014	255	208	014	255	208
15	013	230	160	007	230	160	007	230	160	007	230	160
16	024	213	096	024	213	096	360	000	240	24	213	096
	U1			U2			U3			U4		
LEVEL	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright	SHADE	VIVID	Bright
1	240	255	096	060	064	064	240	255	064	240	255	096
2	240	255	096	180	153	160	240	255	064	180	255	176
3	195	255	128	180	153	160	240	255	064	180	255	176
4	195	255	128	171	137	208	240	255	064	180	255	240
5	000	000	176	171	137	208	190	255	192	180	255	240
6	000	000	176	120	255	224	285	170	192	180	255	240
7	180	255	160	120	255	224	285	170	192	120	255	224
8	180	255	160	060	255	224	120	255	224	120	255	224
9	060	255	128	060	255	224	120	255	224	060	255	240
10	060	255	128	040	255	240	060	255	224	060	255	240
11	060	255	224	040	255	240	060	255	224	048	255	240
12	060	255	224	012	255	240	060	255	224	048	255	240
13	048	182	224	012	255	240	000	213	192	016	255	240
14	048	182	224	005	255	192	000	213	192	016	255	240
15	009	255	224	005	255	192	000	213	192	006	232	176
16	009	255	224	005	255	192	000	213	192	006	232	176

## 12,4 Дальность действия сонара и значения начальных настроек для диапазона эхолота

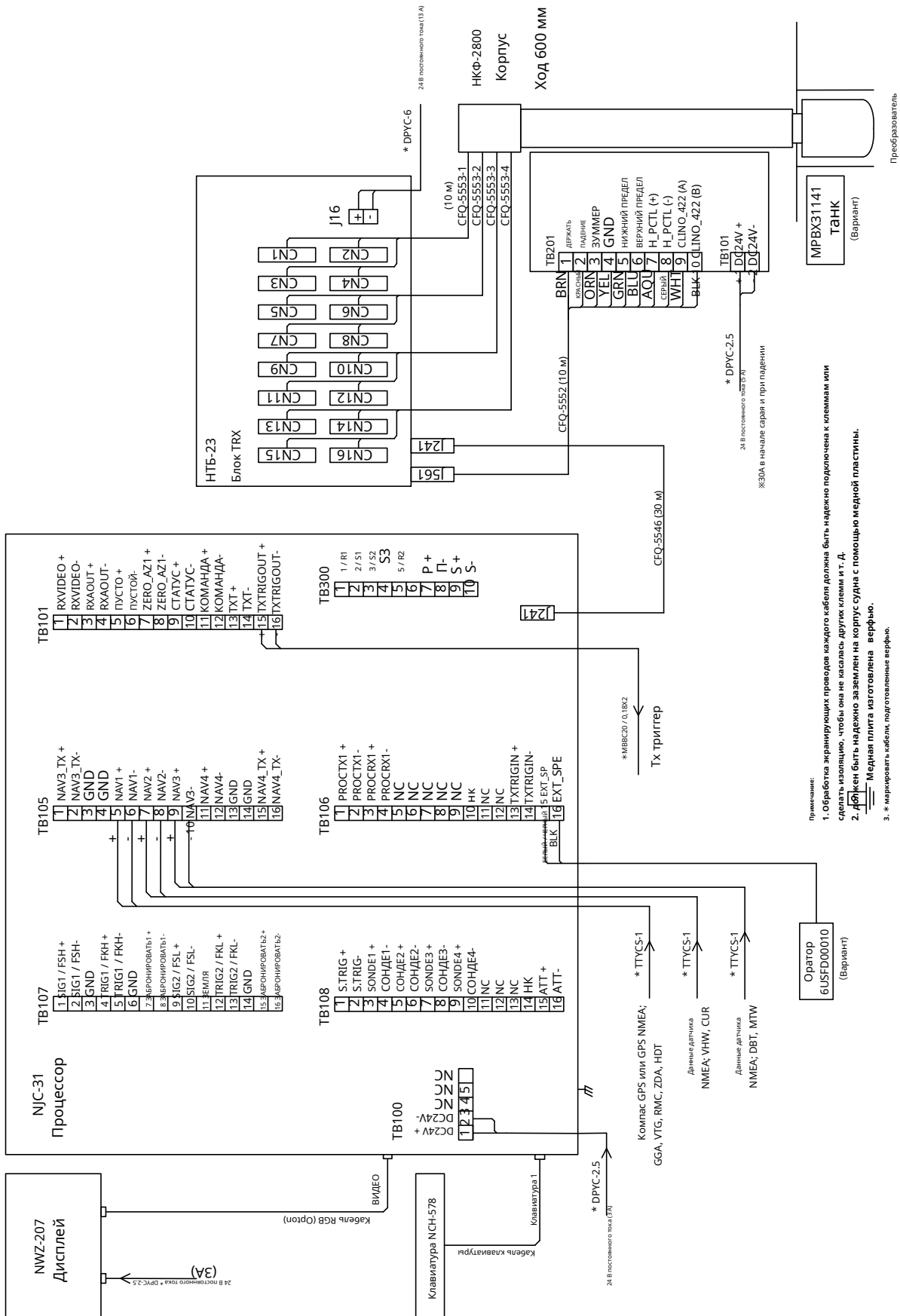
The item which can be registered. : **USER SET** , **FUNCTION KEY** , **MULTI CONTROL** **NOT OPERATION**

MENU 「9」 → 「1」 → 「1」 → 「3」 → 「1」 SONAR RANGE SET				
RANGE №.	RANGE1	RANGE2	RANGE3	RANGE4
1	100	100	100	100
2	150	150	200	150
3	200	200	300	200
4	250	250	400	250
5	300	300	500	300
6	350	350	600	350
7	400	400	700	400
8	450	450	800	450
9	500	500	900	500
10	550	550	1000	600
11	600	600	1100	700
12	650	700	1200	800
13	700	800	1300	900
14	750	900	1400	1200
15	800	1000	1500	1500
16	1000	1200	1600	2000

MENU 「9」 → 「1」 → 「1」 → 「3」 → 「2」 F/F RANGE SET				
RANGENO.	RANGE1	RANGE2	RANGE3	RENG4
1	50	100	200	200
2	100	150	300	400
3	150	200	400	600
4	200	250	500	800

# 12,5

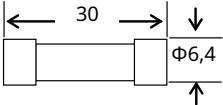
## Схема подключения платы



# 12,6      Запасные части

КОРОБКА

НЕТ. \_\_\_\_\_ п \_\_\_\_\_

КОРАБЛЬ №		ПЕРЕЧЕНЬ ЗАПАСНЫХ ЧАСТЕЙ ДЛЯ		U S E		КОМПЛЕКТОВ НА СУДНО	
		NCM-953 Сканирующий сонар スキャニングソナー					
ЭЛЕМЕНТ НЕТ.	НАЗВАНИЕ ЧАСТЬ	КОНТУР (Размер в мм)	КОЛИЧЕСТВО			ЗАМЕЧАНИЯ	
			WORK PER УСТАНОВЛЕННЫ	КОРОЛЬ PER VESS	ЗАПАСНОЙ	ОПИСАНИЕ ПОД КОД JRC №	МАРКА КОРОБКА №
1	Предохранитель ヒューズ		1		1	MF60NR 250 В 5 (5ZFGD00208)	
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
ФИО		ЯПОНИЯ РАДИО КО., ЛТД.		DRW.NO.		7ZXNA2006	

Примечание: Запасная часть (описание или кодовый номер JRC) может быть заменена совместимой деталью.

(型名・コード)、予告無く互換品とます

Запрос на заказ детали : Телефон отдела морской службы: +

81-3-5534-7802 Факс: +81-3-5534-7801

Эл. почта: tmsc@jrc.co.jp







アスベストは使用しておりません  
Не используйте асбест

За дополнительной информацией обращайтесь:



Since 1915

*Japan Radio Co., Ltd.*

URL-адрес Головной офис: <http://www.jrc.co.jp/eng/>

Отдел морского обслуживания

1-7-32 Tatsumi, Koto-ku, Токио 135-0053, Япония

электронная почта: [tmsc@jrc.co.jp](mailto:tmsc@jrc.co.jp)

Один звонок: + 81-50-3786-9201

Сертифицировано по ISO 9001, ISO 14001